

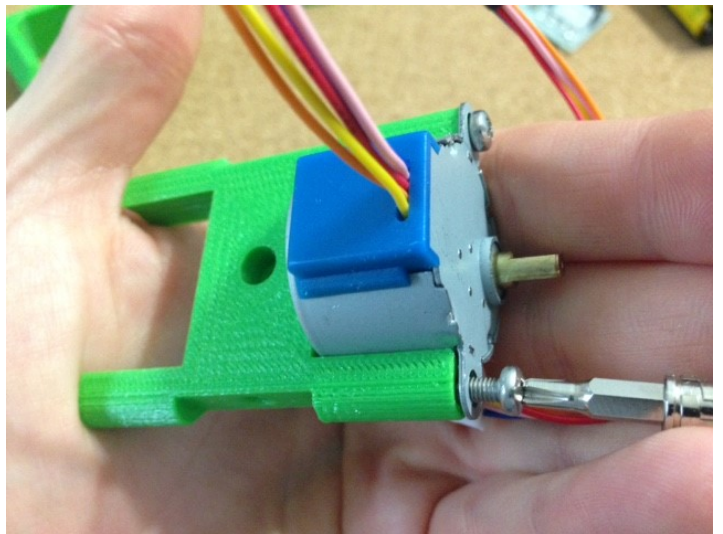
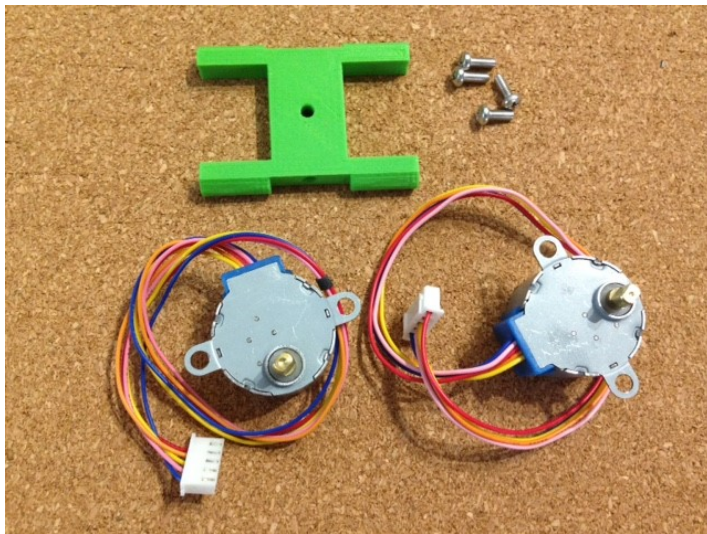
GUÍA MONTAJE ESCORNABOT-DIY

Visita el proyecto original escornabot.com

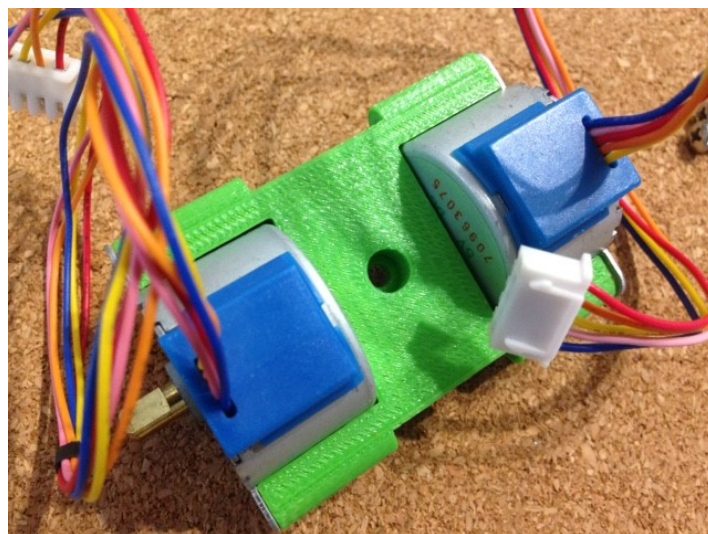
Ensamblaje motores

Material necesario:

- Pieza "MotorBracket"
- 2 Motores paso a paso 28BYJ-48 5V (solo los motores, los drivers (placas cuadradas) los usaremos más adelante)
- 4 Tornillos M3 de 10mm



Dependiendo de la calidad de las piezas impresas este paso te costará más o menos.

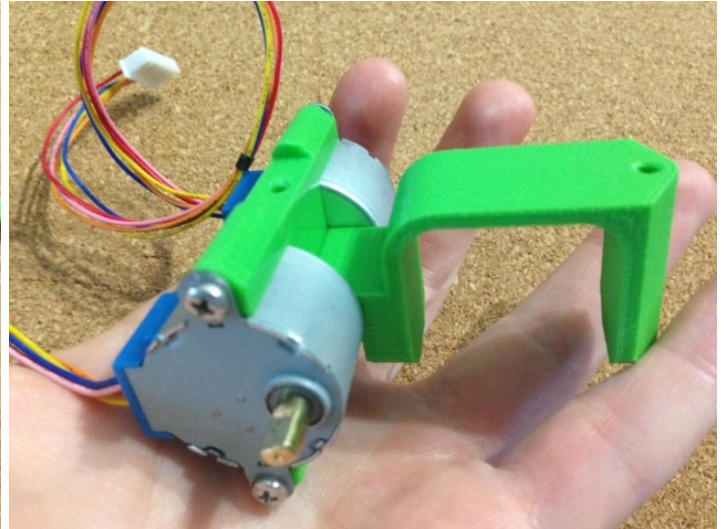


NOTA: Coloca los motores en la orientación que se muestra en la imagen, la zona azul en el mismo lado de la pieza donde el agujero central del tornillo tiene una muesca para encajar el tornillo.

Soporte portapilas-batería

Material necesario:

- Pieza "battery-bracket"
- 1 Tornillo M3 de 10mm

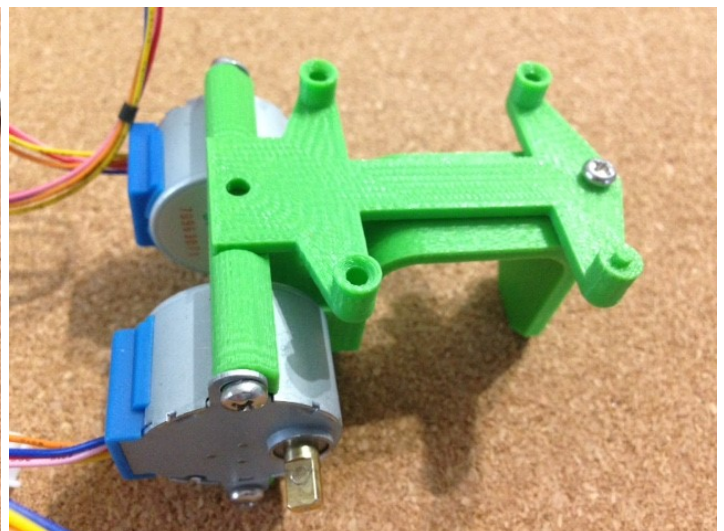
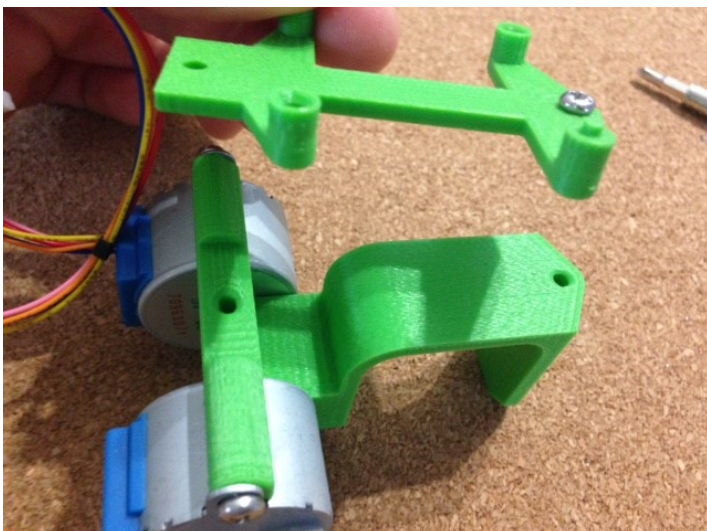


NOTA: La pieza va colocada al lado contrario donde quedo la parte azul de los motores como puedes ver en las imágenes.

Soporte placa botonera

Material necesario:

- Pieza Addon-KeypadBracket-PCB (Ya que estoy utilizando la [placa de XDeSIG](#), si fabricamos la [placa totalmente artesanal](#) necesitaremos la pieza Addon-KeypadBracket-5Buttons)
- 1 Tornillo M3 de 10mm

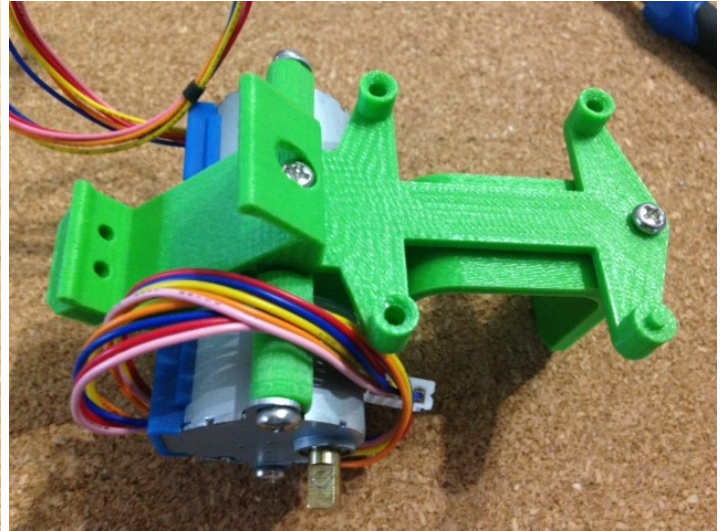
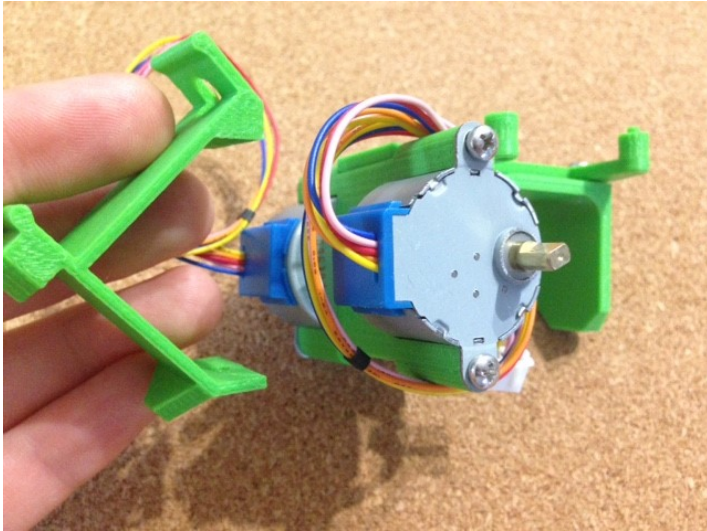


NOTA: Pondremos solamente el tornillo de la parte trasera como puedes ver en las imágenes

Soporte protoboard 170 puntos

Material necesario:

- Pieza "board-bracket"
- 2 Tornillos M3 de 10mm

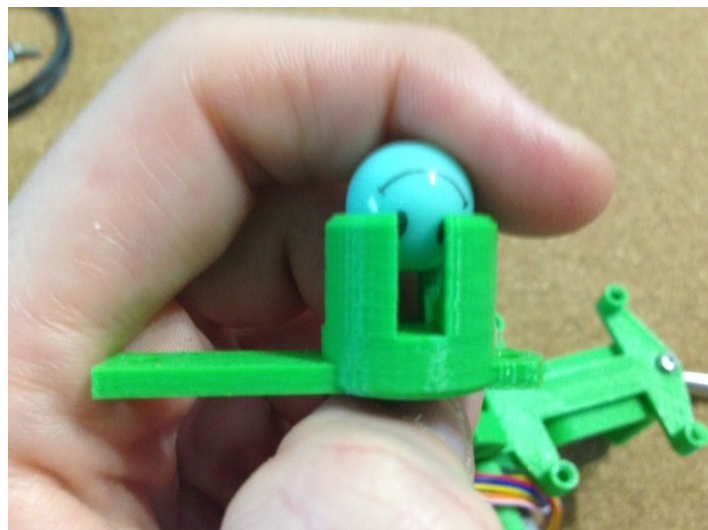


NOTA: La pieza se encaja encima del soporte de la placa botonera y lleva otro tornillo en la parte inferior de los motores (Yo no suelo poner este tornillo porque me queda fijo solo con el superior)

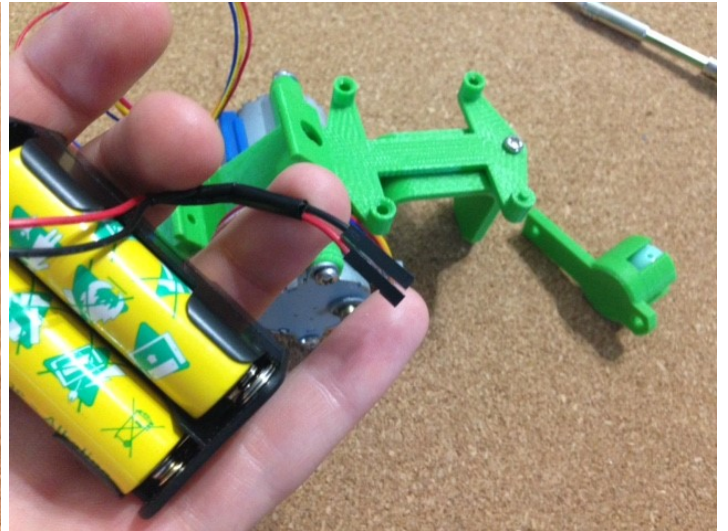
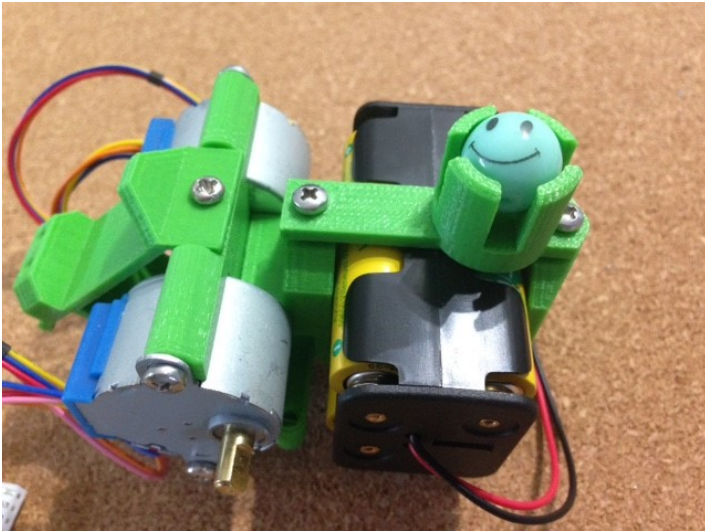
Portapilas y bola

Material necesario:

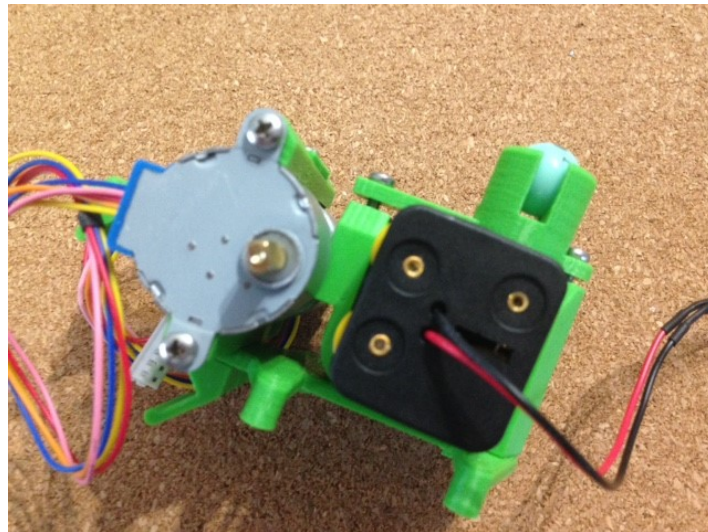
- Pieza "ballcaster-v2"
- 2 Tornillos M3 de 10mm
- Bola o canica de 14mm
- *Portapilas AA"y cuatro Pilas AA



NOTA: Puede que la bola se salga, se soluciona calentando un poco la pieza con un mechero y ajustando al gusto (con cuidado ^_^).



NOTA: En algunos modelos tienen una posición concreta en la que encajan para no forzar la pieza donde va colocado. No utilizo interruptor, así que empalmo unos terminales hembra para después pinchar en la protoboard (puedes ponerlo de otro modo si quieres ^_^)

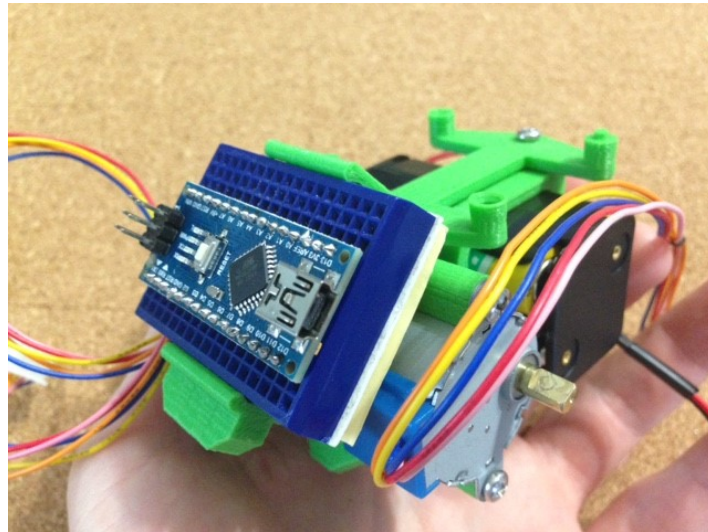


NOTA: Como ves en la imagen, en este modelo queda una separación entre las dos piezas y se aprecia un trozo de tornillo. No hace falta ajustar los tornillos hasta el fondo porque te puedes cargar alguna pieza, es suficiente si ajusta y no se mueve.

Protoboard 170 puntos

Material necesario:

- *Protoboard*



NOTA: Al colocar encima el Arduino NANO dejo tres hileras libres en la parte superior y dos en la parte inferior. El único misterio de la protoboard es como todo en la vida, encajarla con cariño ^_^.

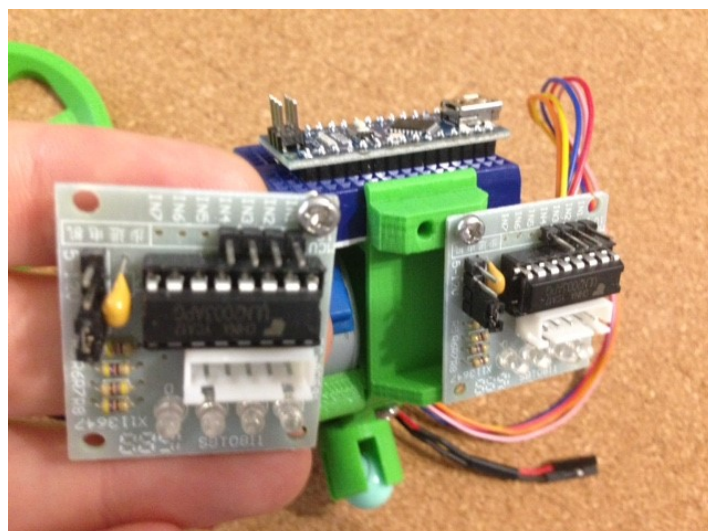
Drivers para controlar los motores

Colocación de los drivers

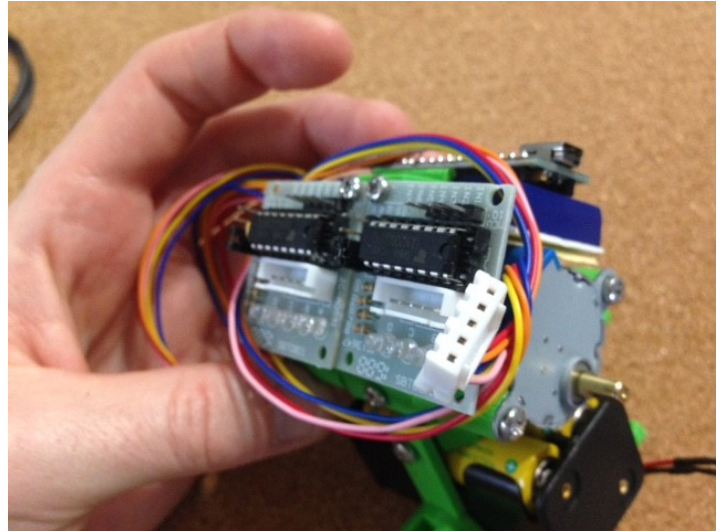
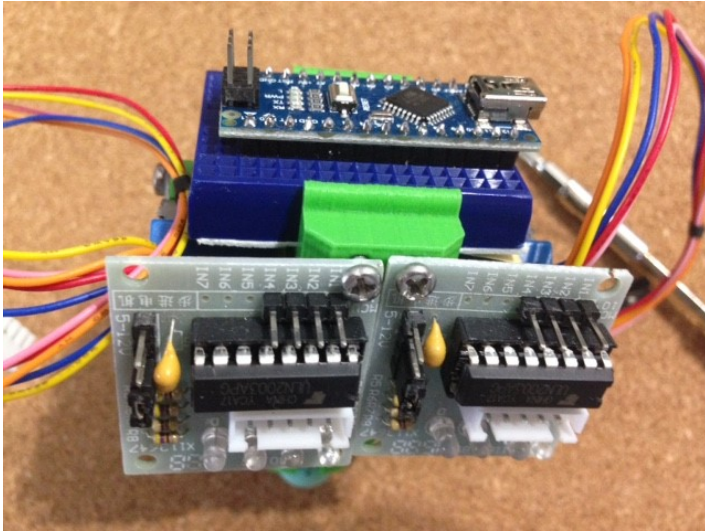
Material necesario:

- 2 Drivers ULN2003
- 2 Tornillos M3 de 10mm (Puedes usar más corticos de 5 o 6mm)

NOTA: Mira en la siguiente imagen como va colocada la placa o te pegará después con las ruedas. Los cuatro pines macho tienen que ir en la parte superior.



NOTA: el de la izquierda (mirando la imagen) te quedará un poquito torcido porque pegarán las soldaduras de la parte trasera en la pieza impresa3D.



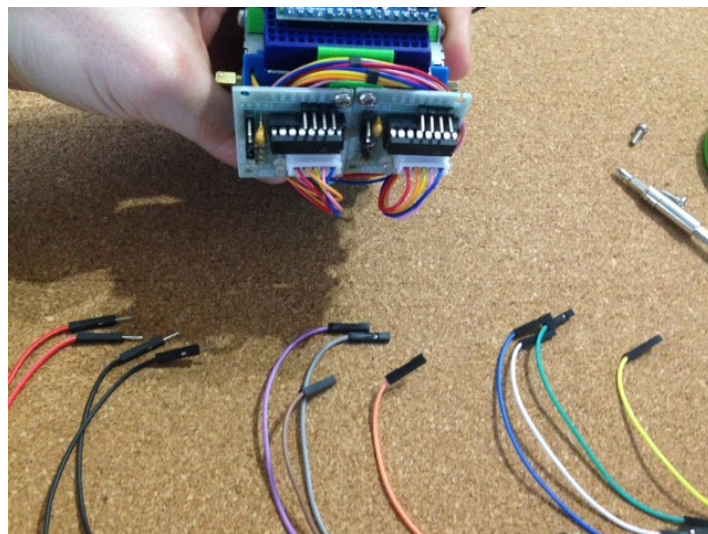
NOTA: Un truco para que los cables queden recogidos es pasar el cable por el driver contrario empezando por la parte de abajo y rodeando los dos.

Colocación cableado de los drivers-protoboard

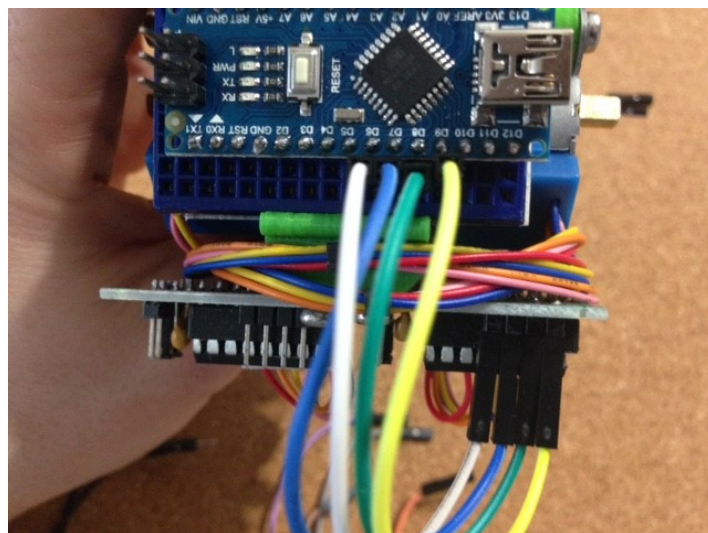
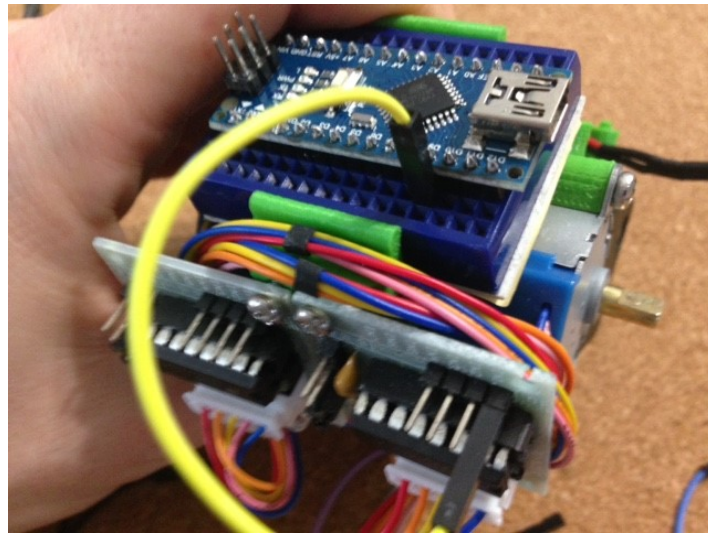
Puedes consultar la [guía de cableado en la web escornabot](#) si te quedas con dudas

Material necesario:

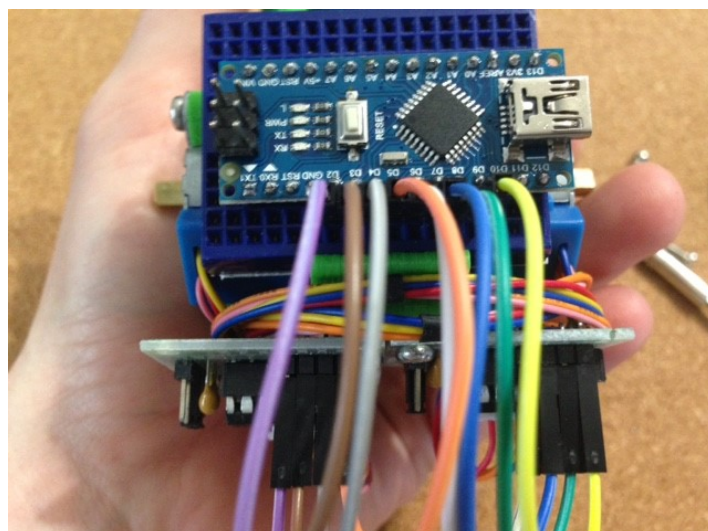
- 8 cables arduino macho-hembra de 10cm (me gusta usar de colores pero puedes usar los que quieras)
- 2 cables arduino macho-hembra de 10cm negros (puedes usar de otro color)
- 2 cables arduino macho-hembra de 10cm rojos (puedes usar de otro color)



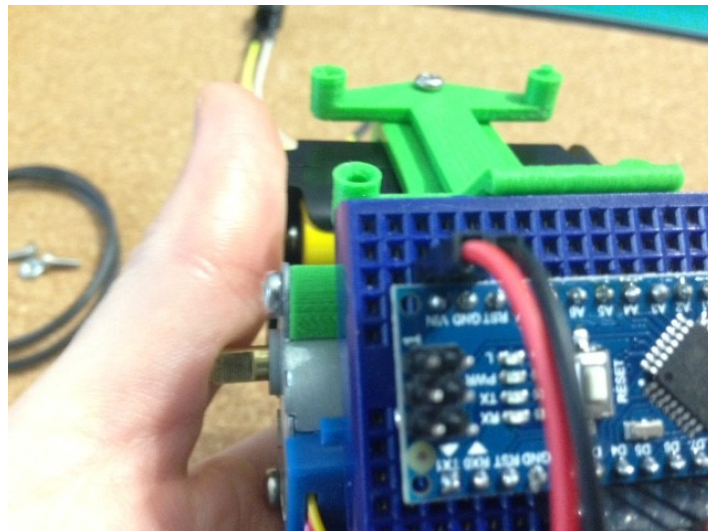
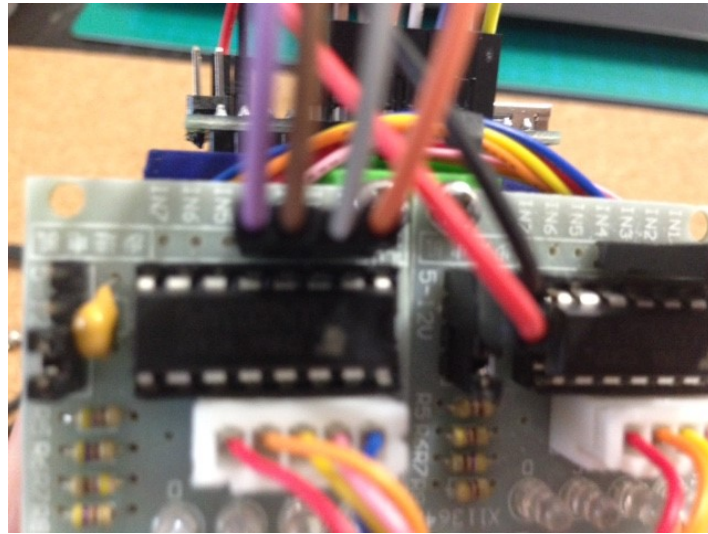
La conexión es fácil, "mirando de frente los drivers" empezamos por los cuatro conectores de arriba, **primero el de arriba a la derecha lo pinchamos en el pin D9** y los otros tres a continuación en orden **D8, D7, D6**.



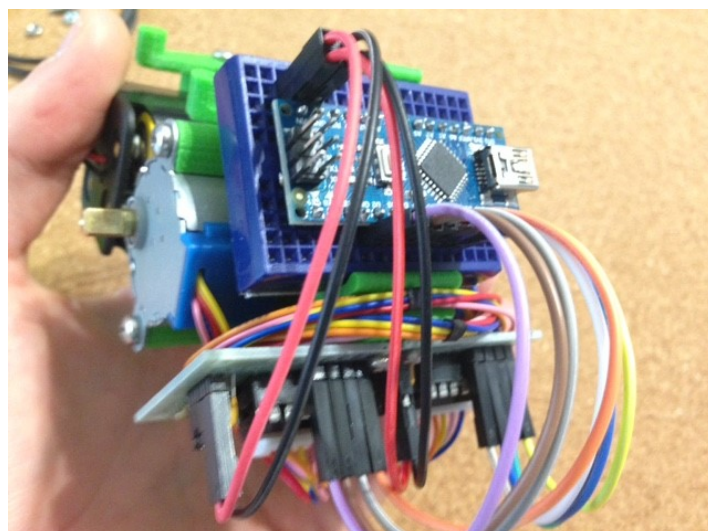
Ahora a por el de la izquierda "mirando de frente los drivers" los **conectaremos a continuación D5, D4, D3 y D2**.



Vamos a conectar positivo y negativo. Lo tienes marcado en el driver. En este caso el de abajo positivo, el de arriba negativo. **Positivo** va colocado al pin **VIN** y el **Negativo** a **GND**



El resultado final debería ser algo así :P

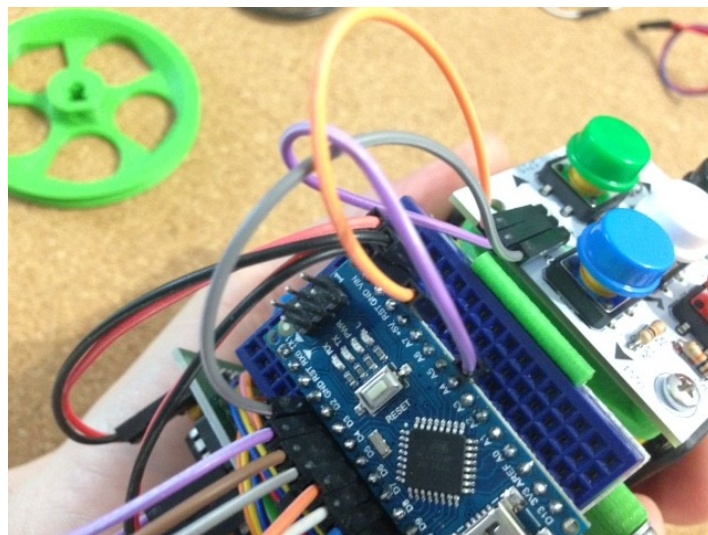
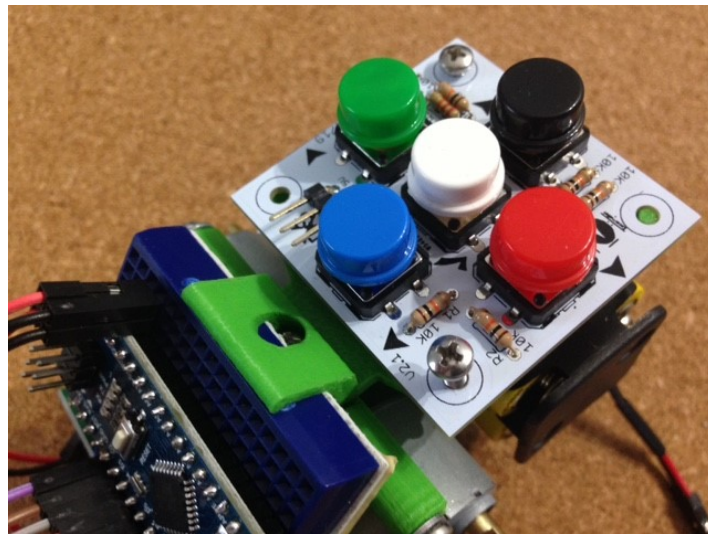


Placa botonera

Material necesario:

- Placa botonera (da igual si usas [placa de XDeSIG](#) o la [placa totalmente artesanal](#))
- 3 Cables arduino macho-hembra de 10cm
- 2 Tornillos M3 de 10mm (Puedes usar más corticos de 5 o 6mm)

IMPORTANTE: Primero realiza el Test de la botonera, tienes todos los pasos a seguir en la guía [comprobación y configuración de las lecturas de la botonera](#)



El pin cercano al botón azul es **GND**, lo coloco en el **GND de la parte inferior**.

El **pin central** es la conexión de datos, lo coloco en el **pin A4** (recuerda revisar el código después para ver que tienes configurado el teclado en este pin).

El **pin exterior** es el positivo y lo conectaremos al **pin de 5V** (en el caso de no ir marcado en el Arduino NANO, tienes que dejar un hueco de separación con GND)

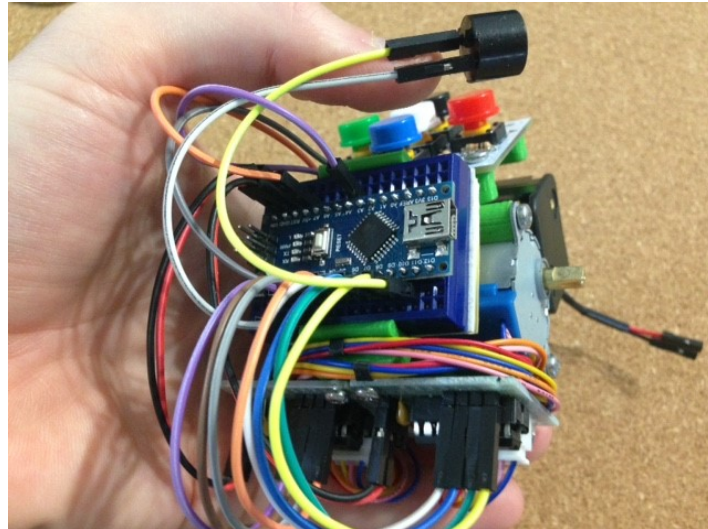


Buzzer 5V o zumbador

Material necesario:

- *Buzzer 5V*
- *2 Cables arduino macho-hembra de 10cm (me gusta usar uno blanco para negativo y uno amarillo para positivo ^_^)*

Normalmente el positivo va marcado y suele ser la patilla larga. Yo lo pongo con los cablecicos colgando porque me mola, pero aquí free-style. **Positivo** lo conectamos al **Pin D10** y **negativo** al **GND** que nos queda libre en la parte inferior.



Ruedas

Material necesario:

- *Pieza "wheel-l" y pieza "wheel-r"*
- *2 Juntas tóricas 63x60x3mm*
- *2 Tornillos M3 de 10mm y 2 Tuercas M3*

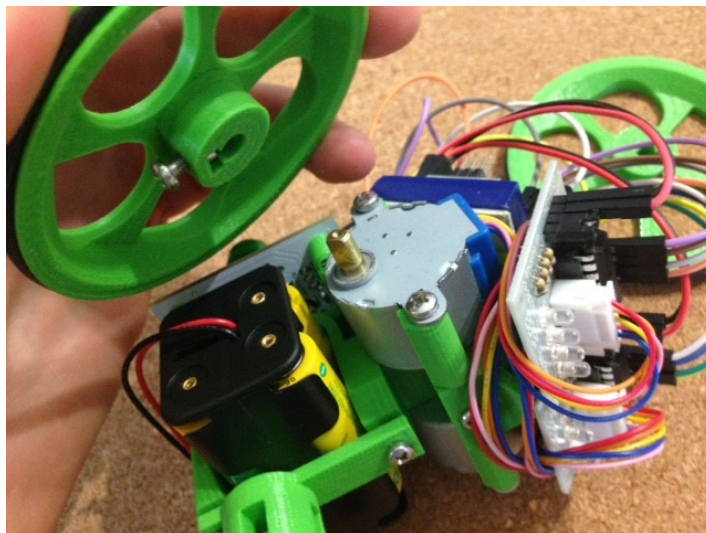
La tuerca debería entrar sin forzar mucho, siempre puedes usar el soldador para encajarla pero con mucho cuidado. Después coloca el tornillo sin que asome la punta por la tuerca, así después solo tienes que apretar una vez tengas la rueda montada.



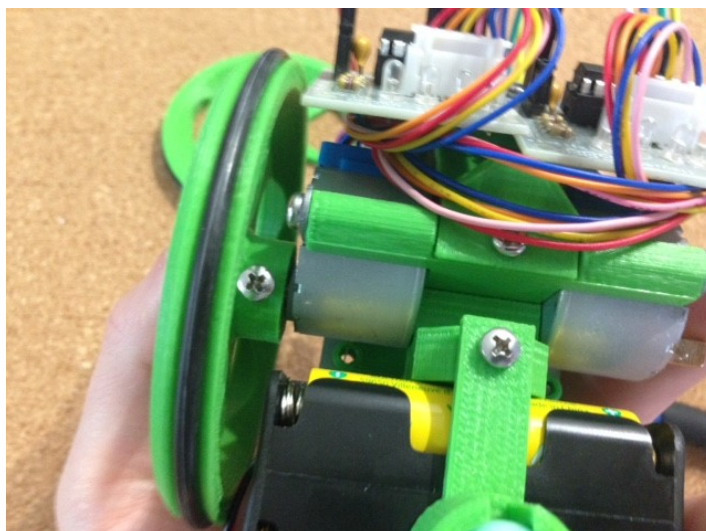
La junta tórica dependiendo del tamaño te costará un poco ponerla pero no hay mayor problema



NOTA: La rueda lleva la forma del engancha con el motor.



Mueve la rueda para que el tornillo te quede en la parte inferior y lo puedas ajustar con facilidad.



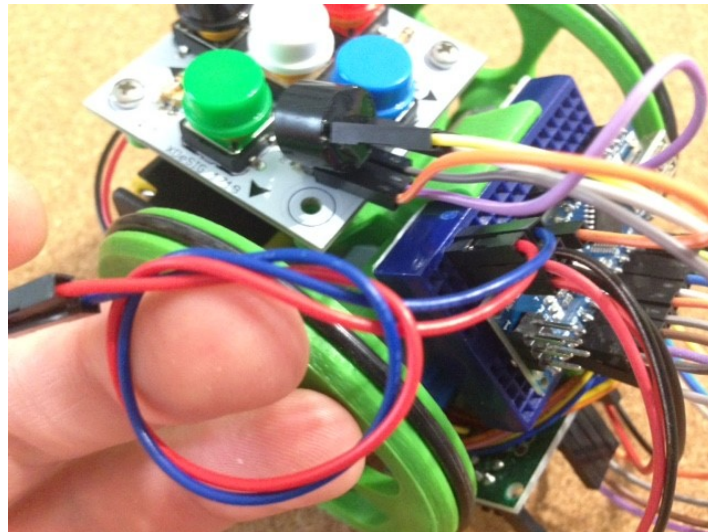
Conexión cables corriente pilas

Material necesario:

- 2 Cables arduino macho-macho 10cm

Lo repito, a mi me gusta montarlo así. Puedes ponerle un interruptor o lo que quieras :P

Si has dejado tres huecos en la hilera superior como dije al inicio te quedará sitio para poner el positivo en VIN y negativo en GND como puedes ver en la foto.



Carga el código Arduino

Solo te quedará cargar el código, lo tienes explicado [aquí](#)

Conecta los cables de corriente con los del portapilas y a JUGAR!!