# Documentación Técnica AlAngulo App



# Contenido

### 1. Introducción

# 2. Especificaciones de Back-End

- 2.1. Usuario y Admin
- 2.2 Esquema de Relaciones
- 2.3. Login y Registro
- 2.4. Middlewere
- 2.5. Peticiones

# 3. Especificaciones de Front-End

- **3.1. Inicio**
- 3.2. Productos
- 3.3. Reservas
- 3.4. Nosotros
- 3.5. Carrito
- **3.6. Login**
- 3.7. Registro
- 3.8. Panel Admin
- 3.9.404

### Introducción

AlAngulo en principal es una app creada para la reserva de turnos de canchas de futbol, tanto en principio para futbol 5 como para futbol 11. Cuenta con un eshop integrado para poder comprar productos de la empresa además de alquilar canchas de futbol, venda productos propios. Se pensó esta app para implementar a cualquier empresa dentro de este rubro. Algunas de las especificaciones técnicas son:

## Especificaciones back-end:

Comenzamos con una configuración inicial de canchas predeterminadas para la reserva, productos ya cargados con todas sus características disponibles para su compra. Mostramos parte del código a continuación:

```
await Promise.all([
   new ProductModel({
       name: 'Camiseta AlAngulo Femenina',
       description:
            'Diseñada para destacar en la cancha, nuestra camiseta de fútbol femenino combina est
       category: tshirtCategory._id,
       price: 7500,
       image: 'https://i.imgur.com/GvSdhoT.png',
   new ProductModel({
       name: 'Camiseta AlAngulo Femenina Alt',
       description:
           'Diseñada para destacar en la cancha, nuestra camiseta de fútbol femenino combina est
       category: tshirtCategory._id,
       price: 8500,
       image: 'https://i.imgur.com/dhHUv2Q.png',
   }).save(),
   new ProductModel({
       name: 'Camiseta AlAngulo Masculino',
       description:
           'Diseñada para potenciar tu rendimiento y estilo. Fabricada con tejido de alta calida
       category: tshirtCategory._id,
       price: 8500,
       image: 'https://i.imgur.com/iIhg9Ch.png',
```

```
export const createSoccerFields = async () => {
           new SoccerFieldModel({
               name: 'La mundialista',
               description: 'Cancha en honor a los campeones del mundo',
               price: 15000,
               grass: 'natural',
               imgUrl:
                    https://blogger.googleusercontent.com/img/b/R29vZ2x1/AVvXsEiaSWnekiFRIjEnozOhh9klk
            }).save(),
            new SoccerFieldModel({
               name: 'El potrerito',
               description: 'Cancha con nostalgia a los viejos potreros',
               price: 10000,
               grass: 'sintetico',
               imgUrl:
                    https://www.hoysejuega.com/uploads/Modules/ImagenesComplejos/1357.jpg',
            )).save(),
            new SoccerFieldModel({
               name: 'La rustica
               description: 'Cancha rapida ideal para los mas rusticos',
               price: 12000,
               grass: 'sintetico',
            ).save(),
```

### Usuario y Admin

También creamos dos usuarios por defecto, uno que tiene rol usuario común y otro rol admin, es decir quien tiene acceso al crud de productos, canchas y usuarios:

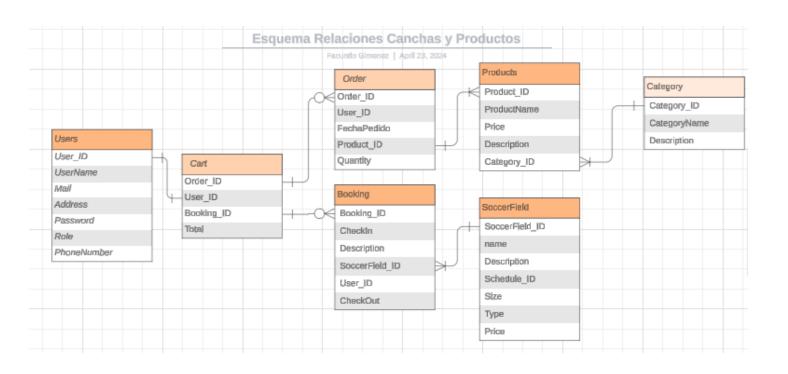
```
export const initialUsers = async () => {
    try {
       const count = await UserModel.estimatedDocumentCount()
        const adminUser = await RoleModel.findOne({ name: 'admin' })
       const user = await RoleModel.findOne({ name: 'user' })
       const salt = await bcrypt.genSalt(10)
       const passwordHashAdmin = await bcrypt.hash('admin1234', salt)
        const passwordHashUser = await bcrypt.hash('user1234', salt)
        if (count > 0) return
        await Promise.all([
            new UserModel({
                name: 'Administrador',
                lastname: 'al angulo',
                email: 'adminalangulo@gmail.com',
                phone: 3816646368,
                password: passwordHashAdmin,
                image: 'https://i.imgur.com/I03y2Ec.png',
                role: adminUser. id,
            }).save(),
            new UserModel({
                name: 'Usuario',
                lastname: 'al angulo',
                email: 'usuarioalangulo@gmail.com',
                phone: 3817724663,
                password: passwordHashUser,
                image: 'https://i.imgur.com/I03y2Ec.png',
                role: user. id,
```

Tambien estos usuarios vienen con su carrito por defecto al iniciar la app:

```
await Promise.all([
    new CartModel({
        user: adminFound._id,
        orders: [],
        bookings: [],
        total: 0,
    }).save(),
    new CartModel({
        user: userFound._id,
        orders: [],
        bookings: [],
        total: 0,
    }).save(),
```

Por ultimo y no menos importante nos guiamos de relaciones al crear nuestros modelos aunque estos sean pertenecientes a una base de datos no relacional, nos sirvio mucho a la hora de poder referenciar un modelo a otro y ver como serian en si los tipos de relaciones entre estos, asi que creamos un diagrama de relaciones:

### Esquemas de Relaciones



Generalmente es una de las partes más difíciles aunque no lo parezca, por las validaciones básicas como no tener emails repetidos o passwords mal ingresadas, son esenciales. Nuestro registro permite al usuario cargar datos que son: nombre, apellido, teléfono, email, password, imagen si lo desea también. Todas estas con sus respectivas validaciones. Además el login también, con sus validaciones respecto a cómo tiene que ser la password y si el email está o no registrado en la base de datos.

A la hora del registro y login se genera un JWT que permite mantener el estado de la información del cliente que se loguea o registra que al registrarse automáticamente logueamos al usuario, el JWT termina apareciendo siempre a la hora de loguearse. Este mantiene información sensible del usuario para tambien brindarle lo que le corresponda en el front-end segun este sea usuario o admin.

```
export const login = async (req, res) => {
   const { email, password } = req.body
   try {
       if (!email | !password) {
           return res.status(400).json({ message: 'Rellene todos los campos' })
       const user = await UserModel.findOne({ email }).populate({
           path: 'role',
           select: 'name -_id',
       if (!user) {
           return res.status(404).json({ message: 'El usuario no existe.' })
       if (!user.active) {
           return res
                .status(400)
                .json({ message: 'Usuario baneado,contacta con los administradores.' })
       const validPassword = await bcrypt.compare(password, user.password)
       if (!validPassword) {
           return res.status(400).json({ message: 'Credenciales invalidas.' })
```

```
export const createUser = async (req, res) => {
   try {
      const { name, lastname, email, phone, password, role, image } = req.body
      if (!password)
          return res.status(400).json({ message: 'La contraseña es requerida.' })
      if (password.length < 8)
          return res
             .status(400)
             .json({ message: 'La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.' })
      const salt = await bcrypt.genSalt(10)
      const passwordHash = await bcrypt.hash(password, salt)
      const newUser = new UserModel({
          name,
          lastname,
          email,
          phone,
          password: passwordHash,
          role,
          image,
      })
 let tokenRole
 if (role) {
      const foundRoles = await RoleModel.findOne({ name: role })
      newUser.role = foundRoles. id
      tokenRole = foundRoles.name
 } else {
      const role = await RoleModel.findOne({ name: 'user' })
      newUser role = role. id
      tokenRole = role.name
 const savedUser = await newUser.save()
 await CartModel.create({
      user: newUser._id,
 })
 const token = jwt.sign(
          id: savedUser. id.
```

### **Middlewares**

Algunos middlewares para verificar que el usuario exista, si es que este es admin o no, del rol que posea y también de verificación de JWT

```
export const verifyToken = async (req, res, next) => {
    let token = req.headers['x-access-token']

    if (!token) return res.status(403).json({ message: 'No hay token.' })

    try {
        const decoded = jwt.verify(token, process.env.SECRET_KEY)
        req.userId = decoded.id

        const user = await UserModel.findById(req.userId, { password: 0 })
        if (!user)
            return res.status(404).json({ message: 'Usuario no encontrado.' })

        next()
    } catch (error) {
        return res.status(401).json({ message: 'Sin autorizacion!' })
    }
}
```

La base de datos que se maneja y conecta con mongoose, desde ahi abrimos la conexión y también se cierra desde la consola.

Algunos ejemplos de los modelos en este caso el de carrito y productos:

```
const bookingSchema = new Schema(
       user: {
           type: Schema. Types. ObjectId,
           ref: 'User',
            required: [true, 'El usuario es requerido y debe existir.'],
0
       soccerField: {
           type: Schema. Types. ObjectId,
           ref: 'SoccerField',
           required: [true, 'La cancha es requerida y debe existir.'],
       time: {
            type: String,
       date: {
           type: String,
           match: [dateRegEx, 'Formato de fecha incorrecto , debe ser AAAA-mm-dd'],
            validate: {
                validator: function (v) {
                    const fullDate = `${v} ${this.time}:00 GMT+0000`
                    const completeReceivedDate = new Date(fullDate)
                   const today = new Date()
                    today.setHours(today.getHours() - 3)
                    const isOldDate = completeReceivedDate > today
                    return isOldDate
                message:
                    'La fecha y horario no pueden ser anteriores a la fecha y horario actual.',
           required: true,
```

```
const cartSchema = new Schema(
       user: {
           type: Schema. Types. ObjectId,
           ref: 'User',
           required: [true, 'El usuario es requerido y debe existir.'],
       orders: [
            {
                type: Schema.Types.ObjectId,
                ref: 'Order',
           },
       bookings: [
           €
                type: Schema.Types.ObjectId,
               ref: 'Booking',
            Ъ.
        total: (
           type: Number,
           default: 0,
       timestamps: true,
       versionKey: false,
)
cartSchema.methods.getCartTotal = async function () {
   try {
       const bookings = await this.model('Booking')
            .find({ _id: { $in: this.bookings } })
            .populate('soccerField')
       const orders = await this.model('Order')
```

Y por último y no menos importante, manejamos todas las peticiones http y de crud con <u>node express</u>. Nos permite crear, leer, actualizar y borrar todo lo que queramos: Productos y reservas. Usamos <u>cors</u> para la seguridad de las peticiones http también

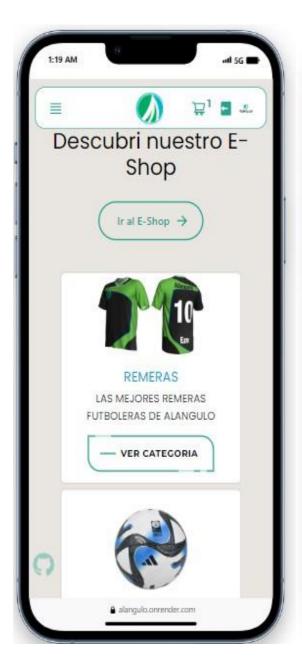
```
const app = express()
app.use(cors())
app.use(express.json())
app.use(morgan('dev'))
app.use((req, res, next) => {
   res.header('Access-Control-Allow-Origin', '*')
   res.header('Access-Control-Allow-Methods', 'GET, POST, PUT, DELETE, OPTIONS')
   res.header(
        'Access-Control-Allow-Headers',
        'Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept, Authorization, x-access-token'
   next()
app.use('/api', CartRoutes)
app.use('/api', OrderRoutes)
app.use('/api', BookingRoutes)
app.use('/api', SoccerFieldRoutes)
app.use('/api', ProductRoutes)
app.use('/api', UserRoutes)
app.use('/api', CategoryRoutes)
export default app
```

- Bueno para comenzar simple y llanamente, contamos con 9 páginas en total: Inicio, productos, nosotros, canchas, registro, detalle de productos, carrito, error 404 y el panel de administrador. Estas son todas las páginas que decidimos manejar.
- Los dos componentes que siempre renderizan en todas las paginas son el navbar y el footer, debido a que la navegación de la página generalmente se da muchas veces desde ellos.
- Lo que es **carrito** solo renderiza para el usuario con rol usuario y la página de administrador que es donde están los cruds de productos, canchas disponible y usuarios solo para el administrador.
- El administrador no podrá reservar ni comprar productos.
- El usuario tan solo podrá comprar o reservar en el caso de estar logueado o registrado y posteriormente logueado. Caso contrario solo podrá visualizar canchas y productos.
- En el **inicio** tenemos cards con las canchas disponibles, cards con productos disponibles, publicidad, links para ver las canchas y los productos, información de contacto, descripción de las instalaciones del predio que posea la app, etc.
- El **usuario** podrá hacer compra de los productos desde la página detalle de producto y las reservas desde el modal desplegable desde la página de canchas.
- El administrador se encarga desde el panel de control, de administrar todas las canchas y productos, pudiendo modificar o eliminar estas mismas. Además también alterar información no sensible de usuarios por cualquiera sea el caso y también dejarlo inactivo, lo que inmediatamente le imposibilita loguearse al usuario directamente.
- La ruta del admin está protegida, siendo inaccesible para cualquier persona o usuario comun y corriente que quiera entrar.
- Todas las peticiones las manejamos con axios, para validaciones de formularios usamos formik.
- Para estilos **react-bootstrap**, iconos con este mismo. Para manejar fechas en los calendarios de reservas **react-datepicker**.
- Enrutamiento con **react router dom**, para desencriptar passwords **bcrypt** y también **jwt-decode** para extraer la información del token del usuario.
- Para alertas y toastify sweetalert2 y sonner.

•

























# CAMISETA ALANGULO FEMENINA

Diseñada para destacar en la cancha, nuestra camiseta de fútbol femenino combina estilo y rendimiento. Confeccionada con tejido transpirable que absorbe la humedad, te mantendrá fresca y seca durante todo el juego. Su corte ajustado y femenino ofrece comodidad y libertad de movimiento, mientras que el diseño moderno y dinámico garantiza que te veas tan bien como juegas. Ya sea en el entrenamiento o en el partido, esta camiseta es la elección perfecta para las jugadoras que buscan estilo y funcionalidad en la

O alanquila apropalar com

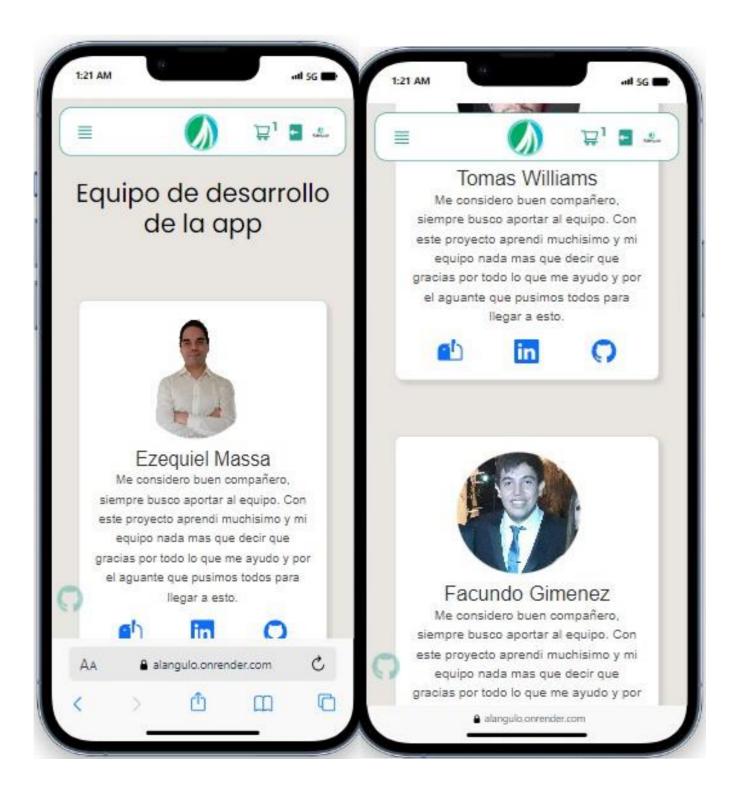












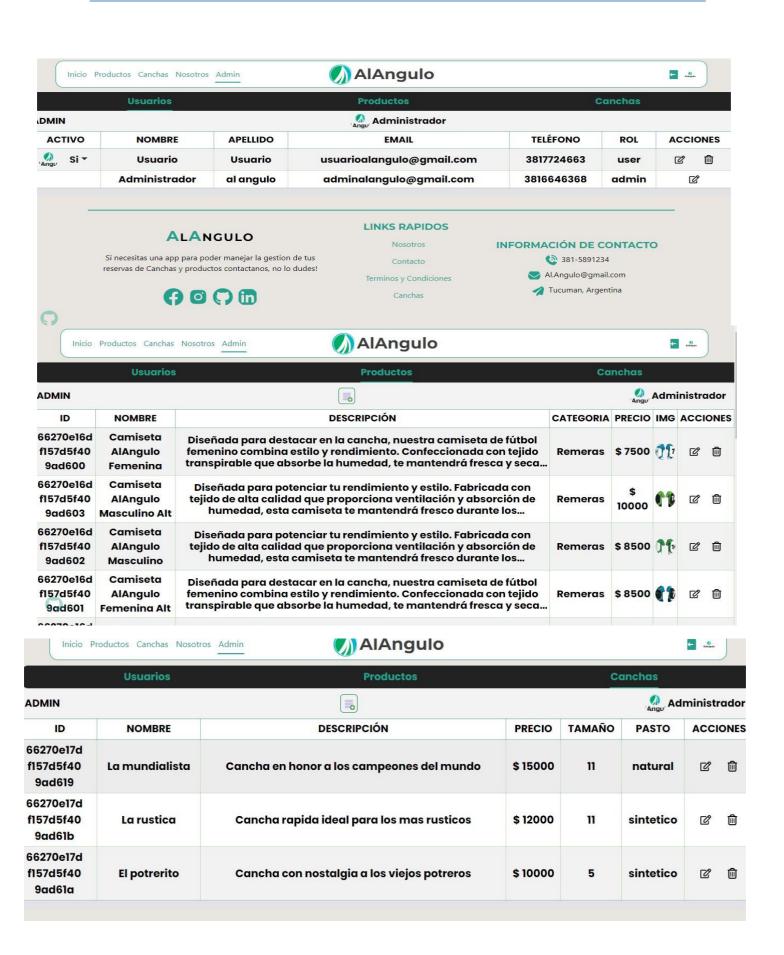


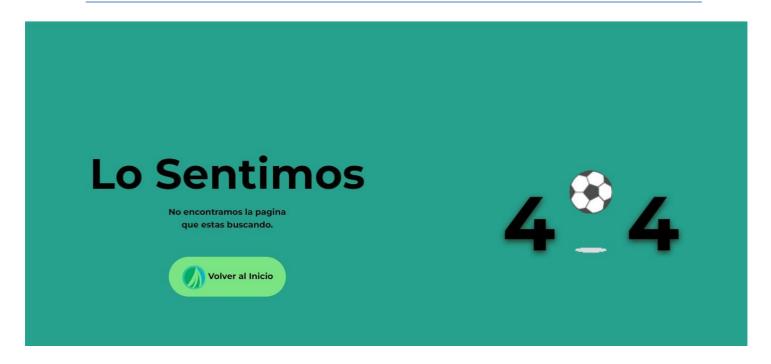












Con esto concluyo esta presentacion tecnica, fue una pagina con muchas horas encima desde cero, muchas horas dedicadas a la logica y parte visual. Esperamos les haya agradado la experiencia con nuestra web app desarrollada con React vite js, un framework increible que te permite hacer lo que uno se imagine. Hasta la proxima.