### 1. Configuración del Entorno:

- Asegúrate de tener Python y Pygame instalados en tu sistema.

- Crea un nuevo directorio para tu proyecto.

### 2. Diseño de Objetos:

- Crea clases para cada objeto del juego (Jugador, Enemigo, Terreno, Plataformas, Bala, Vidas, Puntuación, Cronómetro, Frutas, Trampas, Generador de Enemigos, Niveles).

- Define las propiedades y métodos necesarios para cada clase.

### 3. Implementación de Jugador y Enemigo:

- Implementa la lógica del Jugador para que pueda moverse, saltar, disparar y acumular puntos.

- Implementa la lógica del Enemigo para que se mueva aleatoriamente y cambie de dirección al alcanzar los límites de la escena.

### 4. Terreno y Plataformas:

- Define las áreas transitables y las plataformas.

- Asegúrate de que el Jugador y el Enemigo interactúen correctamente con el Terreno y las Plataformas.

### 5. Bala, Vidas, Puntuación y Cronómetro:

- Implementa la lógica para las Balas, gestionando su movimiento y colisiones.

- Controla las Vidas y la recuperación de salud con corazones.

- Gestiona la Puntuación y actualízala según las acciones del Jugador.

- Implementa el Cronómetro para limitar el tiempo de juego.

### 6. Audio:

- Agrega efectos de sonido para acciones clave del Jugador y del Enemigo.

- Incorpora música de fondo que se reproduzca durante el juego.

### 7. Pantallas del Juego:

- Crea una pantalla de selección de nivel con mapas distintos.

- Implementa la capacidad de encender y apagar efectos de sonido y música.

- Agrega la posibilidad de pausar el juego con una pantalla de pausa.

### 8. Pantalla Principal y Pantalla de Ranking:

- Diseña la pantalla principal del juego con información de vida, tiempo y puntaje.

- Implementa la lógica para registrar el puntaje en una base de datos SQLite al finalizar cada juego.

### 9. Pruebas y Ajustes:

- Realiza pruebas exhaustivas para asegurarte de que todos los elementos interactúen correctamente.

- Realiza ajustes según sea necesario para mejorar la jugabilidad y corregir posibles problemas.

### 10. Documentación:

- Documenta tu código para que sea comprensible para otros y para ti en el futuro.

Recuerda dividir tu trabajo en tareas más pequeñas y abordar una por vez. ¡Buena suerte con tu proyecto! Si necesitas ayuda con algún paso específico, no dudes en preguntar.