

Ezquiel Ant. Poches

PPM

10/10/2022

Title

Programación Estructurada

Keyword

Topic

Instrucciones de secuencia:

Estructurado

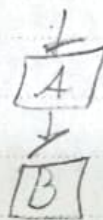
Anidamiento

Secuencia

Instrucciones

Se convierte en estructura secuencial si se ejecutan las instrucciones una tras otra a modo de secuencia lineal, es decir que las secuencias no se dan a la vez sino ordenadas. Ejemplo:

Input x Auxilio x x = y Print y
 Input y Auxilio y Print x



Questions

Anidamiento: es el cuerpo de cualquier estructura puede ser instrucciones simples o controlar otras.
 Input: "Valor entero por Input" "Valor entero por 2: " 0

IF a > b

A = b

b = Auxilio

REM. Instrucciones dependientes:

Summary:

Es fácil crear un programa solo hoy que tienen en cuenta la secuencia el orden de todo, cómo se va a iniciar?, ¿qué se va a hacer? ¿Qué debe de tener el programa?, de ese modo nuestros programas organizaron una secuencia y ahora bien estructurados.