

¿Que es un proyecto?

U de gestión y de organización, gestionamos RR y personas para obtener como resultado un producto o SV. Planificar, organizar, supervisar. Todo lo que se gestiona como proyecto produce múltiples servicios.

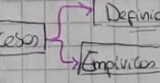
Ingeniería de Riesgos: def y anm los porm en los que se gestionan pero estos proyectos. Visiones: SCRUM, Scrum Master, Kanban. Tienen de proyecto/proyeto Manager. Tienen procesos que permiten repetibilidad.

Procesos Empíricos:

Industria del conocimiento

Hp: personas

SW



Definidos (los ya establecidos: PUD, RUP) no se usa casi ya.

Empíricos. Tiempo 1º se basan en base a lo exp que es lo mejor que puede hacer para hacer SW de modo óptimo.

»/o proyecto de SW funcionan por las personas,

gran problema: Comunicación

Implica la toma de decisiones

Quien define los procesos Tipo Definidos no tienen gestión. Utilizan en cada el proyecto.

Los Empíricos

- Agil: Hay gente que como personas crea un montón de frameworks.
- Lean: Surge de la industria automatizada.

Muchas más veces la iteración: Agiles

No son Metodologías Ágiles

- Inspección: Hipótesis

- Adaptación: Convergencia

- Transparencia: más gente funciona en este ciclo, ser Honestos

la hacemos en Ciclos de Vida: Concreto e iterativo e incremental,

12 Principios: ① Schreyer ②

No están en los P. definidos

Product Owner = responsable del negocio es quien toma las decisiones

Modelo Agil

4Vol: 12 principios manifestación agil

4Vol:

Voluntad + inclusión e inclusión

Vol + SW funciona que dice

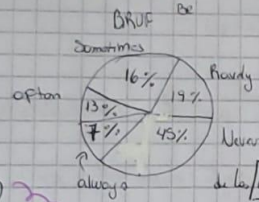
Vol + Conocimiento del cliente

1º Cambiar por otros valores de eficiencia al plan

50% están en el momento

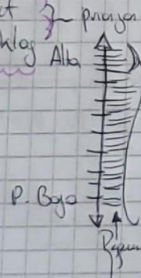
6) la mejor forma de comunicación es cara-a-cara  
→ Equipos CO-locados

Eficiencia  
100% Locomoción  
17% OVA 82% Gestión



Product Backlog

PO  
Dientes



Dist  
IN

Time

No importa tiempo en especificar el 100% requerido por una X región, solo lo que necesito a cumplir en uso iterativo

Tipos de requerimientos

mayor utilidad para saber de qué estamos hablando

Equipos de pensamiento

Fijo →

Costo →

Relacionado

1 2 3 4 5

11) Auto-organizable y auto-gestionable  
Indice  
Dado el equipo, capacidad de planeación

Requisitos Ágiles

- Debemos generar MVP  
producto mínimo viable

Valor de negocio,   
Hacerlos para que muchos   
clientes tengan   
Determinar que es "Solo lo   
Suficiente", entregamos para funcionalidad   
Cada vez y poco a poco se va completando   
(entrega y captar)

Patrones de uso Visión, no uso   
de función exhaustiva

la HU

→ la complejidad y la presión en proceso solo   
de este tipo

HU: Después CORBA   
de una funcionalidad separada   
por el producto

Requisito de Neg   
Requisito de US   
Requisito de SUS → HU

Mix un mes, le mande equipo, decidimos que a lo que se puede   
entregar, fue más o menos del todo definido   
Cuando más equivocados, por lo que comen

Recuerda que Corbin es la más compleja e importante   
Esta es, entonces los requerimientos técnicos detallados   
"No sirve billet"   
→ Arriba va el parcial

## HU - User Story

3C • Card - Target - Portable

• Conversation - No queda documentación (a menos que gela)

• Confirmation - ID de que pruebas de USS se deben hacer sobre la HU para que el PO al replicar la capture

¿Quién? ¿Qué? ¿Por qué?

Como < nombre rol >

yo puedo < actividad >

de forma tal que < Valor de negocio que verbo >

As WHO, I want WHAT  
so WHY

las HU son:

- Guías de trabajo de trabajo

- ID de una acción

- Item de planificación

Phrasal Verb: ~~Explain~~ destino por dirección

Práctica: Describir una HU

El PO prueba la HU, la HU tiene nivel de generalidad con los de menor prioridad, conforme mayor prioridad más generalidad

Tom HU actualizado  $\Rightarrow$  Se reduce en 1 iteración  $\rightarrow$  Grande que me entra en una iteración = Épico

HU son personas Variadas: mostrar un poco de cada cosa ] que genera una funcionalidad que expone y tiene y el PO si genera la entrega a usuarios

Criterios de Aceptación:

límite que pago se lo debe pero después de que el usuario que valida  
debe definirse de una forma que el USS aceptada  
+ Reglas personales

Con ellos creamos los pruebas de aceptación

1<sup>er</sup> TP = 12 de Septiembre



Tarjeta  $\rightarrow$  Confirmación  $\rightarrow$  Conversión

↳ Tienen p/ una conversación } de género uno sujeto

Situación de fallo:  
que el SW responde bien cuando detecta respuestas de este formato  
Centrados las excepciones no fue fallo

Como **Vendedor** quiero/puedo **Vend. enty** de **x** para que la **clase** pueda **ignorar**.

## Pruebas de Aceptación

Pruebas de Aceptación

Pruebas	Verde	E	Cuando no hay defecto (follo)
1	"	"	"
2	"	"	"
3	"	"	"
4	"	"	"
5	"	"	"
6	"	"	"
7	"	"	"
8	"	"	"
9	"	"	"
10	"	"	"
11	"	"	"
12	"	"	"
13	"	"	"
14	"	"	"
15	"	"	"
16	"	"	"
17	"	"	"
18	"	"	"
19	"	"	"
20	"	"	"
21	"	"	"
22	"	"	"
23	"	"	"
24	"	"	"
25	"	"	"
26	"	"	"
27	"	"	"
28	"	"	"
29	"	"	"
30	"	"	"
31	"	"	"
32	"	"	"
33	"	"	"
34	"	"	"
35	"	"	"
36	"	"	"
37	"	"	"
38	"	"	"
39	"	"	"
40	"	"	"
41	"	"	"
42	"	"	"
43	"	"	"
44	"	"	"
45	"	"	"
46	"	"	"
47	"	"	"
48	"	"	"
49	"	"	"
50	"	"	"
51	"	"	"
52	"	"	"
53	"	"	"
54	"	"	"
55	"	"	"
56	"	"	"
57	"	"	"
58	"	"	"
59	"	"	"
60	"	"	"
61	"	"	"
62	"	"	"
63	"	"	"
64	"	"	"
65	"	"	"
66	"	"	"
67	"	"	"
68	"	"	"
69	"	"	"
70	"	"	"
71	"	"	"
72	"	"	"
73	"	"	"
74	"	"	"
75	"	"	"
76	"	"	"
77	"	"	"
78	"	"	"
79	"	"	"
80	"	"	"
81	"	"	"
82	"	"	"
83	"	"	"
84	"	"	"
85	"	"	"
86	"	"	"
87	"	"	"
88	"	"	"
89	"	"	"
90	"	"	"
91	"	"	"
92	"	"	"
93	"	"	"
94	"	"	"
95	"	"	"
96	"	"	"
97	"	"	"
98	"	"	"
99	"	"	"
100	"	"	"

-Gastos GF.

lo que hace el US\$

- Vegetation Cistus (jugo de centeno, y pino)

- Register Users
- Post the 1 anti

→ Registros Tipos de posturas

70. Violence Gay  
= PH = FO +


- Modifizier. Fecht

• Hadley V. Baxendale

10. Health, com. Govt.

- Cerro Salsón

1. Guts

- Intron Splicing 
- Post-transcriptional Modification 

- Visualizer Qpote

- Control Session

- Filtern (Gastros) Filtern (Gastros)

- Auden Gulls.
- Atlantic Pigeon.

- Homini, stiva respizade de Jona
- " tipo " "

$$t = t_{\text{max}} = 100 \text{ s}$$

Como C

un segundo de los feto redagos en un rincón fono

- Un punto es un corte con facho mayor a 6 centos

### Criterios de Aceptación

- Ig defectos debe verse la fecha actual y del. para mayor

• el Vale del gaster dov'essi murmurano - magari -  
 al Monte e colla del USS Legend pentole modificate

- Mortes por ataque de asma y quemaduras
- Se le da más prioridad a medicar su respiración con un catéter nasal que a su dolor y afección

- Se debe conocer, investigar
- El tipo de la cámara. Hay A debe mas bien Nueva. Tipo de fotos mas modernas

Rechenweg für Brüche  $\frac{1}{2} \leq 1$  (gültig)

El Valle de  
Piedras de Acapulco

Morador / USS Inter registration um posto com moradia - 0 (Falta)

PROBAB " " " " " " " " " "

el 1<sup>o</sup> más completo

## Mayor Complicación SW

1. ¿Qué SW quiero?
2. Estimar → Si hay mucha incertidumbre es más complicado hacer una probabilidad

## Visualiza Gato

Como USS revisio Visualiza gato para ver la información relacionada a este

CA

- Formo similar a un excel

En Criterios de Aceptación deben ir todos los puntos que se utilizan, especificando cuáles son obligatorios y cuáles no

## Pruebas

- Probar generar una planilla con datos registrados (6x6)

## Pequeños Agiles

- Implica

- Entrega de Valor de negocio
  - Entregas prec de SW funcional
  - Se define x partes, una definición global, Producto no 100% definido
    - 1. Vision
    - 2. Product Backlog ← Características de producto (no tareas)
  - Eliminar Desperdicios
  - Diferir las decisiones
- Just in time
- porque las decisiones hasta que se tenga más información

En este contexto surgen los

User Story { Conversación, Card, Confirmación

## Granularidad

- US

Hay que descomponerlo

Epica - US Granda

Temas - US que contiene US

Permitirle al PO que algo que se hará desde una necesidad

Spike incertidumbre

1. → Funcional: ¿Qué? me saben

2. → Técnicos: Con alguna tecnología ¿cómo?

## Spike

HU que tiene tal LV de incertidumbre que no se puede estimar, implica investigación, se le asigna x tiempo x Sprint

Do Ready: Criterios usados para evaluar la calidad de una HU

- INVEST
- Independiente: elegible en cualquier orden (Nro = importante)
- Negociable: Se puede discutir el cómo (no especificado)
- Valuable: Valor de negocio que aportará (es el por qué)
- Estimable: En condiciones de poder estimar \$ a la HU
- Small: Consumible en una iteración, que no incumple V
- Testable: pruebas de aceptación

Se puede tener Spike en un Backlog

# Poker Planning

## Estimaciones

## Agiles

Se en Relativa, buscan comparativa, se asignan estimaciones sobre las algo más

Usamos Estimaciones Relativas: buscamos un dato con el cual comparar

Foco en la Certeza: - detalle = equívoco (más en la posición)

→ Predicción de un dato

Valor ③  
¿Cuánto? ①  
¿Cuánto? ②  
¿Cuánto? ④

Las HU se estiman en SP

Estimar tamaño de la HU

Story Point: es una dimensión a la HU

El tamaño se le condicionaría por

3 dimensiones

- Complejidad

- Esfuerzo: se mide en horas ideales

- Duda (incertidumbre)

Horas ideales: lo definidos  
Horas efectivamente usadas  
Eficiencia =  $\frac{\text{Horas ideales}}{\text{Horas efectivamente usadas}}$

Se definen condiciones para poder comparar un solo número, se comparan con las condiciones

Se definen condiciones para poder comparar un solo número, se comparan con las condiciones

Se definen condiciones para poder comparar un solo número, se comparan con las condiciones

## Poker Planning

→ Usa serie de Fibonacci → Exponencial 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21

→ Wide Band Delphi = ① Elige una HU

② la presentas

③ Se toman las cartas y se ponen boca abajo

④ Toca estimación individualmente (para evitar influencia)

⑤ Explican del + alto al más bajo

recomendable (por voto) del PO

→ Canónica

- Usar del producto

- Sencilla

- Se le asigna 1 punto de SP (recomendable p/ dummies)

- C/U en Base a esto una vota lo cuenta

- Cuántas Vezas más complejo es la HU con CNU?

- Se puede asignar una condición de 3 para tener margen para elegir

- No cambio munica a menos que no pudiese o resulte que eso de  $> 2 <$  tom de la posición



7P - group 2

Users:

- ① Canonica

- Register von VSS am Markt

- mo invertebraten
- 2 datus
- 3 Volucres - Unicolor  
PSW + B. G. G. G.  
M. V. V. V.

(if you can't find a package on the  
to simple package find connection  
to API)

3rd

Client, Genus, Locality

2

⑦

Estimar Modificación y Quitar

3

VSS

>> Agregos Prod al Carnito

Como cliente quiero agregar un producto a mi carrito de compra para poder ~~verlos~~  
un ~~pedido~~ ~~previamente~~ ~~a~~ ~~la~~ ~~hora~~ de un ~~pedido~~ los productos que ~~incluyen~~ el ~~pedido~~  
y ~~cancelar~~

## Evidencia de Neptación

- El costo de la Var debe ser  $\leq$  al Var de la muestra
  - Se debe sumas a la cantidad de el producto con mismo precio al mismo tipo agregado
  - ~~Todo los productos~~ El producto o agregar debe ser del mismo comercio que el de la demás productos en el comercio
  - El comercio queda este vacío
- Incentivarlos: bajar, igual a la compra  
 Desincentivarlos: Igual a la compra (incentivarlos)

Incertidumbre: baja, queda a lo largo

Sample, pooled = Implica + data, Unidentif (cochoked), the long BD

Es fucyo = epocura on-line, + complexado  $\rightarrow$  + afegir

## Prueba de Aftersón

Project Manager ≠ Product Manager  
 Proyecto ≠ Producto

# Gestión de Productos

→ MVP

ERIC

Line Startup

Si son la misma persona después del lanzamiento del producto

¿Por qué crear producto?

- Para:
  - Solucionar el problema
  - Muchos usos
  - Obtener muchos datos
  - Cambiar el mundo

Producto x Problema

Problema

MVP

= producto mínimo viable

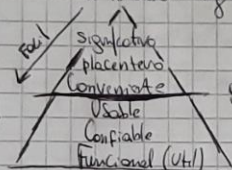
Viabile

→ sirve para validar si en lo que me estoy por meter le interesa a alguien

- Contexto: Un producto sigue a una empresa o una empresa

- Valor de Negocio = lo que gana

difícil



→ utilidad + Usabilidad, funcional

Un nuevo producto:

Hipótesis de Valor Único

Crear un producto que sea único y que tenga Valor: debe valer si 'tú' o 'nos' usas, debe ser en todo tiempo

UVP = Únic Valuable Product

- MVP ① MVP ② ④ MVP

→ ¿A alguien le importa?

③ - MVE = Minimum Marketable Feature

Feature, pueden poner una vez ya de los

→ 1 particularidad

④ - MVE = Minimum Valuable Feature → MVP = Σ MVE

- MMP = release mínimo para pasar a producción: lo que sea una MMP y MVP pueden ser la misma 1ro it

No tenemos una 2da primera impresión

Release → Producción la 1ra vez MMP ≠ MVP

## Valor vs Desperdicio

Mejores versiones de producto  
 la calidad del producto final está determinada por la " del proceso que uno está construyendo

→ cualquier cosa que no genere valor entonces lo eliminamos

Fase: Construir

Stake Test (un anuncio)

idea

Prototipo (código)



0 Producto

Primer Producto (Hecho)

One por experiencia, realidad



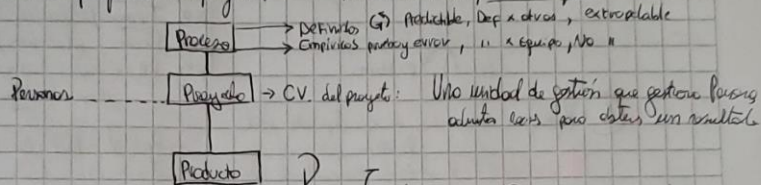
## "Solos de Fe"

- Hipótesis de Valor: que lo use, todo de retroacción
- Hipótesis de Crecimiento: métricas - como lo desearían, nuevos datos
- Al preparar MVP: no todos lo ven o quieren, elegir a quien quieren

## Unidad 1

### Componentes de un proyecto de SW

¿Cómo se hace para comenzar la planificación del proyecto? → Basándonos en procesos diferentes



### Proceso definido

Uno y otro vez = resultados fijos y un ciclo de vida

Hablo de un proceso para hacer SW y que tiene todas las etapas previstas que me hacen falta

- Entradas: ID, Salidas: Esperadas
- El LP define cómo se adopta el PD al proyecto

agrupando de buenas prácticas

minimizar el fracaso al final  
Es un proceso completo → (XPD)

### Proceso Empírico

Se hace iterativo

- Experiencias
- def. x el equipo de trabajo
- Se basa en pruebas y errores de manera iterativa
- Variables cambiantes
- Se basan en creencias y ejemplos

ASUMIR  
Aceptar  
Previsar  
Construir  
retroalimentar

### Ciclo de Vida

Define cómo en que momento y el orden de ejecución de las actividades del proceso

- El ciclo de vida de un proyecto de SW es una representación de un proceso

### Iterativos:

- Planes fijos: PUD *fin cuando terminas todas las req. Usando Planes*
- Duración fija: Scrum *fin cuando se acaba el tiempo Usando Planes*

### Proyecto Serón

- Resultado Único: Dirección, un autor → normal es libro de producción
- Duración Limitada: Fecha inicio y fin
- Objetivo: de elaboración gradual
- Tareas interrelacionadas: Proceso

### Tipos de Ciclos de Vida

Costado: 100% una actividad de hacer la siguiente

### Secuencial:

### Iterativo: iterados e incremental

### Recurisivo: Espiral, complejo no se ven muchos en el mucha vez

# Plan de Proyecto = plan de desarrollo de Software

Proyecto

- ① Nombre del Proyecto
- ② Objetivo del Proyecto: resultado de valor, medible a notificar *¿Qué, ¿cuánto?*
- ③ Alcance del Proyecto: Todo el trabajo y solo el trabajo que hay que hacer para cumplir el objetivo  
Se mide con el plan de Proyecto (objetivo)  
el alcance del producto se mide contra la especificación de requisitos
- ④ Definición del Proceso y del ciclo de vida
- ⑤ Estimaciones: cercana a la probabilidad
  - 1. Tamaño del producto: Funcionalidades ¿Qué?
  - 2. Esfuerzo: horas persona línea ¿Cuánto?
  - 3. Tiempo/calendario: ¿Cuándo?
  - 4. Costo: ¿Cuánto?
  - 5. RPA Críticos: Licencias de SW, Ancho de Banda, pruebas de tipo de la red
- ⑥ Riesgo: (0-1) Problema  
Paso de  
ocurrencia de que algo no funcione  
- Problema potencial  
- Puede comprometer el éxito  
  - Probabilidad: ¿Qué tan probable es?
  - Impacto: ¿Cuánto daño me hace?

⑦ Métricas

la mejor M es  
el SW funcional

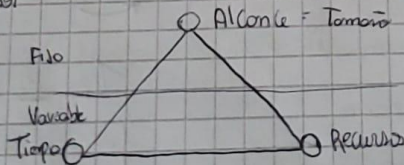
debo elegir qué usar  
para darle Visibilidad a mi proyecto

las métricas del proyecto se comparan por sus métricas  
de gestión que serán públicas para toda la organización  
del SW

Con esto definimos la Mitigación Exposición =  $P \times I$   
que tanto se compromete mi proyecto ante este riesgo

⑧ Seguimiento: Comparar lo planificado y lo real

Sustentado por



# Gestión de Configuración

línea base: Momento del t en el que se aplicará un cambio, una branch, Checkpoint

Configuración: Foto de como están los items de confy en un dñt momento

TP: Repositorio, Estructura, monedero de desc, línea base } Jira

- Manti lo original
- Volviera a Versión anterior
- Comparte con el equipo

- Avanza al Next
- y usa la configuración en base al material de lo anterior

Info del Producto se mantiene =

Se divide

Así como desc  
el producto

Producto

Proyecto

- Código fuente
- Arquitectura
- ERS ni poco del

- User Story dentro del Product Backlog

- Métricas
- Sprint
  - Sprint Backlog
  - Métricas
  - Código fuente

Si en una carpeta tengo  
Subcarpetas

Items de Nomenclatura

de items de Configuración

- Producto - Proyecto - Sprint

Ex:

Sprint Backlog - DPG

HU - n° - Frase Verbal - docx

Debe ir la extensión

Adrian Novashtun