

# PROGRAMACIÓN III

## Trabajo Práctico - Lombok - DTO

### OBJETIVO GENERAL

Aprender a crear DTOs modernos e inmutables utilizando la característica `record` de Java.

### MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
<code>Record</code>	Un <b>record</b> es una forma concisa de declarar clases inmutables en Java, ideales para representar datos.

### Caso Práctico

Crear una Clase Producto (String codigo, String nombre, String proveedor, double precio)

Crear un record `ProductoRecord(String codigo, String nombre, double precio)`:

1. Instanciar varios `ProductoRecord` y `Producto`.
2. Instanciar los `ProductoRecord` con los Objetos `Producto`.
3. Guardarlos en una lista.
4. Mostrar los productos en consola.

### CONCLUSIONES ESPERADAS

- Comprender la utilidad de los records.
- Comparar records con POJOs clásicos.
- Aplicar inmutabilidad al modelado de datos.