

1. Representar un concurso de baile. El concurso tiene a lo sumo N parejas. Cada pareja tiene 2 participantes y un estilo de baile. De los participantes se tiene dni, nombre, edad.
  - a) Genere las clases necesarias. Provea constructores para iniciar: el concurso para un máximo de N parejas (inicialmente sin parejas cargadas); las parejas y los participantes a partir de toda su información.
  - b) Implemente métodos en las clases adecuadas para permitir:
    - b1) Agregar una pareja al concurso. Asuma que hay lugar.
    - b2) Obtener la diferencia de edad de la pareja.
    - b3) Obtener la pareja con más diferencia de edad del concurso.
2. Realice un programa que instancie un concurso, cargue 2 parejas y a partir del concurso muestre: los nombres de los participantes de la pareja con más diferencia de edad.