

...Machine Learning...

Artur Ezequiel Nelson

Universidade do Minho

26 de Abril

Indice

- 1 Nelson
- 2 Categories
- 3 Fork and Join
- 4 Operacoes Numericas
- 5 Examples
- 6 Generalizing Automatic Differentiation
- 7 Scaling Up
- 8 Related Work and conclusion

Nelson

Categories

Fork and Join

Operacoes Numericas

Examples

Generalizing Automatic Differentiation

Scaling Up

Related Work and conclusion

titulo

Uma curta introdução

- Queremos calcular \mathcal{D}^+ .
- Problema: \mathcal{D} não é computável.
- Solução: observar corolários apresentados e implementar recorrendo a categorias.

Uma curta introdução

- Queremos calcular \mathcal{D}^+ .
- Problema: \mathcal{D} não é computável.
- Solução: observar corolários apresentados e implementar recorrendo a categorias.

Uma curta introdução

- Queremos calcular \mathcal{D}^+ .
- Problema: \mathcal{D} não é computável.
- Solução: observar corolários apresentados e implementar recorrendo a categorias.

Uma curta introdução

Corolário 1.1

NOTA: adicionar definição do corolário 1.1 aqui

Corolário 2.1

NOTA: adicionar definição do corolário 2.1 aqui

Corolário 3.1

NOTA: adicionar definição do corolário 3.1 aqui

Categorias clássicas

Uma categoria é um conjunto de objetos(conjuntos e tipos) e de morfismos(operações entre objetos), tendo definidas 2 operações básicas, identidade e composição de morfismos, e 2 leis:

- (C.1) — $id \circ f = id \circ f = f$
- (C.2) — $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$

Para os efeitos deste papel, objetos são tipos de dados e morfismos são funções

```
class Category k where
  id :: (a'k'a)
```

```
instance Category (→) where
  id = λa → a
```


Categorias clássicas

Uma categoria é um conjunto de objetos(conjuntos e tipos) e de morfismos(operações entre objetos), tendo definidas 2 operações básicas, identidade e composição de morfismos, e 2 leis:

- (C.1) — $id \circ f = id \circ f = f$
- (C.2) — $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$

Para os efeitos deste papel, objetos são tipos de dados e morfismos são funções

class *Category* *k* where
 $id :: (a \rightarrow k \rightarrow a)$

instance *Category* (\rightarrow) where
 $id = \lambda a \rightarrow a$

Funtores clássicos

Um functor F entre categorias \mathcal{U} e \mathcal{V} é tal que:

- para qualquer objeto $t \in \mathcal{U}$ temos que $F t \in \mathcal{V}$
- para qualquer morfismo $m :: a \rightarrow b \in \mathcal{U}$ temos que $F m :: F a \rightarrow F b \in \mathcal{V}$
- $F \text{ id } (\in \mathcal{U}) = \text{id } (\in \mathcal{V})$
- $F (f \circ g) = F f \circ F g$

Nota

Devido à definição de categoria deste papel(objetos são tipos de dados) os funtores mapeiam tipos neles próprios.

Objetivo

Começamos por definir um novo tipo de dados:

$\text{newtype } \mathcal{D} \text{ a } b = \mathcal{D}(a \rightarrow b \times (a \multimap b))$

Depois adaptamos \mathcal{D}^+ para usar este tipo de dados:

Definição adaptada

$\hat{\mathcal{D}} :: (a \rightarrow b) \rightarrow \mathcal{D} \text{ a } b$

$\hat{\mathcal{D}} \text{ f} = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ \text{ f})$

O nosso objetivo é a dedução de uma instância de categoria para \mathcal{D} onde $\hat{\mathcal{D}}$ seja functor.

Dedução da instância

Recordando os corolários 3.1 e 1.1 deduzimos que

- (DP.1) — $\mathcal{D}^+ id = \lambda a \rightarrow (id\ a, id)$
- (DP.2) —

$$\mathcal{D}^+(g \circ f) = \lambda a \rightarrow let\{(b, f') = \mathcal{D}^+ f\ a; (c, g') = \mathcal{D}^+ g\ b\} in (c, g' \circ f')$$

$\hat{\mathcal{D}}$ ser functor é equivalente a dizer que, para todas as funções f e g de tipos apropriados:

- $id = \hat{\mathcal{D}}\ id = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ id)$
- $\hat{\mathcal{D}}\ g \circ \hat{\mathcal{D}}\ f = \hat{\mathcal{D}}\ (g \circ f) = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+(g \circ f))$

Dedução da instância

Com base em (DP.1) e (DP.2) podemos reescrever como sendo:

- $\text{id} = \mathcal{D}(\lambda a \rightarrow (\text{id } a, \text{id}))$
- $\hat{\mathcal{D}} g \circ \hat{\mathcal{D}} f = \mathcal{D} (\lambda a \rightarrow \text{let}\{(b, f') = \mathcal{D}^+ f a; (c, g') = \mathcal{D}^+ g b\} \text{ in } (c, g' \circ f'))$

Resolver a primeira equação é trivial (definir id da instância como sendo $\mathcal{D}(\lambda a \rightarrow (\text{id } a, \text{id}))$).

A segunda equação será resolvida resolvendo uma condição mais geral: $\mathcal{D}g \circ \mathcal{D}f = \mathcal{D}(\lambda a \rightarrow \text{let}\{(b, f') = f a; (c, g') = g b\} \text{ in } (c, g' \circ f'))$, cuja solução é igualmente trivial.

Dedução da instância

Definição de $\hat{\mathcal{D}}$ para funções lineares

```
linearD :: (a → b) →  $\mathcal{D}$  a b
linearD f =  $\mathcal{D}(\lambda a \rightarrow (f\ a, f))$ 
```

Instância da categoria que deduzimos

```
instance Category  $\mathcal{D}$  where
  id = linearD id
   $\mathcal{D}g \circ \mathcal{D}f = \mathcal{D}(\lambda a \rightarrow \text{let}\{(b, f') = f\ a; (c, g') = g\ b\} \text{ in } (c, g' \circ f'))$ 
```

Prova da instância

Antes de continuarmos devemos verificar se esta instância obedece às leis (C.1) e (C.2).

Se considerarmos apenas morfismos $\hat{f} :: \mathcal{D} \text{ a } b$ tal que $\hat{f} = \mathcal{D}^+ f$ para $f :: a \rightarrow b$ (o que podemos garantir se transformarmos \mathcal{D} a b em tipo abstrato) podemos garantir que \mathcal{D}^+ é functor.

Prova de (C.1)

$$\begin{aligned} & \text{id} \circ \hat{\mathcal{D}} \\ &= \hat{\mathcal{D}} \text{id} \circ \hat{\mathcal{D}} f \text{ - lei functor de id (especificação de } \hat{\mathcal{D}}) \\ &= \hat{\mathcal{D}} (\text{id} \circ f) \text{ - lei functor para } (\circ) \\ &= \hat{\mathcal{D}} f \text{ - lei de categoria} \end{aligned}$$

Prova da instância

Prova de (C.2)

$$\begin{aligned}
 & \hat{\mathcal{D}} h \circ (\hat{\mathcal{D}} g \circ \hat{\mathcal{D}} f) \\
 &= \hat{\mathcal{D}} h \circ \hat{\mathcal{D}} (g \circ f) \text{ - lei functor para } (\circ) \\
 &= \hat{\mathcal{D}} (h \circ (g \circ f)) \text{ - lei functor para } (\circ) \\
 &= \hat{\mathcal{D}} ((h \circ g) \circ f) \text{ - lei de categoria} \\
 &= \hat{\mathcal{D}} (h \circ g) \circ \hat{\mathcal{D}} f \text{ - lei functor para } (\circ) \\
 &= (\hat{\mathcal{D}} h \circ \hat{\mathcal{D}} g) \circ \hat{\mathcal{D}} f \text{ - lei functor para } (\circ)
 \end{aligned}$$

Nota

Estas provas não requerem nada de \mathcal{D} e $\hat{\mathcal{D}}$ para além das leis do functor, logo nas próximas instâncias deduzidas de um

functor não precisamos de volta a realizar estas provas

Categorias e funtores monoidais

A versão generalizada da composição paralela será definida através de uma categoria monoidal:

```
class Category k ⇒ Monoidal k
  where
    (×)::(a'k'c)→(b'k'd)→((a×b)'k'(c×d))

instance Monoidal (→)
  where
    f × g = λ(a,b)→(f a,g b)
```

Definição de functor monoidal

Um functor F monoidal entre categorias \mathcal{U} e \mathcal{V} é tal que:

- F é functor clássico
- $F(f \times g) = F f \times F g$

Dedução da instância

A partir do corolário 2.1 deduzimos que:

$$\mathcal{D}^+ (f \times g) = \lambda(a,b) \rightarrow \text{let}\{(c,f') = \mathcal{D}^+ f a; (d,g') = \mathcal{D}^+ g b\} \text{ in } ((c,d), f' \times g')$$

Se definirmos o functor F a partir de $\hat{\mathcal{D}}$ chegamos à seguinte condição:

$$\mathcal{D}(\mathcal{D}^+ f) \times \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ g) = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ (f \times g))$$

Substituindo e fortalecendo-a obtemos:

$$\mathcal{D} f \times \mathcal{D} g = \mathcal{D}(\lambda(a,b) \rightarrow \text{let}\{(c,f') = f a; (d,g') = g b\} \text{ in } ((c,d), f' \times g'))$$

e esta condição é suficiente para obtermos a nossa instância.

Dedução da instância

Instância da categoria que deduzimos

instance *Monoidal* \mathcal{D} where

$\mathcal{D} f \times \mathcal{D} g = \mathcal{D}(\lambda(a,b) \rightarrow \text{let}\{(c,f') = f\ a; (d,g') = g\ b\} \text{ in } ((c,d),f' \times g'))$

Categorias e funtores cartesianas

class *Monoidal* $k \Rightarrow \text{Cartesian}$
 k where

exl :: $(a \times b) \rightarrow k \rightarrow a$

exr :: $(a \times b) \rightarrow k \rightarrow b$

dup :: $a \rightarrow k \rightarrow (a \times a)$

instance *Cartesian* (\rightarrow)
 where

exl = $\lambda(a,b) \rightarrow a$

exr = $\lambda(a,b) \rightarrow b$

dup = $\lambda a \rightarrow (a,a)$

Um functor F cartesiano entre categorias \mathcal{U} e \mathcal{V} é tal que:

- F é functor monoidal
- $F \text{ exl} = \text{exl}$
- $F \text{ exp} = \text{exp}$
- $F \text{ dup} = \text{dup}$

Dedução da instância

Pelo corolário 3.1 e pelo facto que exl , exr e dup são lineares deduzimos que:

$$\mathcal{D}^+ \text{exl } \lambda p \rightarrow (\text{exp } p, \text{exl})$$

$$\mathcal{D}^+ \text{exr } \lambda p \rightarrow (\text{exr } p, \text{exr})$$

$$\mathcal{D}^+ \text{dup } \lambda a \rightarrow (\text{dup } a, \text{dup})$$

Após esta dedução podemos continuar a determinar a instância:

$$\text{exl} = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ \text{exl})$$

$$\text{exr} = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ \text{exr})$$

$$\text{dup} = \mathcal{D}(\mathcal{D}^+ \text{dup})$$

Dedução da instância

Substituindo e usando a definição de linearD obtemos:

exl = linearD exl

exr = linearD exr

dup = linearD dup

E podemos converter a dedução acima diretamente em instância:

Instância da categoria que deduzimos

instance *Cartesian* \mathcal{D} where

exl = linearD exl

exr = linearD exr

dup = linearD dup

Categorias cocartesianas

São o dual das categorias cartesianas.

Nota

Neste papel os coprodutos correspondem aos produtos das categorias, i.e., categorias de bprodutos.

class *Category* $k \Rightarrow \text{Cocartesian } k$ where:

inl :: $a'k'(a \times b)$

inlr :: $b'k'(a \times b)$

jam :: $(a \times a)'k'a$

Funtores cocartesianos

Definição de functor cocartesiano

Um functor F cartesiano entre categorias \mathcal{U} e \mathcal{V} é tal que:

- F é functor
- $F \text{ inl} = \text{inl}$
- $F \text{ inr} = \text{inr}$
- $F \text{ jam} = \text{jam}$

Fork and Join

- $\Delta :: \text{Cartesian } k \Rightarrow (a \text{ ' } k' \text{ } c) \rightarrow (a \text{ ' } k' \text{ } d) \rightarrow (a \text{ ' } k' \text{ } (c \times d))$
- $\nabla :: \text{Cartesian } k \Rightarrow (c \text{ ' } k' \text{ } a) \rightarrow (d \text{ ' } k' \text{ } a) \rightarrow ((c \times d) \text{ ' } k' \text{ } a)$

Instance of \rightarrow^+

`newtype` $a \rightarrow^+ b = \text{AddFun } (a \rightarrow b)$

`instance` *Category* (\rightarrow^+) **`where`**

`type` *Obj* $(\rightarrow^+) = \text{Additive}$

id = *AddFun id*

AddFun g \circ *AddFun f* = *AddFun (g \circ f)*

`instance` *Monoidal* (\rightarrow^+) **`where`**

AddFun f \times *AddFun g* = *AddFun (f \times g)*

`instance` *Cartesian* (\rightarrow^+) **`where`**

exl = *AddFun exl*

exr = *AddFun exr*

dup = *AddFun dup*

Instance of \rightarrow^+

instance *Cocartesian* (\rightarrow^+) **where**

inl = *AddFun inlF*

inr = *AddFun inrF*

jam = *AddFun jamF*

inlF :: *Additive* $b \Rightarrow a \rightarrow a \times b$

inrF :: *Additive* $a \Rightarrow b \rightarrow a \times b$

jamF :: *Additive* $a \Rightarrow a \times a \rightarrow a$

inlF = $\lambda a \rightarrow (a, 0)$

inrF = $\lambda b \rightarrow (0, b)$

jamF = $\lambda(a, b) \rightarrow a + b$

NumCat definition

class *NumCat* *k a* **where**

negateC :: *a* ' *k* ' *a*

addC :: (*a* × *a*) ' *k* ' *a*

mulC :: (*a* × *a*) ' *k* ' *a*

...

instance *Num a* ⇒ *NumCat* (→) *a* **where**

negateC = *negate*

addC = *uncurry* (+)

mulC = *uncurry* (*)

...

$$\mathcal{D} (\textit{negate } u) = \textit{negate } (\mathcal{D} u)$$

$$\mathcal{D} (u + v) = \mathcal{D} u + \mathcal{D} v$$

$$\mathcal{D} (u * v) = u * \mathcal{D} v + v * \mathcal{D} u$$

- Imprecise on the nature of u and v .
- A precise and simpler definition would be to differentiate the operations themselves.

class *Scalable* *k a* **where**

scale :: $a \rightarrow (a \text{ ' } k \text{ ' } a)$

instance *Num* *a* \Rightarrow *Scalable* (\rightarrow^+) *a* **where**

scale *a* = *AddFun* $(\lambda da \rightarrow a * da)$

instance *NumCat* *D* **where**

negateC = *linearD* *negateC*

addC = *linearD* *addC*

mulC = *D* $(\lambda(a, b) \rightarrow (a * b, \text{scale } b \nabla \text{scale } a))$

instance *FloatingCat* *D* **where**

sinC = *D* $(\lambda a \rightarrow (\sin a, \text{scale } (\cos a)))$

cosC = *D* $(\lambda a \rightarrow (\cos a, \text{scale } (-\sin a)))$

expC = *D* $(\lambda a \rightarrow \text{let } e = \exp a \text{ in } (e, \text{scale } e))$

...

Examples

$sqr :: Num\ a \Rightarrow a \rightarrow a$

$sqr\ a = a * a$

$magSqr :: Num\ a \Rightarrow a \times a \rightarrow a$

$magSqr\ (a, b) = sqr\ a + sqr\ b$

$cosSinProd :: Floating\ a \Rightarrow a \times a \rightarrow a \times a$

$cosSinProd\ (x, y) = (cos\ z, sin\ z) \textbf{ where } z = x * y$

With a compiler plugin we can obtain

$sqr = mulC \circ (id \Delta id)$

$magSqr = addC \circ (mulC \circ (exl \Delta exl) \Delta mulC \circ (exr \Delta exr))$

$cosSinProd = (cosC \Delta sinC) \circ mulC$

Generalizing Automatic Differentiation

newtype D_k $a \rightarrow b = D (a \rightarrow b \times (a' \rightarrow b'))$

$linearD :: (a \rightarrow b) \rightarrow (a' \rightarrow b') \rightarrow D_k a \rightarrow b$

$linearD f f' = D (\lambda a \rightarrow (f a, f'))$

instance $Category\ k \Rightarrow Category\ D_k$ **where**

type $Obj\ D_k = Additive \wedge Obj\ k \dots$

instance $Monoidal\ k \Rightarrow Monoidal\ D_k$ **where** ...

instance $Cartesian\ k \Rightarrow Cartesian\ D_k$ **where** ...

instance $Cocartesian\ k \Rightarrow Cocartesian\ D_k$ **where**

$inl = linearD\ inlF\ inl$

$inr = linearD\ inrF\ inr$

$iam = linearD\ iamF\ iam$

instance *Scalable* $k\ s \Rightarrow \text{NumCat } D_k\ s$ **where**
negateC = *linearD negateC negateC*
addC = *linearD addC addC*
mulC = $D (\lambda(a, b) \rightarrow (a * b, \text{scale } b \nabla \text{scale } a))$

- Practical applications often involves high-dimensional spaces.
- Binary products are a very inefficient and unwieldy way of encoding high-dimensional spaces.
- A practical alternative is to consider n-ary products as representable functors(?)

```
class Category  $k \Rightarrow \text{Monoidall } k \ h$  where
  crossl ::  $h \ (a' \ k' \ b) \rightarrow (h \ a' \ k' \ h \ b)$ 
instance Zip  $h \Rightarrow \text{Monoidall } (\rightarrow) \ h$  where
  crossl = zipWith id
```

```
class Monoidal1 k h  $\Rightarrow$  Cartesian1 k h where
```

```
  exl  :: h (h a ' k ' a)
```

```
  repll :: a ' k ' h a
```

```
class (Representable h, Zip h, Pointed h)  $\Rightarrow$ 
```

```
  Cartesian1 ( $\rightarrow$ ) h where
```

```
  exl = tabulate (flip index)
```

```
  repll = point
```

- The following is not the class the author was thinking

```
class Representable h where
```

```
  type Rep h :: *
```

```
  tabulate :: (Rep h  $\rightarrow$  a)  $\rightarrow$  h a
```

```
  index :: h a  $\rightarrow$  Rep h  $\rightarrow$  a
```

class *Monoidall* *k h* \Rightarrow *Cocartesianl* *k h* **where**

inl :: *h* (*a* ' *k* ' *h* *a*)

jaml :: *h* *a* ' *k* ' *a*

instance (*Monoidall* *k h*, *Zip* *h*) \Rightarrow *Monoidall* D_k *h* **where**

crossl *fs* = $D ((id \times crossl) \circ unzip \circ crossl (fmap unD fs))$

instance (*Cocartesianl* (\rightarrow) *h*, *Cartesianl* *k h*, *Zip* *h*) \Rightarrow
Cartesianl D_k *h* **where**

exl = *linearD* *exl* *exl*

repll = *zipWith* *linearD* *repll* *repll*

instance (*Cocartesianl* *k h*, *Zip* *h*) \Rightarrow *Cocartesianl* D_k *h* **where**

inl = *zipWith* *linearD* *inlF* *inl*

jaml = *linearD* *sum* *jaml*

ola