

La herramienta educativa profesional para enseñar a leer

1	Página de bienvenida	2
2	Acceso sin registro.	3
3	Acceso con API o credenciales:	4
4	Perfil de docente:	6
5	Cómo crear una cuenta:	8
7	Uso del carrusel de palabras:	10
8	Página de error 404:	13
9	Página de información de metodologías:	13
10	Cerrar sesión / Logout	14

Manual de usuario

1 Página de bienvenida

El usuario podrá acceder a la aplicación a través de la siguiente dirección web:

http://www.vocablo-educacion.com

Tras acceder lo primero que se encontrará es la siguiente pantalla de bienvenida:



La herramienta educativa profesional para enseñar a leer

Comenzar →

Accede directamente a recursos sin necesidad de registrarte

Registrarme →

Guarda los progresos y crea contextos colaborativos de aprendizaje

Se encontrará con dos enlaces que resumen los dos métodos u opciones que tiene para acceder. Puede elegir entre:

- Entrar sin registrarse, lo cual le permite el acceso a recursos de manera limitada al no poder guardar los avances, progresos y crear contextos colaborativos.
- Acceder a la página de login para crear una cuenta y acceder a todos los recursos y beneficios que se ofrecen.

En la parte inferior de esta página también se encontrará con tres enlaces. Uno que enlaza con los repositorios del creador de la aplicación, otro con información adicional del proyecto vocablo y un tercer acceso recomendado para los desarrolladores interesados en colaborar con el proyecto.

- Create by EzequielLara -

¿Qué es vocablo?

¿Quieres participar?



2 Acceso sin registro.

Este tipo de acceso es ideal para personas que tan solo quieran hacer consultas sobre la parte teórica de las metodologías o quieran acceder a las aplicaciones principales que no necesitan de persistencia de datos. Para ello tan solo deberán pulsar el enlace proporcionado a la izquierda de la pantalla de bienvenida.

Comenzar →

Accede directamente a recursos sin necesidad de registrarte

3 Acceso con API o credenciales:

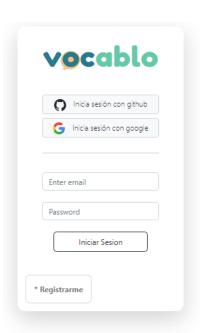
Tras pulsar el enlace de la derecha de la pantalla de bienvenida accederán a la pantalla de login.

$Registrarme\,\rightarrow\,$

Guarda los progresos y crea contextos colaborativos de aprendizaje

Podrá acceder de dos maneras diferentes:

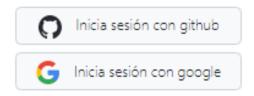
- 1. Usando las APIS de Google o Github.
- 2. Introduciendo nombre y contraseña en los input del formulario.



"Si valoramos la diversidad en los procesos de aprendizaje y estamos convencidos de la importancia de una educación individualizada, ¿por qué seguimos enseñando a todos los alumnos bajo una única metodología?"

Colaboremos en la transformación del aula

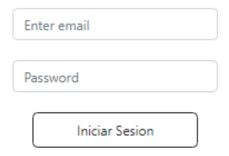
Para acceder a través de los métodos proporcionados por Google o Github tan solo pulse el botón de su elección. Se le redirigirá a una pantalla en la cual deberá introducir sus credenciales de acceso si así lo solicitan las aplicaciones externas por las cuales está accediendo.



En caso de no desear acceder a través de las APIS y no contar aún con los credenciales proporcionados por la aplicación deberá pulsar en el botón de 'Registrarse' y seguir las indicaciones descritas en el punto 5. 'Como crear una cuenta'



En caso de contar con unas credenciales tan solo rellenar los campos con el nombre y contraseña y tendrá acceso a todos los recursos de la aplicación.



4 Perfíl de docente:

Una vez registrado y autenticado accederá a la aplicación con un perfil de docente. Se le redirigirá a la ruta '/docentes'. A partir de ese momento cada página que viste estará identificada por tener incrustada en su cabecera la navegación que se muestra a continuación.



Las ventajas de ingresar con un perfíl de docentes son varias:

- Podrá tener acceso a un dashboard para visualizar datos y estadísticas de evolución de los alumnos.
- Podrá crear grupos de trabajo
- Acceso a actividades y recursos grupales









Proyecto vocablo Metodologías Estadísticas Grupos Applicaciones Configuración

EzequielLara 🕞



5 Cómo crear una cuenta:

Una vez el usuario se encuentre en la página de login deberá pulsar el botón *'Registrarse'*. Tras pulsarlo el formulario sufrirá una pequeña

modificación y desaparecerán los otros métodos alternativos de registro dejando tan solo tres inputs a la vista. En el primero se deberá indicar un nombre de correo electrónico válido, en el segundo deberá introducirse un nombre de usuario y en el tercero una contraseña para finalmente pulsar el botón de aceptar. Tras recibir respuesta de éxito vuelva a la página de login pulsando el botón de 'Iniciar sesión' y rellenar los campos con sus datos de nombre de usuario y contraseña utilizados anteriormente.



6 Página de descargas de recursos:

El usuario, a través de los enlaces que redireccionan a la ruta '/metodologías' tendrá acceso al listado de metodologías disponibles para consulta.



Selección de Metodologías:



Cada uno de los enlaces a estas metodologías cuenta con un apartado diferenciado de acceso a 'Recursos'

vocablo





Tras pulsar sobre el link a los recursos se desplegará un listado con los materiales disponibles. Para realizar la descarga el usuario solo deberá pulsar sobre la zona amarilla correspondiente al recurso que desea obtener.



Recursos Doman

Libros y documentos:



7 Uso del carrusel de palabras:

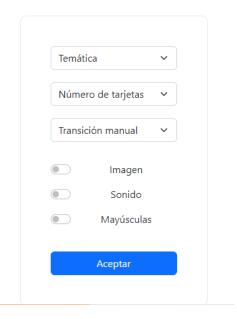
Desde la ruta 'familias' se nos plantea la opción a acceder al carrusel de palabras.

vocablo



Una vez dentro se nos abrirá el siguiente panel de configuración de la aplicación en el cual podremos establecer la configuración de los siguientes parámetros de configuración:

Configuración



- **Temática:** 'Podremos elegir a través la familia de palabras que se mostrarán'
- Número de Tarjetas: Podremos acotar el número de palabras que se muestran.
- Transición manual: Por defecto las imágenes irán pasando hacía delante o atrás según desee el usuario cada vez que pulse cada una de las flechas de avance o retroceso pero si lo deseamos la secuencia se mostrará de forma lineal sin la intervención del usuario para el cual debemos establecer un tiempo entre imagen e imagen siguiente.
- **Imagen:** Si deseamos podemos acompañar la palabras con su imagen correspondiente
- **Sonido:** Queda también a elección del usuario su preferencia de acompañar las palabras con su reproducción auditiva.
- Mayúsculas: Dependiendo de los intereses podrá seleccionarse que las palabras se muestren en mayúsculas o minúsculas.





\Rightarrow

8 Página de error 404:

Este error se dará cuando se intente acceder a un recurso que no se encuentra en el servidor. Su aspecto es el siguiente:



Uuups! El recurso que busca no se encuentra en nuestros servidores

Para regresar a la página anterior simplemente pulse la flecha de retroceso del navegador o pulse el icono del globo del 404

9 Página de información de metodologías:

Se accede desde la ruta '/metodologias' y pulsando sobre cualquiera de las metodologías disponibles. Una vez seleccionada la metodología se presentarán varias opciones y deberá pulsar sobre la que indica 'INFO'.

Selección de Metodologías:

Método Doman →

Relaciona palabras con sonidos, objetos e imágenes

Método Fonético →

Estamos trabajando en ello. Proximamente podrás acceder a los recursos

Método Alfabético →

Estamos trabajando en ello. Proximamente podrás acceder a los recursos

Palabras Completas →

Estamos trabajando en ello. Proximamente podrás acceder a los recursos



¿En qué consiste el método Doman? Metodología

Primera fase: palabras sueltas

Segunda fase: parejas de palabras

Tercera fase: parejas de palabras

Cuarta fase: parejas de palabras

Quinta fase: parejas de palabras

Método Doman

¿En qué consiste el método Doman?

El método Doman está diseñado para que el padre o la madre lo practique con su bebé, adaptándolo a las características y necesidades del niño, de manera que le resulte fácil y, sobre todo, divertido. No se trata de algo rígido, sino flexible, que admite modificaciones. Básicamente se trata de mostrar al niño series de cinco tarjetas con palabras, escritas con letras grandes y que correspondan a una misma categoría (por ejemplo: partes del cuerpo humano, colores, animales...), de forma rápida, tres veces al día.

Debe hacerse como si fuera un juego, y recitar al niño cada palabra con entusiasmo, en voz alta y clara; poco a poco se irán añadiendo nuevas categorías (con sus cinco palabras correspondientes). En otras fases, y también escritas con letras grandes pero que van disminuyendo algo de tamaño, se enseñan al niño tarjetas con dos palabras, frases cortas y sencillas, frases un poco más largas y, finalmente cuentos que le resulten

10 Cerrar sesión / Logout:

Para cerrar sesión encontraremos en la barra de navegación, en la esquina superior derecha nuestro nombre de usuario junto a un icono el cual habrá que pulsar para salir de la cuenta de usuario actual.

Applicaciones Configuración EzequielLara

