

Prueba 1 / Autenticación con Ionic

Danny Guañuna, Pablo Trujillo, Gabriela García

Tópicos Especiales
Escuela Politécnica Nacional

Resumen- El presente informe refleja la creación de una aplicación en Ionic, en la cual se realizará la creación de un Login con registro mediante la dirección de correo electrónico y una contraseña, adicionalmente la aplicación funcionará mediante la herramienta Firebase, con la cual se aplicará la verificación con Google

I. INTRODUCCIÓN

En la mayoría de las aplicaciones web y prácticamente todas las aplicaciones móviles, existe un Login y registro por el que todos los usuarios deben pasar, para poder acceder a los servicios de la página o aplicación. En el caso de que el usuario no tenga una cuenta, se le solicita que se registre para poder acceder, el proceso de registro es muy sencillo y eficiente, sin embargo, muchas aplicaciones cuentan con validación de cuenta por medio de Google, Facebook o Twitter, que ahorra el proceso de registro en la misma página, y lo reemplaza con un simple Logeo mediante una cuenta ya existente de alguna red social. Firebase cuenta con la opción de autenticación mediante correo electrónico y otras redes sociales como Google o Facebook lo que facilita mucho la creación de aplicaciones con Login y registro.

Mediante la integración entre Ionic y Firebase, se puede crear un Login con todas las funcionalidades que mejoran la experiencia de usuario y facilitan el proceso de registro y Logeo

Desarrollo

1. El primer paso es acceder al apartado de desarrolladores de FB https://developers.facebook.com/?no_redirect=1, donde crearemos una nueva APP, colocaremos el nombre que deseemos y continuamos.



2. A continuación nos mostrarán el dashboard en el cual tendremos algunos datos de la App que creamos.
3. Una vez creado el proyecto e instaladas las dependencias para emplear los servicios de firebase, vamos a instalar algunos complementos que nos van a ser útiles para la autenticación con FB. Es importante colocar el nombre de la app, y el id

```
ionic cordova plugin add cordova-plugin-facebook4 --variable APP_ID="256468635822654" --variable APP_NAME="my-auth"
```

4. Adicionalmente instalamos el paquete facebook para ionic

```
npm install --save @ionic-native/facebook
```
5. A continuación vamos a colocara los imports de las cosas que hemos instalado para la autenticación de facebook, los

servicios de firebase y la configuración de firebase previamente realizada.

```
import { Facebook } from '@ionic-native/facebook';
import { AngularFireModule } from '@angular/fire';
import { AngularFireAuthModule } from '@angular/fire/auth';
import { AngularFireDatabaseModule } from '@angular/fire/database';
import { AngularFireStorageModule } from '@angular/fire/storage';
import { environment } from '../environments/environment';

@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  entryComponents: [],
  imports: [BrowserModule, IonicModule.forRoot(),
    AngularFireModule.initializeApp(environment.firebase),
    AngularFireAuthModule,
    AngularFireDatabaseModule,
    AngularFireStorageModule],
  providers: [
    Facebook,
    StatusBar,
    SplashScreen,
    { provide: RouteReuseStrategy, useClass: IonicRouteReuseStrategy }
  ],
  bootstrap: [AppComponent]
})
```

6. A continuación vamos a añadir las plataformas en las que va a ser posible la autenticación con facebook, para eso vamos a nuestro dashboard de nuestra app en Facebook, al apartado configuración y a la sección "Básica" añadimos una nueva plataforma, seleccionamos Android y colocaremos el valor id del widget en config.xml

```
TS app.module.ts • config.xml × TS home.module.ts
config.xml
1 <?xml version='1.0' encoding='utf-8'>
2 <widget id="io.ionic.starter" version="1.0.0">
```

Android

Nombre del paquete de Google Play

io.ionic.starter

7. A continuación vamos a habilitar la autenticación de Facebook desde Firebase, nos dirigimos a autenticación, luego a Facebook, habilitamos y en los campos que se activan vamos a colocar los datos de Id de app y la clave secreta, de igual forma esto lo obtenemos en nuestro dashboard de Facebook developers

Identificador de la app

256468635822654

8. Una vez hecho esto vamos a ir hacia la página en la que deseamos implementar la autenticación, en este

caso es Home, y colocamos el siguiente código que solicita al usuario iniciar sesión en Facebook.

```
src > app > home > TS home.page.ts > HomePage
import { Facebook } from '@ionic-native/facebook';

@Component({
  selector: 'app-home',
  templateUrl: 'home.page.html',
  styleUrls: ['home.page.scss'],
})
export class HomePage {
  constructor(public facebook: Facebook) {}

  facebookLogin(): Promise<any> {
    return this.facebook.login(['email']).then(response => {
      const facebookCredential = firebase.auth().signInWithCredential(firebase.auth.GoogleAuthProvider.credential(response.accessToken)).then(success => {
        console.log("Firebase success");
      }).catch((error) => { console.log(error); });
    });
  }
}
```

II. CONCLUSIONES

- Firebase es una herramienta que posee muchas funcionalidades útiles ya programadas que facilitan el acceso e ingreso de datos mediante la base de datos de firebase
- La creación del inicio de sesión es muy sencilla con la implementación de firebase, debido a la facilidad que posee para integrarse con autenticación de Google y Facebook
- Con la autenticación mediante Google y Facebook que ofrece Firebase, se puede dar a los usuarios una mejor experiencia de usuarios, debido a la facilidad que ofrece, iniciar sesión sin crear una cuenta en la misma página y en lugar de ello acceder con una cuenta ya existente de Google o Facebook

REFERENCIAS

- [1] «FireBase,» [En línea]. Available: <https://firebase.google.com/?hl=es>. [Último acceso: 29 12 2020].
- [2] J. E, «freakjolly,» 03 05 2020. [En línea]. Available: <https://www.freakyjolly.com/ionic-firebase-login-registration-by-email-and-password/#.X-uWNdhKhPZ>. [Último acceso: 29 12 2020].