

ORIGINAL CODE:

```
id: 7,  
  
prompt: "Schwarzwald soll im großen Stil abgeholtzt werden, um neue Ferienorte zu schaffen.",  
  
meta: "Finanzen",  
  
left: {  
  
label: "Zulassen",  
  
consequence: "Tourismus wächst, jedoch wird die Luftqualität deutlich schlechter.",  
  
effects: { Zufriedenheit: -2, Finanzen: +2 }  
  
},  
  
right: {  
  
label: "Ablehnen",  
  
consequence: "Natur bleibt erhalten, jedoch gehen viele potenzielle Arbeitsplätze verloren.",  
  
effects: { Finanzen: -2, Zufriedenheit: +2 }  
  
}  
  
},
```

Ab id 16:

```
id: 16,  
  
prompt: "Verbot von Maultaschen wegen Fleischverbrauch.",  
  
meta: "Zufriedenheit",  
  
left: {  
  
label: "Zulassen",  
  
consequence: "Empörung im ganzen Land, illegale Maultaschenringe entstehen."
```

```
    effects: { Zufriedenheit: -2, Sicherheit: -1 }

  },
  right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Alles bleibt beim Alten, Vegetarier protestieren.",
    effects: { Zufriedenheit: +1 }

  }
},
```

Ist schon im Spiel drin, bei id: 7

```
{
  id: 17,
  prompt: "Schwarzwald soll teilweise abgeholtzt werden, um Ferienresorts zu bauen.",
  meta: "Finanzen",
  left: {
    label: "Zulassen",
    consequence: "Tourismus wächst, Umweltaktivisten blockieren Baumfällungen.",
    effects: { Finanzen: +1, Zufriedenheit: -1 }

  },
  right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Natur bleibt geschützt, Arbeitsplätze gehen verloren.",
    effects: { Finanzen: -2, Zufriedenheit: +1 }

  }
},
```

```
{
  id: 18,
  prompt: "Einführung einer 'Brezel-Steuer' zur Straßenfinanzierung.",
```

```
meta: "Finanzen",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Straßen werden saniert, aber der Zorn der Bäcker ist grenzenlos.",
    effects: { Finanzen: +2, Zufriedenheit: -2 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Straßen bleiben marode, aber Bürger frühstücken glücklich weiter.",
    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }
}
},
```

Hier +/- Punkte anschauen, bin unsicher, ob es so passt:

```
{
id: 19,
prompt: "Ausbau des Stuttgarter Flughafens in ein Naturschutzgebiet.",
meta: "Finanzen",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Wirtschaft profitiert, seltene Arten verschwinden.",
    effects: { Finanzen: +2, Zufriedenheit: -1 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Umwelt bleibt intakt, Flugreisende leiden unter Verspätungen."
}
```

```
    effects: { Zufriedenheit: +1 }

  },

{

  id: 20,

  prompt: "Der Bodensee soll teilweise privatisiert werden.",

  meta: "Freiheit",

  left: {

    label: "Umsetzen",

    consequence: "Luxushotels übernehmen die Ufer – Eintritt wird fällig.",

    effects: { Finanzen: +1, Zufriedenheit: -2 }

  },

  right: {

    label: "Ablehnen",

    consequence: "Ufer bleibt öffentlich, Staat verliert Einnahmen.",

    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }

  }

},
```

Ich glaube, dass auch dieses Beispiel schon im Spiel drin ist:

```
{

  id: 21,

  prompt: "Kuckucksuhren sollen als nationales Kulturerbe gefördert werden.",

  meta: "Kultur",

  left: {

    label: "Umsetzen",

    consequence: "Tradition lebt auf, Budget leidet.",
```

```
    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }

  },
  right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Handwerksbetriebe sterben aus.",
    effects: { Zufriedenheit: -1 }

  }
},

{
  id: 22,
  prompt: "Einführung einer Schwarzwald-Maut für Touristen.",
  meta: "Finanzen",
  left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Geld fließt, aber Touristen bleiben weg.",
    effects: { Finanzen: +2, Zufriedenheit: -1 }

  },
  right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Touristen bleiben, Straßen bleiben überlastet.",
    effects: { Zufriedenheit: +1, Sicherheit: -1 }

  }
},
}
```

Schon im Spiel drin:

```
{
  id: 23,
  prompt: "Projekt Stuttgart 22 soll noch mehr Geld erhalten.",
```

```
meta: "Finanzen",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Baustelle wird vielleicht 2038 fertig. Bürger sind wütend.",
    effects: { Finanzen: -2, Zufriedenheit: -1 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Projekt bleibt stehen, Bahnchaos geht weiter",
    effects: { Zufriedenheit: -1 }
}
},
```

Auch schon im Spiel drin?

```
{
id: 24,
prompt: "Pflicht zum Tragen von Tracht an Feiertagen.",
meta: "Kultur",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Heimatgefühl wächst, Jugendliche rebellieren.",
    effects: { Zufriedenheit: -1 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Modefreiheit bleibt, aber Flair fehlt.",
    effects: { Zufriedenheit: +1 }
}
},
```

Hier +/- Punkte anschauen ob es passt

```
{  
    id: 25,  
  
    prompt: "Einführung des 'Schwobentalers' – eigene Landeswährung.",  
  
    meta: "Freiheit",  
  
    left: {  
  
        label: "Zulassen",  
  
        consequence: "Stolz steigt, Chaos im Zahlungsverkehr folgt.",  
  
        effects: { Zufriedenheit: -1, Finanzen: -1 }  
  
    },  
  
    right: {  
  
        label: "Ablehnen",  
  
        consequence: "Euro bleibt stabil, Identitätsidee verblassen.",  
  
        effects: { Zufriedenheit: +1 }  
  
    },  
  
},  
  
{  
    id: 26,  
  
    prompt: "Bau einer Seilbahn über den Schwarzwald zur Tourismusförderung.",  
  
    meta: "Finanzen",  
  
    left: {  
  
        label: "Umsetzen",  
  
        consequence: "Besucherrekorde, Naturschützer sind wütend.",  
  
        effects: { Finanzen: +2, Zufriedenheit: -1 }  
  
    },  
  
    right: {  
  
        label: "Ablehnen",  
  
        consequence: "Natur bleibt ruhig, Tourismus stagniert.",  
  
    }  
}
```

```
    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }

  },

{

  id: 27,

  prompt: "Subventionen für Spätzle-Produzenten.",

  meta: "Finanzen",

  left: {

    label: "Umsetzen",

    consequence: "Arbeitsplätze entstehen, Spätzle werden billiger.",

    effects: { Zufriedenheit: +2, Finanzen: -1 }

  },

  right: {

    label: "Ablehnen",

    consequence: "Preise steigen, Proteste vor dem Landtag.",

    effects: { Zufriedenheit: -2 }

  }

},
```

Bei Strompreisen Finanzen + oder – Punkt?

```
{

  id: 28,

  prompt: "Ausbau von Windrädern auf Schwarzwald-Gipfeln.",

  meta: "Klima",

  left: {

    label: "Umsetzen",

    consequence: "Energieversorgung verbessert sich, Landschaft leidet.",

    effects: { Zufriedenheit: +1, Sicherheit: -1 }

  }

},
```

```
},  
right: {  
    label: "Ablehnen",  
    consequence: "Natur bleibt schön, Strompreise explodieren.",  
    effects: { Zufriedenheit: -1, Sicherheit: -1, Finanzen: -1 }  
}  
},
```

Auch schon im Spiel drin:

```
{  
    id: 29,  
    prompt: "Einführung eines Pflichtfachs 'Dialekt' in Schulen.",  
    meta: "Bildung",  
    left: {  
        label: "Umsetzen",  
        consequence: "Kinder reden wieder Schwäbisch, Lehrer verzweifeln.",  
        effects: { Bildung: +1, Zufriedenheit: -1 }  
    },  
    right: {  
        label: "Ablehnen",  
        consequence: "Tradition stirbt langsam aus.",  
        effects: { Bildung: -1, Zufriedenheit: +1 }  
    }  
},
```

Auch schon im Spiel:

```
{  
    id: 30,  
    prompt: "Verbot von Freibädern zur Wassereinsparung.",
```

```
meta: "Zufriedenheit",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Wasser wird gespart, Bevölkerung leidet im Sommer.",
    effects: { Zufriedenheit: -2, Sicherheit: -1 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Bürger genießen Sommer, Wasserknappheit droht.",
    effects: { Zufriedenheit: +2, Sicherheit: -1 }
}
}
```

```
id: 31,
prompt: "Einführung einer Vier-Tage-Woche.",
meta: "Finanzen",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Mehr Freizeit für Bürger, aber Firmen klagen über
Produktivitätsverlust.",
    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Wirtschaft bleibt stabil, Menschen bleiben erschöpft.",
    effects: { Zufriedenheit: -1 }
},
}
```

Auch schon im Spiel:

```
{  
    id: 32,  
  
    prompt: "Kostenloser Nahverkehr für alle.",  
  
    meta: "Finanzen",  
  
    left: {  
  
        label: "Umsetzen",  
  
        consequence: "Busse überfüllt, Klima freut sich, Staatsbudget schrumpft.",  
  
        effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }  
  
    },  
  
    right: {  
  
        label: "Ablehnen",  
  
        consequence: "Straßen bleiben verstopft, Bürger protestieren.",  
  
        effects: { Zufriedenheit: -1, Sicherheit: -1 }  
  
    },  
  
},  
  
{  
    id: 33,  
  
    prompt: "Erhöhung der Studiengebühren.",  
  
    meta: "Bildung",  
  
    left: {  
  
        label: "Umsetzen",  
  
        consequence: "Bildung wird Luxus, Arbeiterkinder bleiben außen vor.",  
  
        effects: { Bildung: -2, Finanzen: +1 }  
  
    },  
  
    right: {  
  
        label: "Ablehnen",  
  
        consequence: "Mehr Bildungschancen, Staat zahlt drauf.",  
  
    },
```

```
    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }

  }

},


{

  id: 34,

  prompt: "Verbot von Einwegplastik.",

  meta: "Sicherheit",

  left: {

    label: "Umsetzen",

    consequence: "Umwelt profitiert, Industrie jammert.",

    effects: { Sicherheit: +1, Finanzen: -1 }

  },

  right: {

    label: "Ablehnen",

    consequence: "Meer verschmutzt weiter, Industrie zufrieden.",

    effects: { Sicherheit: -1 }

  }

},
```

Ich würde das komplett wegmachen, ist irgendwie verwirrend bei Punktzuordnung

```
{

  id: 35,

  prompt: "Einführung eines Mindestlohns für Roboter.",

  meta: "Finanzen",

  left: {

    label: "Umsetzen",

    consequence: "Roboterrechte steigen, Unternehmen gehen pleite.",

    effects: { Finanzen: -2, Zufriedenheit: +1 }
```

```
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Roboter werden ausgebeutet – Revolte droht.",
    effects: { Sicherheit: -1 }
}
},
```

Punktzuordnung komisch :/

```
{
id: 36,
prompt: "Verstaatlichung aller Banken.",
meta: "Finanzen",
left: {
    label: "Umsetzen",
    consequence: "Staat kontrolliert das Geld, Bürokratie explodiert.",
    effects: { Finanzen: -1, Zufriedenheit: -1 }
},
right: {
    label: "Ablehnen",
    consequence: "Reiche werden reicher, Bürger fühlen sich ohnmächtig.",
    effects: { Finanzen: +1, Zufriedenheit: -1 }
}
},
```

```
{
id: 37,
prompt: "Erhöhung des Militärbudgets um 300%.",
meta: "Sicherheit",
```

```
    left: {
        label: "Umsetzen",
        consequence: "Armee erstarkt, Bildung leidet.",
        effects: { Sicherheit: +2, Bildung: -1 }
    },
    right: {
        label: "Ablehnen",
        consequence: "Schulen profitieren, Generäle sind verärgert.",
        effects: { Bildung: +1, Sicherheit: -1 }
    }
},

{
    id: 38,
    prompt: "Abschaffung des Bargelds.",
    meta: "Sicherheit",
    left: {
        label: "Umsetzen",
        consequence: "Steuerhinterziehung sinkt, ältere Menschen überfordert.",
        effects: { Sicherheit: +1, Zufriedenheit: -1 }
    },
    right: {
        label: "Ablehnen",
        consequence: "Schattenwirtschaft boomt.",
        effects: { Sicherheit: -1, Zufriedenheit: +1 }
    }
},
{

```

```
id: 39,  
prompt: "Einführung einer Pflicht zur täglichen Gymnastik.",  
meta: "Bildung",  
left: {  
    label: "Umsetzen",  
    consequence: "Alle werden fitter, sind aber genervt von der Pflicht.",  
    effects: { Sicherheit: +1, Zufriedenheit: -1 }  
},  
right: {  
    label: "Ablehnen",  
    consequence: "Bürger bleiben träge, Ärzte überlastet.",  
    effects: { Sicherheit: -1 }  
}  
,  
  
{  
id: 40,  
prompt: "Einführung eines Nachtarbeitsverbots.",  
meta: "Sicherheit",  
left: {  
    label: "Zulassen",  
    consequence: "Bürger schlafen besser, Lieferketten brechen.",  
    effects: { Zufriedenheit: +1, Finanzen: -1 }  
},  
right: {  
    label: "Ablehnen",  
    consequence: "Wirtschaft läuft, Bevölkerung erschöpft.",  
    effects: { Finanzen: +1, Zufriedenheit: -1 }  
}
```



```
        consequence: "Freiheit bleibt, Geburtenrate sinkt.",  
        effects: { Zufriedenheit: +1 }  
    },  
  
{  
    id: 43,  
    prompt: "Jeder Bürger muss einen Baum pflanzen.",  
    meta: "Sicherheit",  
    left: {  
        label: "Umsetzen",  
        consequence: "Städte werden grün, aber Organisation kostet Milliarden.",  
        effects: { Sicherheit: +1, Finanzen: -2 }  
    },  
    right: {  
        label: "Ablehnen",  
        consequence: "Umwelt bleibt trist.",  
        effects: { Zufriedenheit: -1, Sicherheit: -1 }  
    },  
  
{  
    id: 44,  
    prompt: "Einführung von Uniformen für alle Bürger.",  
    meta: "Sicherheit",  
    left: {  
        label: "Umsetzen",  
        consequence: "Ordnung steigt, Individualität verschwindet.",  
        effects: { Sicherheit: +1, Zufriedenheit: -1 }  
    },
```

```
    },
    right: {
        label: "Ablehnen",
        consequence: "Vielfalt bleibt, aber Neid wächst.",
        effects: { Sicherheit: -1, Zufriedenheit: +1 }
    }
},
```

```
{
    id: 45,
    prompt: "Verbot von Religion.",
    meta: "Sicherheit",
    left: {
        label: "Umsetzen",
        consequence: "Weniger Konflikte, Menschen fühlen Leere.",
        effects: { Sicherheit: +1, Zufriedenheit: -2 }
    },
    right: {
        label: "Ablehnen",
        consequence: "Vielfalt blüht, Glaubensstreit eskaliert.",
        effects: { Sicherheit: -1, Zufriedenheit: +1 }
    }
},
```

Punktzuordnung?

```
{
    id: 46,
    prompt: "Erhöhung der Staatsausgaben für Propaganda.",
    meta: "Zufriedenheit",
```

```
left: {  
    label: "Umsetzen",  
    consequence: "Alle Medien loben dich, niemand glaubt ihnen.",  
    effects: { Zufriedenheit: -1, Bildung: -1 }  
},  
  
right: {  
    label: "Ablehnen",  
    consequence: "Presse bleibt kritisch, Beliebtheit sinkt.",  
    effects: { Zufriedenheit: -1, Bildung: +1 }  
}  
  
];
```