

Résolution numérique de systèmes d'équations linéaires

Méthode du pivot de Gauss

AN - 3 A & B - **A.U.** 2022/2023



La méthode du pivot de Gauss consiste à transformer un système en un autre système équivalent (ayant les mêmes solutions) qui est triangulaire et est donc facile à résoudre.

Les opérations autorisées pour transformer ce système sont :



La méthode du pivot de Gauss consiste à transformer un système en un autre système équivalent (ayant les mêmes solutions) qui est triangulaire et est donc facile à résoudre.

Les opérations autorisées pour transformer ce système sont :

• Permutation de deux lignes: $L_i \leftrightarrow L_j$.



La méthode du pivot de Gauss consiste à transformer un système en un autre système équivalent (ayant les mêmes solutions) qui est triangulaire et est donc facile à résoudre.

Les opérations autorisées pour transformer ce système sont :

- Permutation de deux lignes: $L_i \leftrightarrow L_j$.
- Multiplication d'une ligne L_i par un scalaire λ non nul: $L_i \longleftarrow \lambda L_i$.



La méthode du pivot de Gauss consiste à transformer un système en un autre système équivalent (ayant les mêmes solutions) qui est triangulaire et est donc facile à résoudre.

Les opérations autorisées pour transformer ce système sont :

- Permutation de deux lignes: $L_i \leftrightarrow L_j$.
- Multiplication d'une ligne L_i par un scalaire λ non nul: $L_i \leftarrow \lambda L_i$.
- Addition d'un multiple d'une ligne à une autre ligne: $L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$.



Étude d'un exemple

Résoudre avec la méthode du pivot de Gauss le système (S) suivant :

$$(S) \begin{cases} 3x_1 + x_2 + x_3 &= 1\\ x_1 - 3x_2 + x_3 &= -3\\ x_1 + x_2 - 3x_3 &= 1 \end{cases}$$

Le système (S) peut s'écrire sous la forme matricielle : AX = b où

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix},$$

La matrice A est composée par les coefficients de (S), le vecteur X est composé par les inconnues de (S) et le vecteur b est composé par les seconds membres des équations de (S).

A est inversible (car $\det(A) = 32 \neq 0$) \Rightarrow (S) admet dans \mathbb{R}^3 une unique solution.



Nous décrivons le principe de cette méthode par les opérations suivantes :



Nous décrivons le principe de cette méthode par les opérations suivantes :

• Opération 1 : Écrire la matrice élargie relative à (S), notée par (A|b), et déterminer un premier pivot non nul.

$$(A|b) = \begin{pmatrix} \boxed{3} & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

Remarque

Si le coefficient $a_{11} = 0$, il faut permuter la première ligne L_1 avec une ligne L_i telle que $a_{i1} \neq 0$, $i \in \{2,3\}$.



Nous décrivons le principe de cette méthode par les opérations suivantes :

• Opération 1 : Écrire la matrice élargie relative à (S), notée par (A|b), et déterminer un premier pivot non nul.

$$(A|b) = \begin{pmatrix} \boxed{3} & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

Remarque

Si le coefficient $a_{11} = 0$, il faut permuter la première ligne L_1 avec une ligne L_i telle que $a_{i1} \neq 0$, $i \in \{2,3\}$.

• Opération 2: Annuler tous les coefficients situés au dessous du premier pivot. Dans cet exemple, le premier pivot est "3".

$$L_2 \longleftarrow L_2 - \left(\frac{1}{3}\right) L_1$$
$$L_3 \longleftarrow L_3 - \left(\frac{1}{3}\right) L_1$$



$$(A_1|b_1) = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & 1\\ 0 & -10/3 & 2/3 & -10/3\\ 0 & 2/3 & -10/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$



$$(A_1|b_1) = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & 1\\ 0 & -10/3 & 2/3 & -10/3\\ 0 & 2/3 & -10/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

- Opération 3: Appliquer la même stratégie en considérant le deuxième pivot:
 - ① Vérifier que ce pivot est non nul (sinon, on permute les lignes L_2 et L_3).
 - ② Annuler tous les coefficients situés au dessous du deuxième pivot. Dans cet exemple, le deuxième pivot est " $-\frac{10}{3}$ ".

$$L_3 \longleftarrow L_3 + \left(\frac{1}{5}\right) L_2$$

$$(A_2|b_2) = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & 1\\ 0 & \boxed{-10/3} & 2/3 & -10/3\\ 0 & 0 & (-48)/15 & 0 \end{pmatrix}$$



Ainsi on obtient un système triangulaire supérieur (S') équivalent au système (S):

$$(S') \begin{cases} 3x_1 + x_2 + x_3 &= 1\\ -\frac{10}{3}x_2 + \frac{2}{3}x_3 &= -\frac{10}{3}\\ -\frac{48}{15}x_3 &= 0 \end{cases}$$

(S') est simple à résoudre: en utilisant l'algorithme de la remontée,

$$(L_3) \implies x_3 = 0$$

$$(L_3)$$
 \Longrightarrow $x_3 = 0.$
 (L_2) \Longrightarrow $x_2 = 1.$
 (L_1) \Longrightarrow $x_1 = 0.$

$$(L_1) \implies x_1 = 0$$

Conclusion: La solution du système (S) est $(x_1, x_2, x_3) = (0, 1, 0)$.



Algorithme de la méthode du Pivot de Gauss

1. Triangularisation:

Algorithm 1 Algorithme de Pivot de Gauss

```
Require: A, b
Ensure: \widetilde{A}
   \widetilde{A} \leftarrow A|b matrice élargie
   On notera:
     -L_i^{(k)} La ligne i de la matrice \widetilde{A} à l'itération k
    a_{i,j}^{(k)} le scalaire a_{i,j} de la matrice \widetilde{A} à l'itération k
   \widetilde{A}^{(0)} = \widetilde{A}
   for k = 1, ..., n do
        if existe une ligne i \geq k telle que a_{i,k}^{(k-1)} \neq 0 then
            L_i^{(k)} \longleftrightarrow L_h^{(k)}
           L_i^{(k)} \longleftarrow L_i^{(k-1)} - \tfrac{a_{i,k}^{(k-1)}}{a^{(k-1)}} L_k^{(k-1)}
       else
            A n'est pas inversible, abandonner.
       end if
   end for
   return \widetilde{A}^{(n)} Une matrice triangulaire supérieure
```



2. Résolution d'un système triangulaire: