

Funciones I

Con las cabeceras de funciones indicadas, implementarlas de acuerdo al requerimiento.

1. **int Cuadrado(int numero):** Devolver el cuadrado de un número (Ejemplo: $3^2 = 9$).
2. **void Informacion(string nombre, int edad):** Mostrar el nombre y la edad de una persona cuyos datos son pasados por argumento en una función.
3. Generar una variable global, y modificarla dentro de una función.
4. **int Sumatoria(int numero):** Dado un número final, devolver la suma desde 1 hasta ese número. Solo para números mayores que cero.
5. Mejorar la función Sumatoria del punto 4 tal que, si el valor es 0 o menor, devuelva -1.
6. **int Resta(int numero1, int numero2):** Devolver la resta entre dos números.
7. **string Unir (string cadena1, string cadena2):** Devuelve la concatenación de cadena1 con cadena2.
8. **int Factorial(int numero):** Devuelve el factorial de un número, Resolver utilizando while y for. Ejemplo:
 - $4! = 4*3*2*1 = 24$
 - $7! = 7*6*5*4*3*2*1 = 5040$
 - $0! = 1$
9. **void Opciones():** Imprima por pantalla el siguiente menú.
 - Bienvenido al Restaurante. Sus opciones son:
 - 1- Cargar un nuevo menú.
 - 2 - Finalizar la cuenta.
 - 3 - Salir.

Integración

10. Crear una función para: Solicitar la cantidad de remeras confeccionadas (argumentos). Luego, dentro de la función, en un ciclo ingresar cuántos metros de hilos se usaron para cada una y retornar el total de hilo utilizado.
11. La agencia de viaje requiere una aplicación que resuelva ciertas cuestiones de procesamiento. Generar un menú que permita las siguientes funcionalidades (cada opción del menú es una función diferente)
 - Cargar un importe de un viaje, la cantidad de personas y el importe de una excursión y devolver el total.
 - Solicitar la cantidad de pasajes e imprimir la leyenda "Pasaje {x} reservado" tantas veces como cantidad de pasajes.

12. La calculadora del pueblo es un menú que permite resolver las 4 operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división). Genere un menú que incluya la opción de salir y las operaciones.

- Solicite al principio dos valores.
- Luego muestre el menú y que el usuario elija la operación a realizar.