

<(1B)	Tamaño Total(1B)	\$(1B)	Tipo(1B)	\$(1B)	Payload(1B)	>(1B)
-------	------------------	--------	----------	--------	-------------	-------

El **master** debe solicitarle al **slave** a través de un msje que le envíe la información solicitada.

El **Server** podrá enviar 5 tipos de msjes:

- VICTORIA/DERROTA
 - TT= 7B
 - TIPO= 5 (VICTDERR)
 - PAYLOAD=
 - 0: significa derrota
 - 1: significa victoria
- MULTIPLICADOR
 - TT=7B
 - TIPO= 6 (MULTIPLICADOR)
 - PAYLOAD=
 - 1,2,3,4: cuando no esté habilitado el powerUp.
 - 2,4,6,8: cuando el powerUp esté habilitado.
- AUMENTAR/DISMINUIR_POWERUP
 - TT=7B
 - TIPO = 4 (MASMENOSPOWUP)
 - PAYLOAD=
 - 0: apaga uno de los leds de powerUp.
 - 1: enciende uno de los leds de powerUp.
- REFRESCO indica a los clientes que le pueden mandar paquetes.
 - TT=6B
 - TIPO= 3 (REFRESCO)
 - No tiene Payload

El **Cliente** podrá responder a los pedidos del **master** a través de:

- TECLAS
 - TT=7B
 - TIPO= 0 (KEYPRESS)
 - PAYLOAD=
 - [0-255]: indica la combinación de teclas que se están apretando.
- VOLUMEN
 - TT=7B
 - TIPO= 2 (VOLUMEN)
 - PAYLOAD=
 - [0-10]: indica el nivel de volumen, 0 el más bajo y 10 el más alto.
- ACTIVAR_POWERUP
 - TT=6B
 - TIPO=1 (POWUP)
 - No tiene Payload