Capa de red

Objetivo

Proveer servicios para intercambiar secciones de datos individuales a través de la red entre dispositivos finales identificados.

Procesos básicos

Para realizar este transporte de extremo a extremo la Capa de red utiliza 4 procesos básicos:

- Direccionamiento
- Encapsulamiento
- ► Enrutamiento / encaminamiento
- Desencapsulamiento

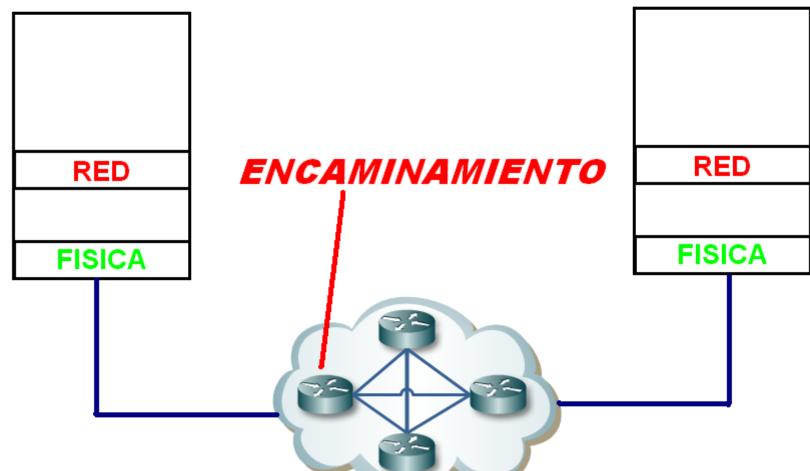


DIRECCIONAMIENTO



192.168.32.11

192.168.36.5



Protocolos de capa de red

- Versión 4 del protocolo de Internet (IPv4)
- Versión 6 del protocolo de Internet (IPv6)
- ▶ Intercambio Novell de paquetes de Internetwork (IPX)
- Apple Talk
- Servicio de red sin conexión (CLNS/DECNet)

Protocolos de capa de red

- Fue diseñado como un protocolo de bajo costo.
- Provee sólo las funciones necesarias para enviar un paquete desde un origen a un destino a través de un sistema interconectado de redes.

Características

- ▶ Sin conexión: No establece conexión antes de enviar los paquetes de datos.
- Máximo esfuerzo (no confiable): No se usan encabezados para garantizar la entrega de paquetes.
- Medios independientes: Operan independientemente del medio que lleva los datos.

Sin conexión

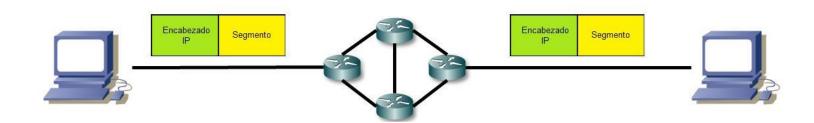


El emisor no sabe:

- Si el receptor está presente
- Si llegó la carta
- Si el receptor puede leer la carta

El receptor no sabe:

- Cuando llegará

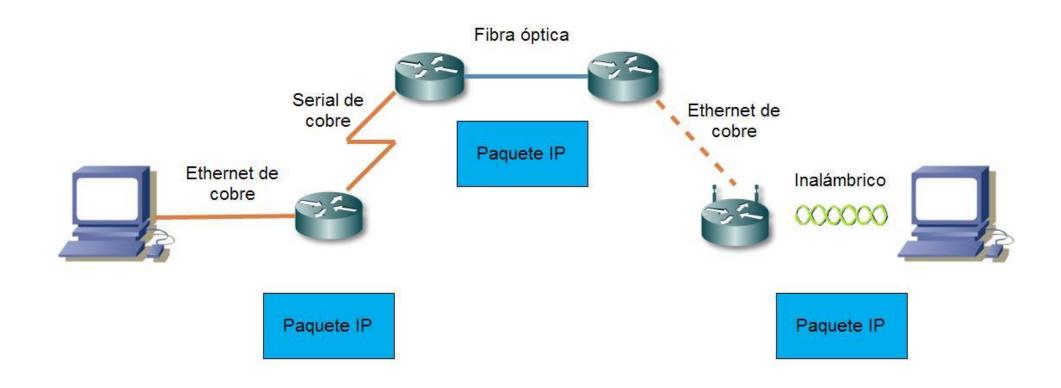


Mejor intento

No confiable significa que IP no tiene la capacidad de administrar ni recuperar paquetes no entregados o corruptos

Como los protocolos en otras capas pueden administrar la confiabilidad, se le permite a IP funcionar con mucha eficiencia.

Independencia de medios



Direccionamiento

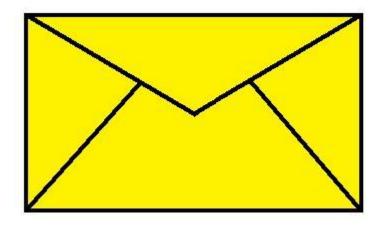
¿Dividir redes?

- Geográfica
- Propósito
- Propiedad

- Seguridad
- Rendimiento

Para dividir redes necesitamos:

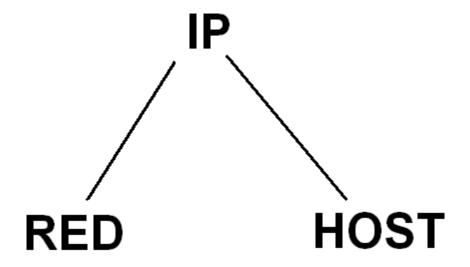
Direccionamiento jerárquico



Nombre Dirección Código Postal Estado País

Dirección lógica

Dirección lógica IPv4 es de 32 bits, jerárquica y está constituida por dos partes.



Dirección lógica

▶ Por comodidad, las direcciones IPv4 se dividen en

4 grupos de 8 bits (octetos)

Cada parte se convierte a su valor decimal y se dividen por punto.

Máscara de subred

- Longitud: 32 bits. Representación en decimal
- Utiliza unos y ceros para indicar cuáles bits de la dirección son bits de red y cuáles bits de host

IP 192.168.2.8 MÁSCARA 255.255.250

Modo de operación

► Operador lógico: AND

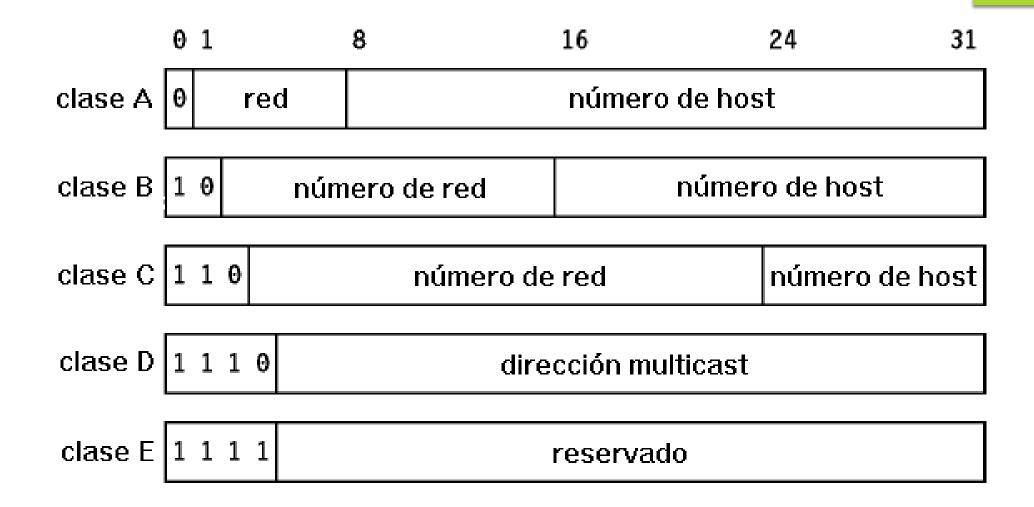
11000000.10101000.00000010.00001000

11111111.111111111.11111111.00000000

11000000.10101000.00000010.0000000

Clasificación de direcciones

Clases IP



Prefijo de red

- El prefijo de red es una representación de cuántos bits representan la porción de red.
- ▶ 172.16.4.0 /24, /24 es la longitud de prefijo e indica que los primeros 24 bits son la dirección de red. Esto deja a los 8 bits restantes, el último octeto, como la porción de host.

Clases IP

- Clase A 0.0.0.0 /8 a 127.0.0.0 /8
- ► Clase B 128.0.0.0 /16 hasta 191.255.0.0 /16
- Clase C 192.0.0.0 /24 a 223.255.255.0 /24

Tipos de direcciones IPv4

- Dirección de red: la dirección en la que se hace referencia a la red.
- Dirección de broadcast: una dirección especial utilizada para enviar datos a todos los hosts de la red.
- Direcciones host: las direcciones asignadas a los dispositivos finales de la red.

Rango de direcciones IPv4 Reservadas y especiales

- Direcciones experimentales 240.0.0.0 a 255.255.255.254
- Direcciones multicast 224.0.0.0 a 239.255.255.255
- Ruta predeterminada 0.0.0.0 0.255.255.255 (0.0.0.0/8)
- **Loopback** 127.0.0.0 a 127.255.255.255
- ► Enlace local 169.254.0.0 a 169.254.255.255 (169.254.0.0 /16)
- ► Test Net 192.0.2.0 a 192.0.2.255 (192.0.2.0 /24)

Direcciones públicas y privadas

Direcciones privadas

- 10.0.0.0 a 10.255.255.255 (10.0.0.0 /8)
- 172.16.0.0 a 172.31.255.255 (172.16.0.0 /12)
- 192.168.0.0 a 192.168.255.255 (192.168.0.0 /16)



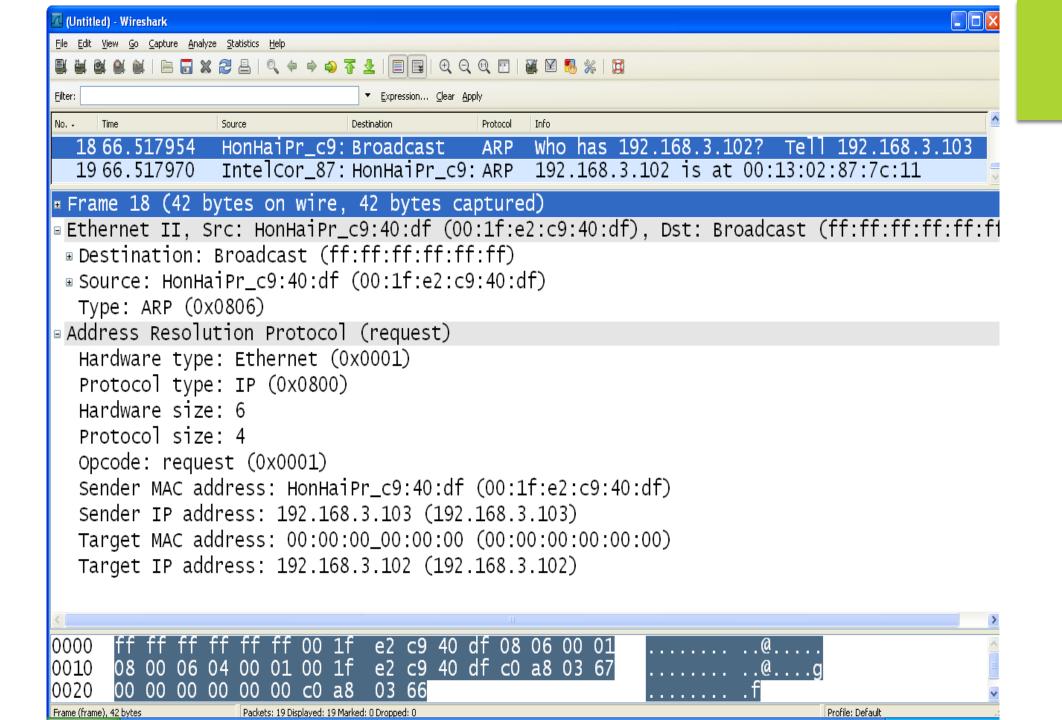
ADDRESS RESOLUTION PROTOCOL

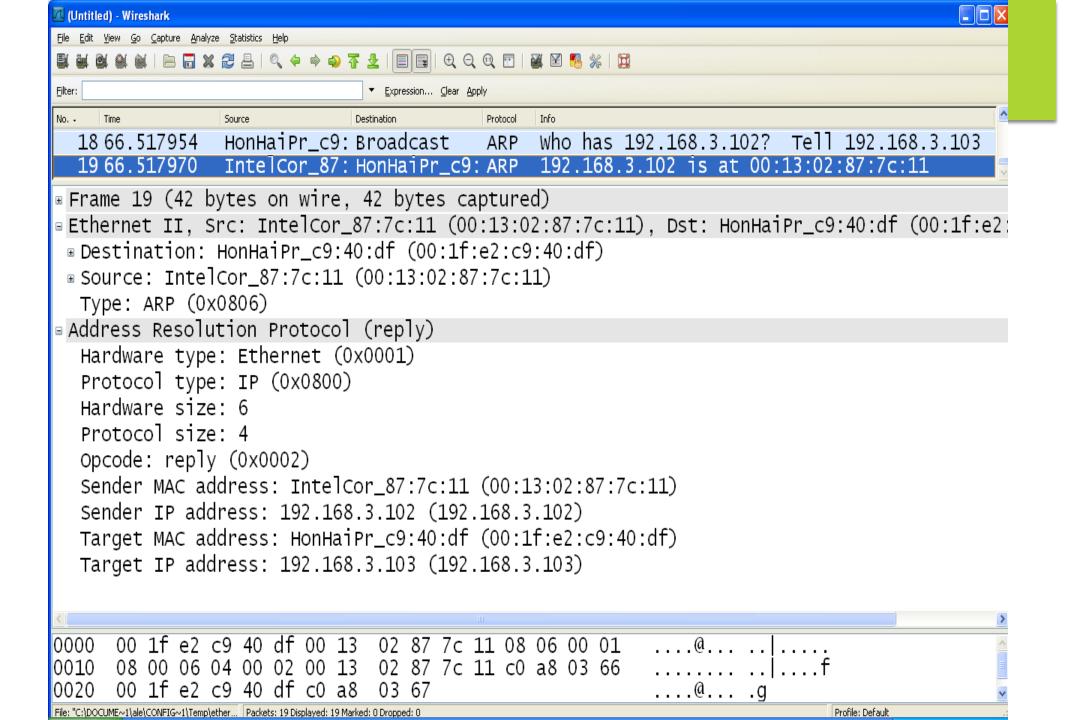
ARP

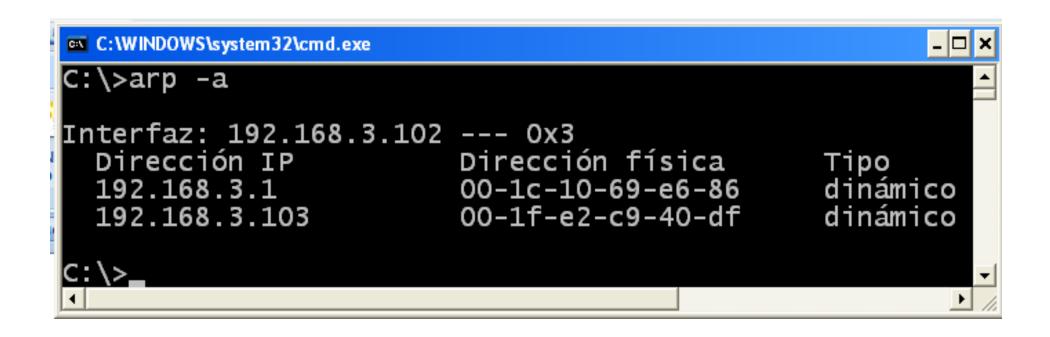
- Protocolo que permite asociar una dirección IP con la dirección MAC correspondiente.
- Envía un broadcast a todos los host conectados en una misma red LAN
- > Guarda las asociaciones en una tabla en memoria caché

Paquete ARP

physical layer header		x bytes
hardware address space		2 bytes
protocol address space		2 bytes
hardware address byte length (n) byte length (m)		2 bytes
operation code		2 bytes
hardware address of sender		n bytes
protocol address of sender		m bytes
hardware address of target		n bytes
protocol address of target		m bytes
	hardware address space protocol address space hardware address protocol address byte length (n) operation code hardware address of sender protocol address of sender hardware address of target	hardware address space protocol address space hardware address protocol address byte length (n) byte length (m) operation code hardware address of sender protocol address of sender hardware address of target





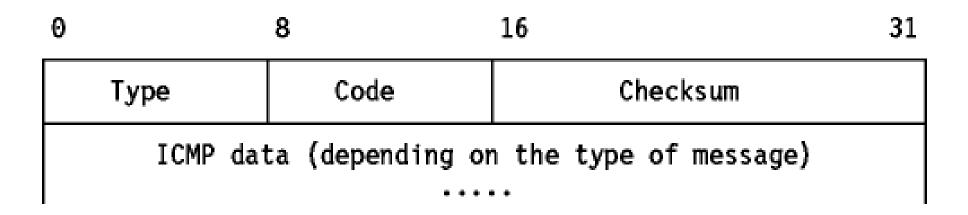




INTERNET CONTROL MESSAGE PROTOCOL

ICMP

Se utiliza para comunicar a la fuente original, los errores encontrados mientras se encaminan los paquetes



ICMP

Algunos ejemplos del uso de ICMP es en el PING y Traceroute o Tracert

```
Protocol
  10.000000 192.168.100.7
                                      216.58.195.228
                                                                  74 Echo (ping) request id=0x0001, seg=31/7936,
                                                          ICMP
   20.011624 216.58.195.228
                                                                   74 Echo (ping) reply
                                                                                           id=0x0001, seq=31/7936,
                                      192.168.100.7
                                                          ICMP
Frame 1: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits)
Ethernet II, Src: e8:2a:ea:80:56:29 (e8:2a:ea:80:56:29), Dst: 50:1d:93:ba:d6:08 (50:1d:93:ba:d6:08)
■ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.100.7 (192.168.100.7), Dst: 216.58.195.228 (216.58.195.228)
□ Internet Control Message Protocol
  Type: 8 (Echo (ping) request)
  code: 0
  Checksum: 0x4d3c [correct]
  Identifier (BE): 1 (0x0001)
  Identifier (LE): 256 (0x0100)
  Sequence number (BE): 31 (0x001f)
  Sequence number (LE): 7936 (0x1f00)
  [Response In: 2]

    □ Data (32 bytes)
```

ICMP

```
Protocol
                                                                 Length Info
  10.000000 192.168.100.7
                                      216.58.195.228
                                                                   74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=
                                                          ICMP
  20.011624 216.58.195.228
                                                                   74 Echo (ping) reply
                                                                                           id=0x0001, seq=
                                      192.168.100.7
                                                          ICMP

■ Frame 2: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits).

Ethernet II, Src: 50:1d:93:ba:d6:08 (50:1d:93:ba:d6:08), Dst: e8:2a:ea:80:56:29 (e8:2a:ea:80:56:29)
■ Internet Protocol Version 4, Src: 216.58.195.228 (216.58.195.228), Dst: 192.168.100.7 (192.168.100.7)
■ Internet Control Message Protocol
  Type: 0 (Echo (ping) reply)
  code: 0
  Checksum: 0x553c [correct]
  Identifier (BE): 1 (0x0001)
  Identifier (LE): 256 (0x0100)
  Sequence number (BE): 31 (0x001f)
  Sequence number (LE): 7936 (0x1f00)
  [Response To: 1]
  [Response Time: 11.624 ms]

■ Data (32 bytes)
```

Ejercicios

