Ciclos

Resolver con While

Nota: Considerar en los siguientes ejercicios que en los ciclos se sale con 0.

- 1. Ingresar varios valores mayores que cero y devolver la suma.
- 2. Crear un programa que permita ingresar al usuario valores distintos de cero (pueden ser negativos o positivos). Contar cuántos son pares.
- 3. Armar un programa para informar por pantalla cuando el valor que ingresó el usuario es impar.
- 4. Indicar si el usuario alguna vez en el ciclo ingresó el valor 10.
- 5. Ingresar valores mayores a cero y devolver el máximo.
- 6. Ingresar valores mayores a cero y devolver el mínimo.
- 7. Ingresar valores mayores a cero y devolver finalmente el máximo y el mínimo.

Resolver con Do-While

Nota: Considerar en los siguientes ejercicios que en los ciclos se sale con 0.

- 8. Ingresar varios valores mayores que cero y devolver la suma. ¿Qué particularidad tiene el hecho de usar Do-While?
- 9. Permitir ingresar valores y contar cuántos son pares. ¿Cuál es el inconveniente con el primer dato?

Resolver con For

- 10. Solicitar por pantalla un número e informar por pantalla los números pares desde 0 hasta el valor ingresado.
- 11. Repetir el ejercicio anterior para los números impares.
- 12. Tomar el ejercicio anterior y sumar todos los valores que hayan sido pares.
- 13. Solicitar un valor y luego mostrar todos los múltiplos de 5 desde 1 hasta ese valor.
- 14. Pedir un valor por pantalla e imprimir todos los pares desde 1 hasta ese número.
- 15. Pedir un valor y un nombre por pantalla. Mostrar por pantalla el nombre tantas veces como el valor indicado.

Integración

- 1. Solicitar por pantalla la nota final de cada alumno y devolver el promedio de las calificaciones. Con 0 se cierran el ciclo.
- 2. El servicio meteorológico necesita mostrar la cantidad de días que no llovió de acuerdo con los datos que les entregaron. Realice un programa en el que ingresen la cantidad de días a procesar, la cantidad de lluvia para cada día y mostrar la cantidad de días que no llovió (el valor ingresado es cero).
- 3. Solicitar la cantidad de remeras confeccionadas. Luego en un ciclo ingresar cuántos metros de hilos se usaron para cada una de las remeras y obtener el total de hilo utilizado. Cada remera utiliza una cantidad de metros diferente.
- 4. Hacer un programa para que se pida cuántos alumnos se van a ingresar y luego solicitar la edad y sexo (F Femenino / M Masculino de los alumnos de un curso). Mostrar la siguiente información por pantalla
 - a. Cuántos alumnos hay y el promedio de la edad.
 - b. Cuántas mujeres, y cuántos varones hay.
- 5. El almacén del barrio quiere un pequeño sistema que le permita saber el vuelto exacto a entregar. El requerimiento es:
 - a. Que pueda ingresar el valor de cada producto y la cantidad.
 - b. Con cero devuelve el total.
 - c. Ingresar con cuánto abona el cliente y mostrar el vuelto.
- 6. El supermercado atiende 50 personas todos los días como máximo. Cuando las personas llegan se les asigna un número. Al superar las 50, se les pide a las próximas que vengan al día siguiente y se anota en un papel cuántas personas quedaron sin atender (nunca se sabe si volvieron al día siguiente) El dueño quiere un sistema de estadísticas y para empezar dijo que cada domingo va a ingresar por sistema cuántas personas vinieron desde el domingo anterior, es decir, que va a cargar desde el domingo anterior al sábado siguiente. Y necesita saber:
 - a. Cuántas personas quedaron sin atender al finalizar la semana.
 - b. Cuántos días en total superaron las 50 personas.
 - c. Cuántos días no llegaron a las 50 personas.

Menú interactivo

- 1. Elaborar un menú en el cual el usuario pueda elegir lo siguiente:
 - a. 0: Salir del programa

- b. 1: Solicitar el nombre del usuario y responde "Hola xxxxx".
- c. 2: Solicitar la edad y mostrar por pantalla "Su edad es xxxx".
- 2. Elaborar una aplicación que solicite el usuario, la clave y si fue correcto, mostrar el siguiente menú:
 - a. 0: Salir del programa
 - b. 1: Solicitar el nombre del usuario y responde "Hola xxxxx".
 - c. 2: Solicitar la edad y mostrar por pantalla "Su edad es xxxx".