

Desarrollo de Aplicaciones Web

Tutoría de DAW

**Propuesta de Proyecto por parte del Alumno**

**Propuesta de Proyecto por parte del Alumno**

**Desarrollo de Aplicaciones Web**



|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Alumno** | Ezequiel Matias, Maggio Ares |
| **Correo electrónico** | ezemag2@alu.edu.gva.es |
| **Título del Proyecto** | Fast Food |
| **Objetivos (1)** | El objetivo, es que un cliente desde una aplicación, pueda seleccionar su restaurante favorito y elegir su menú. Si una persona que sale de trabajar a las 14:00hs y vuelve a las 15:00, por que tiene horario cortado, en vez de perder es poco tiempo de descanso, esperando la comida en un bar, desde la aplicación, ya eliges el restaurante que te guste, y luego elegir comida de la carta, o el menú del día. Cuando llegue el cliente al lugar, ya estará la comida preparada, para llevar, o comer en el lugar.  Esta aplicación podría funcionar muy bien en polígonos, donde hay muchas empresas, que generalmente trabaja mucha gente en oficina, y en los polígonos no hay muchos restaurantes, o bares. Al restaurante, le llegara una notificación, que diga el nombre del usuario, numero de pedido, menú para llevar, si come en el lugar, pago realizado, etc…  En la aplicación abra 3 sesiones  **Usuario** : Cliente que hace el pedido, tendrá que estar dado de alta.  Podra ver la lista de restaurantes, pero poder ver lo que tiene en su carta  **Administrador:** Gestionara los cambios que el cliente le solicite, tanto para agregar nuevas comidas, o cambios de precios  **Cliente**: El propio dueño del resutarante al que le llegaran los pedidos de los clientes |
| **Tecnologías y entorno de desarrollo** | **Entorno desarrollo:** Visual studio  **Tecnologías:** C#, SQL server, HTML, Boostrap (CSS) |
| **Tutor individual propuesto (2)** | Pedro Prieto  Felicidad Garcia  Alberto Fuentes |

**Notas:**

Puede emplearse el espacio necesario para completar cada uno de los apartados de la propuesta. Una vez completada la propuesta se entregará al Tutor del grupo.

1. Se describirán de forma breve y concisa los objetivos a alcanzar con el desarrollo del Proyecto.
2. Se propondrá un profesor del equipo docente de 2º de DAW como tutor individual del proyecto a desarrollar. Los contenidos del módulo profesional que imparte el profesor propuesto deben estar estrechamente relacionados con el contenido del proyecto propuesto.

Página 1