

Title *Lenguaje de Programación Brotsquest*

Keyword *Diseno del Lenguaje*

El lenguaje se basa en un modelo de ejecución simple que consiste, además del programa, de un vector de (al menos) 30,000 bytes inicializado a cero, un puntero sobre ese vector (que al comienzo de la ejecución apunta al primer elemento del vector) y dos constantes, 71 de bytes para la entrada y la salida.

Las instrucciones

<i>Simb</i>	<i>Simb</i>
> Incremento el puntero	' Lee y avanza
< Decremento " "	[Avanza
+ Incremento el byte apuntado] Retrocede
- Decremento " " "	
• Escribe el byte en punto de salida	

Questions

En C sería

> ++PTR;	• putchar(*PTR);
< --PTR;	i *PTR = getchar();
+ ++*PTR;	[while(*PTR) {
- --*PTR;] }

Summary: Este Lenguaje se basa en que modelo de ejecución simple que consiste además del programa, de un vector de al menos de 30,000 bytes.