

Modelo de Examen 1: AYED -2023

Para aprobar se debe tener hasta el punto 3(inclusive) funcionando perfectamente con las estructuras correctamente anidadas y manejadas.

El examen debe completarse en un plazo menor de 2hs.

Crear un programa para administrar los **Asistentes** de un **Estadio**

Se dan de base asistente.c, asistente.h, estadio.c, estadio.h, lista.h y lista.c

- 0- Anidar el Estadio con los Asistentes por medio de una lista void bajo TDA, es decir el Estadio tiene una lista de Asistente.
- 1- Enlistar a 5 asistentes y mostrar como quedó el estadio hasta el momento (Usar los datos indicados más adelante).
- 2- Ordenar la lista por apellido y mostrarla.
- 3- Mostrar una copia de la lista original(Es importante copiar la lista antes de haberla ordenado en el punto anterior)
- 4- Mostrar los asistentes que tienen carnet de Socio
- 5- Encolar los asistentes del Estadio(Usar la lista ordenada que se generó en el apartado 2).

Punto 1: Original

-----ESTADIO-----

Nombre: Monumental

Capacidad: 84000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Hernan

Apellido: Lopez

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Juan

Apellido: Perez

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ruben

Apellido: Insua

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Alonso

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Martinez

Condicion: Socio

Punto 2: Ordenado

-----ESTADIO-----

Nombre: Monumental

Capacidad: 84000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Alonso

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ruben

Apellido: Insua

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Hernan

Apellido: Lopez

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Martinez

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Juan

Apellido: Perez

Condicion: Neutral

Punto 3: Copia

-----ESTADIO-----

Nombre: Monumental

Capacidad: 84000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Hernan

Apellido: Lopez

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Juan

Apellido: Perez

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ruben

Apellido: Insua

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Alonso

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Martinez

Condicion: Socio

Punto 4: Buscar: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Hernan

Apellido: Lopez

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Alonso

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Martinez

Condicion: Socio

Punto 5: Encolar

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Martinez

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ricardo

Apellido: Alonso

Condicion: Socio

-----ASISTENTE-----

Nombre: Ruben

Apellido: Insua

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Juan

Apellido: Perez

Condicion: Neutral

-----ASISTENTE-----

Nombre: Hernan

Apellido: Lopez

Condicion: Socio

Modelo de Examen 2: AYED -2023

Para aprobar se debe tener hasta el punto 3(inclusive) funcionando perfectamente con las estructuras correctamente anidadas y manejadas.

El examen debe completarse en un plazo menor de 2hs.

Crear un programa para administrar los **Asistentes** de un Concierto en una **Arena**

Se dan de base asistente.c, asistente.h, arena.c, arena.h, lista.h y lista.c

- 0- Anidar la Arena con los Asistentes por medio de una lista void bajo TDA, es decir la Arena tiene una lista de Asistente.
- 1- Enlistar a 5 asistentes y mostrar como quedó la arena hasta el momento (Usar los datos indicados más adelante).
- 2- Ordenar la lista por Precio de Entrada y mostrarla.
- 3- Mostrar una copia de la lista original(Es importante copiar la lista antes de haberla ordenado en el punto anterior)
- 4- Mostrar los asistentes que pagaron más de \$10000(precio>10000)
- 5- Apilar los asistentes de la Arena (Usar la lista ordenada que se generó en el apartado 2).

Punto 1: Original

-----ARENA-----

Nombre: Movistar Arena

Direccion: Humboldt 450

-----ASISTENTE-----

Nombre: Aina Aiba

Precio de Entrada: \$15000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Haruka Kudou

Precio de Entrada: \$7500

-----ASISTENTE-----

Nombre: Yuki Nakashima

Precio de Entrada: \$8500

-----ASISTENTE-----

Nombre: Megu Sakuragawa

Precio de Entrada: \$20000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Kanon Shizaki

Precio de Entrada: \$10000

Punto 2: Ordenar

-----ARENA-----

Nombre: Movistar Arena

Direccion: Humboldt 450

-----ASISTENTE-----

Nombre: Haruka Kudou

Precio de Entrada: \$7500

-----ASISTENTE-----

Nombre: Yuki Nakashima

Precio de Entrada: \$8500

-----ASISTENTE-----

Nombre: Kanon Shizaki

Precio de Entrada: \$10000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Aina Aiba

Precio de Entrada: \$15000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Megu Sakuragawa

Precio de Entrada: \$20000

Punto 3: Copia de Original

-----ARENA-----

Nombre: Movistar Arena

Direccion: Humboldt 450

-----ASISTENTE-----

Nombre: Aina Aiba

Precio de Entrada: \$15000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Haruka Kudou

Precio de Entrada: \$7500

-----ASISTENTE-----

Nombre: Yuki Nakashima

Precio de Entrada: \$8500

-----ASISTENTE-----

Nombre: Megu Sakuragawa

Precio de Entrada: \$20000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Kanon Shizaki

Precio de Entrada: \$10000

Punto 4: Pagaron mas de 10000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Aina Aiba

Precio de Entrada: \$15000

-----ASISTENTE-----

Nombre: Megu Sakuragawa

Precio de Entrada: \$20000

Punto 5: Apilar

---Apilado:

-----ASISTENTE-----

Nombre: Kanon Shizaki

Precio de Entrada: \$10000

---Apilado:

-----ASISTENTE-----

Nombre: Megu Sakuragawa

Precio de Entrada: \$20000

---Apilado:

-----ASISTENTE-----

Nombre: Yuki Nakashima

Precio de Entrada: \$8500

---Apilado:

-----ASISTENTE-----

Nombre: Haruka Kudou

Precio de Entrada: \$7500

---Apilado:

-----ASISTENTE-----

Nombre: Aina Aiba

Precio de Entrada: \$15000

Modelo de Examen 3: AYED -2023

Para aprobar se debe tener hasta el punto 3(inclusive) funcionando perfectamente con las estructuras correctamente anidadas y manejadas.

El examen debe completarse en un plazo menor de 2hs.

Crear un programa para administrar los **Miembros** de una **Banda**

Se dan de base miembro.c, miembro.h, banda.c, banda.h, lista.h y lista.c

- 0- Anidar la Banda con los Miembros por medio de una lista void bajo TDA, es decir la Banda tiene una lista de Miembros.
- 1- Enlistar a 5 miembros y mostrar como quedó la banda hasta el momento (Usar los datos indicados más adelante).
- 2- Ordenar la banda por antigüedad de los miembros y mostrarla.
- 3- Mostrar una copia de la lista original(Es importante copiar la lista antes de haberla ordenado en el punto anterior)
- 4- Mostrar los miembros que tocan la guitarra
- 5- Encolar los miembros de la Banda (Usar la lista ordenada que se generó en el apartado 2).

Punto 1: Original

-----BANDA-----

Nombre: Afterglow

-----MIEMBRO-----

Nombre: Ran Mitake

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 5 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Himari Uehara

Instrumento: Bajo

Antigüedad: 3 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tsugumi Hazawa

Instrumento: Teclado

Antigüedad: 6 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Moca Aoba

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 2 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tomoe Udagawa

Instrumento: Bateria

Antigüedad: 7 años

Punto 2: Ordenar

-----MIEMBRO-----

Nombre: Moca Aoba

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 2 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Himari Uehara

Instrumento: Bajo

Antigüedad: 3 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Ran Mitake

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 5 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tsugumi Hazawa

Instrumento: Teclado

Antigüedad: 6 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tomoe Udagawa

Instrumento: Bateria

Antigüedad: 7 años

Punto 3: Copia del Original

-----BANDA-----

Nombre: Afterglow

-----MIEMBRO-----

Nombre: Ran Mitake

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 5 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Himari Uehara

Instrumento: Bajo

Antigüedad: 3 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tsugumi Hazawa

Instrumento: Teclado

Antigüedad: 6 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Moca Aoba

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 2 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tomoe Udagawa

Instrumento: Bateria

Antigüedad: 7 años

Punto 4: Miembros que tocan Guitarra

-----MIEMBRO-----

Nombre: Ran Mitake

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 5 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Moca Aoba

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 2 años

Punto 5: Encolar

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tomoe Udagawa

Instrumento: Bateria

Antigüedad: 7 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Moca Aoba

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 2 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Tsugumi Hazawa

Instrumento: Teclado

Antigüedad: 6 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Himari Uehara

Instrumento: Bajo

Antigüedad: 3 años

-----MIEMBRO-----

Nombre: Ran Mitake

Instrumento: Guitarra

Antigüedad: 5 años

Modelo de Examen 4: AYED -2023

Para aprobar se debe tener hasta el punto 3(inclusive) funcionando perfectamente con las estructuras correctamente anidadas y manejadas.

El examen debe completarse en un plazo menor de 2hs.

Crear un programa para administrar los **Canciones** de un **Disco**

Se dan de base cancion.c, cancion.h, discoa.c, disco.h, lista.h y lista.c

- 0- Anidar el Disco con las Canciones por medio de una lista void bajo TDA, es decir el Disco tiene una lista de Canciones.
- 1- Enlistar a 5 Canciones y mostrar como quedó el Disco hasta el momento (Usar los datos indicados más adelante).
- 2- Ordenar el disco por duración de las canciones y mostrarla.
- 3- Mostrar una copia de la lista original(Es importante copiar la lista antes de haberla ordenado en el punto anterior)
- 4- Mostrar las canciones de la banda Raise A Suilen
- 5- Encolar las Canciones del Disco (Usar la lista ordenada que se generó en el apartado 2).

Punto 1: Original

-----Disco-----

Nombre: Cover Collection Vol.7

Precio: \$9350

-----CANCION-----

Nombre: Cry Baby

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:01

-----CANCION-----

Nombre: Unravel

Banda: Morfonica

Duracion: 3:57

-----CANCION-----

Nombre: Mental Chainsaw

Banda: Afterglow

Duracion: 2:58

-----CANCION-----

Nombre: Realize

Banda: Roselia

Duracion: 4:05

-----CANCION-----

Nombre: Megitsune

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:11

Punto 2: Ordenar

-----Disco-----

Nombre: Cover Collection Vol.7

Precio: \$9350

-----CANCION-----

Nombre: Mental Chainsaw

Banda: Afterglow

Duracion: 2:58

-----CANCION-----

Nombre: Unravel

Banda: Morfonica

Duracion: 3:57

-----CANCION-----

Nombre: Cry Baby

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:01

-----CANCION-----

Nombre: Realize

Banda: Roselia

Duracion: 4:05

-----CANCION-----

Nombre: Megitsune

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:11

Punto 3: Copia del Original

-----Disco-----

Nombre: Cover Collection Vol.7

Precio: \$9350

-----CANCION-----

Nombre: Cry Baby

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:01

-----CANCION-----

Nombre: Unravel

Banda: Morfonica

Duracion: 3:57

-----CANCION-----

Nombre: Mental Chainsaw

Banda: Afterglow

Duracion: 2:58

-----CANCION-----

Nombre: Realize

Banda: Roselia

Duracion: 4:05

-----CANCION-----

Nombre: Megitsune

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:11

Punto 4: Canciones de RAS

-----CANCION-----

Nombre: Cry Baby

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:01

-----CANCION-----

Nombre: Megitsune

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:11

Punto 5: Encolar

-----CANCION-----

Nombre: Cry Baby

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:01

-----CANCION-----

Nombre: Unravel

Banda: Morfonica

Duracion: 3:57

-----CANCION-----

Nombre: Mental Chainsaw

Banda: Afterglow

Duracion: 2:58

-----CANCION-----

Nombre: Realize

Banda: Roselia

Duracion: 4:05

-----CANCION-----

Nombre: Megitsune

Banda: Raise A Suilen

Duracion: 4:11

Modelo de Examen 5: AYED -2023

Para aprobar se debe tener hasta el punto 3(inclusive) funcionando perfectamente con las estructuras correctamente anidadas y manejadas.

El examen debe completarse en un plazo menor de 2hs.

Crear un programa para administrar los **Personajes** de un **Roster**

Se dan de base personaje.c, personaje.h, roster.c, roster.h, lista.h y lista.c

- 0- Anidar el Roster con los Personajes por medio de una lista void bajo TDA, es decir el Roster tiene una lista de Personajes.
- 1- Enlistar a 5 Personajes y mostrar como quedó el Roster hasta el momento (Usar los datos indicados más adelante).
- 2- Ordenar el Roster por tipo de Personaje.
- 3- Mostrar una copia de la lista original(Es importante copiar la lista antes de haberla ordenado en el punto anterior)
- 4- Mostrar los personajes Support
- 5- apilar los Personajes del Roster (Usar la lista ordenada que se generó en el apartado 2).