Nama: Ashadi Permana

Nim: 2209106033

Kelas: A 2

#### SS PROGRAM POSTTEST 6 PBO

# Login Menu

### Menu Admin

# Menu Tambah

# Proses tambah digital art

```
===== Tambah Art =====
= 1. Digital Art = = 2. Paint Art = = 3. Sculpture Art = = 4. Keluar = =
= 4. Keluar
nambah data art :
ingin masukan berapa data : (ketik 0 jika ingin kembali )
|-----|
masukan Nama artist :
|-----|
Masukan judul art :
ayam king
|-----|
Masukan tahun art (1970-2024) :
|-----|
masukan software yang di pakai :
korel draw
Data Telah Ditambahkan !!!!
|-----
masukan Nama artist :
|-----|
Masukan judul art :
the flower of despair
|-----|
Masukan tahun art (1970-2024) :
|-----
masukan software yang di pakai :
potoshop
Data Telah Ditambahkan !!!!
```

## Proses tambah paint art

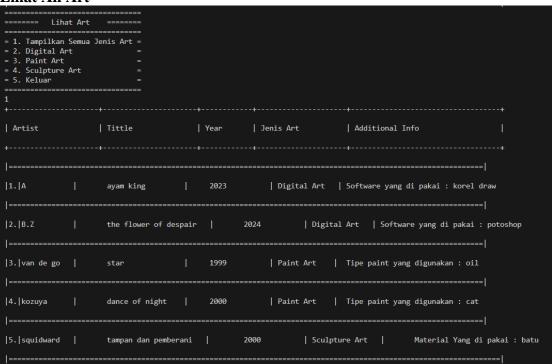
```
=== Tambah Art =====
= 1. Digital Art
= 2. Paint Art = = 3. Sculpture Art = 4. Keluar =
nambah data art :
ingin masukan berapa data : (ketik 0 jika ingin kembali )
masukan Nama artist :
van de go
       _____
Masukan judul art :
star
Masukan tahun art (1970-2024) :
masukan tipe paint yang di pakai :
Data Telah Ditambahkan !!!!
         ------
Masukan judul art :
dance of night
.
Masukan tahun art (1970-2024) :
2000
masukan tipe paint yang di pakai :
Data Telah Ditambahkan !!!!
```

### **Proses Tambah Sculpture art**

#### Menu Lihat Art



### Lihat All Art



**Lihat Digital Art** 

# Lihat paint Art

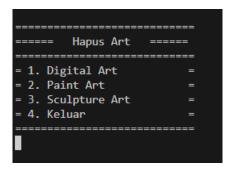


# **Lihat Sculpture Art**

#### Menu Ubah Art

#### Proses Ubah data art

#### Menu Hapus art



### **Proses Hapus Art**

# Lihat All Art (setelah ada yang di ubah dan dihapus)

= 1. Tampilkan Semua J = 2. Digital Art = 3. Paint Art = 4. Sculpture Art = 5. Keluar	enis Art = = = = =	-•		<b>*</b>		+
Artist	Tittle	Year	Jenis Art	Additional Info		
+	+			+		
1. A	naga of dragon			Software yang di p		aw
'  2. van de go	star	1999	Paint Art	Tipe paint yang di	igunakan : oil	
  3. kozuya    -	dance of night	2000	Paint Art	Tipe paint yang di	igunakan : cat	
  4. squidward	tampan dan pemberani	26	900   Sculptur	e Art   Ma	aterial Yang di	
libat Ant						===