

PROGRAMACIÓN III

Trabajo Práctico 1 - Colecciones

OBJETIVO GENERAL

Practicar el uso de listas ordenadas en Java, permitir duplicados y mostrar los datos de los objetos de manera legible mediante la sobreescritura de `toString()`.

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
List	Colección ordenada que permite duplicados.
ArrayList	Implementación dinámica de <code>List</code> , permite acceso por índice.
<code>toString()</code>	Método sobrescrito para representar objetos como cadenas legibles.

Caso Práctico

Crear un sistema que:

1. Crear clase `Alumno` con atributos `nombre` y `nota`.
2. Sobrescribir `toString()`.
3. Almacenar varios alumnos en `ArrayList`.
4. Recorrer la lista con `for-each` e imprimir cada alumno.

CONCLUSIONES ESPERADAS

Se recorre e imprime la lista de alumnos respetando el orden de inserción. La sobrescritura de `toString()` facilita una salida legible. Los duplicados son permitidos.