EZEQUIEL ANDRES BARRERA

Developer

Mi nombre es Ezequiel y soy Web

Developer. Me encuentro en la búsqueda de mi primer trabajo en el mundo IT. Tengo muchas ganas de

aportar valor, contribuir en un equipo, y demostrar mis ganas de seguir aprendiendo.

Información de contacto

Correo: ezeguiel.abarrera@gmail.com

WhatsApp: 15-6171-8034

https://www.linkedin.com/in/ezequiel-javascript/

https://github.com/Ezequiel-Barrera



CODER HOUSE

REACT (JUNIO 2022) curso intensivo - duración 3 meses Javascript | ReactJS | Firebase

COMUNIDAD IT

DESARROLLO DE APLICACIONES MOBILE HIBRIDAS (TERMINADO | 2021)

curso intensivo - duración 4 meses

HTML5 | CSS3 | Bootstrap | Javascript | JQuery | JSON | Apache Cordova | Framework7 | NodeJS | NPM |

Firebase | API HereMaps

SQL | LocalStorage | WebSQL | Firestone

UNIVERSIDAD NACIONAL DE HURLINGHAM

LICENCIATURA EN INFORMATICA (EN CURSO | 2020) cursado el 10% de la carrera

Experiencia

Proyecto final del curso en ComunidadIT (126 horas)

HTML5 - CSS3 - BOOTSTRAP - JAVASCRIPT - JQUERY - JSON - APACHE CORDOVA - FRAMEWORK7 - SCRUM -

KANBAN - TRELLO - FIRE BASE - API HEREMAPS

https://github.com/Ezequiel-Barrera/proyecto InfluenceZone

Encargado de Deposito (Electricidad Serrano - 2017 / actualidad)

Encargado de depósito en sucursal de la empresa. En las áreas de trabajo con relación a proveedores, mercadería, stock, expedición y trazabilidad del sector, como también el constante aporte para la actualización y mejora en la calidad de los procesos que rigen a las labores de mi sector, determinadas por las normas ISO9001.

Encargado de Servicio Técnico (Znet Soluciones Informáticas - 2012 / 2017)

Coordinador de Servicio Técnico, coordinación del área de servicio técnico a clientes vía remota, telefónica y presencial, coordinando los servicios según los incidentes o visitas pre-establecidas.

Areas de soporte en Reparación de PC, Redes cableadas / wifi, Respaldo de datos, Instalaciones y configuraciones.

Idiomas

Nivel inicial (lectura: intermedio - escrito: básico - hablado: basico)

