

TRABAJO REQUERIDO

Corresponde resolverlo luego de la unidad I

Nos solicitan crear un programa que maneje una lista de alumnos. El alumno estará representado por la clase **Alumno**.

Detalle de la clase alumno.

Propiedades:

Legajo	int	lectura/escritura
Nombre	string	lectura/escritura
Apellido	string	lectura/escritura
Fecha_Nacimiento	date	solo escritura
Fecha_Ingreso	date	solo escritura
Edad	int	solo lectura
Activo	boolean	lectura escritura
Cant_Materia_Aprobadas	int	solo escritura

Métodos:

Antigüedad	int	Retorna la cantidad de años/meses/días que hace que el alumno asiste a la institución. El método posee un parámetro que indica en que unidad (años, meses, días) se desea el retorno. Para el cálculo se considera solo año/mes cumplido, que hace que el alumno acude a la institución. Par determinar el número de años se considera la fecha actual y la fecha de ingreso.
Materias_No_Aprobadas	int	Retorna la cantidad de materias no aprobadas a la fecha sabiendo que la carrera posee 36 Materias y considerando la cantidad de materias aprobadas.
Edad_De_Ingreso	int	Retorna la edad a la que el alumno ingresó a la institución considerando la fecha de nacimiento y la fecha de ingreso.

Constructores:

1. Constructor sin parámetros
2. Constructor con todos los parámetros que permiten inicializar las propiedades.

Finalizadores:

1. Que cuando el objeto queda liberado muestre una leyenda indicando el Legajo, Nombre y Apellido del Alumno.

Nos solicitan que la GUI (interfaz gráfica del usuario) permita visualizar la lista de los alumnos ingresados en una lista del tipo DataGridView.

La GUI debe tener botones para:

Agregar un alumno a la lista.

Borrar el alumno seleccionado de la lista.

Modificar el alumno seleccionado de la lista.

La GUI debe tener cajas de texto para ver del alumno seleccionado en la grilla:

Antigüedad

Materias_No_Aprobadas

Edad_De_Ingreso

Recursos a considerar para la resolución:

1. **Tema** Listas de programación 1. **Sugerencia:** Usar **List(of...)**
2. **Tema** Clases, Instancias, Propiedades, Métodos, Constructores, Finalizadores de la Unidad I de Programación Orientada a Objetos. **Sugerencia:** Ver el Orientador y la bibliografía recomendada.
3. **Tema** DataGridView. Grilla vista el programación 1. **Sugerencia:** <https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/framework/winforms/controls/datagridview-control-windows-forms>