

## Item 12 – D&T Feedback

Desde el grupo 6 consideramos que la asignatura Diseño y Pruebas II es completa y formativa tanto en cuestiones de planificación y gestión como de implementación.

### Organización

Dicha afirmación, no deja exenta la misma de posibles mejoras de cara al año que viene, si se pudiera. Estas propuestas de mejora son:

1. Desarrollo de un proyecto único a lo largo del cuatrimestre manteniendo en todo momento el proyecto de Hackathon. Comprendemos la importancia que dicha entrega tiene y el espíritu con el que se realiza.
2. Sobre el punto anterior, esto facilitaría el entrar en contenidos mas específicos de testing. Bien en testing funcional con testeo de controladores como en testeo de rendimiento sobre testing en la nube (Conocemos y entendemos que habría limitaciones en cuanto a infraestructuras), por ejemplo.

Los anteriores puntos solucionarían grandes problemas con los que los alumnos que cursamos esta asignatura nos enfrentamos a lo largo del cuatrimestre. Un ejemplo, el abandono de otras asignaturas por la carga de trabajo que involucra o la constante repetitiva implementación que cada proyecto por separado exige.

### Propuestas

Como propuesta para la asignatura, un punto bastante bueno y que podría entrar en el contexto en que trabajamos, a nuestro juicio, es ampliar conocimientos sobre la implementación de APIs REST. Serviría para comprender completamente esa lógica con la que otros dispositivos tendrían que trabajar para utilizar los recursos del WIS (Web Information System) que estamos implementando. Así como incidir en el correcto uso de las herramientas de gestión como en conceptos (de forma práctica) relacionados con transacciones, por ejemplo.