

3D Pinball

Github: <https://github.com/Ezowolf/3DPinballUnity>

DEADLINE: 30 Oktober

Groepsleden: Sebastiaan Buwalda, Ralph Otte, Tim Bajat

Uitdagingen: PHP Scoreboard, Uniek maken, Goede physics



Essentials: Bal, Flippers, Puntensysteem, Veer die het bal afschiet, Goot, Board

- Ralph begint met board, bal en de veer
- Tim begint met de flippers
- Sebastiaan begint met het puntensysteem

Code conventions

- OOP
- Duidelijke variable names (in het engels)
- Eerste letter lowercase, maak gebruik van camelCasing
- Functies beginnen met hoofdletters
- Comments gebruiken (in het engels)
- Comments: kort maar krachtig

Work conventions

- Nette map structuur
- Werken in eigen scenes
- Meld problemen meteen
- Script map met underscore