

INSTRUCTIVO – ISLA SUPERVIVENCIA

OBJETIVO DEL JUEGO

Debes sobrevivir en una isla desierta y lograr escapar construyendo un barco. Para lograrlo, necesitarás gestionar tus recursos mientras mantienes tus estadísticas vitales en buen estado.

ESTADÍSTICAS VITALES:

Tienes 4 estadísticas principales que debes mantener:

- **Salud:** 100 puntos base.
- **Energía:** 100 puntos máximo
- **Hambre:** 100 puntos máximo
- **Sed:** 100 puntos máximo

ESTADOS CRÍTICOS:

- Si hambre o sed bajan a 20 o menos: Pierdes 5 de salud cada 5 segundos
- Durante la noche: Pierdes 2 de salud cada 2 segundos
- Durante lluvia:
 - Día: Pierdes 2 de salud cada 3 segundos
 - Noche: Pierdes 4 de salud cada 3 segundos
- Sin refugio en la noche: Pierdes energía más rápidamente

CONTROLES BÁSICOS

- **W:** Mover arriba
- **S:** Mover abajo
- **A:** Mover izquierda
- **D:** Mover derecha
- **E:** Recolectar recursos
- **ESPACIO:** Comer/Beber
- **ENTER:** Atacar



SUPERVIVENCIA BÁSICA

Obtener Agua

- Acércate a la orilla del mar (tiles de arena junto al agua)
- Presiona ESPACIO para beber
- Recupera: 30 puntos de sed

Conseguir Comida

1. Frutas:

- Búscalas en el suelo (MANZANAS)
- Recolecta con E
- Al comer (ESPACIO):
 - +15 hambre
 - +10 salud
 - +10 energía

2. Carne:

- Obtenida al matar animales
- Al comer:
 - +30 hambre
 - +20 salud
 - +20 energía



SISTEMA DE PROTECCIÓN Y REFUGIO

Refugio + Fogata

- **Refugio solo:**
 - Reduce probabilidad de ataques a la mitad
 - Animales aún pueden atacarte si te encuentran
 - Proporciona regeneración de stats pero no protección total
- **Refugio + Fogata cercana:**
 - Protección COMPLETA contra ataques
 - Los enemigos no pueden dañarte
 - La fogata debe estar a máximo 2 casillas del refugio
 - Sistema ideal para sobrevivir la noche

Estrategia de Base Segura

1. Ubicación ideal:

- Construye el refugio cerca de agua
- Área plana para fogata adyacente
- Evita bordes del mapa donde aparecen enemigos

2. Rutina Nocturna:

- Regresa a base antes del anochecer
- Verifica que la fogata tenga durabilidad
- Permanece en el refugio durante la noche
- Aprovecha para recuperar stats

3. Mantenimiento:

- Monitorea durabilidad de ambas estructuras
- Ten recursos para reconstruir si es necesario
- La fogata consume: 5 madera + 1 piedra
- El refugio consume: 10 madera

Este sistema de protección es crucial para:

- Sobrevivir las primeras noches
- Establecer una base segura de operaciones
- Recuperar stats sin riesgo
- Planear expediciones durante el día

SISTEMA DE COMBATE

Animales Hostiles

- **Tipos:** Lobos y Osos
- **Daño:** 20 por ataque (10 si tienes armadura)
- **Probabilidad de ataque:**
 - Día: 25%
 - Noche: 50%
 - Con refugio: Probabilidad reducida a la mitad

Combate

- **Ataque base:** 10 de daño

- **Con espada:** 15 de daño
- **Defenderse:** Construye refugio y fogata cerca para evitar ataques

CONSTRUCCIONES

Refugio (R)

- **Materiales:** 10 madera
- **Tiempo:** 10 segundos
- **Beneficios:**
 - Protección contra enemigos
 - Recuperación de estadísticas
 - +10 salud cada 5 segundos
 - +10 energía cada 5 segundos

Fogata (F)

- **Materiales:**
 - 5 madera
 - 1 piedra
- **Tiempo:** 5 segundos
- **Beneficio:** Protección adicional contra enemigos

Cultivo (C)

- **Materiales:**
 - 3 madera
 - 1 semilla
- **Beneficio:** Genera frutas y semillas cada 30 segundos

Embarcación (B) - OBJETIVO FINAL

- **Materiales:**
 - 50 madera
 - 20 piedra
- **Tiempo:** 30 segundos
- **Requisitos:**
 - Construir en arena

- Salud \geq 50
- Hambre \geq 50
- Sed \geq 50

CRAFTEO DE EQUIPAMIENTO

Espada (1)

- **Materiales:**
 - 10 piedra
 - 5 madera
- **Tiempo:** 10 segundos
- **Beneficio:** Aumenta daño a 15

Armadura (2)

- **Requisito:** Tener espada
- **Materiales:**
 - 15 piedra
 - 8 madera
- **Tiempo:** 15 segundos
- **Beneficios:**
 - Aumenta vida máxima a 150
 - Reduce daño recibido a la mitad

CICLO DÍA/NOCHE Y CLIMA

Día/Noche

- Ciclo completo: 2 minutos reales
- Noche más peligrosa:
 - Más ataques de animales
 - Daño constante sin refugio
 - Mayor consumo de energía

Clima

- **Soleado:** Sin efectos negativos

- **Lluvioso:** Daño leve sin refugio
- **Tormenta:** Daño aumentado sin refugio



CONSEJOS PARA SOBREVIVIR

1. **Prioridades inmediatas:**
 - Recolecta frutas para alimento
 - Mantente cerca del agua
 - Recolecta madera y piedra
2. **Objetivos a corto plazo:**
 - Construir refugio
 - Crear fogata cerca del refugio (a 1 casilla)
 - Establecer cultivos
3. **Objetivos a medio plazo:**
 - Craftear espada
 - Obtener armadura
 - Establecer base segura
4. **Para ganar:**
 - Recolecta recursos eficientemente
 - Mantén tus estadísticas altas
 - Construye el barco en la playa
 - Actívalo cuando estés listo



SITUACIONES DE EMERGENCIA

1. **Salud baja:**
 - Come carne o frutas
 - Refúgiate inmediatamente
 - Evita combate
2. **Energía baja:**
 - Minimiza recolección
 - Come frutas/carne
 - Descansa en refugio
3. **Ataque animal:**
 - Corre hacia refugio+fogata
 - Si tienes espada, contraataca
 - Si tienes poca vida, prioriza escape

