

MELO EZEQUIEL ANTHONY

PROGRAMADOR

PERFIL

Comprometido a superarme diariamente en todos los aspectos, buscando constantemente nuevas oportunidades para expandir mis habilidades y conocimientos en el mundo de la programación. Mi enfoque se centra en el aprendizaje continuo y en la adquisición de las últimas tecnologías, con el objetivo de seguir creciendo tanto a nivel personal como profesional. Estoy dedicado a alcanzar nuevos logros y contribuir de manera significativa en los proyectos en los que participe.

CONTACTO

- Portfolio: ezequiel-melo.netlify.app
- Celular: 11-5836-9860
- Email: ezequielanthonymelo@gmail.com
- LinkedIn: [/melo-Ezequiel](https://www.linkedin.com/in/melo-Ezequiel)
- GitHub: [/EzequielMelo](https://github.com/EzequielMelo)
- Ubicación: Balvanera C.A.B.A

IDIOMAS

- Inglés
- Español

HABILIDADES

- Facilidad de aprendizaje
- Responsabilidad
- Conocimiento de hardware
- Uso fluido del Pc
- Trabajo en equipo

PROYECTOS RELEVANTES

Toque Gourmet (Landing Page)

Landing Page para una empresa dedicada a la venta de insumos alimenticios, viandas, eventos, etc. Creada con la idea principal de mostrar todos los servicios que brindan.

Tecnologías: Angular - Firebase - Tailwind - Typescript - EmailJS

Deploy del proyecto: toquegourmet.com.ar

Juegoteca (Juegos Web)

Proyecto creado durante la cursada de la Tecnicatura en programación. Permite jugar a varios juegos, loguearse y crear un usuario para competir contra tus amigos con un sistema de ranking de jugadores

Tecnologías: Angular - Firebase - Tailwind - Typescript

Link al repositorio: https://github.com/EzequielMelo/TP_LaboratorioIV_SalaDeJuegos

Deploy del proyecto: <https://sala-de-juegos-ezequiel-melo.web.app/>

Anime Page (Sitio Web)

Proyecto final del curso Codo a Codo 2024: Desarrollo de un sitio web completo, incluyendo Back-End y Front-End. El sitio permite a los usuarios visualizar animes seleccionados, votar en un sistema de ranking interno y dejar comentarios. Además, cuenta con una sección administrativa donde se pueden agregar nuevos animes, publicar noticias y moderar el contenido de la página.

Tecnologías: Html - CSS - JavaScript - MySQL - HandleBars

Link al repositorio: https://github.com/EzequielMelo/CodoACodo_Anime-Page

Deploy del proyecto: <https://anime-project.alwaysdata.net/>

TRAYECTORIA ACADÉMICA

- **Tecnicatura Universitaria en Programación - Universidad Tecnológica Nacional Regional Avellaneda** | 2021 - *Cursando* |
- **Curso: Codo a Codo - NodeJs y Express** | 2024 - *Cursando* |
- **Curso: Argentina Programa 4.0 - Desarrollador Web con ReactJs** | 2023 - 2023 |
- **Curso: Argentina Programa 4.0 - Desarrollador Web Inicial** | 2023 - 2023 |

CONOCIMIENTOS

Lenguajes:

HTML - CSS - C# - Javascript - Typescript

Frameworks, bibliotecas y librerías:

ReactJs - Angular - Tailwind - Bootstrap

Herramientas

Git - Github - Photoshop - Figma - Slack

Bases de datos

Sql - Firebase