



## PERFIL

Game Developer formado pela UNICAP e mestrado pela Universidade Beira Interior – Portugal, ambos em Design e Desenvolvimento de jogos digitais.

Sou programador de jogos e aplicativos desde 2016, com experiência em AI, Multiplayer, Third Person Shooters, Turned based e Tile/Card placement, Materiais/Partículas e efeitos de post processing.

Experiência em desenvolvimento em diferentes linguagens e Softwares, como Unreal Engine e Unity. Já desenvolvi jogos em Python e Java. Apaixonado por programação, World of Warcraft e Dota 2.

## CONTATO

TELEFONE:  
81-987069766

SITE:  
<https://eziofilho.github.io/>

EMAIL:  
[Filho.ezio@gmail.com](mailto:Filho.ezio@gmail.com)

## PASSATEMPOS

Dota 2

World of Warcraft

Series de tv

# EZIO FILHO

## Game Developer

## EDUCAÇÃO

### [Unicap]

[2014] – [2016]

Graduação em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais.

### [Universidade Beira Interior]

[2016] – [2018]

Mestrado em Design e Desenvolvimento de jogos digitais.

## EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

### [CrazyTestes] [Web Developer]

[2017]

Desenvolvi todo o código html do site, responsável por criação de conteúdo.

### [Daisu] [Senior Programmer]

[2017] – [2020]

Responsável pela criação de mecânicas base de gameplay, como "tile based", "turned base", em ambos, blueprints e c++.

Responsável pelo desenvolvimento funcional da UI.

Desenvolvimento de AI e Multiplayer Networking

## HABILIDADES

Linguagens: Java, Python, C#, C++, Blueprints.

Softwares: Unreal Engine, Unity, Photoshop.

Source Control: Perforce, Github.

## CURSOS

Curso em Swift - HackATruck

Unreal Engine c++ Developer - Udemy