

Condicionales

If

1. Ingresar 2 valores y determinar el menor de ellos.
2. Ingresar 2 palabras y determinar si son iguales o no.
3. Indicar con una leyenda "SI" o "NO" si el texto ingresado es "Lunes".
4. Dado un número que representa la edad, indica si la persona es mayor de edad, caso contrario, no indicar nada.
5. Ingresar por pantalla un número entre 0 y 99. Informar si el número tiene un dígito o dos.
6. Ingresar un número y determinar si es mayor a 10 y si es par.
7. Ingresar un número y determinar si es menor a 50 y si es divisible por 5. *(Nota: es divisible por 5 si el resto por dividir por 5 da 0).*

Operador ?

1. Ingresar 2 valores y determinar el menor de ellos. (Nota: con ? devolver el valor en una variable o directo en WriteLine).
2. Ingresar un número y determinar si es mayor a 10 y si es par.

Switch

3. Sabiendo que 1 es domingo, 2 es lunes, hasta 7 que es sábado, armar un programa que indique qué día es según el número ingresado.
4. Escribir por pantalla el día de la semana e informar el número de día (Domingo es 1, lunes es 2...).
5. Construir un menú con las siguientes opciones:
 - a. Opción 1: Imprimir "Hola mundo".
 - b. Opción 2: Imprimir "Adiós".

Integración

1. Ingresar un número y luego mostrarlo por pantalla solo si es positivo o negativo. Utilizar if. *(Nota: Revisar si es necesario indicar bloques de sentencia, es decir { }).*

2. Ingresar el sueldo de una persona y luego mostrar una leyenda que diga “recibe aumento” siempre y cuando su sueldo sea menor o igual a 30000 si no, mostrar un mensaje que diga “no recibe aumento”.
3. Dado dos valores, indicar por pantalla el producto, la suma e informar por pantalla quién es el más alto. *(Nota: Intentar resolver con double, y en el ingreso por teclado revisar los resultados cuando el símbolo decimal es con , “coma” o . “punto”).*
4. Armar un programa que permita ingresar dos números que representan la cantidad de litros que han utilizado para llenar sus piletas de lona. Determinar quién utilizó más agua.
5. Armar un menú tal que según el número ingresado realice las siguientes acciones:
 - a. 1: Pida un valor entre 1 y 10 e indique si es par o no.
 - b. 2: Pida dos números y muestre el menor de los dos.