

El programa genera gráficos que analizan la popularidad en tres áreas distintas:

- Música: Muestra los 10 artistas más populares según el número de oyentes en Last.fm, permitiendo identificar tendencias actuales en la música.
- Cine: Presenta las 10 películas con las calificaciones más altas en IMDb, lo que refleja la calidad percibida por la audiencia.
- Videojuegos: Visualiza la distribución de roles de los campeones en League of Legends, ofreciendo una visión de cómo se distribuyen las funciones en el juego.

El programa presenta un análisis visual de la popularidad en tres diferentes ámbitos: música, cine y videojuegos. Cada gráfico proporciona información valiosa sobre las preferencias y tendencias en la cultura popular, lo que puede ser útil para investigadores, desarrolladores y consumidores en esos campos. A través de estas visualizaciones, se facilita la comprensión de datos complejos y se pueden identificar patrones que influyen en la elección y el consumo de entretenimiento.