

ENTREGABLE N° 3 - SCRUM

PLANIFICACIÓN DE RELEASE Y SPRINT

GRUPO 9

76903 - GABRIEL ANDRÉS FLORES - GABRIELFGA99@GMAIL.COM
78731 - JUAN PABLO PARAJE - JUANPABLOPARAJE720@GMAIL.COM
79554 - FEDERICO SOLDERA THEAUX - FEDESOLDERA@GMAIL.COM
82500 - EZEQUIEL MATIAS MILONE - EZEEMILONE@GMAIL.COM
84217 - NICOLA REBOLA PERRICONE - NICOREBO1999@GMAIL.COM
86809 - BIANCA CANO - BIANCACANO2002@GMAIL.COM



PROFESORAS

ING. MELES, JUDITH
ING. MASSANO, CECILIA
ARDILES, MICAELA



Índice

Índice	2
Glosario	3
Plan de release	4
Definition of Done	5
Consideraciones del Contexto	6
Minuta de planificación de Sprint	7
Sprint Backlog	8
Bibliografía	9



Glosario

Error Crítico

Es aquel error que se dispara al ejecutar una prueba de aceptación que no permite avanzar con las demás tareas, poniendo en riesgo la integridad del sistema para el usuario final, y la consistencia de los datos.

Error Alto

Es aquel error que impide al usuario la ejecución de la US.

Error Medio

Es aquel error que no impide la ejecución de la US y puede permitir la generación o registro de un dato erróneo.

Error Bajo

Es aquel error relacionado con defectos de ortografía, interfaz gráfica, etc., que no influyen en la ejecución de la US.



Plan de release

Objetivo

Desarrollar y desplegar la primera versión del producto (MVP), para permitir validar la idea de negocio del mercado, poniendo el foco en la funcionalidad que pone en contacto pasajeros con taxistas. Para esto, se implementarán las siguientes funcionalidades:

- Loguear taxista
- Pedir taxi
- Buscar taxis cercanos
- Notificar a taxista
- Ver ubicación pasajero
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Marcar taxi como fuera de servicio

Distribución de Tareas de Sprint

Para este release consideramos necesarios 3 sprints de 1 semana de duración cada uno, por lo que la duración de este Release Plan será de 3 semanas.

Las User Stories consideradas en cada sprint son:

Sprint N° 1 (US points: 7)

- Loguear taxista
- Pedir taxi

Sprint N° 2 (US points: 8)

- Ver ubicación pasajero
- Buscar taxis cercanos

Sprint N° 3 (US points: 8)

- Notificar a taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Marcar taxi como fuera de servicio



Definition of Done

- **Código Completo**
 - Formateado.
 - Comentado.
 - Inspeccionado (Control de pares usando PRs).
 - Cero defectos conocidos.
 - Actualizado en el repositorio.
- **UX/UI Completo**
 - Si existe, debe mantenerse la fidelidad con el mockup.
 - La pantalla de visualización mantiene la coherencia con el sistema.
- **Documentación y Guía de Usuario Completa y actualizada.**
- **Probado**
 - Casos de Prueba diseñados, ejecutados y resultados documentados.
 - Deben compilarse sin errores.
 - Cero errores críticos conocidos.
 - Máximo 5% de errores altos conocidos.
 - Máximo 10% de errores medios conocidos.
 - Máximo 10% de errores bajos conocidos.
 - Pruebas paralelas (plataformas Web, Android y iOS).
- **La US debe pasar todas los criterios de aceptación.**

Consideraciones del Contexto

- El equipo cuenta con 6 personas, 3 programadores full-time y 2 testers full-time, y 1 Scrum Master, dependiendo del sprint.
- El Scrum Master no es una persona técnica, por lo que no está capacitado para implementar ni probar una US. Esto implica, que sus horas de trabajo no forman parte de la capacidad del equipo a la hora de estimar horas para las tareas.
- Cada integrante (excepto el SM) cuenta con 5 horas ideales de trabajo por día, considerando las horas dedicadas a reuniones como Daily's, Sprint Planning, Retrospective y Reviews.
- Cada programador en cada sprint, elegirá en qué plataforma trabajará en función de la US que elija desarrollar.
- Se dispone de 1 teléfono móvil con ios, 2 con android, para realizar las pruebas de las US.
- Se consideran días laborales, sólo los hábiles según el calendario oficial de Argentina.
- Ninguno de los integrantes tiene vacaciones planificadas ni días libres.
- En cuanto a las Ceremonias Scrum:
 - La daily se realizará en persona cada día a las 11 a.m. y durará máximo 15 minutos.
 - El Sprint Planning se realizará en persona al iniciar cada sprint, y durará máximo 2hs.
 - Las Reviews se realizarán en persona a las 10 hs del último día del sprint, y tendrá una duración máxima de 1 hora.
 - Las Retrospective, se realizarán en persona a las 14 hs del último día del sprint, y tendrá máximo 45 minutos de duración.
- En lo referido a la user story: "Notificar a taxista", la US original era "Notificar a taxista y a central pedido de taxi" y tenía una estimación de 3, al no considerarse la central dentro del MVP, la estimación de esta US baja a 2 dado que la complejidad e incertidumbre se mantienen pero el esfuerzo se ve reducido levemente.
- Cada sprint tendrá una duración de 1 semana, ya que se considera la necesidad de lograr incrementos de manera rápida, con avances significativos en cada sprint aprovechando la disponibilidad full-time de los miembros del equipo. Además se tiene en cuenta la realización de un MVP, por lo que los requerimientos pueden cambiar significativamente. Por ello, con esta duración buscaremos adaptarnos rápidamente a dichos cambios.
- Las tareas que salen de una US están numeradas de manera arbitraria, por lo que no implica un orden de ejecución.



- El Sprint 1 iniciará el 9 de Octubre de 2023, por lo que se verá afectado por el feriado del 13 de Octubre de 2023.

Minuta de planificación de Sprint

Sprint Número: 1

Duración del Sprint en días: 4 (1 feriado no laborable en la semana del sprint)

Objetivo del sprint: Desarrollar la funcionalidad central del negocio que permita a los usuarios solicitar un taxi de manera eficiente y a los taxistas registrarse en la aplicación.

Equipo Scrum:

- Ezequiel Matías Milone - Scrum Master
- Federico Soldera - Programador
- Nicola Rebola - Programador
- Juan Pablo Paraje - Analista Tester
- Bianca Cano - Programador
- Gabriel Andrés Flores - Analista Tester

Capacidad del equipo en horas ideales: 5hs x 5 personas x 4 días = 100hs.



Sprint Backlog

User Story	Story Points	Tareas	Esfuerzo por tarea	Horas ideales por US
Loguear taxista	2	1. Diseño de la interfaz de inicio de sesión	5	27
		2. Implementación de la Lógica de Autenticación	9	
		3. Agregar descripción a guía de usuario	5	
		4. Diseñar casos de prueba	3	
		5. Ejecutar y documentar casos de prueba	5	
Pedir Taxis	5	1. Investigar APIs que permitan la generación de mapas	15	73
		2. Obtener datos del sistema de gps	5	
		3. Vincular con API de mapa	5	
		4. Diseño y generación de mapa	12	
		5. Diseño de la visualización gráfica del pasajero y los taxis disponibles en el mapa.	12	
		6. Agregar descripción a guía de usuario	5	
		7. Diseñar casos de prueba	8	
		8. Ejecutar y documentar casos de pruebas	11	
Total	7	Total		100



Bibliografía

- Sutherland, J., & Schwaber, K. (2020, Noviembre). *The 2020 Scrum Guide TM*. Scrum Guides. Retrieved Octubre 3, 2023, from <https://scrumguides.org/scrum-guide.html>
- Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software. (2023, Agosto 15). *Enunciados de Trabajos Prácticos Evaluables*. Retrieved Octubre 3, 2023, from https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/839548/mod_resource/content/14/ISW_Enunciados%20TP%20evaluables%202023%20doCuat.pdf