

# Лабораторна робота №15

## 1.1 Розробник

- Торгонський Геннадій Олександрович (KIT-120д)
- 10-апр-2021.

- **1.2 Загальне завдання**

Створити заданну структуру

- **1.3 Індивідуальне завдання**

Ввести та записати дані із та в файл

## Хід роботи

### Основна функція

```
int main
```

Призначення: головна функція

Опис роботи: Задаються змінні та виділяється пам'ять до виклику функції.

### Виконання програми

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>

using namespace std;

struct Funeralagency
{
    string name;
    int Number_of_coffins;//гроб
    int Number_of_crosses;//крести
    int Number_of_wreaths;//венки
    int amount_of_workers;
};

int main()
{
    Funeralagency OneAgency;
    ifstream fin("D:\\funeral.txt");
    fin >> OneAgency.name;
    fin >> OneAgency.Number_of_coffins;
    fin >> OneAgency.Number_of_crosses;
    fin >> OneAgency.Number_of_wreaths;
    fin >> OneAgency.amount_of_workers;
    cout << "Name Agency: " << OneAgency.name << endl;
    cout << "Number of coffins: " << OneAgency.Number_of_coffins << endl;
```

```

    cout << "Number of crosses: " << OneAgency.Number_of_crosses << endl;
    cout << "Number of wreaths: " << OneAgency.Number_of_wreaths << endl;
    cout << "Amount of workers: " << OneAgency.amount_of_workers << endl;
    fin.close();
    ofstream fin2("D:\\textsave.txt");
    fin2 << OneAgency.name; fin2 << endl;
    fin2 << OneAgency.Number_of_coffins; fin2 << endl;
    fin2 << OneAgency.Number_of_crosses; fin2 << endl;
    fin2 << OneAgency.Number_of_wreaths; fin2 << endl;
    fin2 << OneAgency.amount_of_workers;
    fin2.close();
    return 0;
}

```

#### Зміст funeral.txt

```

Ritual_services
342
234
753
14

```

#### Результат програми

```

Name Agency: Ritual_services
Number of coffins: 342
Number of crosses: 234
Number of wreaths: 753
Amount of workers: 14

```

**Висновок: У результаті виконання лабораторної роботи отримали навички користування з структурами**