# Documento de Visão

### Aprenda QEE

## 1. Introdução

#### 1.1 Visão Geral

Este documento permite o entendimento do escopo e propósito do software que será construído delimitando todas as características, informações necessárias, participação dos envolvidos, recursos e restrições para o desenvolvimento do produto final.

#### 1.2 Escopo

Com o interesse de criação da disciplina de Qualidade da Energia Elétrica (QEE) no curso da Engenharia de Energia da Universidade de Brasília, pensou-se na criação de uma ferramenta que pudesse auxiliar tanto o docente quanto aos alunos no processo de ensino-aprendizado. A utilização de uma ferramenta facilitaria a explanação dos conceitos pelo docente e a visualização e entendimento dos fenômenos da QEE pelos alunos, o que não seria tão simples com as ferramentas convencionais de ensino como quadro, projetor, entre outros.

Também, com o desenvolvimento desta ferramenta de ensino haverá maior possibilidade de interação entre aluno-professor durante a apresentação do conteúdo que poderá despertar maior interesse no aprendizado e, assim, menores índices de evasão de alunos da disciplina e de reprovações.

Dessa maneira, utilizando-se como referência uma ferramenta de ensino de QEE já existente, o Power Quality Teaching Toy (PQTT), a **Aprenda QEE** irá apresentar de forma didática, além das simulações já existentes no PQTT, algumas outras que não foram acrescentadas. A ferramenta estará disponível de forma livre para qualquer pessoa da Universidade de Brasília que tenha interesse em aprender sobre o assunto .

### 2. Posicionamento

#### 2.1 Oportunidade de Negócios

Com a inserção da disciplina de QEE no curso da Engenharia de Energia da Universidade de Brasília, a proposta de criação de uma ferramenta de ensino que aborde os conceitos por meio de simulações dos fenômenos visa estimular o interesse dos alunos pelo conteúdo mediante interação com o software e, também, facilitar o processo de ensino-aprendizado no ambiente da sala de aula.

#### 2.2 Descrição do Problema

| O problema<br>é          | Dificuldade de explanação dos fenômenos de QEE apenas com as ferramentas convencionais de ensino como quadro, projetor, entre outros. |
|--------------------------|---|
| que afeta                | os alunos no entendimento e absorção do conteúdo da matéria   |
| cujo impacto<br>é        | a evasão dos alunos da disciplina e maiores índices de reprovação   |
| uma boa<br>solução seria | criação de uma ferramenta de ensino que apresente as simulações de forma didática   |

#### 2.3 Sentença de Posição do Produto

| Para | os alunos e discentes da UnB  |
|------|---|
| que  | necessitam de um ambiente que facilite o entendimento e explanação do conteúdo abordado na disciplina |
| а    | a Aprenda QEE   |
| que  | permite efetuar simulações  |

| diferente<br>do  | Power Quality Teaching Toy (PQTT)                               |
|------------------|---|
| nosso<br>produto | fornece as simulações que ainda não foram desenvolvidas no PQTT |

# 3. Descrição dos Envolvidos e dos Usuários

#### 3.1 Resumo dos Envolvidos

| Nome            | Descrição   | Responsabilidade                   |
|-----------------|---|------------------------------------|
| Rita Figueiredo | Graduanda da Universidade de Brasília do curso da Engenharia de Energia   | Fazer especificação da ferramenta  |
| Jorge Cormane   | Discente da Universidade de Brasília do curso da Engenharia de Energia    | Fazer especificação da ferramenta  |
| Desenvolvedores | Graduandos da Universidade de Brasília do curso da Engenharia de Software | Desenvolver a ferramenta           |
| Usuários        | Alunos e professores<br>da Universidade de<br>Brasília                    | Executar simulações com o software |

#### 3.2 Ambiente de Usuário

A ferramenta terá aplicação que funcione para Windows e Linux.

### 3.4 Perfis dos Envolvidos

#### 3.4.1 Graduanda

| Representantes          | Rita Figueiredo   |
|-------------------------|---|
| Descrição               | Aluna   |
| Tipo                    | Estudante da Universidade de Brasília da disciplina de Trabalho de Conclusão de Curso 2 |
| Responsabilidades       | Especificação do software   |
| Critérios de<br>Sucesso | A implementação do software de acordo com os requisitos definidos                       |
| Envolvimentos           | Alto  |

#### 3.4.2 Orientador

| Representantes    | Jorge Cormane  |
|-------------------|--|
| Descrição         | Discente   |
| Tipo              | Discente da Universidade de Brasília do curso de<br>Engenharia de Energia interessado na implantação da<br>disciplina de QEE |
| Responsabilidades | Especificação do software  |

| Critérios de<br>Sucesso | A implementação do software de acordo com os requisitos definidos |
|-------------------------|---|
| Envolvimentos           | Médio   |

#### 3.4.3 Desenvolvedores

| Representantes          | Profissionais da área de TI                                     |
|-------------------------|---|
| Descrição               | Desenvolvedores   |
| Tipo                    | Profissionais da área de TI                                     |
| Responsabilidades       | Desenvolver, testar e implantar a aplicação                     |
| Critérios de<br>Sucesso | Implementar a solução de acordo com a especificação do Software |
| Envolvimentos           | Alto  |

# 3.6 Principais necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos

| Necessidade   | Solução atual  | Solução proposta           |
|---|--|----------------------------|
| Fazer simulações.   | usar o PQTT  | Utilizar o Aprenda<br>QEE  |
| Efetuar simulações que não estão presentes no PQTT de forma prática e didática. | Tentar simular com auxílio de calculadora e/ou Matlab. | Utilizar o Aprenda<br>QEE. |

#### 3.7 Alternativas e Concorrência

#### 3.7.1 Power Quality Teaching Toy (PQTT)

O PQTT é uma ferramenta didática do Power Standards Lab para ensino da QEE. A ferramenta é encontrada livremente na internet e foi criada por Alex McEachern. A primeira publicação foi em 2003 e, desde então, a última revisão foi realizada em 2005. A Figura 1, apresenta a página inicial do programa.

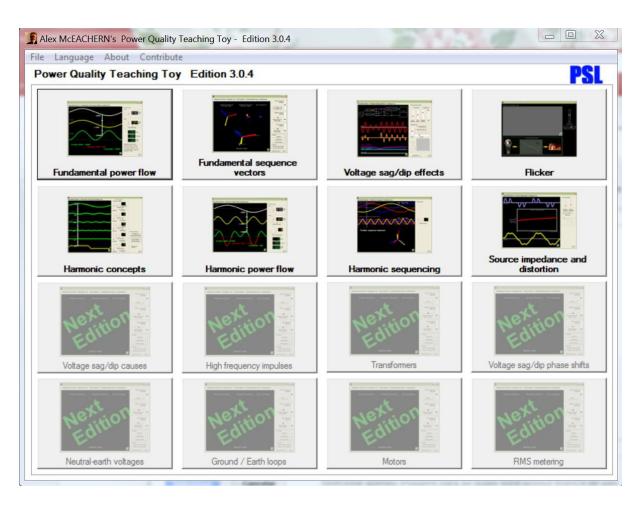


Figura 1: Página inicial do PQTT. Fonte: Autora.

Diferente do PQTT, a **Aprenda QEE** irá abordar outros fenômenos da QEE qua ainda não foram inseridos .O sistema feito pelo Power Standards Lab que fornece os seguintes tipos de simulações:

- Simulação 1: fluxo de potência fundamental
- Simulação 2: distorção harmônica

- Simulação 3: fluxo de potência harmônico
- Simulação 4: sequência de fases dos harmônicos
- Simulação 5: sequência de vetores fundamentais
- Simulação 6: efeito flicker
- Simulação 7: efeitos de afundamento de tensão
- Simulação 8: fonte de impedância de distorção

Porém o sistema não possui as seguintes simulações:

- Simulação 9: fator de potência
- Simulação 10: resposta em frequência
- Simulação 11: filtros
- Simulação 12: causas do afundamento de tensão, entre outros.

#### 4. Visão Geral do Produto

#### 4.1 Perspectiva do Produto

O Aprenda QEE irá fornecer de forma gratuita a simulação de vários fenômenos da disciplina de QEE facilitando o entendimento do conteúdo pelos alunos da Engenharia de Energia e, também, facilitar a exposição dos conceitos pelo discente durante as aulas da disciplina de QEE.

#### 4.2 Recursos do Produto

| Benefícios<br>para o Cliente | Recurso de Suporte   |
|------------------------------|--|
| Software<br>gratuito         | Fornecimento e utilização do Software de forma gratuita pelos usuários.                        |
| Simulações<br>adicionadas    | O software fornece a simulação de vários cálculos que não existem nos concorrentes atualmente. |

### 5. Funcionalidades do Produto

O sistema oferece as seguintes funcionalidades ao usuário:

- Simular fluxo de potência fundamental (Simulação 1);
- Simular distorção harmônica (Simulação 2);
- Simular fluxo de potência harmônico (Simulação 3);

- Simular sequência de fases dos harmônicos (Simulação 4);
- Simular seguência de vetores fundamentais (Simulação 5);
- Simular o fator de potência (Simulação 9);
- Simular resposta em frequência (Simulação 10);
- Simular filtros (Simulação 11);
- Simular causas do afundamento de tensão (Simulação 12);

## 6. Restrições

#### 6.1 Restrições de Design

O sistema deve apresentar de forma correta e entendível todos os gráficos e resultados das entradas inseridas pelos usuários. Quando alguma informação não ficar adequada no espaço do gráfico deve ser reorganizado de forma a melhorar a compreensão dele.

#### 6.2 Restrições de Implementação

O sistema não tem restrições de linguagens ou tecnologias para implementação, porém deve funcionar em Sistemas Operacionais Windows e Linux.

## 7. Requisitos Não-Funcionais

#### 7.1 Requisitos de Suportabilidade

- A aplicação deve funcionar em sistemas operacionais Windows (a partir da versão 7) e Linux (Debian e Ubuntu a partir do 14.04).
- O sistema pode ser desenvolvido para plataformas web ou desktop, desde que atendam o tópico anterior.

#### 7.2 Requisitos de Design

- O design do sistema deve garantir o entendimento de toda interação com o usuário, desde inserção de dados como apresentação de resultados.
- O Sistema deve ter mecanismos de organização de Layout, ampliação ou contraste de cores quando for identificado a necessidade.
- Quando algum dado informado pelo usuário não for adequado, mensagens de erro devem ser apresentadas informando o tipo do erro para o usuário.

• Se algum erro inesperado ocorrer, deve ser informado ao usuário.

#### 7.3 Requisitos de Desempenho

 O sistema deve apresentar os resultados dos cálculos em menos de 3 segundos após a requisição do usuário.

## 8. Referências Bibliográficas

IBM.com. *Vision Document*. Disponível em:http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SSYMRC\_4.0.5/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r\_vision\_doc.html. 08 de Outubro de 2017 às 09:29.

FUNPAR.UFPR.br. *Visão*. Disponível em: <a href="http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/req/rup\_vision.htm">http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/req/rup\_vision.htm</a>. 08 de Outubro de 2017 às 09:25.

POWERSTANDARDS.com Resources. Disponível em: <a href="https://www.powerstandards.com/resources/teaching-toy/">https://www.powerstandards.com/resources/teaching-toy/</a>. 08 de Outubro de 2017 às 10:16.