

Une menuiserie gère un stocke de panneaux de bois. Chaque panneau possède une largeur, une longueur, une épaisseur en millimètres, ainsi que le type de bois qui peut être pin, chêne, hêtre, peuplier.

définir le type panneau :

```
typedef struct {  
    char typeBois[TAILLEMAX];  
    unsigned int largeur;  
    unsigned int longueur;  
    unsigned int epaisseur;  
}panneau;
```

1 - Écrire une fonction **creerPanneau** qui ne prend pas de paramètre et qui retourne un objet panneau (la fonction demandera les informations nécessaires pour créer le panneau).

2 - Écrire une fonction **afficherPanneau**

3 - Même énoncé que l'exercice 1, mais cette fois, la fonction **creerPanneauPtr** retourne un pointeur sur une panneau.

4 - Écrire une fonction **afficherPanneauPtr**

5 - Écrire une fonction **Volume** qui calcule le volume en mètre cube d'un panneau (la fonction reçoit en **argument un panneau**)

6 - Même énoncé mais cette fois la fonction **Volume** reçoit en argument un pointeur sur panneau).

Un adhérent à un club sportif est caractérisé par:

- Un nom.
- Un prénom.
- Un identifiant composé d'un ensemble 10 caractères chiffres ou lettres.
- Un identifiant d'activité (nombre entier positif)

7 - Définir un type structure permettant de mémoriser un adhérent.

8 - Écrire une fonction **creerAdherent** qui demande les informations sur un adhérent et retourne un pointeur vers la zone mémoire contenant ces informations.

9 – Écrire la déclaration d'un tableau pouvant contenir un maximum de 5000 adhérents.