

PROGRAMACIÓN III

Trabajo Práctico 2 - Colecciones

OBJETIVO GENERAL

Practicar el uso de `Map` para almacenar pares clave–valor, permitiendo acceso rápido a los objetos mediante una clave única

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Map	Colección de pares clave–valor, con claves únicas.
HashMap	Implementación basada en hash para acceso rápido.
entrySet()	Permite recorrer todos los pares clave–valor.

Caso Práctico

Crear un sistema que:

1. Crear clase `Curso` con atributos `nombre` y `docente`.
2. Usar `HashMap<String, Curso>` donde la clave es el código del curso.
3. Agregar varios cursos.
4. Recuperar cursos por clave.
5. Recorrer el map con `entrySet()` e imprimir las entradas.

CONCLUSIONES ESPERADAS

Permite acceder a los cursos de manera eficiente usando la clave. Se pueden recorrer todos los pares clave–valor y mostrar la información completa de forma clara.

