

Tema našeg projekta je bila OpenStreetMap. Kod ovog projekta ključno je bilo napraviti dobro istraživanje. OpenStreetMap predstavlja mapu svijeta koja je pod otvorenom licencom, odnosno besplatna je za korištenje. Na njihovoj oficijelnoj stranici smo pronašli jako korisne informacije kako i na koji način koristiti ovu mapu. Na raspolaganju smo imali više opensource JavaScript biblioteka. Mi smo koristili Leaflet open source JavaScript biblioteku.

Na istom linku smo uz pomoć Quick Start Guide-a pronašli i osnovne dijelove projekta. Pored Leaflet-a koristili smo i Mapbox Streets uz pomoć kojeg smo dodali sloj pločica i nekoliko različitih prikaza mape. Da bi mogli koristiti pločice iz Mapboxa, morate zatražiti i pristupni token. Njega dobijemo kreiranjem računa na oficijelnoj Mapbox stranici.

Access Token su stvar koju aplikacije koriste za upućivanje API zahtjeva u ime korisnika. Token predstavlja autorizaciju određene aplikacije za pristup određenim dijelovima korisničkih podataka. Tokeni za pristup moraju se čuvati povjerljivim tijekom prijenosa i pohrane.

Na samom startu, potrebno je naravno da se korisnik uloguje u aplikaciju putem username i password koji su spremljeni u našoj bazi podataka urađenoj u phpMyAdmin. Koristili smo POST metodu iz razloga što štiti naše podatke dok GET metoda prilikom logiranja korisnika u linku ispisuje podatke o username i password-u korisnika.

connection.php nam služi da se spojimo na našu bazu. Da bi to ostvarili kreirali smo klasu connection za koju je bilo neophodno da ima servername, username, password i ime baze. Kroz projekat smo koristili kombinaciju php i JavaScripta. Php služi da bi aplikacija radila a openstreetmap se stavlja sa JS jer je lako za upravljanje. U headeru smo linkovali CSS i Javacript. Da bi prikazali markere na mapi potrebno je opet pozvati connection da bi se spojili na bazu i pokupili odgovarajuće koordinate. Naravno, neizostavan dio je bio i setovanje cookies i session koji omogućavaju korisniku bolje iskustvo sa samom aplikacijom. Na samom kraju, u logout-u je postavljeno da se kreirani kolačići uništavaju.