



Angel Delgado Luna <angeldelgadoluna@gmail.com>

Ideas de Hackathon - Grupo 6

Rafael Corchuelo <corchu@us.es>

12 de marzo de 2019, 17:44

Para: Ángel Delgado Luna - Ingeniería del Software <angdellun@alum.us.es>

Cc: Carlos Müller <cmuller@us.es>, "Fernando O. Gallego" <fogallego@us.es>, Inma Hernández <inmahernandez@us.es>, jgenriquez@us.es, jmcordero@us.es, "José M. Luna" <jmluna@us.es>, macuna@us.es, Patricia Jiménez <patricijimenez@us.es>, Rafael Corchuelo <corchu@us.es>

Estimado Ángel:

Han seguido razonablemente los consejos que les damos, pero le doy uno más: remita sus mensajes a una persona en concreto; si los remite de forma general a un colectivo es posible que nadie asuma la responsabilidad de responder.

Le remitimos las ideas planteadas por parte de nuestro grupo para realización del entregable 5 de la asignatura Diseño y Pruebas II de las que somos alumnos, mis compañeros y yo: - Belen Garrido López - Ezequiel Portillo - Alejandro Rodríguez

- María de Gracia Piñero Pastor.

Por favor, indíqueme cuál es su número de grupo. Enseñanza virtual no nos ofrece ninguna opción para localizar a los estudiantes y sus grupos más allá de entrar en cada grupo a ver si es el que estamos buscando.

Al margen de la valoración que consideren oportuno realizar, le rogamos tengan en cuenta los siguientes Pros y Contras que hemos previsto respecto a nuestras ideas:

- **Pros:** La idea de la Delegación nos toca cerca en parte a algunos integrantes del grupo, bien por el interés que nos suscita dicha idea como por la variedad de contenido que se pueda trabajar. La idea de Pet Care nos toca también de cerca por el cariño que le tenemos a los animales, así como a las diferentes gestiones que se puede realizar al respecto. Bien sea por cuestiones veterinarias o de adopción.

- **Contra:** La primera tiene una fuerte carga de contenido posible a desarrollar. Además puede dar lugar a conflicto entre los integrantes sobre la filosofía de cada uno a la hora de entender la gestión de la representación estudiantil. La segunda no conocemos en profundidad el, cosa que se nos plantea como un Handicap a la hora de desarrollar la idea en su forma completa.

Es por ello, a título de comentario, nos gustaría mencionarles el debate sostenido en nuestro grupo y la votación realizada sobre dicha ideas: (...)

He tomado nota de sus dos propuestas. Les asigno en nuestro sistema de gestión la primera de ellas. Sin duda alguna, si están relacionados con el proyecto en primera persona es mucho mejor que inventar un proyecto.

En la siguiente iteración deben enviarme una propuesta de proyecto. Por favor, tengan en cuenta las siguientes recomendaciones generales a la hora de prepararla.

- No olviden indicar su número de grupo.
- El nombre de su proyecto está bien, pero pueden acordarlo a Student Rep (muy normal) o Student Union (también común).
- Verifiquen que el proyecto es similar en tamaño y complejidad al proyecto Acme Handy Worker.
- El tamaño pueden medirlo fácilmente contando el número de entidades y asociaciones de sus modelos.
- Ni tiene que ser el mismo, ni superior, pero claramente un proyecto en el que tamaño del modelo sea mucho más pequeño no podrá ser aceptado.
- La complejidad se mide comprobando que tienen Udes. al menos los siguientes requisitos en relación a su sistema:
- Nivel C:
 - Debe poder configurarse (título, mensaje de bienvenida, palabras de spam)
 - Debe soportar mensajería entre los usuarios.
 - Debe permitir realizar búsquedas por *una* palabra clave.
 - Debe haber un actor que pueda solicitar algo al sistema y dicha solicitud no puede concederse de forma automática, sino que otro actor debe autorizarla (por ejemplo, se me ocurre que la delegación pueda prestar algunos recursos a los estudiantes y que estos tengan que solicitarlos y un delegado aceptar las peticiones). Como parte del proceso debe ser necesario realizar un cambio de estado y proporcionar alguna información extra. En el caso de sistemas de e-business esa información extra suele ser una tarjeta de crédito; en su caso podría ser el carné de estudiante y podrían modelarlo de una forma similar a las tarjetas.
- Nivel B:
 - Debe haber alguna entidad de tipo composición o agregado. Un currículo, un tutorial... algo que conceptualmente surja como agregación o composición de sus partes.
 - Debe haber al menos una clase de asociación y dicha clase debe estar relacionada con algún otro tipo de entidad.
- Nivel A:
 - Debe haber algún requisito que obligue a que una misma entidad pueda estar relacionada con entidades de distinto tipo, de forma exclusiva. Por ejemplo, un sistema de comentarios sobre dos o tres tipos de entidades diferentes
 - Debe haber un requisito funcional que requiera de algún algoritmo un poquito más complicado de lo habitual. Por ejemplo, un algoritmo que asigne haga una propuesta para aceptar o denegar las solicitudes en función al historial de préstamos de un estudiante.
- Nivel A+:
 - Debe exigirles utilizar un componente de terceros para realizar una tarea muy concreta.
 - Dicho componente debe integrarse en el proyecto a través de Maven (archivo pom.xml).

Los ejemplos que les he dado son ejemplos; no tengo claro si encajan bien o no en el contexto de una delegación de estudiantes. Por favor, analícenlo y si no encajan, busquen otros requisitos similares.

13/3/2019

Gmail - Ideas de Hackathon - Grupo 6

Saludos. RC

--

Dr. Rafael Corchuelo

ETSI Informática

Avda. Reina Mercedes, s/n

Sevilla E41012, Spain

Need a professional opinion miner?

Try <https://www.opileak.es>