

Planejamento Desenvolvimento Teste

Logap

Por: Ezequiel Moraes da Rocha e Silva

Sumário

Sumário	2
Ciclo 1: Back-End	2
Atividade 1: Encontrar Vogais (API)	2
Atividade 2: Gestão de Estoque (Modelos)	3
Atividade 3: Gestão de Estoque (Testes)	3
Atividade 4: Gestão de Estoque (Funcionalidades Fornecedores)	3
Atividade 5: Gestão de Estoque (Funcionalidades Categorias)	3
Atividade 6: Gestão de Estoque (Funcionalidades Produtos)	3
Atividade 7: Gestão de Estoque (Criação de Relatórios)	3
Ciclo 2: Front-End	3
Atividade 1: Tela de seleção de aplicação	3
Atividade 2: Encontrar Vogais (Interface)	4
Atividade 3: Gestão de Estoque (Tela Principal)	4
Atividade 4: Gestão de Estoque (Listagem de Produtos)	4
Atividade 5: Gestão de Estoque (Criação de produtos)	4
Atividade 6: Gestão de Estoque (Criação de Fornecedores e Categorias)	4
Atividade 7: Gestão de Estoque (Filtragem)	4
Atividade 8: Gestão de Estoque (Deletar Produtos)	4
Atividade 9: Gestão de Estoque (Editar produtos)	4
Atividade 10: Gestão de Estoque (Gerar Relatório)	4
Atividade 11: Gestão de Estoque (Validação)	5
Ciclo 3 - Otimização Mobile	5
Atividade 1 - Planejar Interface Mobile	5
Atividade 2 - Implementar Melhorias Mobile	5
Ciclo 4 - Autenticação	5
Atividade 2 - Implementar Login e Senha	5

Ciclo 1: Back-End

Todas as atividades deste ciclo devem ser executadas visando cumprir a metodologia de desenvolvimento TDD. os testes e a implementação podem ser realizados dentro da mesma issue, mas é importante ter foco neles para garantir a robustez da aplicação.

Atividade 1: Encontrar Vogais (API)

A primeira etapa do desenvolvimento será focada no desenvolvimento da API para encontrar vogais.

- É uma lógica simples e rápida de se implementar, além de ser a primeira etapa do teste. Sendo assim, deve-se dar prioridade.

Atividade 2: Gestão de Estoque (Modelos)

Começaremos a nos preparar para o desenvolvimento da API de gerenciamento de Estoque, serão criados então os modelos das entidades utilizadas pelo sistema para possibilitar a criação de testes.

Atividade 3: Gestão de Estoque (Testes)

- Os testes serão imprescindíveis para o desenvolvimento do gerenciamento de estoque, uma vez que essa funcionalidade é consideravelmente mais complexa que a anterior.

Atividade 4: Gestão de Estoque (Funcionalidades Fornecedores)

- Nesta atividade implementaremos as funcionalidades (controller/service/repository) referentes aos fornecedores

Atividade 5: Gestão de Estoque (Funcionalidades Categorias)

- Nesta atividade implementaremos as funcionalidades (controller/service/repository) referentes às categorias.

Atividade 6: Gestão de Estoque (Funcionalidades Produtos)

- Nesta atividade implementaremos as funcionalidades referentes aos produtos.

Atividade 7: Gestão de Estoque (Criação de Relatórios)

- Nesta atividade implementaremos as funcionalidades referentes aos produtos.

Ciclo 2: Front-End

Atividade 1: Tela de seleção de aplicação

- A primeira e a segunda tarefa devem ser hospedadas na mesma aplicação. Sendo assim, é necessário ter uma tela para que o usuário possa escolher entre as duas tarefas.

Atividade 2: Encontrar Vogais (Interface)

- Esta atividade engloba toda a construção da interface da tarefa das vogais. Uma vez que a aplicação é consideravelmente simples, toda sua construção pode ser realizada dentro desta atividade.

Atividade 3: Gestão de Estoque (Tela Principal)

Nessa etapa será implementada toda a interface da tela principal do sistema. Ele ainda não estará integrado com o back-end, o que será feito nas etapas a seguir.

Atividade 4: Gestão de Estoque (Listagem de Produtos)

- Deverá ser listado na tabela todos os produtos cadastrados no banco de dados.

Atividade 5: Gestão de Estoque (Criação de produtos)

- Deverá ser aberta uma nova linha no topo da tabela onde poderá ser cadastrado um novo produto

Atividade 6: Gestão de Estoque (Criação de Fornecedores e Categorias)

- Ao clicar em um campo de Categoria ou Fornecedor, deve haver a opção de criar uma categoria/fornecedor com o nome digitado.

Atividade 7: Gestão de Estoque (Filtragem)

- Deve se implementar a filtragem dos resultados na tabela de produtos

Atividade 8: Gestão de Estoque (Deletar Produtos)

- Ao passar o mouse sobre um produto, deve aparecer a opção de deletar o mesmo.

Atividade 9: Gestão de Estoque (Editar produtos)

- Ao passar o mouse sobre um produto, deve aparecer a opção de editar o mesmo. Cada campo da linha então se tornará editável.

Atividade 10: Gestão de Estoque (Gerar Relatório)

- Ao passar o mouse sobre um produto, deve aparecer a opção de editar o mesmo. Cada campo da linha então se tornará editável.

Atividade 11: Gestão de Estoque (Validação)

- Nessa etapa serão realizados testes E2E na interface do sistema para minimizar a ocorrência de bugs em produção.

Ciclo 3 - Otimização Mobile

Atividade 1 - Planejar Interface Mobile

- Realizar planejamento das melhorias aplicáveis à versão mobile do projeto.

Atividade 2 - Implementar Melhorias Mobile

- Realizar a implementação das melhorias planejadas.

Ciclo 4 - Autenticação

Atividade 2 - Implementar Login e Senha

- Implementar necessidade de se utilizar de login e senha para ter acesso ao sistema.
- Os Produtos não serão separados por usuários, mas ainda assim é preciso se autenticar para ter acesso.
- Não haverá opção de cadastrar novo usuário, sendo necessário que a própria equipe cadastre um novo usuário.