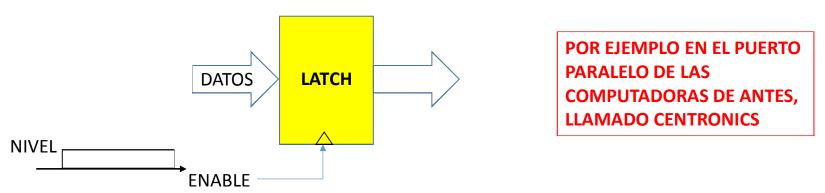
3.- DISEÑO DE REGISTROS

a) Introducción:

Los Registros son Circuitos Secuenciales capaces de almacenar información binaria. El arreglo de las compuertas de la lógica combinacional determina como será recibida y transmitida la información.

Si los FF's del Registro se disparan con frente de onda son llamados simplemente registros, pero si los FF's se disparan por **NIVEL** se les conoce como **LATCH**, los LATCHES sirven para guardar información temporalmente para ser transmitida de un dispositivo a otro.



PROF: ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD

La arquitectura básica de un Registro es de la siguiente forma:

 P_1

 $P_{N\text{-}1}$

DATOS DE ENTRADA n **REGISTRO N BITS** LINEAS DE CLC CONTROL **CLEAR** CK **ENABLE**

PROF ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD

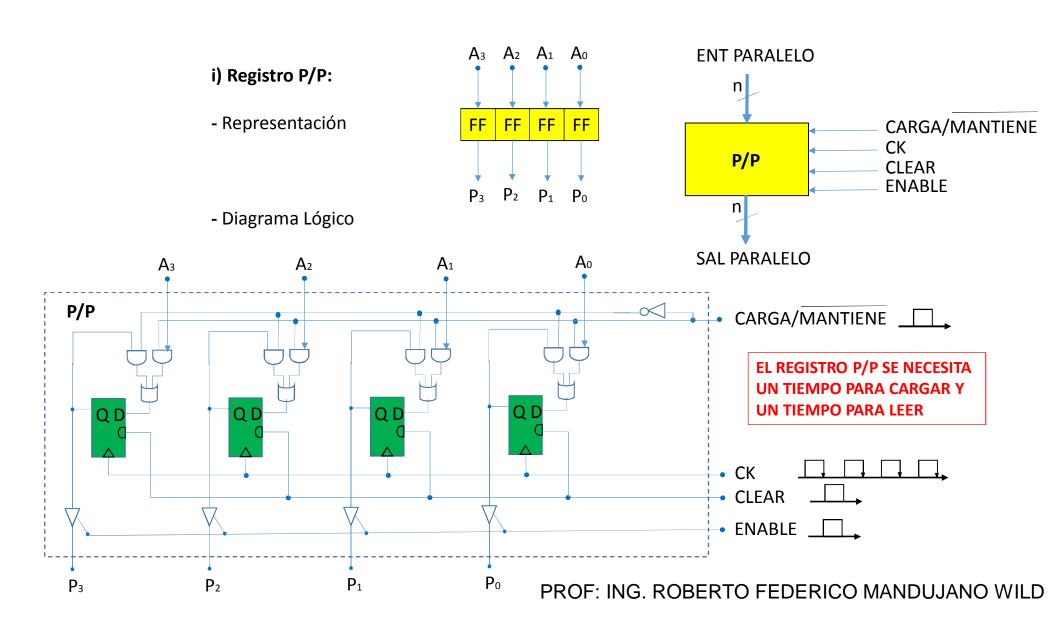
b) Tipos de Registros:

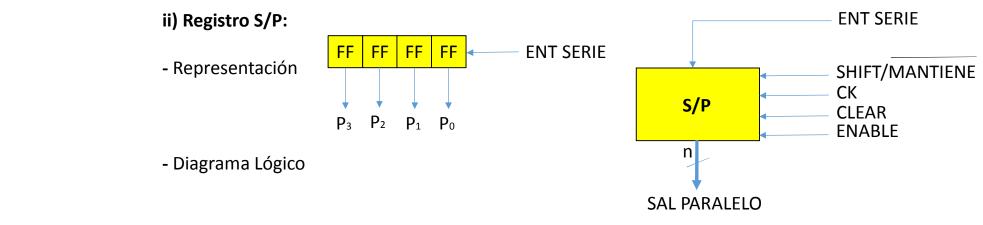
Los Registros se clasifican según reciban y transmitan la información, tenemos 4 tipos de registros:

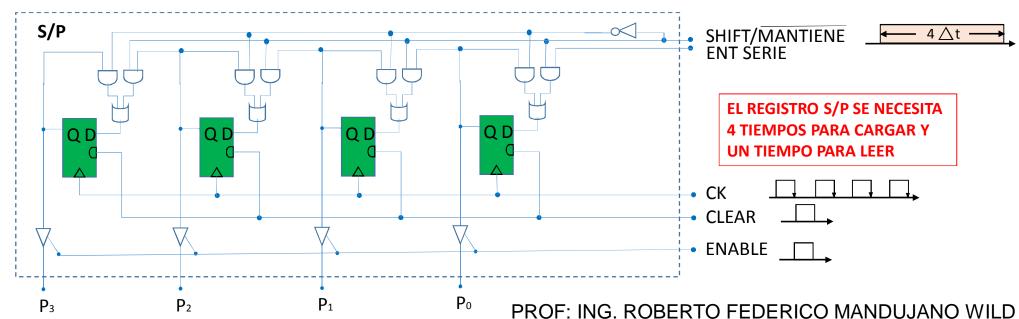
- 1.- Registro Entrada Paralelo, Salida Paralelo (P/P).
- 2.- Registro Entrada Serie, Salida Paralelo (S/P).
- 3.- Registro Entrada Paralelo, Salida Serie (P/S).
- 4.- Registro Entrada Serie, Salida Serie (S/S).

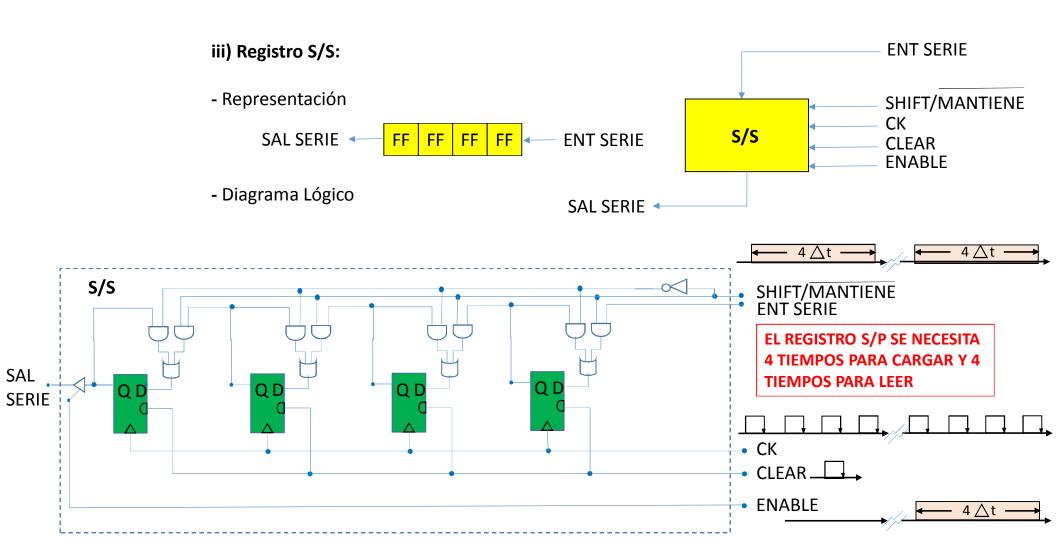
A los registros con Entrada o Salida Serie se les conoce también como **REGISTROS DE CORRIMIENTO** (S/P, P/S y S/S), de tal forma que, algunos autores solo mencionan 2 tipos de Registros: el REGISTRO PARALELO y el REGISTRO DE CORRIMIENTO.

PROF: ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD





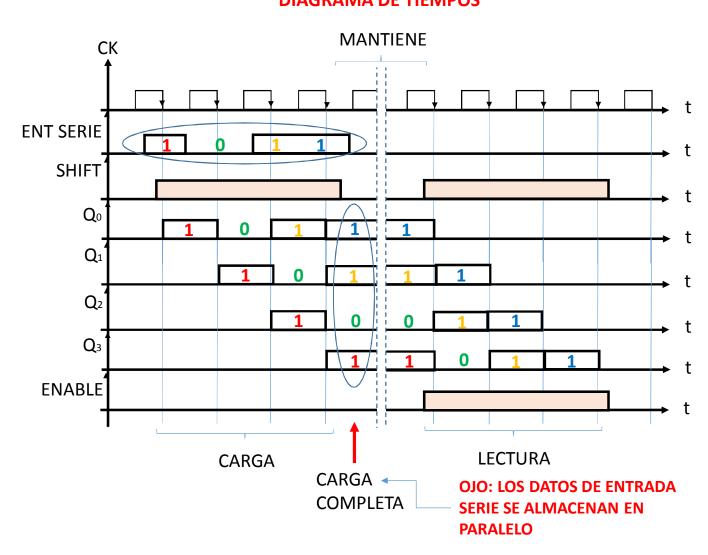


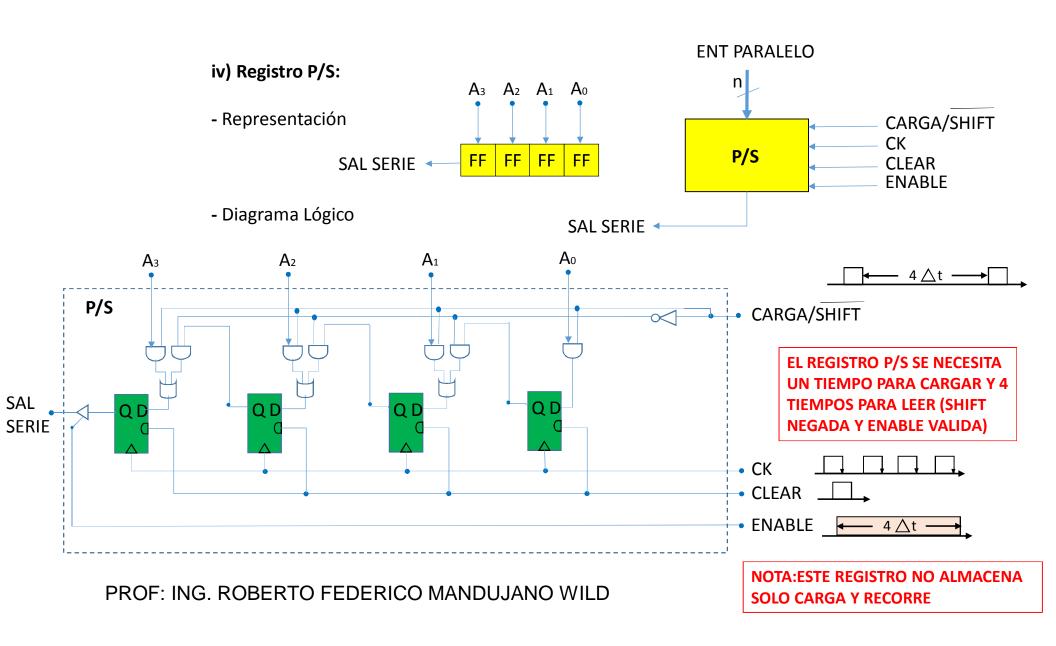


PROF: ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD

REGISTRO S/S

PROF: ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD DIAGRAMA DE TIEMPOS





This document was created with Win2PDF available at http://www.win2pdf.com. The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only. This page will not be added after purchasing Win2PDF.