

拆箱转换

- **Unboxing**

- ToPrimitive
- toString vs valueOf (加法优先调用ValueOf, 属性值时优先调用toString)
- Symbol.toPrimitive (如果有就最先调用)

```
var o = {  
  toString() { return "2"; }  
  valueOf() { return 1; }  
  [Symbol.toPrimitive]() { return 3; }  
}  
var x = {};  
x[0] = 1; // 若有Symbol.toPrimitive, 就为3, 若无就调用toString, 为'2'  
  
'x' + o // 若有Symbol.toPrimitive, 就为3, 若无就优先调用valueOf, 为1
```

- **Boxing**

- Number: new Number(1) => 1
- String: new String(1) => '1'
- Boolean: new Boolean(1) => true
- Symbol: new Object(Symbol("a")) => Symbol("a")
-

```
function StringToNumber(string) {  
  if (typeof string !== 'string') rethrow void 0;  
  return Number(string);  
  // return string - 0;  
  // return parseFloat(string)  
}  
  
function NumberToString(Num, m, n) {  
  if (typeof Num !== 'Number') rethrow void 0;  
  // return String(Num);  
  // return "" + Num;  
  // return JSON.stringify(Num);  
  // return Num.toString();  
  var s = num + '';  
  return parseInt(s, m).toString(n);  
}
```