



Cuestionario previo 8 labredes

lab redes de datos (Universidad Nacional Autónoma de México)

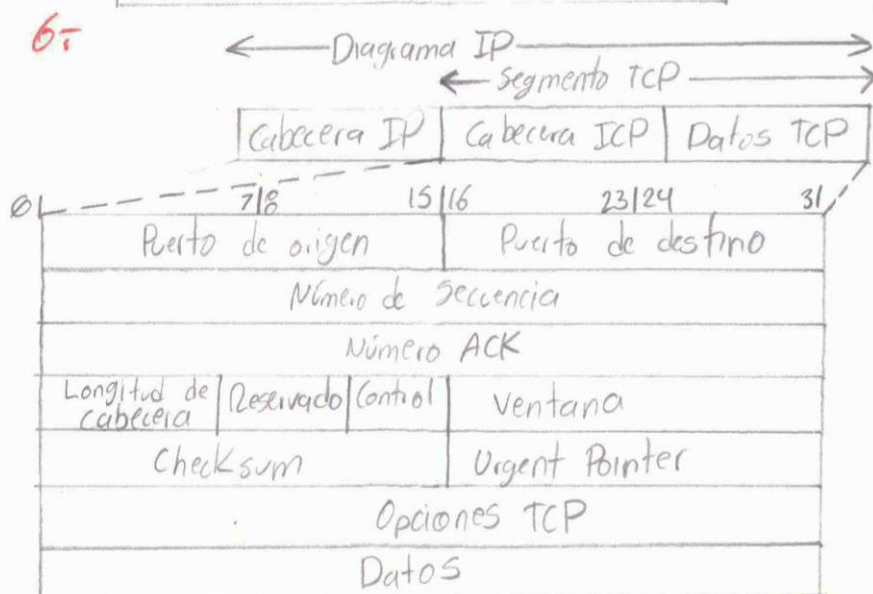
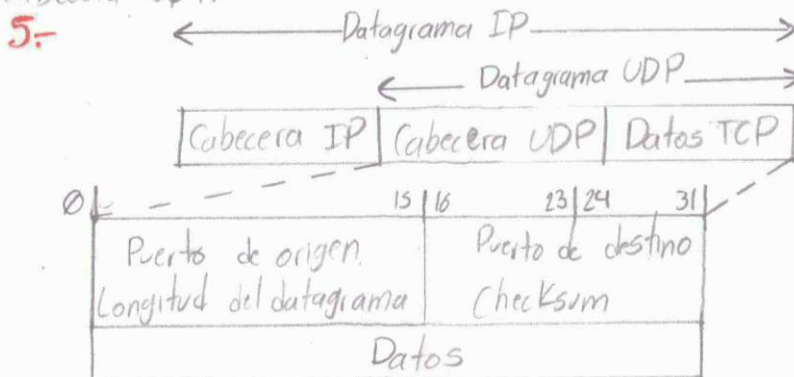
1- Las responsabilidades principales que debe cumplir son:

- Rastreo de comunicaciones individual entre aplicaciones en los host de origen y destino.
- Segmentación de datos y manejo de cada parte.
- Reensamble de segmentos en streams de datos de aplicación.
- Identificación de diferentes aplicaciones.

2- Protocolo SCTP

3- TCP define la manera en que los datos son fragmentados en secciones de información manejable o en paquetes, que luego son enviados individualmente a través de la red de Internet.

4- UDP es un protocolo que permite la transmisión sin conexión en datagramas en redes basadas en IP. Para obtener los servicios deseados en el host destino, se basa en los puertos que están listados como uno de los campos principales en la cabecera UDP.



7- Un socket queda definido por un par de direcciones IP local y remota, un protocolo de transporte y un par de números de puerto local y remoto. Un socket es un proceso o hilo existente en la máquina cliente y en la máquina servidora, que sirve en última instancia para que el programa servidor y el cliente lean y escriban la información. Esta información será la transmitida por las diferentes capas de red.

8- Un puerto proporciona una interfaz física específica entre los dispositivos. También se refiere a un punto de conexión entre redes en forma de nodo en una red en la que los paquetes de datos se dirigen hacia la dirección de destino final.

9- 0-1023 Reservados para puertos conocidos o de uso común. Asignados por la Autoridad de Números Asignados de Internet (IANA).

1024-49151 Estos números de puerto están registrados o semireservados

49152-65535 Puertos efímeros que son utilizados por los programas cliente.

10- Rango 49152-65535