



Un homme dans la force de l'âge,
plein d'enthousiasme et d'idéaux.



Scénario pour la 8ème
édition du
Festival de l'Oeil Glauque

19-21 Octobre 2012

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Rogers

PRÉNOM : Harry M.

ÂGE : 41 ans

TAILLE : 180 cm

POIDS : 79 Kg

SEXÉ : Masculin

CHEVEUX : Bruns foncés

YEUX : Verts

SIGNES PARTICULIERS :

Aucun



TON PHYSIQUE (OU CE QU'IL EN RESTE)

Tu crois que tu es plutôt beau. Une enveloppe de chair faisant de la publicité mensongère autour de ton esprit "différent".

TON ESPRIT (OU CE QU'IL EN RESTE)

Tu es fou et tu le sais. Tu veux ne plus l'être, comprendre ce que c'est que ne pas être fou. Mais pour l'instant, c'est resté en dehors de ta portée. Ca te rends malade.

Tu ne comprends pas pourquoi tu reste fou alors qu'il t'arrive de réussir à passer pour quelqu'un de sain d'esprit... Enfin, c'est le cas de beaucoup de gens, en fait, tu sais que les gens vraiment sain d'esprit sont rares. Tu n'en as rencontré que deux dans ta vie, ta maman, et Peter, un ancien camarade de fac.

Tu es persuadé qu'un jour tu apprendras à faire plus que paraître sain d'esprit. Tu réussiras à l'être. enfin, tu l'espères de tout ton coeur... Et peut-être que tu te pardonneras alors la mort de ton papa.

“Les personnes qui ne sont pas folles sont rares et précieuses.”

TON HISTOIRE

Tu ne souhaiterais ta vie à personne, pas même à ton pire ennemi. Pourtant, étrangement, tu n'es pas malheureux.

Tu as grandi quelque part à Philadelphie dans la maison de ton père, ta mère étant partie très peu de temps après ta naissance. Il te battait, parce que tu n'étais pas normal, et lui aussi, il le savait.

Cela te rendait triste. Puis tu as réalisé que la viande c'était des animaux, et tu t'es arrêté d'en manger. Ton père criait, mais tu ne t'es pas laissé faire. Il n'a pas réussi à t'en faire à nouveau manger.

Cette victoire dura plusieurs années. Jusqu'à ce que ton père te dise que les plantes aussi, c'était vivant. Là, tu t'es arrêté de manger.

TON COTÉ SOMBRE

Du coup ton père a voulu te forcer. Du coup tu t'es mis en colère, et du coup, tu l'as tué. Tu ne savais pas qu'un crâne humain ne pouvait pas résister à un coup de chaise.

Après, c'est assez confu. Tu te souviens d'avoir revu ta mère, qui t'a mis dans une école spéciale. En fait, tu as compris bien des années plus tard que c'était un asile, et donc, que tu étais fou.

Fort de cette connaissance, tu as pu bien te comporter, évitant les brimades des infirmiers (qui te battaient aussi, mais tu avais l'habitude, et tant qu'ils ne t'attachaient pas...), on t'a finalement laissé sortir. Tu as alors commencé ta quête : trouver comment réparer ton esprit. Tu as pris des cours à la fac, en Psychologie, en faisant attention à rester “sain d'esprit”, enfin, en apparence.

Tu passais beaucoup de temps à discuter avec tes camarades, jusqu'à rencontrer Peter, qui était complètement sain d'esprit.

Malheureusement, discuter avec lui ne suffisait pas à comprendre la raison de sa salubrité. Mais c'était sûr, son aura blanche te disait clairement qu'il était sain d'esprit. Alors tu lui as ouvert le crâne, par curiosité. A l'intérieur, il n'y a que de la chair grise, et tu as réalisé que tu avais tué quelqu'un (encore). Tu te souviens très vaguement de la suite, on t'as remis à l'asile. Ca va mieux maintenant. Il faut que tu fasses attention, parce qu'à l'asile tous les gens sont fous, alors tu n'as aucun moyen de savoir comment ne plus l'être.

Il faut que tu sortes.

TU AS QUELQUE CHOSE DE SPÉCIAL

Tu n'es allé que jusqu'au collège, mais ton papa était assez cultivé (quand il était sobre). Si tu n'étais pas fou, sans doute que tu aurais pu aller plus loin dans les études. D'ailleurs, tu as beaucoup aimé faire de la Psychologie.

Tu parles l'anglais, seulement l'anglais.

Ah oui, tu arrives à voir les aura, mais tu n'es pas sûr que ce soit parce que tu es fou ou parce que tu es "juste" spécial. Tu sais intuitivement par ce biais l'humeur des gens, leur sexe (s'ils le cachent), et différentes informations que tu n'as pas toujours réussi à décrypter. Certaines Auras font flipper. Mais le pire, c'est ceux qui n'ont pas d'Auras : tu ne sais pas ce qu'ils sont. Peut-être ne devraient-ils pas être ?

OBSSESSION

L'esprit humain

Quelque chose en toi ne tourne pas rond. Un je-ne-sais-quoi qui te laisse con. Il faut que tu comprennes quoi, exactement. Par tous les moyens.

SIMULUS DE RAGE

Le manque de respect envers la vie

Les plantes et les animaux vivent. Il faut les protéger, et ceux qui sont méchants avec eux, il faut les punir.

SIMULUS DE PEUR (IMPUISANCE)

Être ligoté

Tu n'as jamais aimé la camisole. Tu ne veux pas qu'on t'en remette une.

SIMULUS DE NOBLESSE

Les animaux et les plantes.

Chaque jour, ils payent l'égoïsme humain. Tu ne fais que rétablir la balance.

SANTÉ MENTALE

SURNATUREL

Endurci : 

Fragilisé 

VIOLENCE

Endurci : 

Fragilisé 

Soi

Endurci : 

Fragilisé 

IMPUISANCE

Endurci : 

Fragilisé 

SOLITUDE

Endurci : 

Fragilisé 

CORPS 60% - IMPLACABLE

Compétences de Corps
Athlétisme 25%
Lutte 45%
Résister aux calmants 20%

ESPRIT 40% - CONFUS

Compétences d'Esprit
Dissimulation 15%
Education 25%
Remarquer 15%
Psychologie 25%
Conscient d'être fou 20%
(Sur./Soi)

VITESSE 50% - EN FORME

Compétences de Vitesse
Esquive 40%
Conduite 15%
Initiative 25%
Se déplacer en silence 25%

ÂME 50% - ILLUMINÉ

Compétences d'Âme
Charme 30%
Mensonge 20%
Voir les Auras 30%

Résister aux calmants

Tu es difficile à droguer... Parce que tu as l'habitude. Bon, évidemment, tes infirmiers savent qu'il te faut une dose de cheval. Mais pas les autres.

Psychologie - Compétence obsessionnelle

Tu es capable de savoir l'état d'esprit d'un autre, et de comprendre comment il va réagir. Il te faut comprendre cela pour te réparer, peut-être.

Conscient d'être fou - Paradigme (Surnaturel/Soi)

Tu sais que tu es fou. Donc, si tu vois des trucs étranges, c'est sans doute des hallucinations. Tu peux utiliser cette compétence pour relancer un jet de Stress (Surnaturel) raté.

Voir les auras

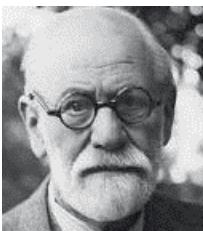
Tu vois les auras. C'est une espèce de couleur mouvante, brumeuse, autour des gens. Ca te permet d'avoir des informations générales sur leur état d'esprit, leur nature, leur âge, plein de chose... Mais tu ne sais pas encore parfaitement les lire.

DES TÊTES QUE TU CONNAIS



Maman

C'est ta maman. Tu ne l'as pas vu souvent, et tu crois qu'elle ne t'aime pas vraiment. Elle sait que tu es fou, et même si elle ne semble pas t'en vouloir pour ton père, elle ne t'aimera pas tant que tu sera fou.



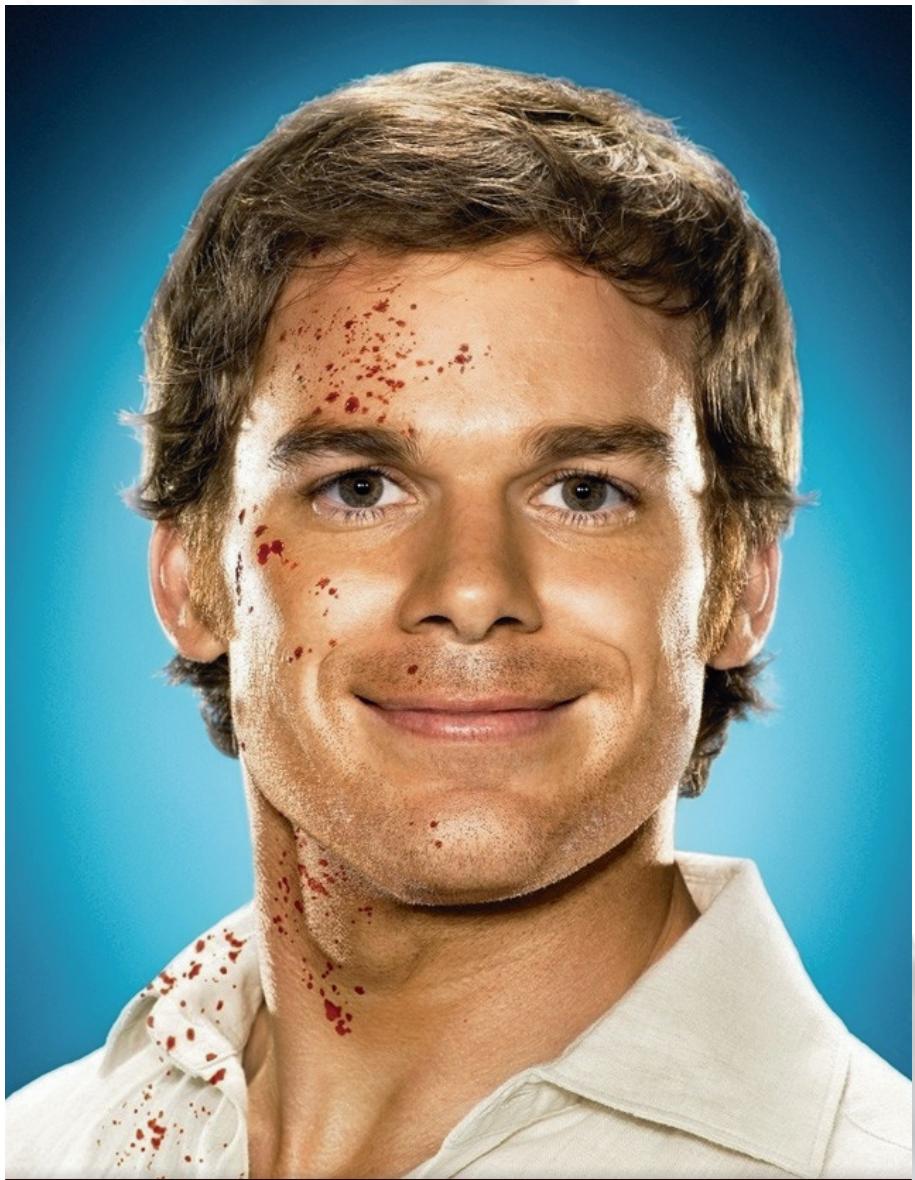
Docteur

C'est votre docteur à l'asile. Il est calme, à l'écoute, et c'est lui qui vous a permis de sortir autrefois. Vous l'aimez bien, et vous pensez qu'il savait déjà que vous n'étiez pas guéri. Il vous a laissé une chance. Un brave type.



Amanda

Une copine de fac. Vous vous en souvenez bien, parce qu'elle vous trouvait marrant. Elle était plutôt saine d'esprit, mais vous ne l'avez pas assez côtoyée pour décider si c'était vraiment le cas. Son aura était pas mal blanche quand même.



Le Saint



Scénario pour la 8ème
édition du
Festival de l'Oeil Glauque

19-21 Octobre 2012