

PROGRAMACIÓN III

Trabajo Práctico - Genericos

OBJETIVO GENERAL

Los Genéricos permiten crear **clases y métodos parametrizados** que funcionan con diferentes tipos de datos sin perder seguridad en tiempo de compilación.

Aportan **reutilización de código, seguridad de tipos y legibilidad**.

MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Genericos	Crear una clase <code>Caja<T></code> que pueda almacenar cualquier tipo de objeto.

Caso Práctico

Define una clase genérica `Caja<T>` que pueda almacenar cualquier tipo de objeto.

- Demuestra su uso creando una `Caja<String>` y una `Caja<Integer>`.
- Compara con el uso de colecciones sin genéricos (ejemplo: `List lista = new ArrayList();`).

CONCLUSIONES ESPERADAS

- Comprender la utilidad de Genericos.
- Comprender el uso de colecciones sin genericos