

Aula Prática
16-10-2013

- 1) Implemente uma classe com o código que verifica se a bola de boliche cabe dentro de uma dada caixa. A classe deve ser colocada em um pacote chamado "main";
- 2) Utilizando o JUnit, implemente os casos de testes projectados na primeira parte do exercício. Organize os casos de teste em três classes de teste diferentes: TestsAllCombinations, TestsEachChoice e TestsPairwise. Coloque estas três classes de teste em um pacote chamado "tests".
- 3) Execute os casos de teste implementados e escreva um relatório contendo as seguintes informações:
 - a) Quantidade total de casos de teste para cada critério;
 - b) Quantidade de casos de teste que resultaram em sucesso para cada critério;
 - c) Quantidade de casos de teste que resultaram em falha para cada critério;
 - d) No relatório, identifique os casos de teste que falharam mostrando as entradas utilizadas, o resultado obtido e o resultado esperado.
- 4) Enviar pelo SIGAA até o dia 18/10:
 - a) Um documento com as respostas (o projeto de testes) da primeira aula prática (aula do dia 14/10);
 - b) O código implementado tanto da solução como dos testes;
 - c) Um documento contendo o relatório de execução dos testes (feito no item 3 desse exercício).