

Technologie internetowe

Semestr: 2020/2021 Zima

Imię i nazwisko: Krystian Klaczyński

Kierunek: Informatyka

Grupa: 2

Specjalizacja: Programowanie gier i aplikacji mobilnych

Imię i nazwisko: Mateusz Dutka

Kierunek: Informatyka

Grupa: 2

Specjalizacja: Programowanie gier i aplikacji mobilnych

Imię i nazwisko: Sebastian Mazur

Kierunek: Informatyka

Grupa: 2

Specjalizacja: Programowanie gier i aplikacji mobilnych

Opis projektu

Projekt pozwala na przeglądanie informacji na temat gry League Of Legends. Użytkownik po zalogowaniu się może przeglądać: aktualności na temat gry - są to m.in. najnowsze aktualizacje bohaterów, ostatnio wprowadzone skórki do postaci, aktualna darmowa rotacja bohaterów itd. Dodatkowo po zalogowaniu się na konto z dostępem admina, na pasku znajdującym się na górze strony, ukaże się nam panel admina, w którym możemy zarządzać bazą danych (użytkownikami, bohaterami, regionami a także wydarzeniami).

Powstał ze względu na wspólne zainteresowanie jakim jest gra League Of Legends.

Wykorzystywane technologie to:

- Php
- Html
- css
- mysql
- javascript
- bootstrap

Diagram przypadków użycia

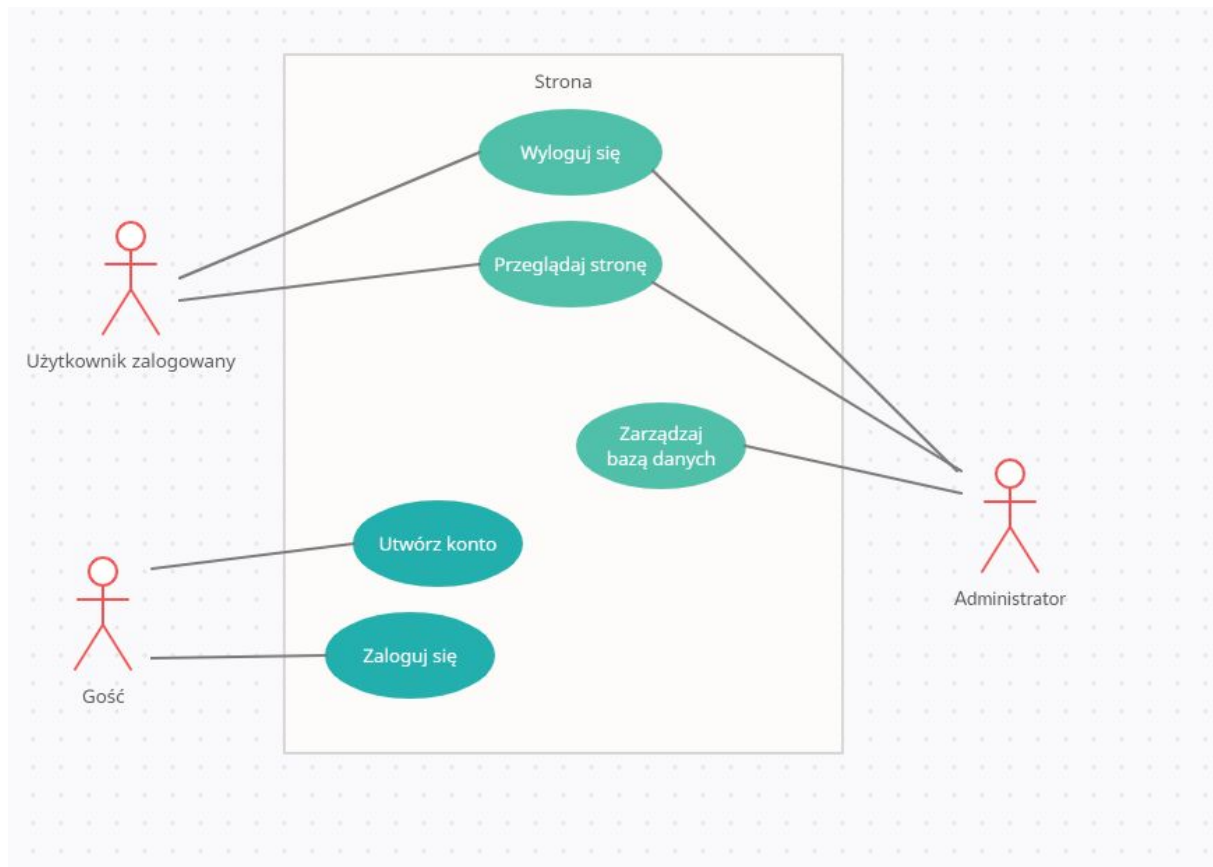
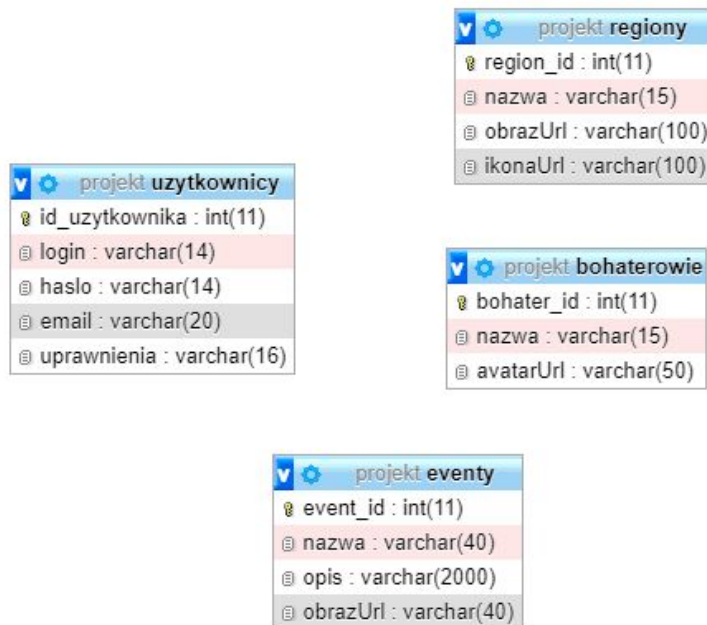



Diagram bazy danych



Aplikacja






Aktualności Bohaterowie Regiony Esport

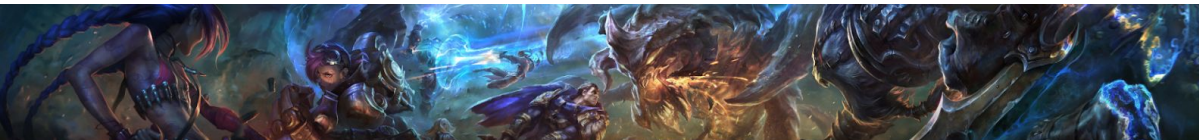
Login:

Hasło:

Nowy użytkownik?

Strona główna dla niezalogowanego użytkownika






Aktualności Bohaterowie Regiony Esport

Login i hasło muszą zawierać minimum 5 znaków.

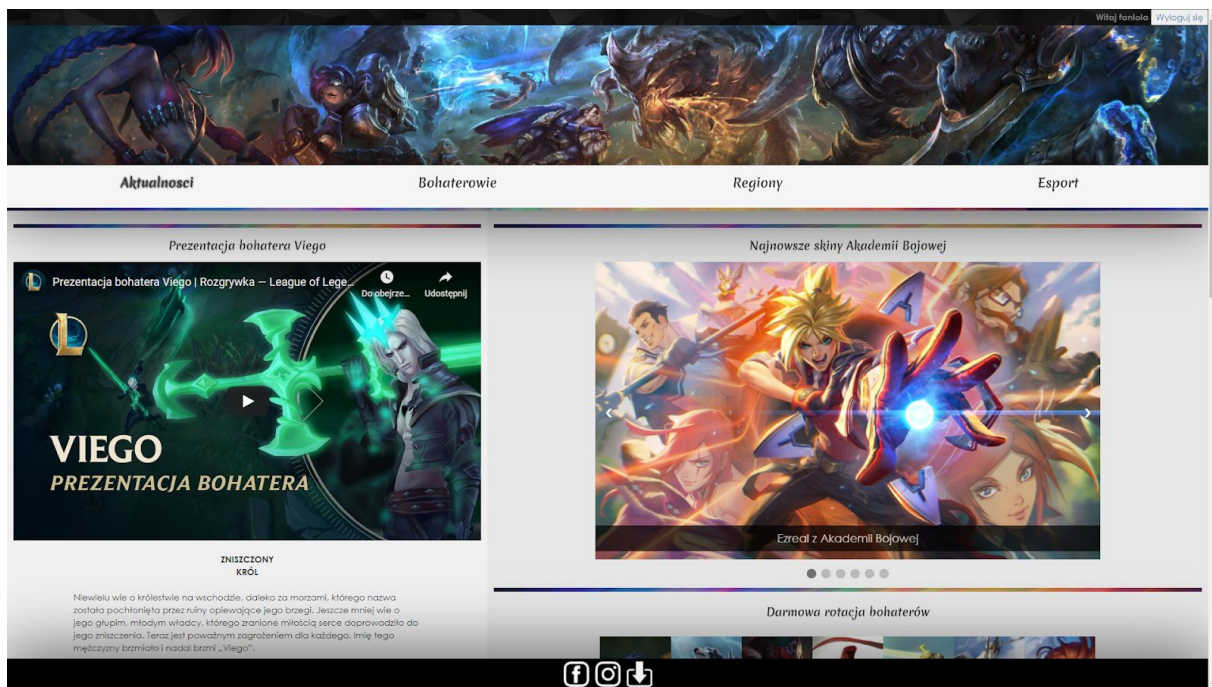
Login:

Hasło:

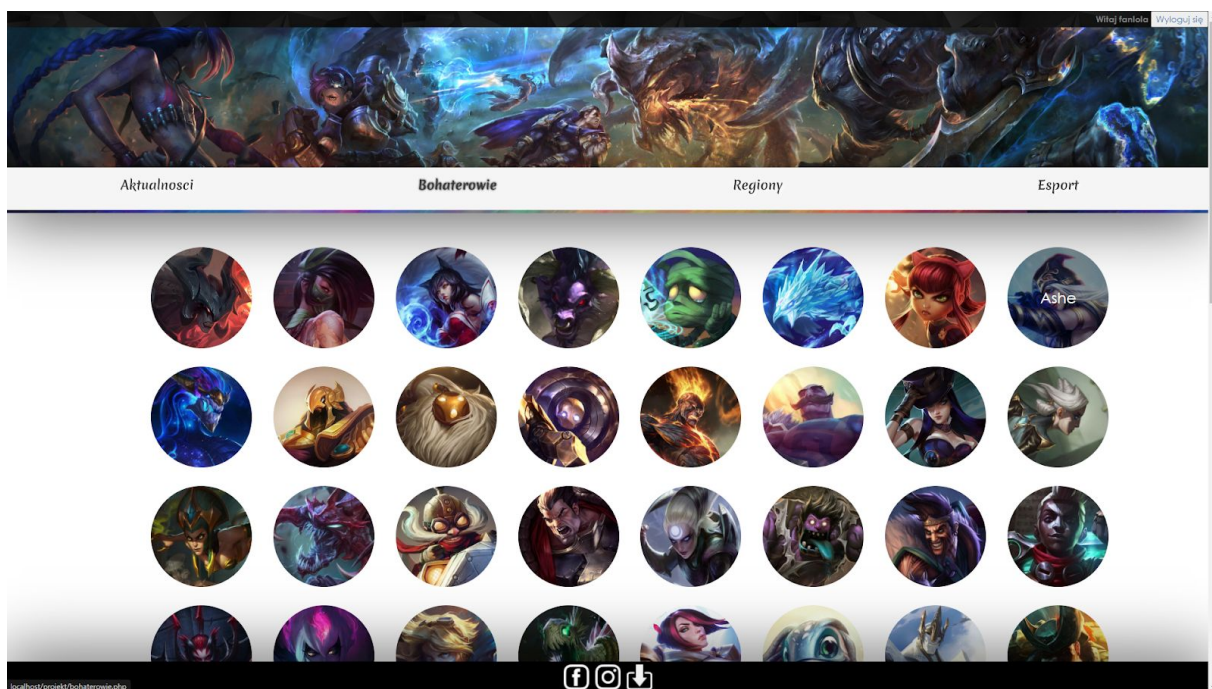
E-mail:

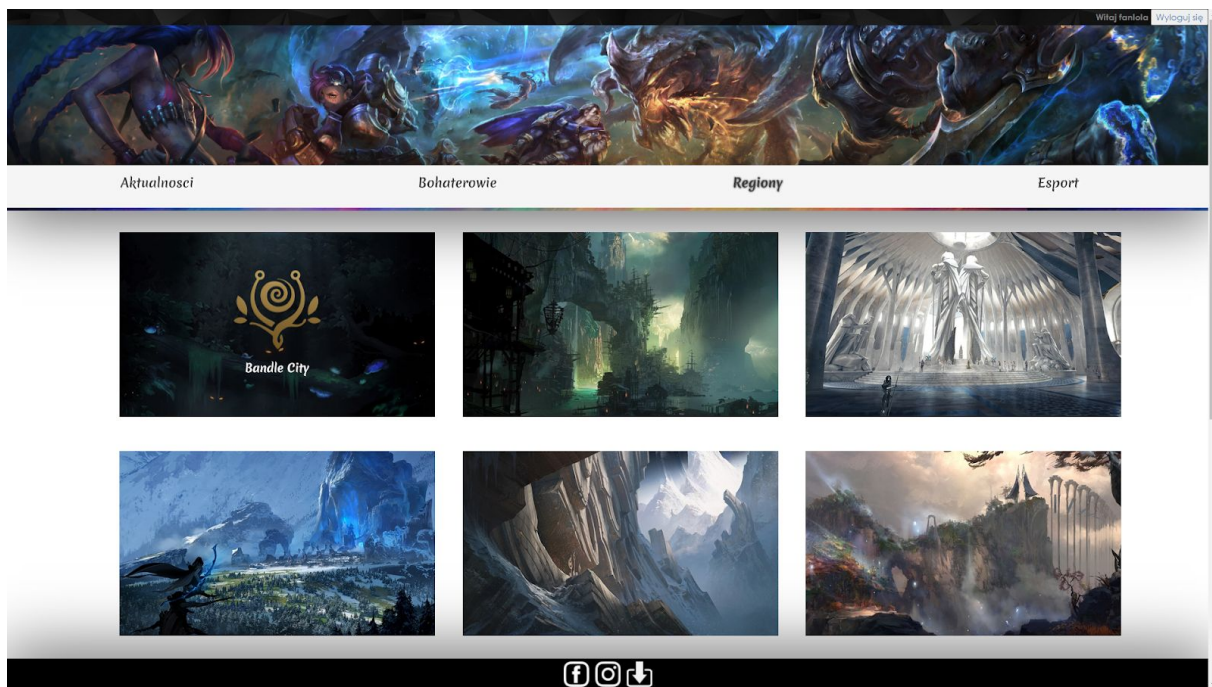
Rejestracja



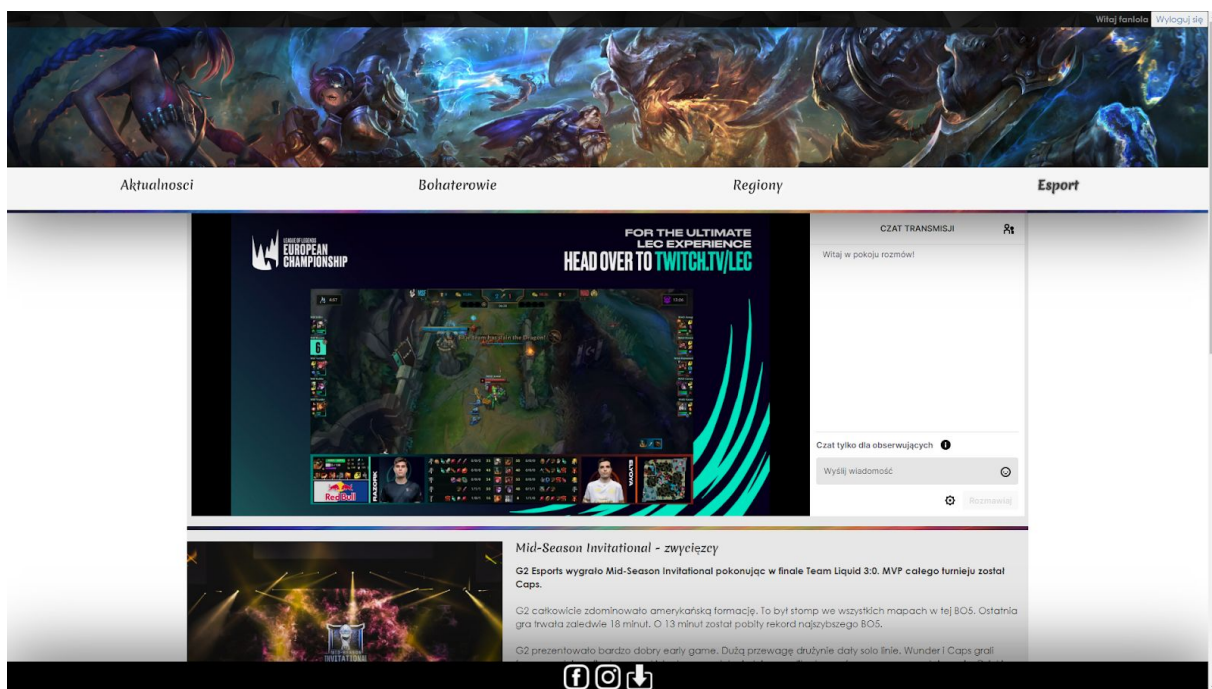
Strona główna po zalogowaniu się (zwykły użytkownik)



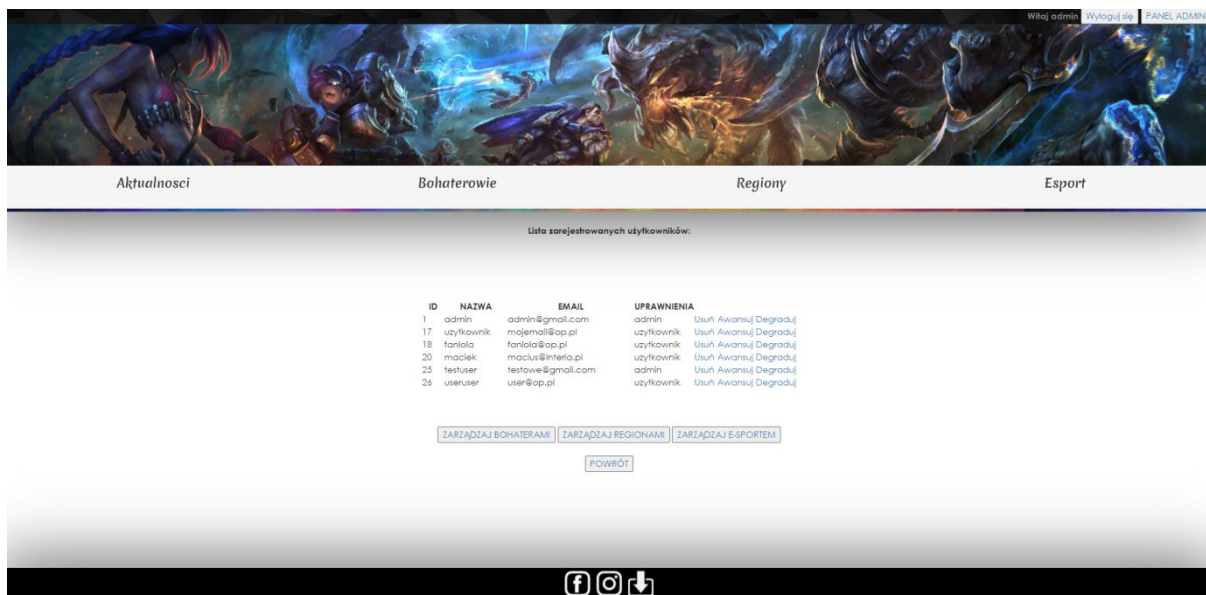
Podstrona „Bohaterowie”



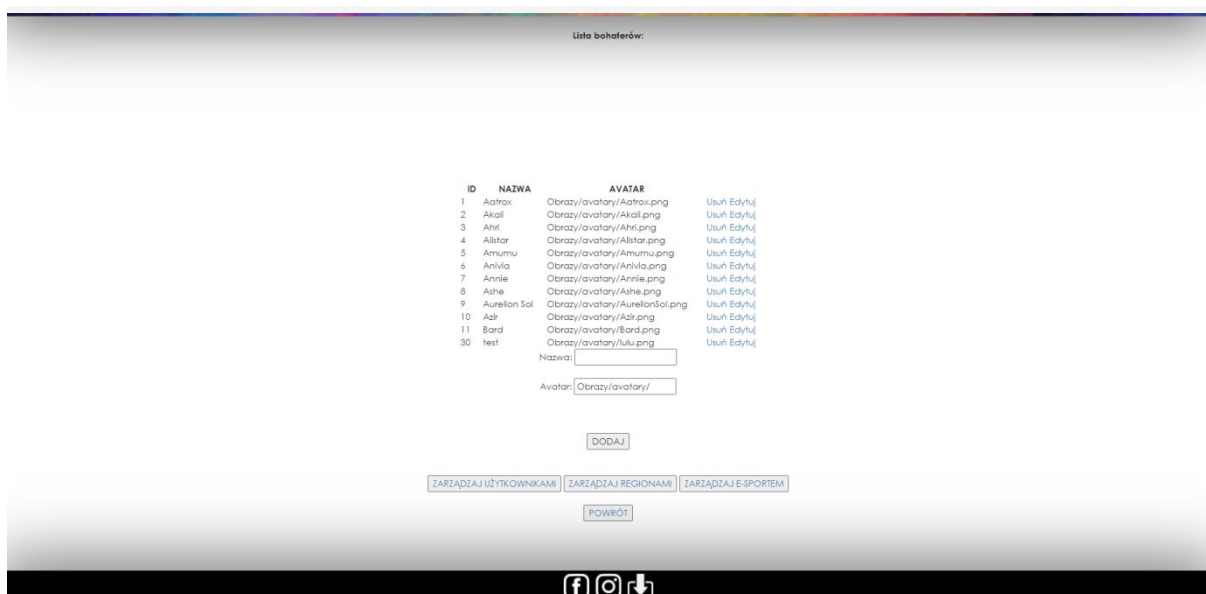
Podstrona „Regiony”



Podstrona „Esport”



Panel admina (dostępny tylko dla uprawnionych użytkowników)



Panel admina (zarządzanie bohaterami)