

## Problem I – El reino de los superpares

Autor: Federico Meza

En un momento histórico para la reivindicación de los derechos de los números pares (que históricamente han sido reprimidos por los separatistas impares), se ha procedido a firmar el Tratado Continental de Pares, o TCP, en el que se reafirman los derechos y obligaciones de ambas partes para con los otros.

Una sección del documento describe como se han de determinar los miembros de los grupos dirigentes de ambos sectores. En el caso de los números pares, esta responsabilidad ha recaído en un selecto grupo de miembros que son vistos con reverencia por el resto de la comunidad; su solo nombre inspira respeto. Ellos son conocidos como los *superpares*.

Un número entero positivo es un súperpar si es *par* y la suma de todos sus dígitos *también es par*. Por ejemplo, los números 4, 578 y 6000 son súperpares dado que son pares y sus dígitos suman 4, 20 y 6 respectivamente. Por otra parte, los números 12, 679 y 111 no son súperpares; en el primer caso, a pesar de que 12 es par, sus dígitos suman 3; en el segundo caso, a pesar de que los dígitos de 679 suman 22, el número es impar; en el tercer caso, 111 no cumple ninguna de las condiciones dado que es impar y sus dígitos suman 3.

Se debe escribir un programa que identifique números que sean súperpares.

### Entrada

La entrada consiste de un entero positivo de no más de 100 dígitos, que deberá ser evaluado para saber si es un súperpar o no.

### Salida

Una línea de salida con la palabra **superpar** si es que el entero es un súperpar, o con la palabra **no** si no lo es.

<b>Entrada de ejemplo 1</b> 4	<b>Salida para la entrada de ejemplo 1</b> superpar
<b>Entrada de ejemplo 2</b> 679	<b>Salida para la entrada de ejemplo 2</b> no
<b>Entrada de ejemplo 3</b> 20000000000000002	<b>Salida para la entrada de ejemplo 3</b> superpar
<b>Entrada de ejemplo 4</b> 11111111111112	<b>Salida para la entrada de ejemplo 4</b> no