

# **TUGAS AKHIR TAHAP 1 (UTS) PEMROGRAMAN BERBASIS WEB**



*Disusun oleh:*

*Ezra Farid Rif'at*

*A11.2020.13118*

*A11.4324*

## **Judul : QUIZZ APP**

Dimasa pandemic seperti sekarang ini selalu bosan dengan hanya dirumah saja maka saya membuat app quiz agar kegiatan di rumah tidak menjadi bosan. Aplikasi web ini memiliki sistem yakni ada yang membuat pertanyaan kemudian ada penjawabnya. Aplikasi ini cocok sekali dimainkan oleh anak anak serta keluarga yang sedang bosan di masa pandemic ini, apalagi desain user interface yang friendly dan mudah untuk dimengerti

## **Deskripsi Pengguna**

**Pengguna/Pemain** akan diberikan topik yang telah tersedia pada aplikasi kemudian pemain harus memilih salah satu dari topik tersebut

## **Workflow Penggunaan aplikasi**

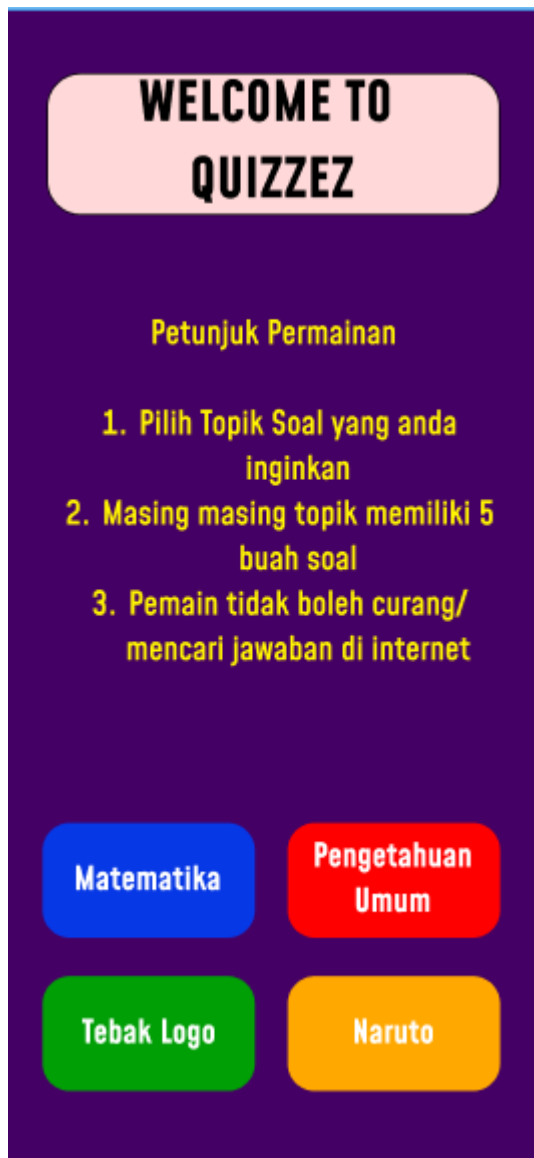
- Pemain akan masuk ke aplikasi
- Pemain memilih topik yang di inginkan
- Pemain menjawab pertanyaan
- Pemain dapat mengulang permainan

## **Spesifikasi Aplikasi**

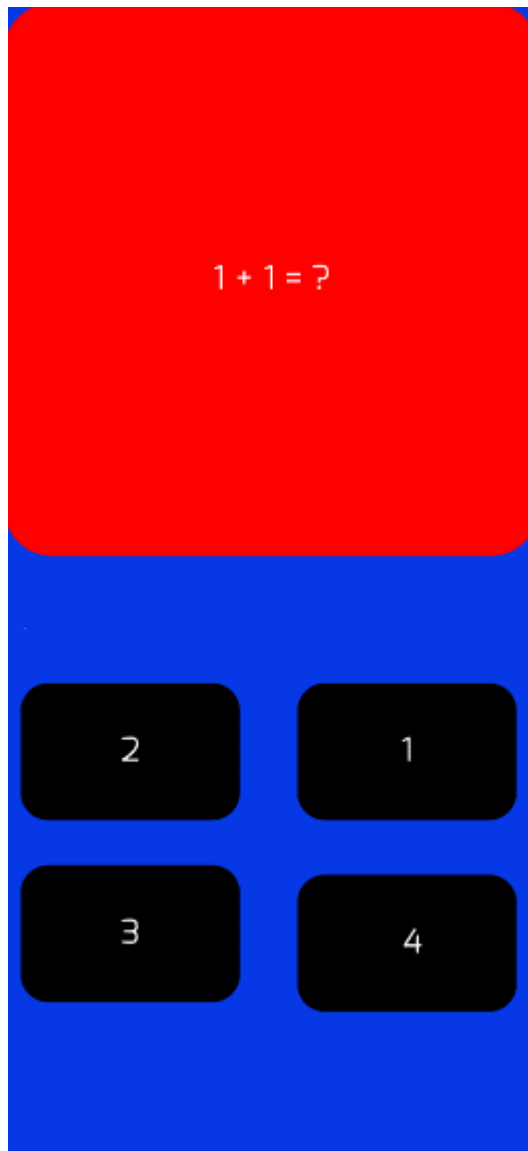
Adapun spesifikasi yang harus ada pada aplikasi Quizz app ini adalah

- ☐ Peserta dapat memilih jawaban
- ☐ Peserta dapat mengulangi quiz tersebut

HALAMAN AWAL :



## HALAMAN SOAL MATEMATIKA



## HALAMAN SOAL PENGETAHUAN UMUM

Siapakah Penemu Benua Amerika ?

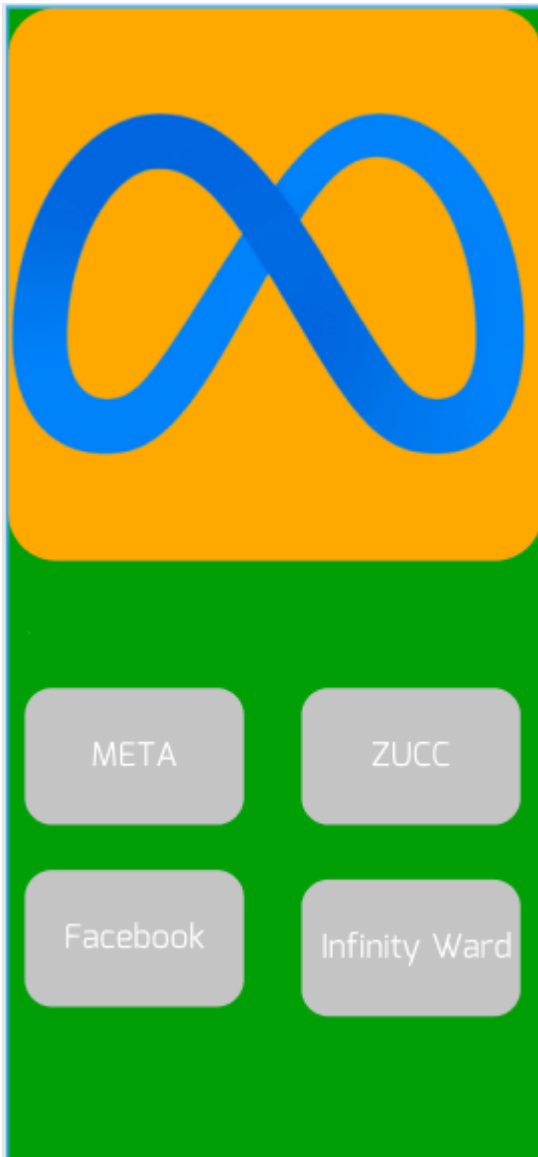
Kyian Pogba

Levi Jeager

Chritopher  
Colombus

Rick Atsley

## HALAMAN SOAL TEBAK LOGO



## HALAMAN SOAL NARUTO :



Siapa Nama Karakter diatas ?

Gojo Satoru

Hatake  
Kakashi

Obito  
Namikaze

Itachi  
Sarutobi

## HALAMAN SELESAI

Quizz Sudah Selesai !

APAKAH ANDA MAU  
MENCOBANYA LAGI ?

**No**

**YES**



## HALAMAN PENUTUP



URL FIGMA =

<https://www.figma.com/proto/LaSpzKrkHu9cw0RiRtynyc/Quizziez?node-id=2%3A3&starting-point-node-id=2%3A3>

URL GITHUB = <https://github.com/EzraFarid/pem-web2021/tree/main/Minggu-14%20UAS>

URL DOMAIN = <https://ezraquizz.000webhostapp.com/>