

Procedimientos y funciones.

Clase 05/09/2019

"La ciencia está hecha de datos, como una casa de piedras. Pero un montón de datos no es ciencia más de lo que un montón de piedras es una casa." - Henri Poincaré

Ejercicio 1

Charly está haciendo un régimen especial, que se resume en no comer azúcar. Para su pena, el 99% de las comidas tiene azúcar, hasta la sal (ahre), sin embargo encontró un lugarcito, cerca de su trabajo que le prometió cocinar sin azúcares, sólo para él. Cada día sale con cierta plata en su bolsillo, a veces le alcanza y a veces queda debiendo.

- Crear un programa que le pregunte a Charly con cuánta plata salió hoy de su casa y cuánto sale el plato del día, y calcule cual es el vuelto (o deuda) que le quedará.
- Los viernes hay una promo, el segundo plato sale la mitad que el primero, el tercero, un tercio que el primero, el cuarto un cuarto que el el primero, etc. Determinar cuántos platos puede comprar Charly con la plata que agarró.
- Crear un procedimiento que reciba la cantidad de platos que compró, y el precio del primer plato e imprima por pantalla, cuánto le costó y cuánta plata lleva acumulada en la compra de cada uno.

Aclaración: Ni la plata que agarra Charly ni el valor del plato pueden ser negativos.

Ejercicio 2

Además de no querer consumir azúcar, Charly quiere controlar la cantidad de calorías que ingiere a diario. según una investigación de la Universidad de Massachusetts esta cantidad, para un hombre adulto va desde 2000 a 2400.


Necesita saber, entonces, si dadas las calorías consumidas en un día, está por debajo, está en rango o está por encima.

Charly cargará calorías una a una, hasta ingresar el número 0.

- Cree un programa que le permita a Charly, saber si se encuentra en rango o no.

Ejercicio 3

Cree un programa que le solicite al usuario 2 números y una operación (**S**uma, **R**esta, **D**ivisión, **M**ultiplicación) y la realice, mostrando por pantalla el resultado.



Modularice el código para que las 4 operaciones se correspondan con 4 funciones.
Recuerde que no se puede dividir por 0.