

Campus: Ciudad Universitaria
Facultad: Ingeniería
Materia : Inteligencia Artificial
Semestre: 2022-2
Equipo: 1
Clave: 0406
Participantes:

- Barrera Peña Víctor Miguel
- Espino De Horta Joaquín Gustavo

Profesor: Dr. Ismael Everardo Barcenás Patiño
Título : Proyecto
Subtítulo : Inferencia bayesiana
Fecha entrega: 05/05/2022

Capítulo 0 Estructura del repositorio

Definición del problema

Clasificación Bayesiana

Solución

Pseudocódigo

Explicación

Experimentos

Baja dificultad

Problema 1

Problema 2

Problema 3

Media dificultad

Problema 1

Problema 2

Problema 3

Alta dificultad

Problema 1

Problema 2

Problema 3

Sin solución

Capítulo 1 Introducción

Capítulo 2 Desarrollo

Idea de desarrollo del programa

Casos de prueba

Triviales (1 caso)

Fáciles (3 casos)

Media (3 casos)

Difíciles (3 casos)

Sin solución (1 caso)

Código

Explicación código

Capítulo 3 Conclusión

Barrera Peña Víctor Miguel

Espino de Horta Joaquín Gustavo

Anexo (teoría)

Definición 1 (Experimentos aleatorios). Un experimento con diferentes resultados, incluso si es repetido en la misma manera, se llama un experimento aleatorio.

Definición 2 (Espacio muestra). El conjunto de todos los posibles resultados de un experimento aleatorio, se llama el espacio muestra del experimento.

Ejemplo:

$$\begin{aligned} S &= \mathbb{R}^+ = \{x \in \mathbb{R} | x > 0\} \\ S &= \{x \in \mathbb{N} | 10 < x < 20\} \\ S &= \{low, medium, light\} \\ S &= \{yes, not\} \end{aligned}$$

Definición 3 (Espacio muestra discreto). Un espacio muestra es discreto si y sólo si, es contable.

Ejemplo:

$$\begin{aligned} S &= \{x \in \mathbb{N} | 10 < x < 20\} \\ S &= \{low, medium, light\} \\ S &= \{yes, not\} \\ S &= \{x \in \mathbb{N} | \exists y \in \mathbb{N} : 2y + 1 = x\} \\ S &= \{0, 1\}^* \end{aligned}$$

Definición 4 (Espacio muestra continuo). Un espacio muestra S es continuo si y sólo si, existe una biyección $f : S \mapsto \mathbb{R}$.

Ejemplos:

$$\begin{aligned} S &= \{x \in \mathbb{R} | 0 < x < 2\} \\ S &= \mathbb{R}^+ \times \mathbb{R}^+ \\ S &= \{x | x = |S'|, S' \subseteq \mathbb{N}\} \end{aligned}$$

Definición 5 (Evento). Un evento S_i es decir, $E \subseteq S$.

- La unión de dos eventos E_1, E_2 se define $E_1 \cup E_2 = \{x | x \in E_1 \text{ or } x \in E_2\}$.
- La intersección de dos eventos E_1, E_2 , se define $E_1 \cap E_2 = \{x | x \in E_1 \text{ and } x \in E_2\}$.
- El complemento de un evento E en el espacio muestral S se define $E^c = \{x \in S | x \notin E\}$.

Ejemplos: Considere el espacio muestra $S = yy, yn, ny, nn$. Los siguientes son eventos S .

$$\begin{aligned} E_1 &= \{yy, yn, ny\} \\ E_2 &= \{nn\} \\ E_3 &= \emptyset \\ E_4 &= S \\ E_5 &= \{yn, ny, nn\} \end{aligned}$$

$$E_1 \cup E_2 = S \quad E_1 \cap E_5 = \{yn, ny\} \quad E_1^c \cup E_2 = S, \quad E_1 \cap E_5^c = \{yn, ny\}, \quad E_1^c = \{nn\}$$

Mas ejemplos. Considere $S = \mathbb{R}^+, E_1 = \{x | 1 \leq x < 10\}$ y $E_2 = \{x | 3 < x < 118\}$, entonces

$$\begin{aligned} E_1 \cup E_2 &= \{x | 1 \leq x < 118\} \\ E_1 \cap E_2 &= \{x | 3 < x < 10\} \\ E_1^c &= \{x | x \geq 10\} \\ E_1^c \cap E_2 &= \{x | 10 \leq x < 118\} \end{aligned}$$

Algunas propiedades de los eventos.

Dos eventos A y B se dicen mutuamente exclusivos si y sólo si, su intersección de vacía, es decir, $A \cap B = \emptyset$

$$\begin{aligned}(E^c)^c &= E \\ (A \cup B) \cap C &= (A \cap C) \cup (B \cap C) \\ (A \cap B) \cup C &= (A \cup C) \cap (B \cup C) \\ (A \cup B)^c &= A^c \cap B^c \\ (A \cap B)^c &= A^c \cup B^c \\ A \cup B &= B \cup A \\ A \cap B &= B \cap A\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(E^c)^c &= E \\ (A \cup B) \cap C &= (A \cap C) \cup (B \cap C) \\ (A \cap B) \cup C &= (A \cup C) \cap (B \cup C) \\ (A \cup B)^c &= A^c \cap B^c \\ (A \cap B)^c &= A^c \cup B^c \\ A \cup B &= B \cup A \\ A \cap B &= B \cap A\end{aligned}$$

Definición 6 (Probabilidad). En un espacio muestra discreto, la probabilidad de un evento E , escrito $P(E)$, es igual a la suma de las probabilidades de sus resultados en E .

Ejemplo.

Un experimento aleatorio puede resultar en a, b, c, d con probabilidades 0.1, 0.3, 0.5 y 0.1, respectivamente. Considere el evento A como $\{a, b\}$, $B = \{b, c, d\}$ y $C = d$. Entonces,

$$\begin{aligned}P(A) &= 0.1 + 0.3 = 0.4 \\ P(B) &= 0.3 + 0.5 + 0.1 = 0.9 \\ P(C) &= 0.1\end{aligned}$$

También, $P(A^c) = 0.6$, $P(B^c) = 0.1$, $P(C^c) = 0.9$. Más aún, debido a $A \cap B = \{b\}$, entonces $P(A \cap B) = 0.3$. Debido a $A \cup B = \{a, b, c, d\}$, $P(A \cup B) = 0.1 + 0.3 + 0.5 + 0.1 = 1$. Y debido a $A \cap C = \emptyset$, entonces $P(A \cap C) = 0$.

Definición 7 (Axiomas de la probabilidad). Considere los eventos E , E_1 y E del espacio muestra S de un experimento aleatorio.

- $P(S) = 1$
- $0 \leq P(E) \leq 1$
- Si $E_1 \cap E_2 = \emptyset$, entonces $P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2)$

Algunas propiedades.

$$P(\emptyset) = 0 \quad P(E^c) = 1 - P(E) \quad \text{Si } E_1 \subseteq E_2, \text{ entonces } P(E_1) \leq P(E_2)$$

Ejercicios

Problema 1

Suponga que las placas de los vehículos están compuestas inicialmente por tres dígitos (0–9), seguidas de tres letras (A–Z). Calcule la probabilidad de una determinada placa.

Problema 2

Un mensaje puede seguir diferentes rutas a través de una red de servidores. En el primer paso, el mensaje puede llegar a cinco servidores, a partir de cada uno de estos servidores, el mensaje puede llegar a cinco servidores más, desde los cuales puede acceder a otros cuatro servidores.

- Calcule la cantidad de rutas.
- Si todas las rutas son igualmente probables, calcule la probabilidad de que el mensaje llegue a alguno de los cuatro servidores del tercer bloque.

Demuestre lo siguiente

$$P(\emptyset) = 0$$

$S^c = \emptyset$	Definimos el conjunto
$P(S \cup S^c) = P(S) + P(S^c) - P(S \cap S^c)$	Usamos la propiedad
$P(S \cup S^c) = 1 + P(S^c) - 0$	Sustituimos
$P(S \cup S^c) = 1$	Declaramos una propiedad
$1 - 1 = P(S^c)$	Sustituimos lo anterior
$0 = P(S^c)$	
$P(S^c) = 0$	
$\therefore P(\emptyset) = 0$	

$$P(E^c) = 1 - P(E)$$

Para cualquier evento A , $P(A) + P(A') = 1$, a partir de la cual $P(A) = 1 - P(A')$.

Comprobación En el axioma 3, sea $k = 2$, $A_1 = A$ y $A_2 = A'$. Como por definición de A' , $A \cup A' = S$ en tanto A y A' sean eventos disjuntos, $1 = P(S) = P(A \cup A') = P(A) + P(A')$

$$\text{Si } E_1 \subseteq E_2 \text{ entonces } P(E_1) \leq P(E_2)$$

- Si tienen los mismos elementos, entonces la probabilidad de obtener un evento E_1, E_2 , es la misma, pero y si E_2 Tiene un elemento más que E_1 su probabilidad aumenta, esto se puede demostrar por ordinales de conjuntos.

$$\frac{\#E_1}{Total} \leq \frac{\#E_2}{Total}$$

E_1, E_2 es el número de elementos a favor.

Mas ejemplos

Problema 1

Una mezcla química es preparada correctamente por el 25% de los técnicos de un laboratorio, 70% de los técnicos la preparan con un error mínimo, y 5% con un error mayor.

- Si un técnico es elegido aleatoriamente, ¿Cuál es la probabilidad de que prepare la mezcla sin error alguno?

$$P(E) = 25\%$$

- Calcule la probabilidad de que el técnico la prepare con cualquier tipo de error.

$$P(E) = 70\% + 5\% = 75\%$$

Problema 2

Considere las emisiones de tres fabricas clasificadas por su calidad. De la primera fábrica 22 muestras de emisiones cumplen con el mínimo, y 8 no lo hacen; 25 cumplen con el mínimo y 5 no, en el caso de la segunda fábrica; en cuanto a la tercera, 30 cumplen y 10 no. Considere A denota el evento de las muestras de emisiones de la primera fábrica, y B como el evento de una muestra cumple con el mínimo. Calcule las siguientes probabilidades.

$$P(A) \quad P(B) \quad P(A^c) \quad P(A \cap B) \quad P(A \cup B) \quad P(A^c \cup B)$$

Solución:

$$P(A) = \frac{22 + 8}{100} = 0.3$$

$$P(B) = \frac{22 + 25 + 30}{100}$$

$$P(A^c) = \frac{70}{100}$$

$$P(A \cap B) = \frac{22}{100}$$

$$P(A \cup B) = \frac{22 + 25 + 30}{100}$$

$$P(A^c \cup B) = \frac{70 + 8}{100}$$

Definición 8 (regla de la adición).

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$