# STRUKTURY DANYCH I ZŁOŻONOŚĆ OBLICZENIOWA

Temat Projektu: **Badanie efektywności operacji dodawania, usuwania oraz wyszukiwania elementów w różnych strukturach danych** 

Michał Salamon 259167

## 1. Wprowadzenie:

Mój projekt zawiera implementacje oraz pomiary czasu działania poszczególnych operacji w różnych strukturach danych, takich jak:

- Tablica Dynamiczna
- Lista Dwukierunkowa
- Kopiec Binarny
- Drzewo Czerwono-Czarne

Dla tablicy oraz listy operacje dodawania posiadają dodatkowe opcje. Można wybrać, z którego miejsca usunie lub na które miejsce wstawi się element. Kopiec oraz drzewo nie posiadają takich opcji. Dla kopca usuwanie odbywa się z końca struktury, a następnie wstawiany już przez sam program w odpowiednie miejsce. Drzewo natomiast element wstawia w odpowiednie dla niego miejsce według zasad obowiązujących w drzewie RB.

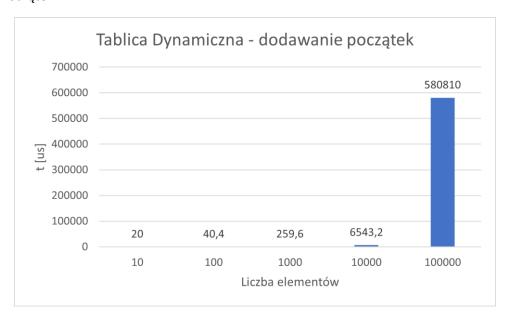
W menu każdej struktury jest możliwość zbadania czasu trwania każdej operacji oraz wyświetlenie go w 3 różnych jednostkach czasu (sekundy, milisekundy, mikrosekundy). Po każdorazowym zbadaniu czasu wyświetlane są wyniki.

# 2. Czasy poszczególnych operacji:

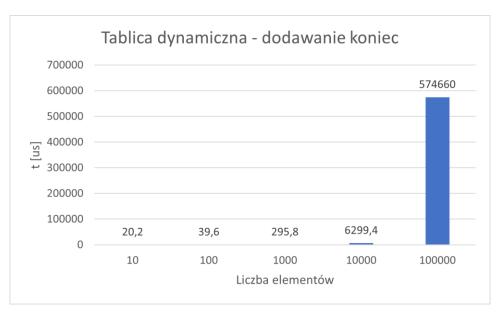
### **Dodawanie:**

#### Tablica dynamiczna:

## Początek:

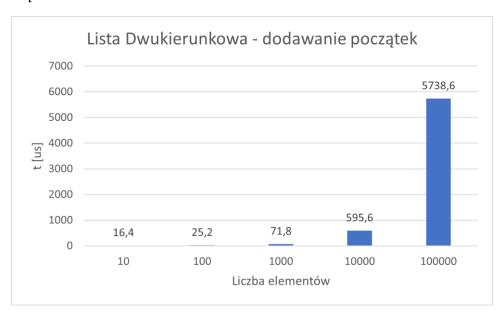


#### • Koniec:

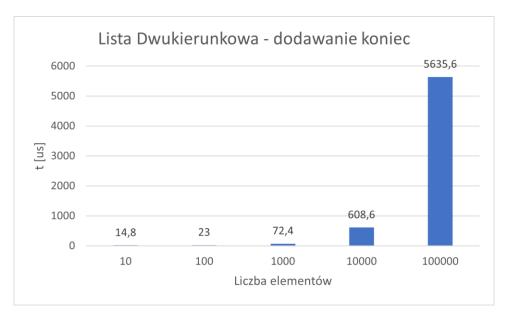


### Lista Dwukierunkowa:

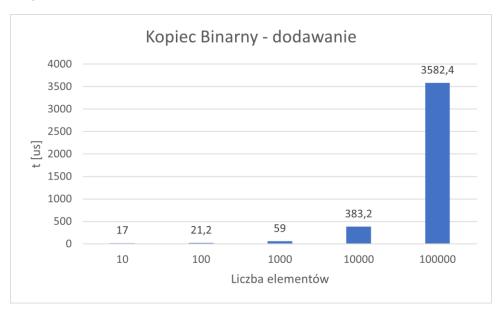
## Początek:



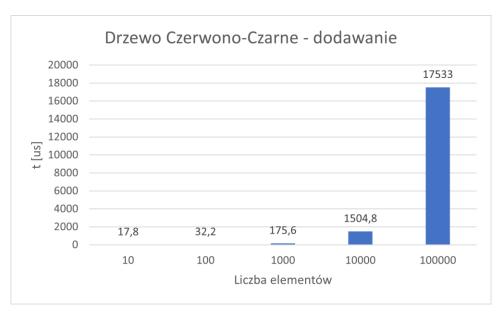
#### Koniec:



## Kopiec Binarny:



#### Drzewo Czerwono-Czarne:



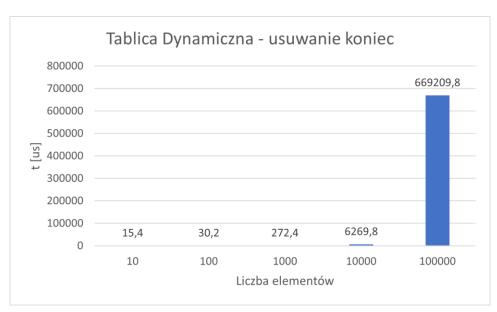
### **Usuwanie:**

### Tablica Dynamiczna:

## Początek:

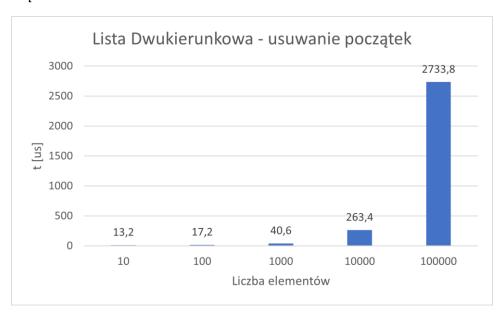


#### • Koniec:

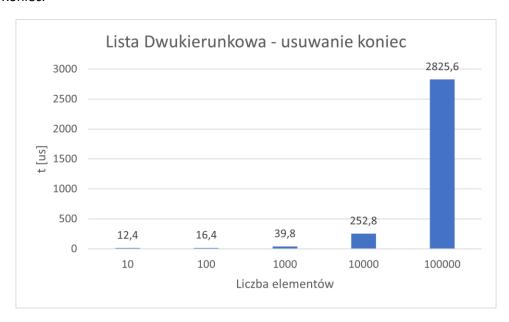


#### Lista Dwukierunkowa:

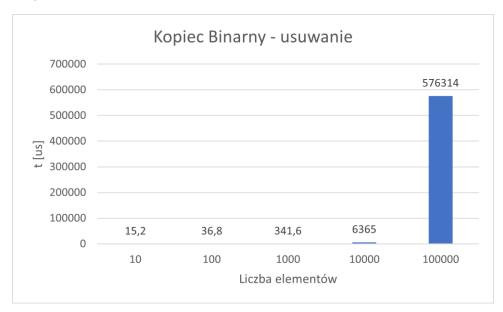
### Początek:



#### • Koniec:



## Kopiec Binarny:

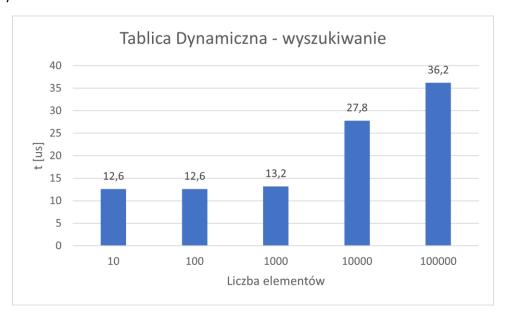


#### Drzewo Czerwono-Czarne:

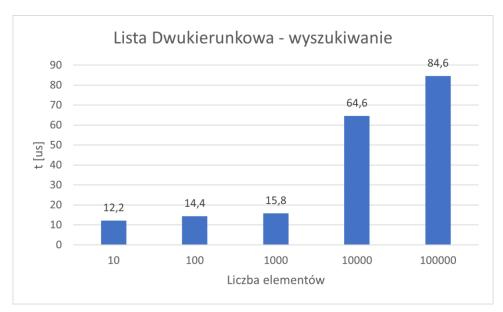


# Wyszukiwanie elementu w strukturze:

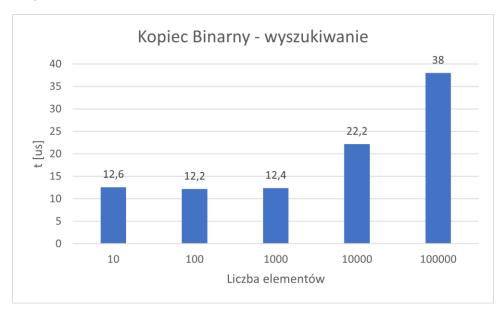
## Tablica Dynamiczna:



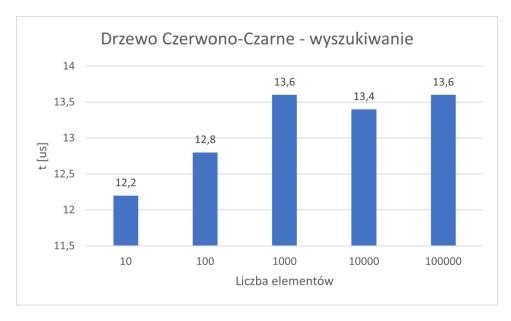
#### Lista Dwukierunkowa:



## Kopiec Binarny:



### Drzewo Czerwono-Czarne:



## 3. Złożoności poszczególnych operacji:

Tablica Dynamiczna (elementy ustawione po kolei w pamięci):

• Dodawanie elementów początek, koniec: O(n)

Usuwanie elementów początek, koniec: O(n)

• Wyszukiwanie elementu: O(1)

Lista Dwukierunkowa (każdy element posiada wskaźnik na poprzedni i następny element listy):

• Dodawanie elementów początek, koniec: O(n)

• Usuwanie elementów początek, koniec: O(n)

• Wyszukiwanie elementu: O(1)

#### Kopiec Binarny:

• Dodawanie elementów: O(n)

• Usuwanie elementów: O(n)

• Wyszukiwanie elementu: O(1)

#### Drzewo Czerwono-Czarne:

• Dodawanie elementów: O(n)

• Usuwanie elementów: O(n)

• Wyszukiwanie elementu: O(1)

#### 4. Wnioski:

Tablica Dynamiczna oraz Kopiec Binarny mają podobne złożoności czasowe, gdyż obydwie za strukturę przechowującą dane wykorzystują tablicę liczb całkowitych, tak samo jak Lista Dwukierunkowa oraz Drzewo Czerwono-Czarne jako źródło przechowywania danych posiadają strukturę.

Gdy chcemy dużo przechodzić przez dane najlepsza wydaje się Tablica lub Kopiec, lecz do wyszukiwania, dodawania/usuwania bardziej nadają się Lista oraz Drzewo, co jest związane z implementacją tych struktur.