

## SISTEMAS DISTRIBUIDOS

# Primer Cuatrimestre de 2018 Enunciado del Segundo Proyecto

### 1. Proyecto Comisión

#### 1.1. Pizarra Compartida

Este proyecto consiste en diseñar e implementar la pizarra compartida donde varios miembros puedan dibujar ó escribir en un mismo espacio.

#### Consideraciones:

- 1. Cualquier miembro puede borrar los elementos que forman parte de la pizarra.
- 2. Pueden utilizar la pizarra los usuarios que son miembros.

#### 1.2. Generala

Este proyecto consiste en diseñar e implementar el juego de la Generala por menos para 2 jugadores ubicados en diferentes máquinas. Cuando un jugador está en su turno el/los otro/s jugador/es no pueden realizar ninguna actividad en el juego. Cada jugador debe poder visualizar los dados en la pantalla al mismo tiempo.

#### Consideraciones:

- 1. Cualquier jugador puede realizar la invitación para comenzar el juego.
- 2. Antes de iniciar el juego se poner de acuerdo en el orden de tirada ya que podría ser más de dos jugadores.

#### **Actividades**

- 1. Elegir uno de los dos problemas presentados.
- 2. Capa de interfaz (presentación): sirve para facilitar la comunicación con el usuario, básicamente se considera el conjunto de pantalla para ingresar los datos y la selección de las funciones.
- 3. Capa de diseño e implementación del problema: Especificar el modelo diseñado para resolver el problema. Dónde se ubican cada uno de los módulos, la forma de comunicación.
- 4. Realizar la implementación del mismo.

# 2. Proyecto Consorcios - DISTRIBUTED SORT "DSORT"

### Instrucciones

- 1.- Se deberán formar dos comisiones, grupo rojo impares (com 1,3,5) y grupo azul pares (2,4,6).
- 2.- El objetivo del ejercicio consiste en diseñar e implementar un sistema de ordenado distribuido *DSort*.
- 3.- Cada grupo contara con 3 nodos de procesamiento de datos (3 desktop)
- 4.- El sistema implementado deberá ordenar alfabéticamente un archivo de texto de 128000 palabras de 10 caracteres cada una.
- 5.- Cada grupo deberá generar el archivo y pasárselo al grupo contrario. Se medirá el tiempo para generar el archivo y también se medirá el tiempo para ordenarlo. La menor suma de los tiempos ganará. NO se medirán los tiempos de transferencia de archivo.
- 6.- Es condición necesaria distribuir el trabajo en los 3 nodos de procesamiento. No hay límite de procesos (más allá de lo que permite el SO) en cada nodo de procesamiento.
- 7.- Es condición para aprobar globalmente como consorcio que ambos equipos entreguen sistemas funcionando.

OBS: Cada comisión deberá ser capaz de ordenar el archivo que genera.

### Responder

- 1.- ¿Cómo solucionaron la escalabilidad?
- 2.- ¿Cómo solucionaron la consistencia de información?
- 3.- ¿Cómo solucionaron la caída de un nodo?

#### **Indicaciones**

- Los experimentos deben realizarse en lenguaje C.
- Se deben entregar los códigos fuentes realizados para cada una de los experimentos y problemas debidamente identificados y un informe con los resultados obtenidos y las preguntas realizadas. Para cada uno de los ejercicios se debe asociar un script o make para la prueba de los mismos y además un detalle de cómo deben probarse.