

Presentación
del progreso,
proyecto
Gráfica e
Interacción
Humano
Computadora

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Museo inspirado en el Pabellón Nacional de la Biodiversidad
Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora

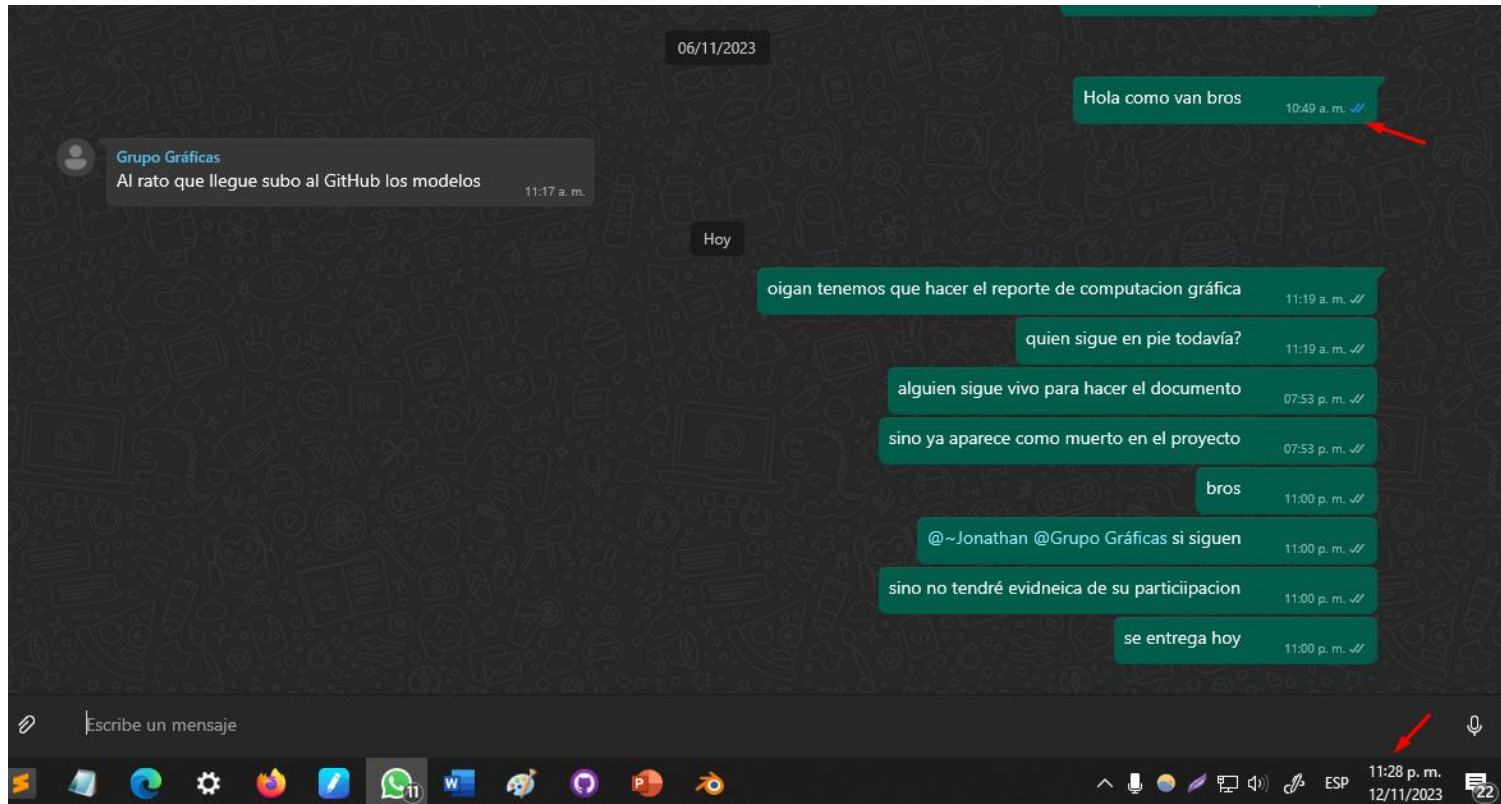
PROFESOR(A): ING. ARTURO PEREZ DE LA CRUZ

- Equipo 1

Integrantes:

Barrera Peña Víctor Miguel 315346219

Equipo participando



La comunicación es prácticamente inexistente, Ningún participante ha dicho si están o algo acerca del reporte de que se entrega hoy.

No hay algún commit hecho por alguien más, y hoy se comunicó con los integrantes para que participarán en el avance, pero nadie respondía en el grupo de whatsapp del equipo.

Commits realizados

Commits

main

Commits on Nov 12, 2023

- imagenes_refencia**
EzioFenix committed 12 hours ago
b720903 <> Propina
- Merge branch 'main' of https://github.com/EzioFenix/Proyecto_computac...**
EzioFenix committed yesterday
3816bc3 <> Propina
- nuevaMesa**
EzioFenix committed yesterday
d51659a <> Propina

Commits on Nov 8, 2023

- actualizacion 2**
EzioFenix committed 4 days ago
21e7b07 <> Propina
- primera version pabellon**
EzioFenix committed 4 days ago
9903252 <> Propina

Commits on Nov 2, 2023

- se agrego la primera version del modelo del museo**
EzioFenix committed last week
27cc33d <> Propina

Commits on Oct 25, 2023

- primera revision de modelos**
EzioFenix committed 3 weeks ago
de901fc <> Propina

Commits on Oct 1, 2023

- Initial commit**
EzioFenix committed on Oct 1
Verified edde74a <> Propina

Todos los commits realizados son por parte de mi persona, aunque todos integrantes del equipo están dentro, no veo avance de alguien más y por ello, la idea de que estoy solo en el proyecto

Avance actual, calendarización

Equipo 1

Barrera Peña Víctor Miguel, Jimenez Flores Jose Manuel y Mendoza Acevedo Jonathan

					mié, 06/09/2023							mié, 13/09/2023							mié, 20/09/2023							mié, 27/09/2023						
					06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	01	02	03
TAREA	RESPONSABLE	PROGRESO	INICIO	FIN	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M
FASE 1 Introducción de proyecto																																
Propuestas	Victor	25%	06/09/2023	09/09/2023																												
Correcciones	Jonathan	25%	09/09/2023	16/09/2023																												
Idea final	Jose	35%	17/09/2023	20/09/2023																												
Propuesta de proyecto	Victor	100%	23/09/2023	24/09/2023																												
FASE 2 Búsqueda de modelos y estructura del ambiente																																
Modelos	Jose	30%	25/09/2023	30/09/2023																												
Ambientación	Victor	50%	01/10/2023	07/10/2023																												
División del ambiente y afrontamiento de ideas	Jonathan	40%	08/10/2023	14/10/2023																												
Modelado con Software y código	Todos	60%	15/10/2023	30/10/2023																												
Primer avance de ambiente	Victor	100%	01/11/2023	05/11/2023																												
Fase 3 Cambios y correcciones																																
Correcciones y cambios de ambientación	Jose	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Correcciones o cambios de modelos	Jonathan	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Finalización de correcciones	Victor	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Inicio de modelación de animaciones	Jonathan	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Segundo avance con ambiente y modelos	Jose	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Fase 4 Terminación de proyecto																																
Pruebas	Victor	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Ultimos cambios y correcciones generales	Jonathan	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Documentación de proyecto	Victor	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Revisión general de proyecto y documentación	Jonathan	0%	05/11/2023	05/11/2023																												
Entrega de proyecto	Jose	0%	05/11/2023	05/11/2023																												

La flecha roja es el punto actual , son correcciones y cambios de ambientación, sin embargo, la fase que esta, está más atrasa de lo planeado, se están haciendo correcciones de la ambientación, que es el primer punto de la fase 3.

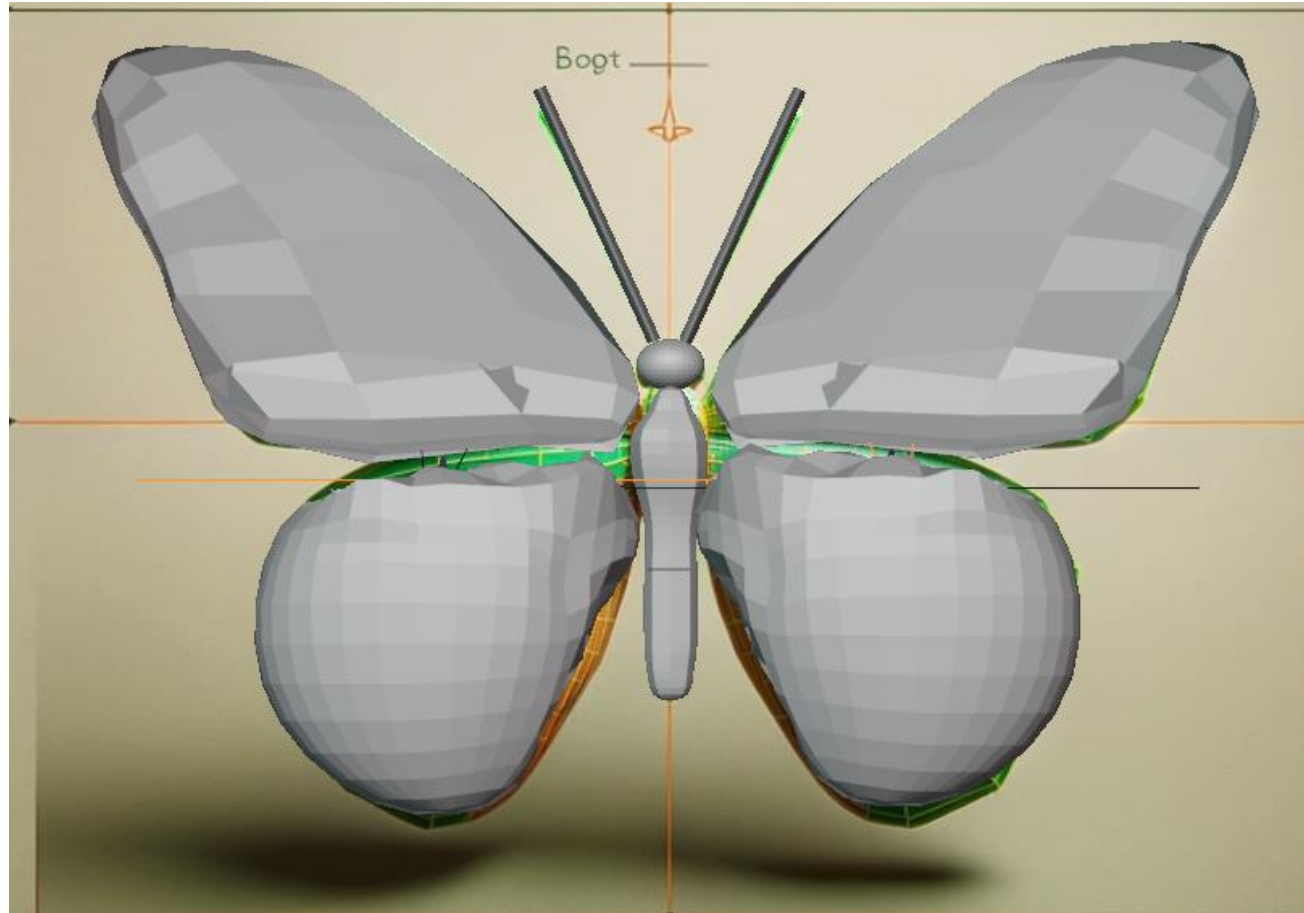
Avance de modelos

La creación de modelos para decorar externamente el pabellon, es básicamente inexistente, va con retraso.

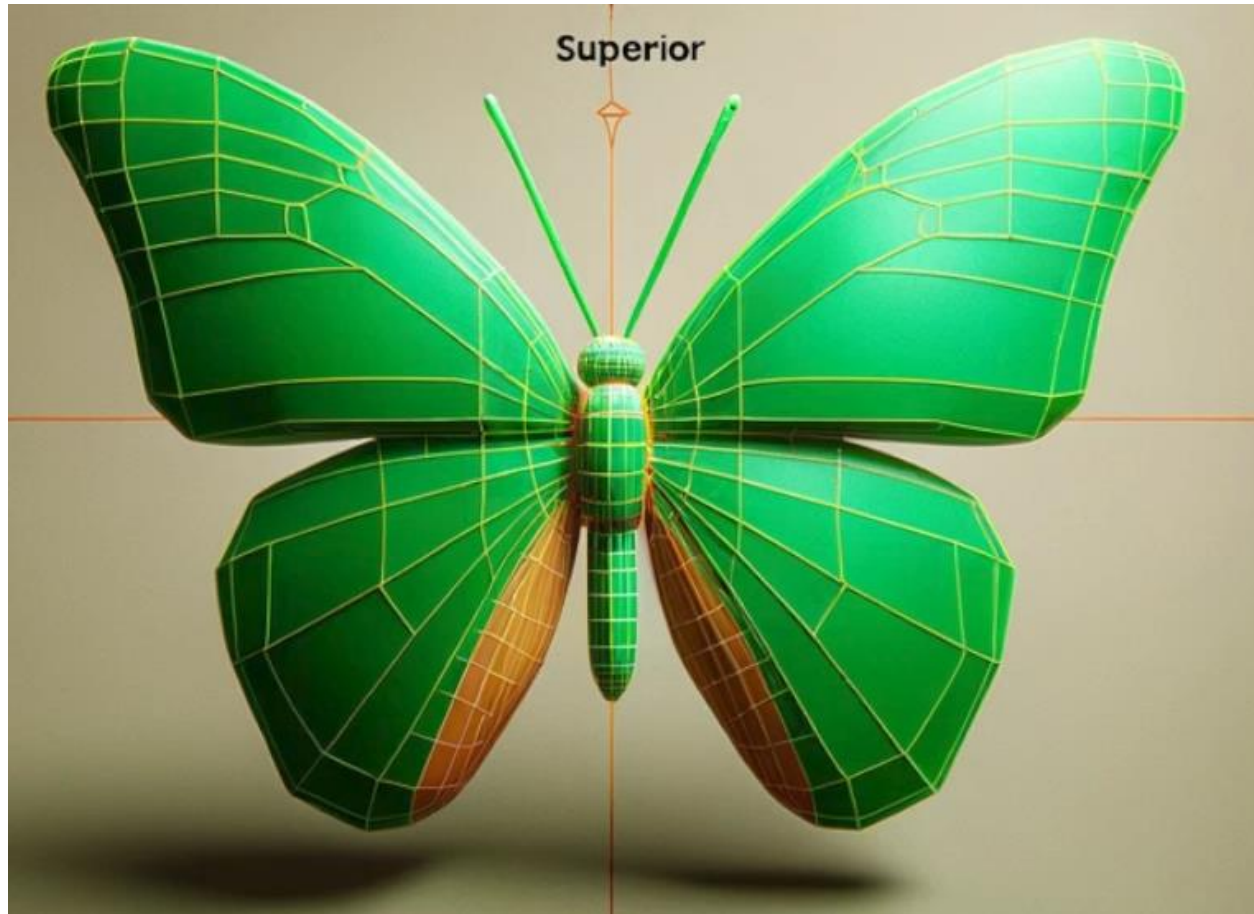
Modelos realizados:

- Mariposa (falta texturizar)
- Mesa (falta texturizar)
- Museo (falta detallar y texturizar)

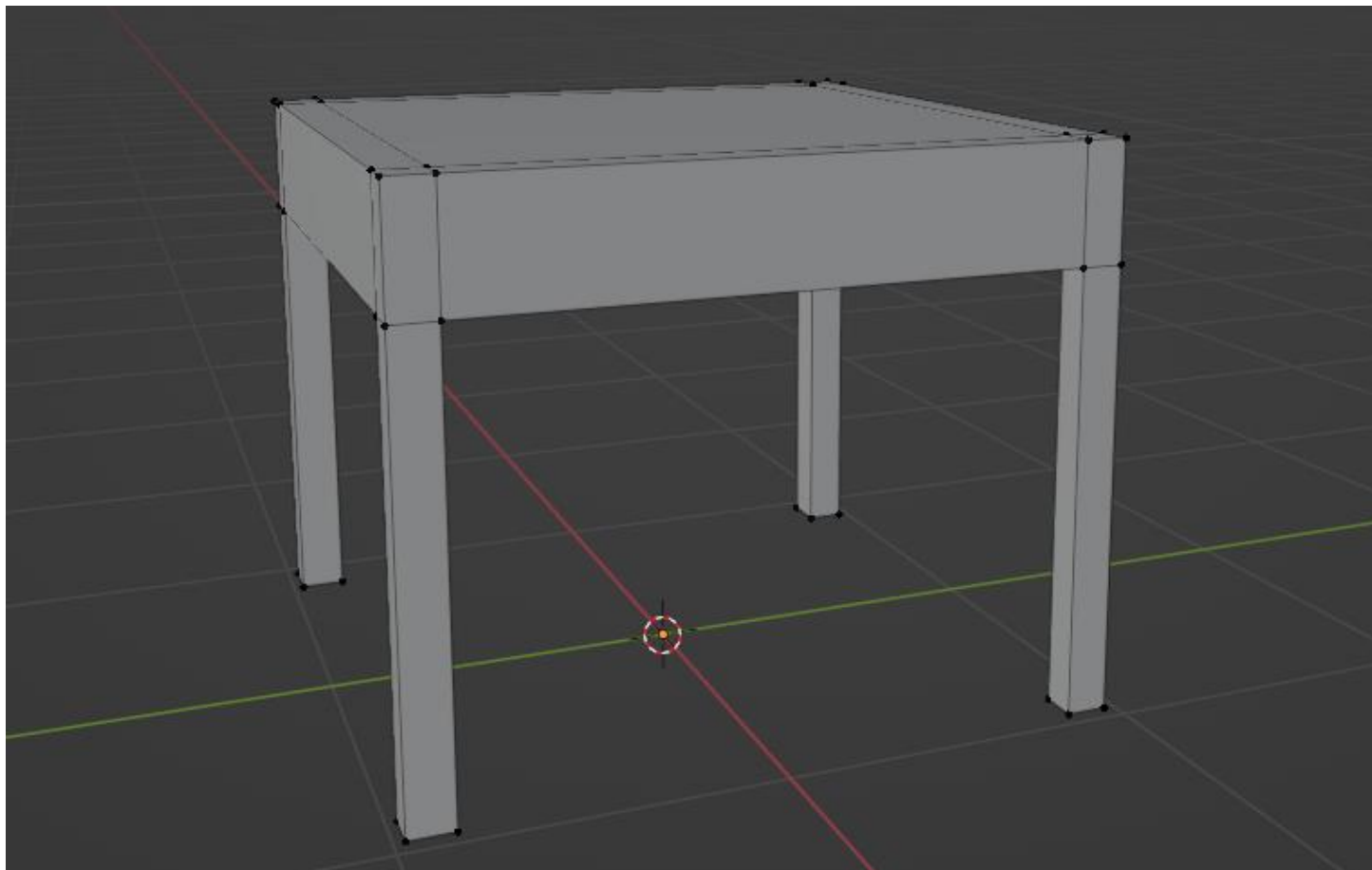
El resultado



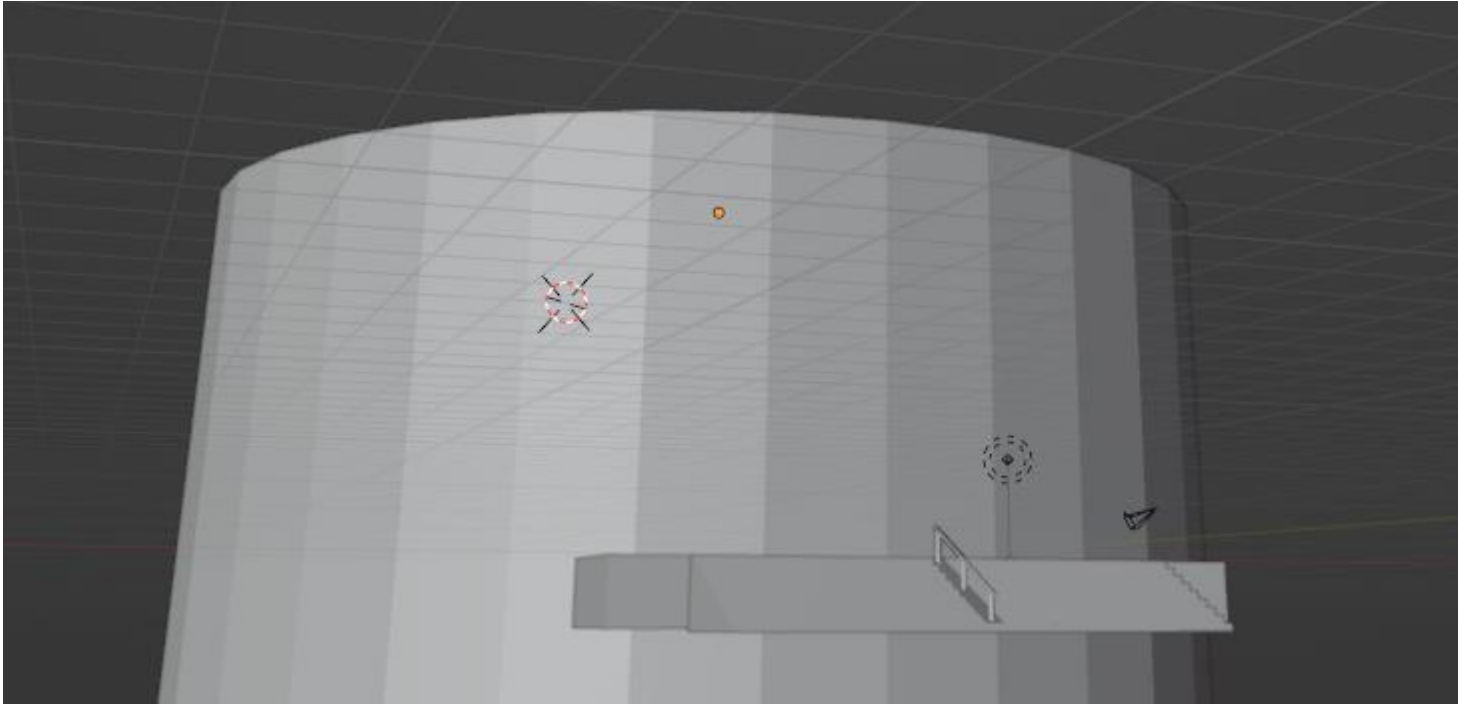
Modelado de la mariposa



Mesa



Pabellón



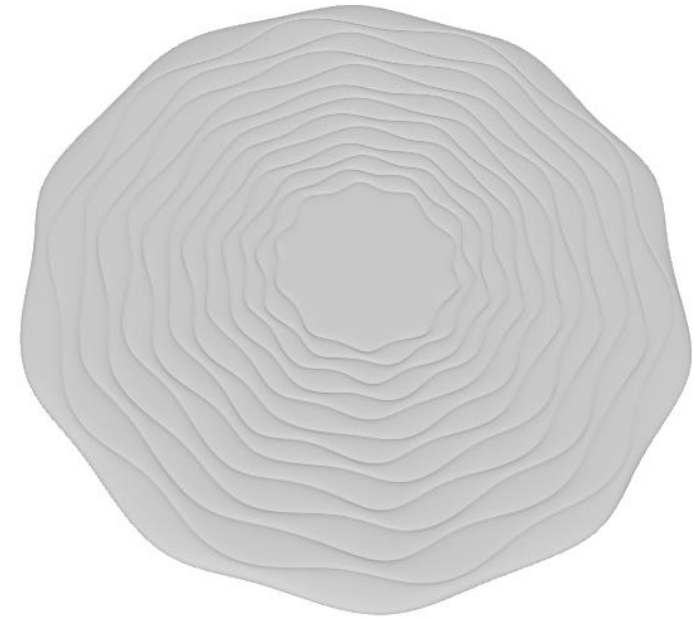
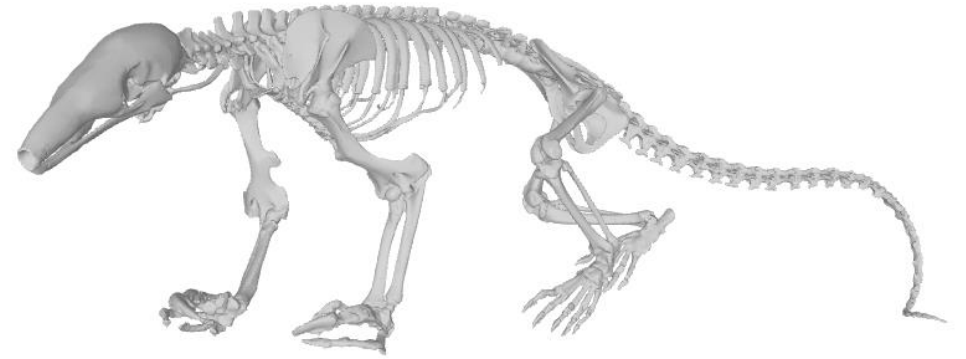
Falta detallar, colocar, y detalles, exteriores, interiores, falta la escalera y detalles estéticos externos. Además de puertas y ventanas.

Modelos descargados

Modelos 3d

- Alfombra
- Elementos decorativos
- Partes de animales para colocar.
- Etc.

Todos los elementos para decorar el interior, ya existen, salvo los que se van a animar, necesitan separarse algunas piezas



animaciones realizadas

- Las animaciones en este punto son inexistentes, este punto esta muy atrasado

Expectativas del futuro proyecto

- Retraso, y posiblemente se tenga un escenario un poco vacío, con un modelado de baja calidad, y la presentación de únicamente un integrante del equipo.

Materiales de referencia

- Materiales utilizados para aprender a modelar y realizar los modelos hechos
 - Tutorial de una mariposa:
<https://www.youtube.com/watch?v=4tNkmHrAtSY>