

TP Final Informe

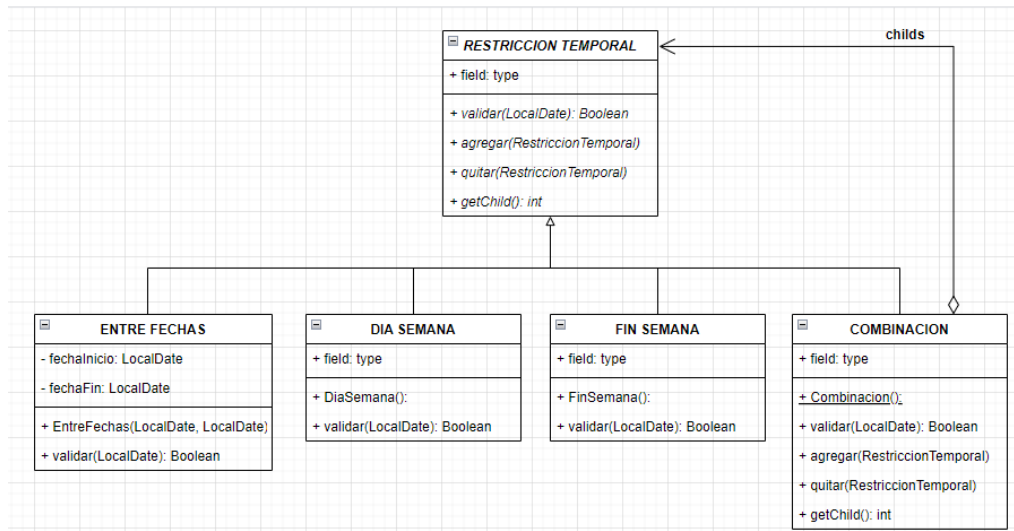
Integrantes

- Leiva Nestor
 -
- Pedrerol Ezequiel
 - ezequielpedrerol2002@gmail.com
- Roldan Joaquin
 - jroldanarin@gmail.com

Materia

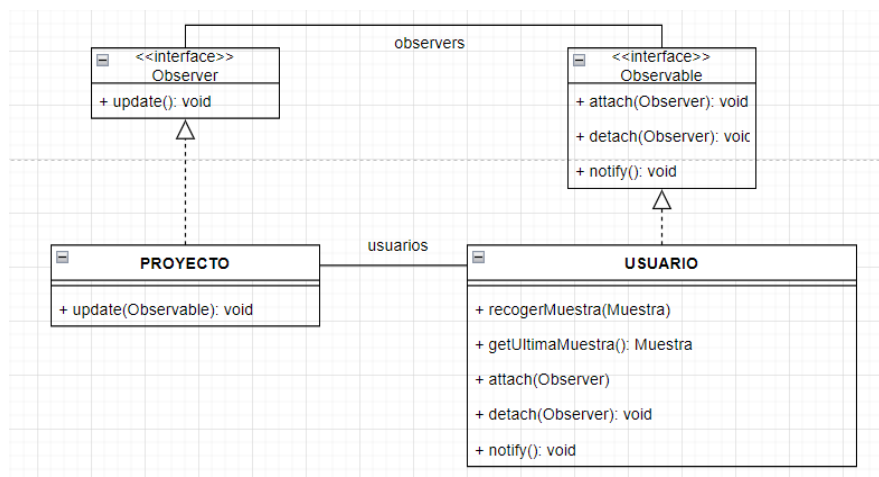
Programacion Orientada a Objetos 2

Restriccion Temporal



para esta clase se implementó el patrón composite, donde las subclases *EntreFechas*, *DiaSemana* y *FinSemana* son leafs mientras que *Combinacion* es el composite, de esta forma podemos tratar podemos obtener restricciones temporales mas complejas, combinando estas clases, como por ejemplo, los fines de semana entre el 05/11/2022 y el 09/12/2022.

Proyecto y Usuario



en estas clases se utilizo el patron observer, de esta manera cada vez que un usuario recoja una muestra mediante el metodo **recogerMuestra(Muestra)**, se le notificará al proyecto correspondiente con el mensaje **notify()**, seguido de **update(Observable)** donde el usuario se pasa a si mismo para que el proyecto pueda obtener aquella ultima muestra recogida con el mensaje **getUltimaMuestra()**.

Recomendacion

Usamos el patron strategy para que el usuario pueda elegir entre las clases concretas PreferenciasJuego y Favoritos, las cuales implementan la interfaz Recomendacion y heredan los mensajes elegir(), elegirLos() y coincidencias(), de esta manera ambas clases son polimorficas y permiten que el usuario sea agnostico del algoritmo de cada metodo de recomendacion de desafios, algoritmos los cuales estan encapsulados en la implementacion de cada clase concreta.