

Hamburg, Berlin, Zürich (hybrid) EST bis GST (remote) Verheiratet, zwei Töchter Schweizer

Design Dir./Lead Product Designer (remote), SDGventure Jan 2022 - Heute

Leitung des Produkt Designs für das Impact Collective – von Discovery über MVP bis zum tragfähigen Unternehmen, von 0 auf 1 und weiter – Profit und Purpose im Einklang. Mandate: WHATEVER.WORKS (JobRad), PlasticPlan (Henkel)

Design Director (Contract, remote), WHATEVER.WORKS Mai 2023 - Jun 2024

Product: Co-Leitung der Entwicklung von 12+ Produktinitiativen End-to-End. Ergebis: 12+ Unternehmen gewonnen. (JobRad B2B SaaS Venture).

People

& Process: Abstimmung mit Key Stakeholdern. Einstellung u. Mentoring einer Mid-

Level Product Designer:in. Höhere Qualität und TTM durch "Shape-Up". Entwicklung, Einführung und Rebranding eines komplexen, responsive Design Systems (App). Einführung von i18n Werkzeugen mit Lokalise.

Lead/Sr. UX/UI Designer (Freelance, remote/hybrid) Jul 2022 - Apr 2023

Babymarkt UX Audit · Tagesspiegel Media Relaunch · Mercedes-Benz Design System

Lead Product Designer (Contract, remote), PlasticPlan Feb - Jul 2022

Product: Co-Leitung der Entwicklung einer nutzerzentrierten App, die Unter-

nehmen KI-gestützt die transparente Verwaltung komplexer Verpackungsdaten ermöglicht. (**Henkel** B2B SaaS Venture)

People

& Process: Einstellung und Coaching einer Junior Product Marketing Designer:in.

Entwicklung und Einführung der grundlegenden responsive

Designsysteme für App- und Produktmarketing.

Partner & Product Designer (on site/remote), Hello Meet Jan 2018 - Mär 2024

Product: Mitgestaltung und Erprobung eines C2B-Geschäftsmodells sowie Mitentwicklung von Strategie-Tools und -Richtung. Hypothesenge-

steuertes Product Design und -Entwicklung, JTBD-informierte User Flows und UIs, neue Funktionen und kontinuierliche Verbesserung.

und Umsetzung eines mobilen Designsystems (iOS, Android, Web).

Product

& Process: Half bei der Einstellung des idealen Senior Backed Developers. Aufbau

Senior Product Designer (hybrid), enfore AG Jun 2018 - Mai 2020

Product: Hands-on Leitung zentraler Designinitiativen von Discovery bis Go-Live, kundenzentriert & Multi-Device: Reservierung, Abholung & Lieferung,

Dashboard, Online-Presence, E-Mails und Geschäftsdokumente.

Process: Erweiterte u. optimierte das Multi-Device POS/ERP-App Design-System

des hochkomplexen Produkts, in Einklang mit Produktinitiativen.

Sr. Interaction Designer (on site), collectAI, part of Otto Feb 2016 - Feb 2018

Product: Entwicklung und Bereitstellung eines White-Label-B2B2C-Digital-Self-

Service für Mahn-, Inkasso- und Zahlungsprozesse sowie die Forderungsmanage-ment-Applikation für Unternehmen.

Process: Design Systeme für Claim Management App und für Payment-Flows.

Lead/Sr. Interaction Designer (Contract, on site), SBB Nov 2015 - Sep 2016

Product: Definierte Use Cases, entwarf UX-Konzept, Workflows und Prototypen für die GIS-basierte iPad- und Web-App zur End-to-End Digitalisierung

der Vegetationsüberwachung, -bewertung und Beschaffung der Bahn

im Feld und im Planungs- und Accounting Office.

Process: Erstellung einer auf der SBB CI basierende UI-Komponentenbibliothek

und Sicherstellung der Implementierungsqualität (iPadOS & Web).

+49 172 431 15 00

aki@fukai.ch

www.fukai.ch

in/fukai

Über mich

Ich bin ein Full-Stack Lead Product

Designer mit über 20 Jahren Erfahrung und 12 Jahren Praxis in der Entwicklung digitaler Produkte und Services von Null auf Eins und weiter. Ich vereinfache Komplexität in Partnerschaft mit der Produkt- und Geschäftsleitung und Key Stakeholdern. Das gelingt am besten in in agilen und kollaborativen Organisationen.

Angetrieben von dieser Erfahrung helfe ich Teams, eine **agile und offene Unternehmenskultur zu schaffen**, die nebenbei auch die **Leistung verbessert**.

Ich liebe es, mit Partnern an innovativen Lösungen für ökologische und soziale Probleme zu arbeiten.

Sprachen

German: Muttersprache

English: Vollständige berufl. Beherrschung French: Erweiterte Kenntnisse (CEFR B1) Japanese & Zulu: Anfänger Level

Studium

HAW Hamburg, Department Design Communication design (u.a. Praktikum bei Fork Unstable Media)

Weitere Berufserfahrung

vor 2015

Sr. Interaction Designer (Contract) **SAP** Fiori App Store (DS) Jul 2015 – Okt 2015

Sr. UX Designer Scout24 Schweiz
Suche & Filter UX Feb 2015 – Apr 2015

Sr. Interaction Designer (Contract)
natcon7 · Kraftwerksmanagement für erneuerbare Energien Dez 2013 – Okt 2014

Sr. Interaction Designer (Contract) frog für Siemens/Unify: Collaboration Enterprise app (mobile/Pad/web). Sep 2013 – Jan 2014

UX Designer & UX Researcher (Freelance) **Immonet**: Facettensuche Jan – Apr 2013

Sr. Art Director (Contract) at Razorfish for Telefónica o2 Relaunch Mai – Sep 2011

Freelance Art Director, Interaction
Designer, Concept/IA 1998 – 2013
Agencies i.a.: Kabel New Media AG,
IconMedialab AG, Nolte & Lauth
Clients i.a.: Aquila Capital, Audi, BMW,
Netbreeze, Mercedes-Benz, Rossmann