1)a

2) a

3)b

teste de mesa

a=10

i=0

while (i<10)

(i=0)

while (i<10)

a=a+1 (=11)

i=i+1 (=1)

repete

while (i<10)

(i=1)

while (i<10)

a=a+1 (=12)

i=i+1 (=2)

repete

while (i<10)

(i=2)

while (i<10)

a=a+1 (=13)

i=i+1 (=3)

repete

while (i<10)

(i=3)

while (i<10)

a=a+1 (=14)

i=i+1 (=4)

repete

while (i<10)

(i=4)

while (i<10)

a=a+1 (=15)

i=i+1 (=5)

repete

while (i<10)

(i=5)

while (i<10)

a=a+1 (=16)

i=i+1 (=6)

repete

(i=6)

while (i<10)

a=a+1 (=17)

i=i+1 (=7)

repete

while (i<10)

(i=7)

while (i<10)

a=a+1 (=18)

i=i+1 (=8)

repete

while (i<10)

(i=8)

while (i<10)

a=a+1 (=19)

i=i+1 (=9)

repete

while (i<10)

(i=9)

while (i<10)

a=a+1 (=20)

i=i+1 (=10)

and while

and while

O QUE ESTA EM VERDE É COMENTARIO

4)e

teste de mesa

a=0

x=0

for (i=0, i<10, i++)

(i=0)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=1)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=2)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=3)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=4)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=5)

end while

x=0

(i=1)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=6)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=7)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=8)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=9)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=10)

end while

x=0

(i=2)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=11)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=12)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=13)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=14)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=15)

end while

x=0

(i=3)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=16)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=17)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=18)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=19)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=20)

end while

x=0

(i=4)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=21)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=22)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=23)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=24)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=25)

end while

x=0

(i=5)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=26)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=27)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=28)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=29)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=30)

end while

x=0

(i=6)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=31)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=32)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=33)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=34)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=35)

end while

x=0

(i=7)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=36)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=37)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=38)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=39)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=40)

end while

x=0

(i=8)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=41)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=42)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=43)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=44)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=45)

end while

x=0

(i=9)

while (x<5)

x=x+1 (=1)

a=a+1 (=46)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=2)

a=a+1 (=47)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=3)

a=a+1 (=48)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=4)

a=a+1 (=49)

repete

while (x<5)

x=x+1 (=5)

a=a+1 (=50)

end while

x=0

(i=10)

and for

O QUE ESTA EM VERDE É COMENTARIO

5)c

x=5

funcion calcula(x)

(x=5)

if x>1

a=x-1 (=4)

return x\*calcula(a) (20)

repete

(x=4)

if x>1

a=x-1 (=3)

return x\*calcula(a) (60)

repete

(x=3)

if x>1

a=x-1 (=2)

return x\*calcula(a) (120)

repete

(x=2)

if x>1

a=x-1 (=1)

return x\*calcula(a) (120)

repete

else

return 1

and

and

imprimir calcula (x)

120

6)d

7)a Sigla CRUD vem de C CREAT(criar), R READ(ler), U UPDATE(atualizar) e o D DELETE, que são as tres aações basicas para o funcionamento ideal de bd, ja que a manipulação dos dados depende disso

8)front- end é a programação que fica no visual, a parte simplificada e colorida onde o usuario manipula de forma pratica, algumas das linguagens usadas nessa parte da programação é javaScript, html, css

9)back-and é a árte onde o ususario não tem acesso, é onde é dado o passo a passo para o so do que deve ser feito em cada movimento do usuario atraves de linguagens, logicas e estruturas diversas, as linguagens utilizadas são c#, c++, phyton

19) git é uma plataforma onde permite a compartilhação de codigo como uma nuvem onde se coloca o codigo e da acesso a um grupo especifico de pessoas podendo fazer updates, facilitando trabalhos em grupo onde é possivel cada um fazer sua parte e subir na mesma "nuvem".