



Femme d'âge mûr, bourgeoise et bien conservée.



Scénario pour la 8ème
édition du
Festival de l'Oeil Glauque

19-21 Octobre 2012

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Romanov

PRÉNOM : Katherine

ÂGE : 61 ans

TAILLE : 165 cm

POIDS : 52 Kg

SEXÉ : Féminin

CHEVEUX : Bruns

YEUX : Marrons

SIGNES PARTICULIERS :

Aucun



VOTRE PHYSIQUE (OU CE QU'IL EN RESTE)

Une belle femme, malgré un âge avancé. La photo sur votre carte d'identité est flatteuse, certes, mais vous n'avez pas perdu tout votre charme.

VOTRE ESPRIT (OU CE QU'IL EN RESTE)

Vous êtes une femme implacable et hautaine, bien que courtoise. Vous savez exactement ce que vous valez et ce que vous voulez, et n'hésitez pas à utiliser autrui pour votre bien propre et exclusif.

Certains vous prétendront amorphe. En réalité, vous êtes quelqu'un de profondément moral, mais il est inscrit au centre de votre morale que tout homme ou femme doit servir son seigneur afin d'être récompensé par lui. Et pour vous, il n'y a pas plus haut seigneur que le Tsar, et puisque son Empire lui a été pris, il est du devoir de sa lignée de tout faire pour conserver, ou reconstruire son héritage.

Votre morale vous permet de vous passer de morale, tant que vous gardez la maîtrise de votre destin.

“La vie est mortellement ennuyeuse... Les distractions doivent donc être fatallement douloureuses... Pour autrui, de préférence.”

VOTRE HISTOIRE

Vous êtes née peu après la Seconde Guerre Mondiale, dans des Etats-unis d'Amérique en pleine Guerre Froide. Votre famille est une branche éloignée de la lignée des derniers tsars de Russie, qui s'est réfugiée aux Amériques lors de la révolution.

La Guerre Froide a été une rude expérience pour vous. En proie à l'hostilité des Américains envers les Russes qu'ils soupçonnaient tous d'être des Marxistes en puissance, mais pourtant alimentée par la même haine du communisme, vous avez développé des qualités de persuasion et de dissimulation de vos véritables desseins, pour vous permettre de survivre, puis de prendre le contrôle de votre destin.

Jeune veuve de 38 ans à la chute du mur de Berlin, vous avez renoué avec votre pays originel quand celui-ci s'est tourné vers le capitalisme, et avez utilisé la fortune bâti par vous et votre mari pour prendre possession d'une bonne partie des ressources nouvellement privatisées de la grande Russie, rebâtissant une partie de l'empire qui vous revenait de droit.

Évidemment, cela n'a pas été sans extorsion, sans mensonge et manipulation. Mais ce sont les affaires.

VOTRE COTÉ SOMBRE

Des années après, vous avez appris que votre fils avait tué son père adoptif, et, vous révélant comme sa mère, l'avez fait interner, et lui avez rendu le nom de son père. Vous n'aimez pas particulièrement ce fils et sa folie ne vous a pas étonnée. Vu les circonstances de sa naissance et son géniteur, il ne pouvait pas être sain d'esprit.

La visite de l'asile vous a fait rencontrer un psychiatre, Dave Borrow, qui avait la même obsession que vous. Il vous a introduit

au près d'une société secrète, la Ligue aux Idoles, dont les membres partagent une certaine cruauté et un certain goût du voyeurisme. Évidemment, vous êtes différente d'eux : pour vous, la nature des membres de la Ligue est aussi intéressante à comprendre que celle de leurs victimes.

Vous savez que certains d'entre eux sont des réalisateurs de snuff-movies et autres films "amateurs" où on tue vraiment des gens, mais la plus grande réalisation de la Ligue est une émission de télé-réalité en huis-clos, où les participants sont enfermés dans un manoir, baptisé "L'Hôtel aux idoles".

Le contenu exact diffère en fonction des émissions, mais le but est que les acteurs n'en sortent pas vivants, et le principe est qu'ils découvrent le jeu et ses mécanismes - toujours différents - à mesure qu'ils explorent le manoir.

Le seul survivant du jeu, Steve Bailey, a intégré la Ligue. Il en l'un des membres les moins fréquentable.

VOUS AVEZ QUELQUE CHOSE DE SPÉCIAL

Vous parlez le russe, le français, l'allemand et l'anglais. Sans effort de volonté, vous vous exprimez naturellement en anglais, puisque c'est la langue que vous avez le plus pratiqué dans votre jeunesse.

Votre éducation vous a permis de goûter aux loisirs des riches et des nobles. Vous savez vous servir d'armes d'escrime, mais à défaut, un tisonnier peu faire l'affaire. Vous êtes une as de la chasse à cours, mais pas une meneuse de chien : ce que vous aimez, vous, c'est abattre le gibier avec un fusil.

Votre éducation vous a appris que certaines choses s'appliquent par la violence. Cela vous a rendu moins sensible à ce genre de stimuli. Cependant, vous avez été parfois victime de ce genre de traitement, et contrainte de faire des choses que vous n'acceptiez pas.

OBSSESSION

La Nature Humaine

Confrontée tour à tour à la misère, à la haine aveugle, au voyeurisme et aux confins de la cruauté, l'homme a pour vous cent visages. Vous êtes obsédées par savoir quel visage se cache derrière chacun.

SIMULUS DE RAGE

Le manque de Courtoisie

Vous êtes une Dame, et l'on vous doit le respect. De plus, le monde irait au chaos sans le respect de la plus élémentaire des convenances.

SIMULUS DE PEUR (IMPUISANCE)

Le Destin

Les Romanovs ont autrefois cédé le contrôle de leur destin aux révolutionnaires. Et si cela vous arrivait ?

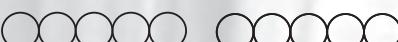
SIMULUS DE NOBLESSE

Le prolétariat

La classe laborieuse mérite le soutien tant qu'elle se montre digne de son rang. En tant que membre de la haute société, vous devez y veiller.

SANTÉ MENTALE

SURNATUREL

Endurci : 

Fragilisé 

VIOLENCE

Endurci : 

Fragilisé 

Soi

Endurci : 

Fragilisé 

IMPUISANCE

Endurci : 

Fragilisé 

SOLITUDE

Endurci : 

Fragilisé 

CORPS 30% - ÂGE MUR

Compétences de Corps
Athlétisme 30%
Escrime 30%

ESPRIT 70% - SURDOUÉE

Compétences d'Esprit
Dissimulation 15%
Education Tsariste 30%
Perspicacité 40%
Psychologie 25%
Impérialiste 20% (Viol./Imp.)

VITESSE 40% - CHASSEUSE

Compétences de Vitesse
Esquive 15%
Conduite 15%
Initiative 20%
Chasse à cours (40%)

ÂME 60% - IMPÉRIAUX

Compétences d'Âme
Charme 15%
Mensonge 15%
Présence Impériale 20%

Psychologie - Compétence obsessionnelle

La psychologie vous permet de savoir à quoi vous en tenir vis à vis de vos camarades. Détecter des émotions ou sentiments gênants est toujours un atout.

Impérialiste - Paradigme (Violence/Impuissance)

Votre éducation vous a appris à résister à la violence. Vous pouvez relancer un jet de résistance à la Violence raté en utilisant cette compétence.

Chasse à cours

Pour information, la chasse à cours implique l'utilisation d'armes à feu...

Présence Impériale

Imposer le silence par votre seul prestance, ça vous connaît. Empêcher quelqu'un de faire quelque chose de stupide aussi. C'est une forme d'intimidation, mais pas basée sur la violence...

DES TÊTES QUE VOUS CONNAISSEZ



Harry M. Rogers

Votre fils bien aimé... Complètement cinglé et végétarien. Le genre prêt à te tuer pour ne pas que tu manges de viande animal.

Il est à l'asile et c'est très bien comme ça.



Edward Voronoff

Banquier talentueux, investisseur avisé, Edward Voronoff était un ami de votre mari, et il est depuis des dizaines d'années le gestionnaire de votre fortune. Vous avez une grande confiance en lui.



Doug Rogers

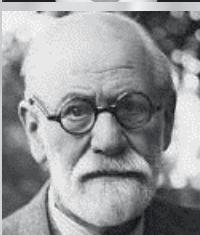
Un visage qui vous rend visite, parfois, la nuit. Le père de votre enfant et le souvenir d'une nuit stupide et alcoolisée.

Vous auriez préféré un black-out.



Steve Bailey

Unique gagnant connu de l'Hôtel aux Idôles, sa tête de vainqueur cache bien son tempérament sournois et cruel, qui lui a permis de sortir du jeu avec un peu trop de facilité. Infréquentable.



Dave Borrow

Psychiatre de votre fils, c'est cet homme qui vous a introduite dans la Ligue. Un homme sensé, pragmatique, dont la nature paisible cache une forme de pragmatisme confinant à la folie.



La Tsarevna



Scénario pour la 8ème
édition du
Festival de l'Oeil Glauque

19-21 Octobre 2012