5.- DISEÑO AUXILIADO CON CONTADORES.

a) Introducción.

En un controlador generalmente tenemos estados consecutivos que no provienen de ninguna decisión y sus salidas son las mismas, a estos estados se les conoce como "Contadores", los cuáles pueden ser de cualquier módulo, además son circuitos MSI que tienen las posibilidad de cargarse con la cuenta y además tienen señales de Carga, Enable, Clear, Carry in, Carry out y Up-Down, con lo que las facilidades del Contador aumentan las posibilidades de un Controlador.

Los **CONTADORES** nos auxilian en el Diseño con Cartas ASM en diferentes formas, principalmente para implementar retrasos y como secuenciadores de estados.

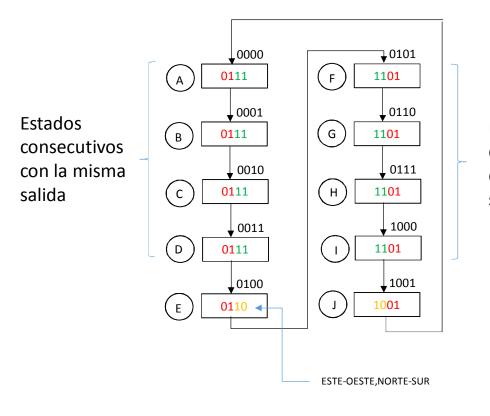
b) Implementación de retrasos en Cartas ASM utilizando Contadores.

Los contadores los podemos utilizar como generadores de retraso, de tal forma, que estados repetitivos se conviertan en un solo estado que dure tantos tiempos como lo indique el contador.

Para entender como funcionan los **CONTADORES** como generadores de retraso podemos tomar como ejemplo el Controlador de Tráfico, en donde podemos observar que existen 4 estados consecutivos que tienen la misma salida, estos cuatro estados los podemos sustituir por un solo estado que dure 4 tiempos, esto es:

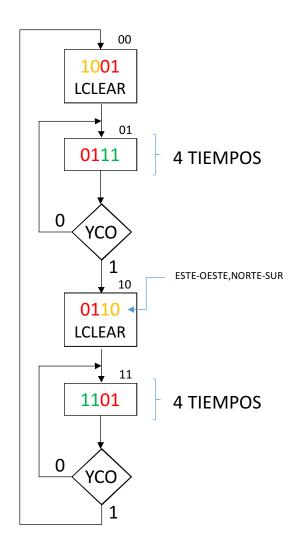
EJEMPLO 1: DISEÑAR UN CONTROLADOR DE TRAFICO DE UN CRUCE DE 4 DIRECCIONES, EN DONDE EL SIGA DURA 20 SEGUNDOS Y LA PREVENTIVA 5 SEGUNDOS. EL CONTROL ES EN LA DIRECCION NORTE-SUR Y EN LA DIRECCION ESTE-OESTE. DISEÑAR UTILIZANDO UN CONTADOR COMO GENERADOR DE RETRASOS.

PRIMER PASO (TOMEMOS LA CARTA ASM DEL CONTROLADOR DE TRAFICO QUE IMPLEMENTAMOS CON DECODIFICADORES)



Estados consecutivos con la misma salida OJO: PODEMOS OBSERVAR QUE EXISTEN
DOS GRUPOS DE 4 ESTADOS
CONSECUTIVOS CON LA MISMA SALIDA:
0111, Y OTROS 4 ESTADOS
CONSECUTIVOS CON LA SALIDA 1101.
PODEMOS SUSTITUIR ESTOS 4 ESTADOS
DE CADA GRUPO POR UN SOLO ESTADO
QUE DURE 4 TIEMPOS

SEGUNDO PASO (NUEVA CARTA ASM)



OJO: PODEMOS OBSERVAR QUE AHORA SOLO EXISTEN 4 ESTADOS, EN DONDE LOS ESTADOS **01** Y **11** SE MANTIENEN MIENTRAS LA CONDICION YCO SEA "0", ESTA CONDICION YCO ES EL CARRY OUT DEL CONTADOR, DE TAL FORMA QUE SI QUEREMOS QUE ESTOS ESTADOS DUREN 4 TIEMPOS O 20 SEGUNDOS (RECORDEMOS QUE EL RELOJ DEL CONTROL DE TRAFICO ES CK=5 SEG), **NECESITO QUE EL CONTADOR CUENTE 4 TIEMPOS** PARA GENERAR EL CARRY OUT (YCO EN LA CARTA ASM), POR LO QUE **NECESITAMOS UN CONTADOR MODULO** 4. EL CONTADOR LO UTILIZO SOLO PARA GENERAR LA CONDICION YCO.

PERO, ¿COMO FUNCIONA?

PROF: ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD

0

YCO

TERCER PASO (IMPLEMENTACION) CUARTO PASO (CONTENIDO DE LA **ROM O TABLA DE TRANSICION)** CONTROLADOR QA 00 CARRY OUT 1001 MOD 4 **LCLEAR LCLEAR DIRECCION DATOS** YCO 01 A2 A1 A0 B6 B5 B4 B3 B2 B1 B0 0111 4 TIEMPOS I HNSR (Y1,Y0)t 🔾 (Y1,Y0)t+1 👼 👸 👸 Do DEC 1 0 YCO **HNSV** 0 1 1 0 0 1 0 ROM 8 X 7 **ESTE-OESTE, NORTE-SUR** 0 1 0 1 1 1 1 10 **HEOR** 0110 -Α1 D0 DEC 2 0 1 1 0 1 1 1 1 D1 2 X 4 **LCLEAR** 1 0 HEOV 1 1 0 1 1 11 1 1 0 1 1 В5 1101 4 TIEMPOS 1 1 0 0 1 1 0 1 1 B6

CK = 5 SEG

CONTENIDO

DE LA ROM

SIG. EDO.

 $D_{21} D_{20}$

 $D_{11} D_{10}$

LCLEAR

PERO, ¿QUE PASA SI NO CONSIGO UN CONTADOR MODULO 4 COMERCIAL?

TENGO DOS OPCIONES:

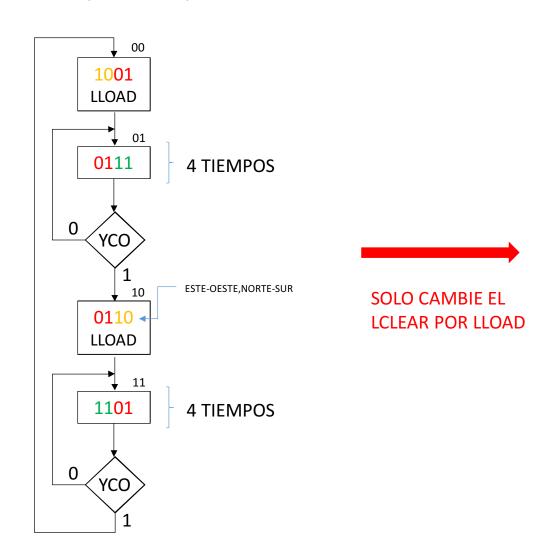
1º.- DISEÑARLO

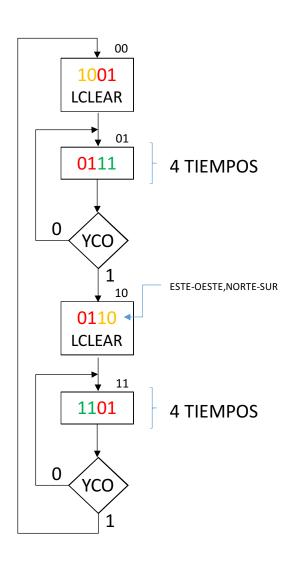
2º.- COMPRAR UN CONTADOR DE OTRO MODULO, POR EJEMPLO UN CONTADOR MODULO 16

PERO, ¿COMO SERIA LA IMPLEMENTACION?

EJEMPLO 2: DISEÑAR UN CONTROLADOR DE TRAFICO DE UN CRUCE DE 4 DIRECCIONES, EN DONDE EL SIGA DURA 20 SEGUNDOS Y LA PREVENTIVA 5 SEGUNDOS. EL CONTROL ES EN LA DIRECCION NORTE-SUR Y EN LA DIRECCION ESTE-OESTE. DISEÑAR UTILIZANDO UN CONTADOR MODULO 16 COMO GENERADOR DE RETRASOS.

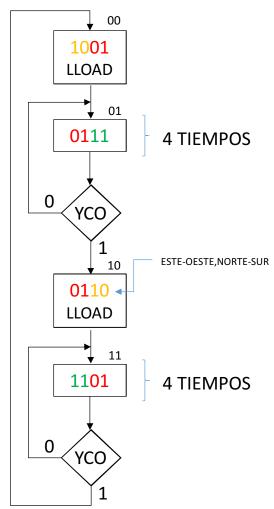
PRIMER PASO (CARTA ASM)

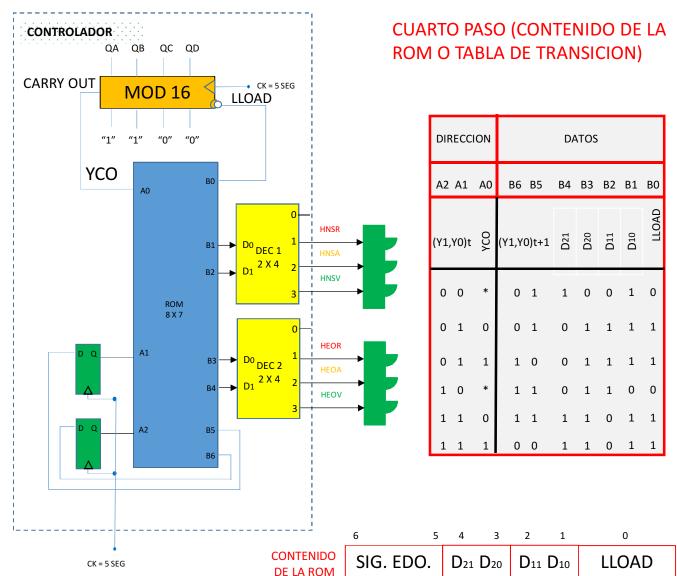




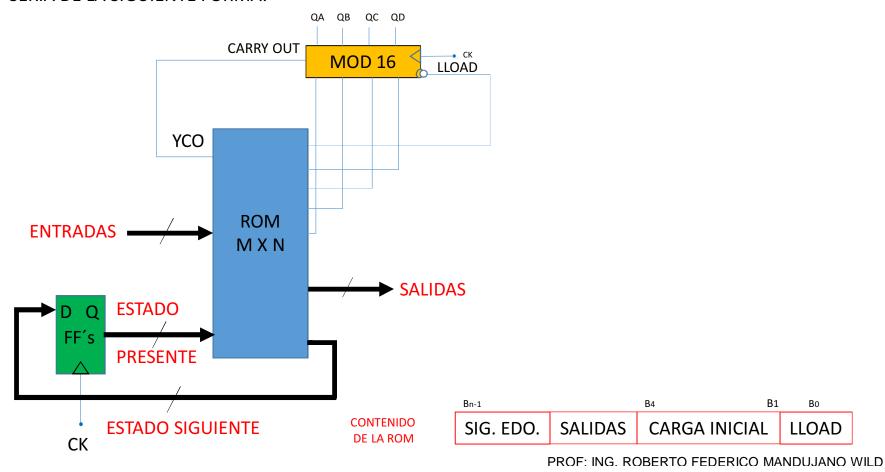
PROF: ING. ROBERTO FEDERICO MANDUJANO WILD

PRIMER PASO (CARTA ASM)

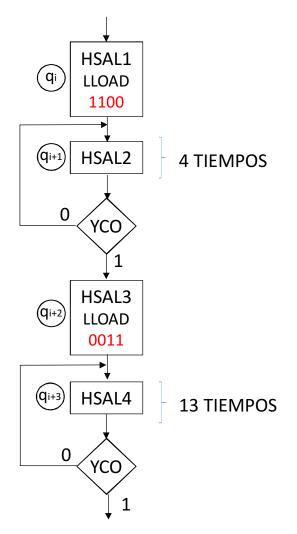




EN LA IMPLEMENTACION ANTERIOR EL TIEMPO DE ESPERA PUEDE VARIAR EN FUNCION DE LA CARGA Y DEL MODULO DEL CONTADOR. ADEMAS ESTA IMPLEMENTACION LIMITA LA POSIBILIDAD DE VARIAR ESOS TIEMPOS DE ESPERA EN FORMA AUTOMATICA, SIN EMBARGO ES POSIBLE CARGAR EL CONTADOR CON INFORMACION CONTENIDA EN EL "PROGRAMA" DE LA ROM, LA IMPLEMENTACION PARA ESTA SOLUCION SERIA DE LA SIGUIENTE FORMA:



UNA CARTA ASM CON ESTA IMPLEMENTACION SERIA, POR EJEMPLO:



EN ESTA CARTA ASM EN EL ESTADO (qi) HACEMOS UNA CARGA DEL CONTADOR DE "1100", DE TAL FORMA QUE EL ESTADO (qi+1) DURARA 4 TIEMPOS, Y EN EL ESTADO (qi+2) HACEMOS UNA CARGA DEL CONTADOR DE "0011", DE TAL FORMA QUE EL ESTADO (qi+3) DURARA 13 TIEMPOS, PODRIAMOS TENER CARTAS MAS COMPLEJAS EN DONDE LA CARGA DEPENDIERA DE ALGUNA CONDICION DE ENTRADA.

EJEMPLO 3: DISEÑAR EL CONTROLADOR DE TRAFICO, EN DONDE SI HAY TRAFICO EN UNA DIRECCION (NORTE-SUR O ESTE-OESTE) Y EN LA OTRA NO, EL SIGA EN ESA DIRECCION DURA 30 SEGUNDOS Y EN LA QUE NO HAY TRAFICO DURA 5 SEGUNDOS, SI HAY TRAFICO EN LAS DOS, EL SIGA EN AMBAS DIRECCIONES DURA 20 SEGUNDOS, SI NO HAY TRAFICO EN NINGUNA DIRECCION EL SIGA DURA 5 SEGUNDOS.

TAREA !!!!!!

This document was created with Win2PDF available at http://www.win2pdf.com. The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only. This page will not be added after purchasing Win2PDF.