

Indice

1	Introduzione	2
2	Stabilità	2
3	Curva massa raggio	3
4	Potenziale gravitazionale	4
5	Radianza	5
6	Potenza emessa	6
6.1	Convergenza dell'integrale	7
6.2	Potenza totale in funzione della distanza	8
7	Temperatura Percepita	9
8	Temperatura efficace in funzione della pressione centrale	10
A	RK4	11
B	Risoluzione numerica di $\hat{P}(\rho)$	11
C	Risoluzione dell'integrale del potenziale gravitazionale	12
D	Integrali con trapezi e simpson	13
E	Calcolo Temperatura efficace	16

1 Introduzione

Studiamo la stabilità delle stelle di neutroni in regime relativistico considerando 3 possibili equazioni di stato per la materia. Una volta risolte le equazioni è possibile ottenere l'espressione del potenziale gravitazionale della stella e calcolare l'effetto sulla radiazione emessa dalla stessa.

Viene calcolata la radianza per ogni stella a 3 distanze diverse e la potenza totale di emissione in funzione della distanza dalla stella. Viene quindi calcolata la temperatura apparente delle 3 stelle più massive in funzione di quella effettiva e poi viene studiata la temperatura apparente in funzione della pressione centrale della stella.

2 Stabilità

Le equazioni che descrivono la stabilità di una stella in funzione della massa (m) e della pressione (P) sono quelle di Tolman-Oppenheimer-Volkoff

$$\begin{cases} \frac{dP(r)}{dr} = -G \frac{m(r)\epsilon(r)}{r^2 c^2} \left(1 + \frac{P(r)}{\epsilon(r)}\right) \left(1 + \frac{4\pi r^3 P(r)}{m(r)c^2}\right) \left(1 - \frac{2Gm(r)}{rc^2}\right)^{-1} & (1a) \\ \frac{dm(r)}{dr} = 4\pi r^2 \frac{\epsilon(r)}{c^2} & (1b) \\ \frac{d\Phi(r)}{dr} = -\frac{1}{P(r) + \epsilon(r)} \frac{dP(r)}{dr} & (1c) \end{cases}$$

Dove la terza equazione è disaccoppiata e descrive il potenziale gravitazionale della stella. Usiamo 3 diverse densità di energia per la materia della stella (eq. 2b viene presa con due coppie di valori diversi di Γ e K):

$$\epsilon_1(n) = \mu c^2 n + a n_0 \left(\frac{n}{n_0}\right)^{\alpha+1} + b n_0 \left(\frac{n}{n_0}\right)^{\beta+1} \quad (2a)$$

$$\epsilon_{2/3}(n) = \mu c^2 n + K c^2 n^\Gamma \quad (2b)$$

$$\text{con } a = 13.4 \text{ MeV fm}^{-3}, \quad \alpha = 0.514, \quad b = 5.62 \text{ MeV fm}^{-3}, \quad \beta = 2.436, \quad n_0 = 0.16 \text{ fm}^{-3} \quad (3)$$

dove n è la densità numerica, μ la massa del neutrone e quindi $\rho = \mu n$ è la densità di massa.

Visto che la densità di energia è in funzione di n e le incognite del sistema 1 sono P e m dobbiamo scrivere la densità di energia in funzione di queste ultime partendo dalla relazione termodinamica

$$P = -\frac{dE}{dV} \Rightarrow \begin{cases} P = \alpha a n_0 \left(\frac{n}{n_0}\right)^{\alpha+1} + \beta b n_0 \left(\frac{n}{n_0}\right)^{\beta+1} & \text{per } \epsilon_1 & (4a) \\ n = \left(\frac{P}{K(\Gamma-1)c^2}\right)^{1/\Gamma} & \text{per } \epsilon_{2/3} & (4b) \end{cases}$$

Nel primo caso (eq. 4a) non è stato possibile invertire l'equazione per trovare n in funzione di P . Facciamo le seguenti sostituzioni per rendere le variabili adimensionali e con valori più vicini a 0.

$$m = M_0 \hat{m}, \quad r = R_0 \hat{r}, \quad P = P_0 \hat{P}, \quad \rho = \rho_0 \hat{\rho}, \quad K = \hat{K} \frac{\mu^\Gamma}{\rho_0^{\Gamma-1}},$$

$$\begin{cases} \frac{d\hat{P}}{d\hat{r}} = -\frac{(\hat{P} + \hat{\epsilon})(\hat{m} + \hat{r}^3 \hat{P})}{\hat{r}^2 - 2\hat{m}\hat{r}} & (5a) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{d\hat{m}}{d\hat{r}} = \hat{r}^2 \hat{\epsilon} & (5b) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{d\Phi}{d\hat{r}} = -\frac{1}{\hat{P} + \hat{\epsilon}} \frac{d\hat{P}}{d\hat{r}} & (5c) \end{cases}$$

Otteniamo il sistema 5, dove le densità di energia diventano

$$\hat{\epsilon}_1(\hat{n}) = \hat{n} + \frac{an_0}{P_0} \hat{n}^{\alpha+1} + \frac{bn_0}{P_0} \hat{n}^{\beta+1} \quad \text{dove vale} \quad \hat{P} = \frac{\alpha an_0}{P_0} \hat{n}^{\alpha+1} + \frac{\beta bn_0}{P_0} \hat{n}^{\beta+1} \quad (6a)$$

$$\hat{\epsilon}_2(\hat{P}) = \left(\frac{\hat{P}}{\hat{K}(\Gamma-1)} \right)^{1/\Gamma} + \frac{\hat{P}}{\Gamma-1} \quad (6b)$$

Nel caso di ϵ_1 non è possibile invertire la relazione $P(n)$ e quindi si utilizzerà un metodo numerico. Per le politropiche ϵ_2 e ϵ_3 si utilizzano i seguenti valori

	\hat{K}	Γ
ϵ_2	5/3	0.05
ϵ_3	2.54	0.01

Infine, i valori delle costanti utilizzate per definire le variabili adimensionali sono i seguenti

$$M_0 = 12.655756 M_\odot \quad R_0 = 20.06145 \text{ km} \quad \epsilon = P_0 = \rho_0 c^2 = n_0 \mu c^2 = 150.174 \frac{\text{MeV}}{c^2 \text{ fm}^3} \quad (7)$$

Per il potenziale gravitazionale Φ si può inoltre trovare una soluzione analitica all'esterno della stella che possiamo mettere in forma adimensionale (eq. 8), dove \hat{M} e \hat{R} sono rispettivamente la massa totale e il raggio della stella in forma adimensionale.

$$\Phi_{\text{ext}}(r) = \frac{1}{2} \log \left(1 - \frac{2GM}{rc^2} \right) \implies \Phi_{\text{ext}}(\hat{r}) = \frac{1}{2} \log \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}} \right) \quad \hat{r} \geq \hat{R} \quad (8)$$

3 Curva massa raggio

Cominciamo con il risolvere le prime due equazioni 5a e 5b del sistema adimensionale con il metodo RK4 (appendice A). Per il caso con equazione di stato più complessa (eq. 6a) viene risolta numericamente l'equazione $\hat{P}(\hat{n})$ a fianco per trovare \hat{n} da un \hat{P} fissato (Appendice B).

Scegliamo massa iniziale 0 e pressioni iniziali differenti in modo da trovare soluzioni con R compreso tra i 3 e i 40 km. Il grafico massa raggio trovato viene riportato in figura 1.

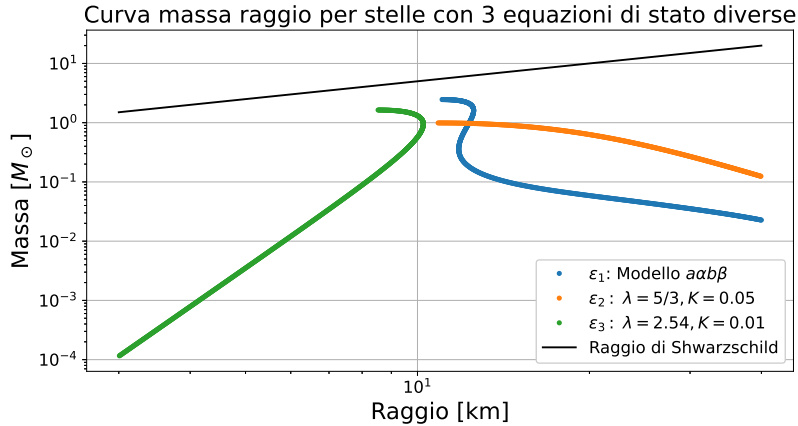


Figura 1: Curva massa raggio per stelle di equazioni di stato $\epsilon_{1/2/3}$. La prima equazione di stato, quella più realistica, prevede stelle di neutroni più massive.

Durante l'esecuzione del programma abbiamo inoltre smesso di incrementare la pressione centrale iniziale P_c quando la condizione di stabilità $\frac{dM}{dP_c} > 0$ veniva meno.

Notiamo subito che con l'equazione di stato 2a il modello prevede stelle con massa e raggio maggiore rispetto al limite previsto dagli altri modelli.

	$P_0 [\frac{\text{MeV}}{c^2 \text{fm}^3}]$	$R [\text{km}]$	$M [M_\odot]$
ϵ_1	885.2114	11.04289	2.456841
ϵ_2	217.2936	10.86752	0.990100
ϵ_3	948.5211	8.531525	1.635845

Tabella 1: Valori della pressione iniziale P_0 , massa totale M e raggio R della stella più massiva per ogni equazione di stato utilizzata.

I valori della stella più massiva per ognuna delle 3 equazioni di stato vengono riportati nella tabella 1.

Ci riferiremo alla stella più massiva ottenuta con la politropica 1 (politropica realistica) come *stella 1* che ha mass M_1 raggio R_1 , alla stella con la politropica 2 *stella 2* e così via.

4 Potenziale gravitazionale

Come mostrato nel sistema 1, l'equazione che determina il potenziale gravitazionale è disaccoppiata dalle altre due e, per $r \geq R$, può anche essere risolta analiticamente. Utilizzando le equazioni 5c e 8 possiamo trovare l'espressione generale per il potenziale all'interno della stella riportata in eq. 9.

$$\Phi_{\text{int}}(\hat{r}) = \Phi_{\text{ext}}(\hat{R}) - \int_{\hat{r}}^{\hat{R}} \frac{d\Phi}{dx} dx = \frac{1}{2} \log \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}} \right) + \int_{\hat{r}}^{\hat{R}} \frac{1}{\hat{P}(x) + \hat{\epsilon}(x)} \frac{d\hat{P}(x)}{dx} dx \quad (9)$$

dove siamo stati attenti a rendere $\Phi(r)$ continuo per ogni $r \geq 0$ usando il valore di Φ_{ext} in \hat{R} . Infine sostituendo alla derivata della pressione l'espressione in 5a otteniamo

$$\Phi_{\text{int}}(\hat{r}) = \frac{1}{2} \log \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}} \right) + \int_{\hat{r}}^{\hat{R}} \frac{\hat{m}(x) + x^3 \hat{P}(x)}{2\hat{m}(x)x - x^2} dx \quad (10)$$

Dati i valori di $\hat{P}(\hat{r})$ e $\hat{m}(\hat{r})$ che si ottengono risolvendo le equazioni di stabilità possiamo quindi risolvere l'integrale con il metodo dei trapezi per ottenere il valore di Φ per ogni r (Appendice C). Il grafico del potenziale gravitazionale ottenuto è mostrato in figura 2.

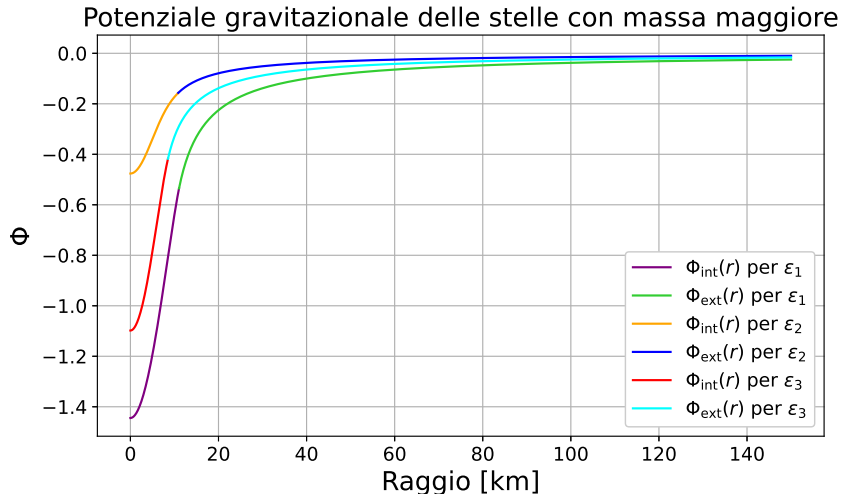


Figura 2: Grafico del potenziale gravitazionale all'interno e all'esterno della stella. Per $r < R$ è stato ottenuto integrando con il metodo dei trapezi l'eq. 10, per $r \geq R$ è stata plottata l'eq. 8

Vediamo dalla figura 2 che in tutti e 3 i casi $\Phi(r)$ è continuo, grazie alla condizione imposta.

Il potenziale Φ (che fa parte del termine $e^{\Phi(r)} c^2 dt^2$ della metrica ds^2 , che descrive la geometria dello spazio vicino alla stella) assume un andamento familiare: raggiunge valori più bassi per le stelle più massive al diminuire di r e tende a 0 per r grandi.

5 Radianza

In metrica di Schwarzschild un fotone emesso a distanza r con frequenza ν_{em} viene ricevuto da un osservatore a distanza r' con una frequenza ν_{ric} data da

$$\frac{\nu_{\text{ric}}}{\nu_{\text{em}}} = e^{\Phi(r) - \Phi(r')} . \quad (11)$$

Dove $\Phi(r)$ è proprio il potenziale gravitazionale mostrato in figura 2.

La radianza di una stella si può esprimere con l'equazione di Plank per il corpo nero

$$B(\nu, T) = \frac{2h\nu^3}{c^2} \frac{1}{e^{h\nu/(k_B T)} - 1} \quad (12)$$

dove T è la temperatura della stella e h la costante di Plank. Per fare i conti considerando solo il caso con $K_B T = 1\text{MeV}$ e mettiamo l'equazione 12 in funzione di variabili adimensionali. Otteniamo

$$\hat{B}(\hat{\nu}) = \frac{\hat{\nu}^3}{e^{\hat{\nu}} - 1} \quad (13)$$

dove abbiamo definito

$$\nu_0 = \frac{\nu}{\hat{\nu}} = \frac{1\text{MeV}}{h} \simeq 2.417989 \times 10^{20} \text{Hz} \quad (14)$$

$$B_0 = \frac{B}{\hat{B}} = \frac{2h\nu_0^3}{c^2} = \frac{2\text{MeV}}{(hc)^2} \simeq 1.301059 \times 10^{-6} \frac{\text{MeV}}{\text{fm}^2} \quad (15)$$

Infine, se consideriamo l'effetto doppler dovuto al potenziale gravitazionale descritto in eq. 11 e utilizziamo la formula analitica per il potenziale gravitazionale all'esterno della stella (eq. 8), otteniamo

$$\hat{\nu}_{\text{em}} = \hat{\nu}_{\text{ric}} \left(\frac{1 - \frac{2\hat{M}}{r}}{1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}} \right)^{1/2} \implies \hat{B}(\hat{\nu}_{\text{ric}}, \hat{r}) = \frac{\hat{\nu}_{\text{ric}}^3 \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}}\right)^{3/2} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}\right)^{-3/2}}{\exp\left(\hat{\nu}_{\text{ric}} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}}\right)^{1/2} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}\right)^{-1/2}\right) - 1} \quad (16)$$

Nel figure 3, 4 e 5 viene studiato lo spettro della radiazione emessa per le 3 stelle massive di cui abbiamo studiato il potenziale in 2 a distanze diverse dalla stella. In blu è plottata l'eq. 12, ovvero la radianza senza correzioni relativistiche.

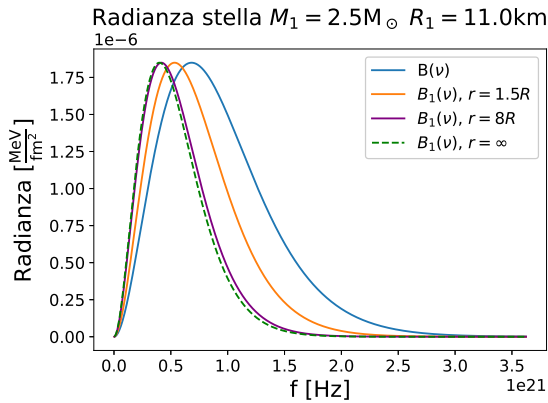


Figura 3: Radianza di una stella con $M = 2.5M_{\odot}$ e $R = 11.0\text{km}$, percepita a 16.5km, 88km e a distanza infinita. Essendo la stella con massa maggiore è anche quella in cui la curva è più spostata verso sinistra.

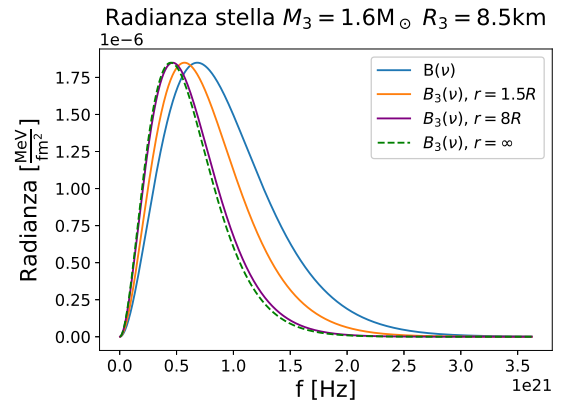


Figura 4: Radianza da una stella con $M = 1.6M_{\odot}$ e $R = 8.5\text{km}$, percepita a 12.8km, 68km e a distanza infinita. In blu la radianza senza correzioni relativistiche.

La curva in tutti e 3 i casi subisce uno spostamento verso le frequenze più basse, *redshift* per l'appunto, e l'effetto è tanto maggiore quanto più la stella è massiva e l'osservatore distante. Già a

una distanza di 8 volte il raggio della stella la curva della radianza è molto simile a quella all'infinito, in cui il termine $\Phi(r')$ in eq. 11 è trascurabile.

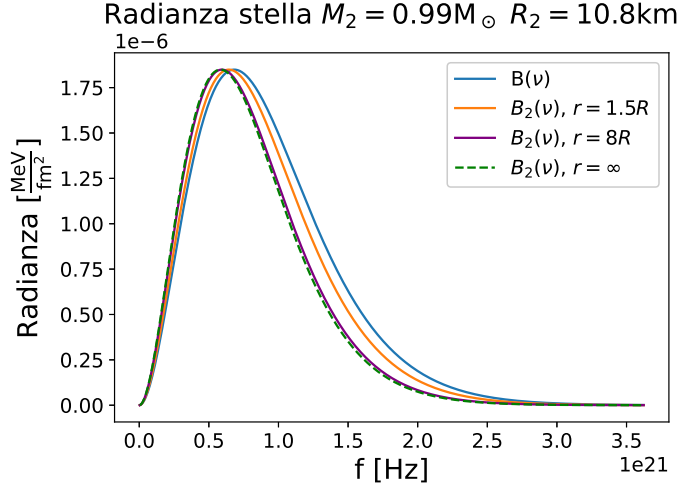


Figura 5: Radianza da una stella con $M = 0.99M_\odot$ e $R = 10.8\text{km}$, percepita a 16.2, 86.4 km e a distanza infinita. In blu la radianza senza correzioni relativistiche.

6 Potenza emessa

La potenza totale emessa dalla stella per un elemento della sua superficie, si può ottenere integrando la radianza $B(\nu, T)$ sulle frequenze e sull'angolo solido, con l'accortezza di moltiplicare per un fattore $\cos(\theta)$ (Legge di Lambert) per proiettare la radiazione lungo la normale alla superficie sottesa da $d\Omega$.

$$\mathcal{P} = \int_0^\infty d\nu \int B(\nu, T) \cos(\theta) d\Omega = \int_0^{Ak_B T} B(\nu, T) d\nu \int_0^{2\pi} d\phi \int_0^1 d(\cos(\theta)) \cos(\theta) \quad (17)$$

$$\simeq \pi \int_{\nu_{\text{ric}}=0}^{\nu_{\text{ric}}=Ak_B T} B(\nu_{\text{em}}, T) d\nu_{\text{ric}} \quad (18)$$

Nell'ultimo passaggio (eq. 18) è esplicitato che l'integrazione viene fatta su ν_{ric} , ovvero le frequenze misurate a distanza r , abbiamo messo un upperbound finito all'integrale e, per semplificare i calcoli per il prossimo punto, abbiamo lasciato la dipendenza da ν_{em} in B .

Passiamo quindi alle unità adimensionali, riportate in eq. 20, e facciamo un cambio di variabile all'interno dell'integrale utilizzando la formula del redshift $\nu_{\text{ric}} = \nu_{\text{em}} e^{\Phi(R) - \Phi(r)}$:

$$\hat{\mathcal{P}}(\hat{r}) = \int_{\hat{\nu}_{\text{ric}}=0}^{\hat{\nu}_{\text{ric}}=\frac{AT_0}{\nu_0}} \hat{B}(\hat{\nu}_{\text{em}}, \hat{T}) d\hat{\nu}_{\text{ric}} = e^{\Phi(\hat{R}) - \Phi(\hat{r})} \int_{\hat{\nu}_{\text{em}}=0}^{\hat{\nu}_{\text{em}}=\frac{AT_0 \hat{T}}{\nu_0} e^{\Phi(\hat{R}) - \Phi(\hat{r})}} \frac{\hat{\nu}_{\text{em}}^3}{\exp(\hat{\nu}_{\text{em}}/\hat{T}) - 1} d\hat{\nu}_{\text{em}} \quad (19a)$$

$$= \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}\right)^{1/2} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}}\right)^{-1/2} \int_0^{\frac{AT_0 \hat{T}}{\nu_0} e^{\Phi(\hat{R}) - \Phi(\hat{r})}} \frac{\nu^3}{e^{\nu/\hat{T}} - 1} d\nu \quad (19b)$$

$$= \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}\right)^{1/2} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}}\right)^{-1/2} \int_0^{\frac{AT_0 \hat{T}}{\nu_0}} \frac{\nu^3}{e^{\nu/\hat{T}} - 1} d\nu \quad (19c)$$

$$= \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}\right)^{1/2} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}}\right)^{-1/2} \hat{T}^4 \int_0^{\frac{AT_0}{\nu_0}} \frac{\nu^3}{e^\nu - 1} d\nu. \quad (19d)$$

Dove sono state usate le definizioni di $B(\hat{\nu}, \hat{T})$ (eq. 13) e quella di $\Phi(r)$ (eq. 8). Nel passaggio 19c si è utilizzato il fatto che nell'integrale $A \rightarrow \infty$ e che $e^{\Phi(R)-\Phi(r)} < 1$, ignorare il termine migliora quindi la nostra approssimazione.

Infine del passaggio 19d abbiamo fatto un cambio di variabile $\nu/\hat{T} \rightarrow \nu$ per eliminare la dipendenza dalla temperatura nell'integrale.

$$\mathcal{P}_0 = \frac{\mathcal{P}}{\hat{\mathcal{P}}} = \pi B_0 \nu_0 \simeq 9.883\,290 \times 10^{14} \frac{\text{MeV}}{\text{s fm}^2}, \quad T_0 = T/\hat{T} = \frac{\text{MeV}}{k_B}. \quad (20)$$

6.1 Convergenza dell'integrale

Dal momento che numericamente non è possibile integrare sulle frequenze fino a $\nu = +\infty$, nei passaggi in eq. 18 e poi in eq. 19 abbiamo utilizzato un parametro A che deve essere sufficientemente grande da poter approssimare in modo ragionevole l'integrale. Riportiamo in eq. 21 l'integrale da calcolare.

$$\mathcal{I} = \int_0^{\frac{AT_0}{\nu_0}} \frac{\nu^3}{e^\nu - 1} d\nu \quad (21)$$

Facendo riferimento alla figura 4 dove in blu è plottata la funzione che dobbiamo integrare possiamo vedere che per $\nu > 3.5 \times 10^{21} \text{ Hz}$ la radianza è quasi nulla. In quell'occasione era stata calcolata $\hat{B}(\hat{\nu})$ con $\hat{\nu}$ tra 0 e 15. Come stima iniziale possiamo quindi integrare fino a $\hat{\nu} = 20$ che corrisponde a

$$\frac{AT_0}{\nu_0} = 20 \quad \Longleftrightarrow \quad A = 20 \frac{\nu_0}{T_0} \simeq 4.835\,978 \times 10^{21} \text{ MeV}^{-1} \text{ s}^{-1} \quad (22)$$

Possiamo ottenere un valore migliore valutando la convergenza dell'integrale.

Per prima cosa verifichiamo per quale N (numero di step nell'integrazione) il valore di \mathcal{I} converge (il codice si trova in Appendice D). Otteniamo il grafico in figura 6. I valori sono degli scarti rispetto a $\mathcal{I}_{N=1e8}$ (l'integrale calcolato con $N = 1 \times 10^8$) e sono normalizzati rispetto allo stesso. Al contrario di quello che succede di solito, il metodo Simpson (che ha un costo computazionale maggiore), non presenta vantaggi rispetto a quello dei trapezi. Dal codice (Appendice D) che genera i dati mostrati in figura 6 otteniamo un errore relativo minore di 1×10^{-7} per $N_{\text{trap}} = 196$ e $N_{\text{simp}} = 262$.

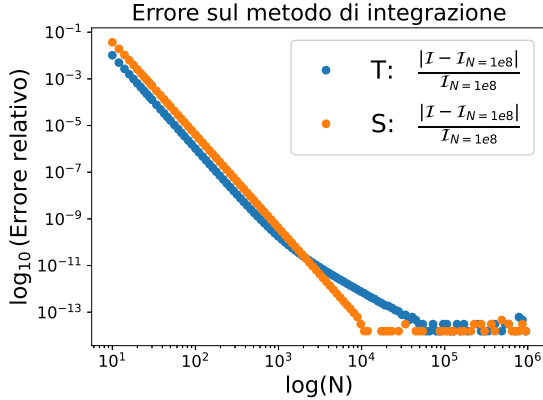


Figura 6: Errore relativo sul calcolo di $\mathcal{I}(1)$ per diversi N (numero di step nell'integrazione con i trapezi, **T**, e con Simpson, **S**).

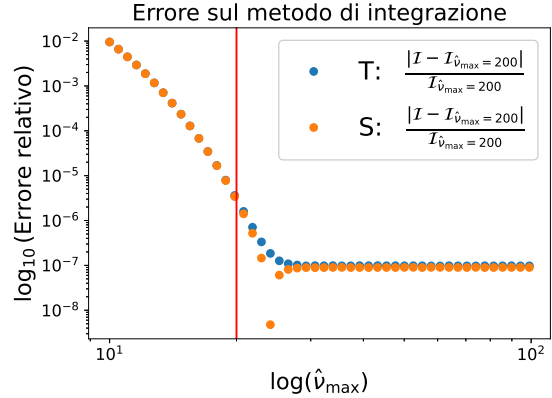


Figura 7: Errore relativo sul calcolo di $\mathcal{I}(1)$ per diversi valori di $\hat{\nu}_{\text{max}}$. Poco dopo la stima iniziale di $\hat{\nu}_{\text{max}} = 20$ (linea verticale rossa) l'errore si stabilizza. L'errore non diminuisce come prima perché c'è una sorta di offset dato dall'aver fissato il rapporto N / ν_{max} .

Fissati N_{trap} e N_{simp} per un intervallo $\Delta\hat{\nu} = 20$ proponiamo quindi in figura 7 lo stesso tipo di grafico degli scarti fatto però in funzione della scelta di ν_{max} , dove abbiamo tenuto costante il valore N / ν_{max} appena ottenuto.

Dallo script per generare i dati mostrati in figura 7 otteniamo un errore di 1×10^{-7} per

Visto che in questo caso il metodo dei trapezi risulta più efficiente possiamo calcolare A rispetto a quest'ultimo

	N	$\hat{\nu}_{\max}$
Trapezi	264	29.2526072
Simpson	312	24.0661923

$$A = 29.2526072 \nu_0 \text{ MeV}^{-1} \simeq 7.073\,248 \times 10^{21} \text{ MeV}^{-1} \text{ s}^{-1} \quad (23)$$

Con questi parametri otteniamo che \mathcal{I} vale:

$$\mathcal{I} = 6.4939388 \quad (24)$$

L'integrale calcolato con Simpson ha lo stesso valore visto l'errore di 1×10^{-7} scelto.

6.2 Potenza totale in funzione della distanza

Studiato l'integrale che serve per il calcolo della potenza possiamo riscrivere $\hat{\mathcal{P}}$ così

$$\hat{\mathcal{P}}(\hat{r}, \hat{T}) = \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}}\right)^{1/2} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}}\right)^{-1/2} \mathcal{I} \hat{T}^4 \quad (25)$$

Riportiamo quindi in figura 8 il l'andamento di $\mathcal{P}(r, \hat{T} = 1)$ per le stelle più massive descritte in 1.

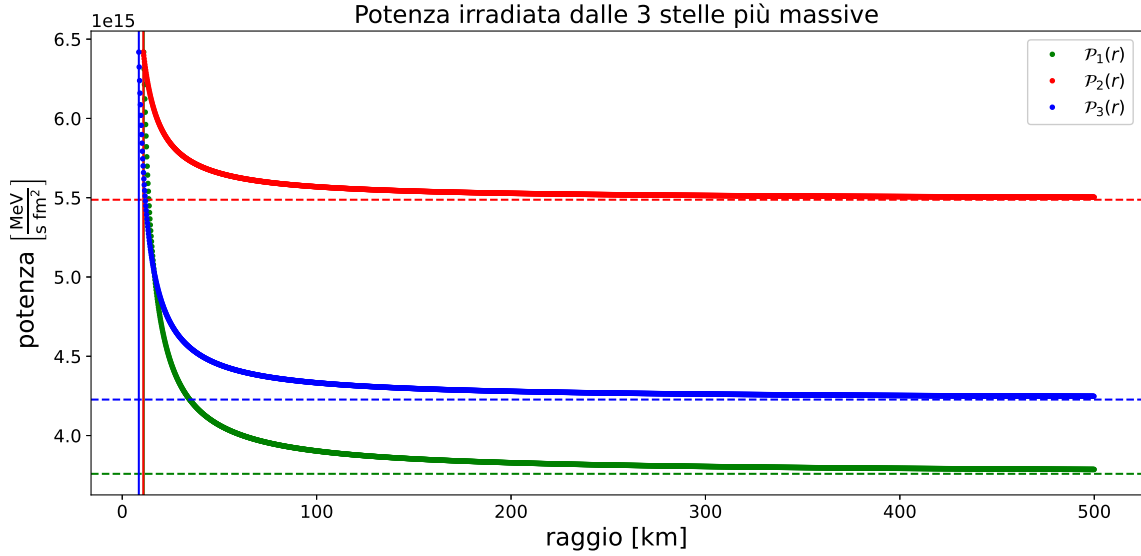


Figura 8: Potenza in funzione della distanza per le 3 stelle: $(R_1 = 59.0 \text{ km}, M_1 = 14.3 M_\odot)$, $(R_2 = 10.9 \text{ km}, M_2 = 0.926 M_\odot)$ e $(R_3 = 8.56 \text{ km}, M_3 = 1.53 M_\odot)$. La linea continua verticale rappresenta il raggio della stella, la linea tratteggiata orizzontale il valore di \mathcal{P} a $r = \infty$. Si noti che la potenza totale emessa è estremamente alta, infatti $1 \times 10^{15} \text{ MeV s}^{-1} \text{ fm}^{-2} \sim 1 \times 10^{32} \text{ W m}^{-2}$, ma questo perché abbiamo considerato una temperatura di $k_B T = 1 \text{ MeV}$ che corrisponde a $\sim 1 \times 10^{10} \text{ K}$.

Con linea tratteggiata e linea continua sono rispettivamente rappresentati raggio e valore della potenza all'infinito per ogni stella analizzata.

Vale infine la pena di notare che se consideriamo l'equazione 25 e trascuriamo le correzioni relativistiche otteniamo la legge di Stefan–Boltzmann. Infatti rimettendo le variabili dimensionali

$$\mathcal{P}(T) = P_0 \mathcal{I} \frac{T^4}{T_0} = \frac{P_0 \mathcal{I} k_B}{\text{MeV}} T^4 \quad \sigma = \frac{P_0 \mathcal{I} k_B^4}{(\text{MeV})^4} = 5.670374 \text{ J s}^{-1} \text{ m}^{-2} \text{ K}^{-4} \quad (26)$$

e convertendo P_0 e T_0 in unità del sistema internazionale otteniamo il valore tabulato di σ per le prime 6 cifre decimali (precisione scelta calcolando \mathcal{I}).

7 Temperatura Percepita

Una volta ottenuta la potenza totale irradiata da una stella è possibile calcolare la sua temperatura, grazie alla relazione

$$k_B T_{eff} = \left(\mathcal{P}(T) \frac{15c^2 h^3}{2\pi^5} \right)^{1/4} \quad (27)$$

Dove T_{eff} è la temperatura percepita a una certa distanza dalla stella e T la temperatura reale, che si misurerebbe a $r = R$.

Mettendo le variabili adimensionali, sostituendo a $\hat{\mathcal{P}}$ l'espressione in 25 e ricordando le espressioni di $\hat{\mathcal{P}}_0$ (eq. 20), B_0 (eq. 14) ν_0 (eq. 15) e che $T_0 = \text{MeV}$, otteniamo

$$T_0 \hat{T}_{eff} = \left(\mathcal{P}_0 \frac{15c^2 h^3}{2\pi^5} \right)^{1/4} \hat{\mathcal{P}}^{1/4} = \frac{15^{1/4}}{\pi} \text{MeV} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}} \right)^{1/8} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}} \right)^{-1/8} (\hat{T}^4 \mathcal{I})^{1/4} \quad (28)$$

$$\hat{T}_{eff}(\hat{r}, \hat{T}) = \frac{15^{1/4}}{\pi} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}} \right)^{1/8} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{r}} \right)^{-1/8} \mathcal{I}^{1/4} \hat{T} \quad (29)$$

$$(30)$$

Possiamo quindi studiare l'equazione 30 per le 3 stelle studiate in precedenza, questa volta però fissiamo $r = \infty$ e studiamo la T_{eff} in funzione di T , la temperatura propria della stella. Facendo il limite

$$\hat{T}_{eff}(\hat{r}, \hat{T}) = \frac{15^{1/4}}{\pi} \left(1 - \frac{2\hat{M}}{\hat{R}} \right)^{1/8} \mathcal{I}^{1/4} \hat{T} \quad (31)$$

Presentiamo il grafico in figura 9, il codice si trova nell'appendice E.

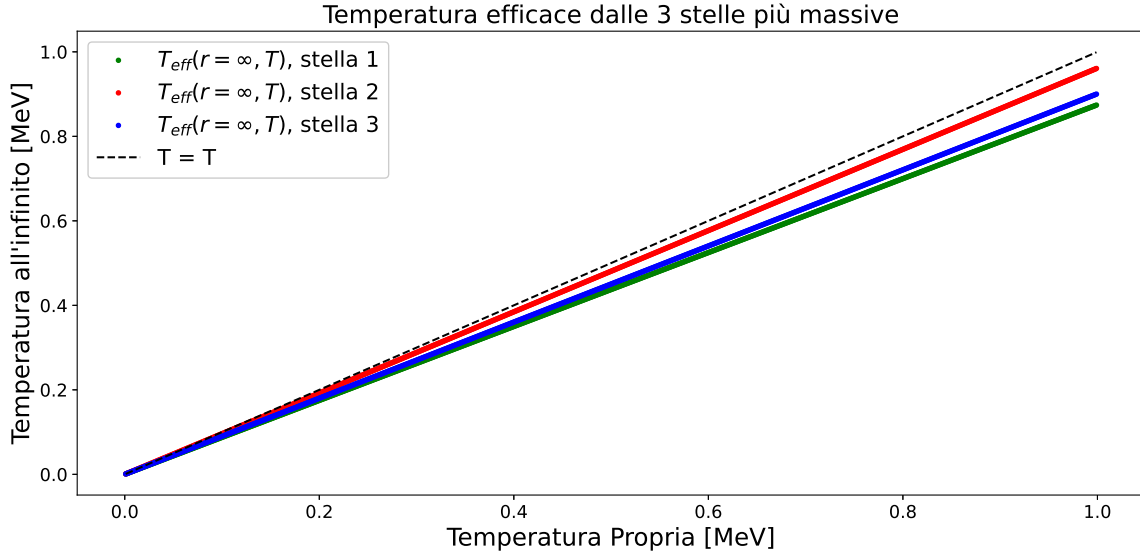


Figura 9: Temperatura percepita all'infinito delle 3 stelle con masse $M_1 = 2.46M_\odot$, $M_2 = 0.99M_\odot$ e $M_3 = 1.64M_\odot$. Come ci aspettavamo la temperatura misurata all'infinito è sempre minore di quella propria della stella.

Come ci aspettavamo la temperatura percepita all'infinito è sempre minore di quella propria della stella. Il grafico mostra anche un'incidenza diversa del redshift per le 3 stelle. In accordo con quello osservato in figura 2 e 8 i fotoni subiscono il redshift maggiore per la stella più massiva $M_1 = 2.46M_\odot$ e seguono in ordine (sempre di massa) effetti minori per $M_3 = 1.64M_\odot$ e $M_2 = 0.995M_\odot$.

8 Temperatura efficace in funzione della pressione centrale

Si presentano infine i grafici della temperatura efficace in funzione della pressione centrale della stella. Per farlo possiamo usare sempre l'equazione 31 e utilizzare i dati del grafico MR in figura 1. Vengono mostrati i grafici per tutte e 3 le politropiche. Viene inoltre mostrato il caso per la temperatura della stella $\hat{T} = 1$ a sinistra e quello per $\hat{T} = 0.01$ a destra. Come ci si poteva aspettare una pressione centrale maggiore porta a una stella più massiva, il cui redshift gravitazionale è più forte e quindi la temperatura efficace più bassa.

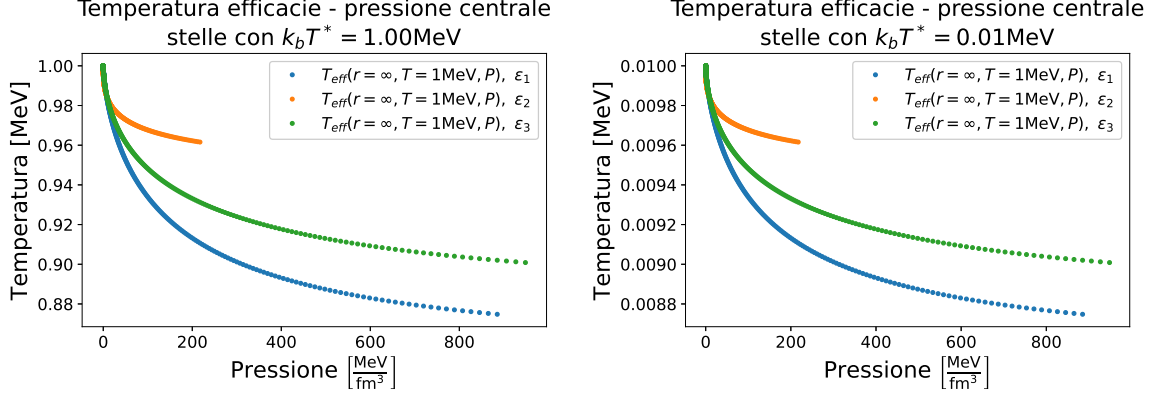


Figura 10: Fissata la temperatura della stella ($\hat{T} = 1$ a sinistra e $\hat{T} = 0.01$ a destra) è possibile esprimere la temperatura misurata all'infinito in funzione della pressione centrale che, data una politropica, ne determina la massa.

A RK4

Codice con cui è stato implementato il metodo RK4. `fun_P()` e `fun_m()` sono le funzioni presenti a destra dell'uguale nella prima e nella seconda riga del sistema 5.

```
1 void rungeKutta4(double h, double r, double *P, double *m, int tipo_politropica){
2
3     double k1, k2, k3, k4, l1, l2, l3, l4;
4
5     k1 = h * fun_m(r, *P, tipo_politropica);
6     l1 = h * fun_P(r, *P, *m, tipo_politropica);
7
8     k2 = h * fun_m(r + h / 2, *P + l1 / 2, tipo_politropica);
9     l2 = h * fun_P(r + h / 2, *P + l1 / 2, *m + k1 / 2, tipo_politropica);
10
11    k3 = h * fun_m(r + h / 2, *P + l2 / 2, tipo_politropica);
12    l3 = h * fun_P(r + h / 2, *P + l2 / 2, *m + k2 / 2, tipo_politropica);
13
14    k4 = h * fun_m(r + h, *P + l3, tipo_politropica);
15    l4 = h * fun_P(r + h, *P + l3, *m + k3, tipo_politropica);
16
17    *m += (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6;
18    *P += (l1 + 2 * l2 + 2 * l3 + l4) / 6;
19 }
```

B Risoluzione numerica di $\hat{P}(\rho)$

Quando si calcola il valore della derivata di P o m ad un dato r serve anche il valore dell'energia interna, infatti

```
1 // f_m = r^2 E
2 double fun_m(double r, double P, int tipo_politropica){
3     return r * r * fun_E(P, tipo_politropica);
4 }
5
6
7 // f_P = - (P + E)(m + r^3 P)/(r^2 - 2mr)
8 double fun_P(double r, double P, double m, int tipo_politropica){
9     if (m == 0)
10         return 0;
11     return (P + fun_E(P, tipo_politropica)) * (m + pow(r, 3) * P)
12         / ((2 * m - r) * r);
13 }
```

Dove la funzione `fun_E()` è definita come

```
1 double fun_E(double P, int tipo_politropica){
2
3     // Politropica quasi realistica (rho*mc^2 + a*rho^alpha + b*rho^beta)
4     if (tipo_politropica == 1){
5         double rho = findRho(P);
6         return rho + A * pow(rho, ALPHA + 1.) + B * pow(rho, BETA + 1.);
7     }
8
9     double lambda, K;
10
11    // Materia fermionica non relativistica
12    if (tipo_politropica == 2){
13        lambda = 5. / 3.;
14        K = 0.05;
15    }
16    else if (tipo_politropica == 3){
17        lambda = 2.54;
```

```

18     K = 0.01;
19 }
20 else {
21     printf("Tipo politropica non riconosciuto\n");
22     return 0;
23 }
24
25 double a1 = P / (lambda - 1.);
26 return a1 + pow(a1 / K, 1. / lambda);
27 }

```

Per le politropiche semplici (eq. 2b) abbiamo potuto trovare un'espressione analitica per $\rho(P)$ (eq. 4b). L'energia può quindi essere calcolata in modo diretto come viene fatto nelle righe 22-23 del codice sopra riportato.

Per la politropica 2a, la relazione tra ρ e P che si trova è data in 4a, che riportiamo

$$P = (\alpha - 1)a \left(\frac{n}{n_0} \right)^\alpha + (\beta - 1)b \left(\frac{n}{n_0} \right)^\beta. \quad (32)$$

Data una certa pressione P bisogna quindi risolvere numericamente l'equazione per trovare il valore n che la soddisfa. Per fare ciò utilizziamo la funzione `findRho()` così definita

```

1 double findRho(double P){
2
3     // Newton-Raphson method to find rho
4     double rho = pow(P / 0.15, 1. / 3.); // buona approssimazione iniziale
5
6     while (fabs(P - P_of_rho(rho)) > 1e-8){
7         rho = (P_of_rho(rho) - P) / DP_of_rho(rho);
8     }
9     return rho;
10 }

```

dove `P_of_rho()` e `DP_of_rho()` sono rispettivamente la funzione 32 e la sua derivata. In questo modo possiamo sempre trasformare $\epsilon(\rho)$ in $\epsilon(P)$.

C Risoluzione dell'integrale del potenziale gravitazionale

Per ognuna delle 3 stelle trovate (la più massiva per ogni diversa equazione di stato) salviamo ogni valore di r , m e P in un file che successivamente importiamo (riga 3) e utilizziamo per calcolare l'integrale

```

1 for (int tipo_politropica = 1; tipo_politropica < 4; tipo_politropica++){
2     int lenfile = len_files[tipo_politropica - 1];
3
4     double r[lenfile], P[lenfile], m[lenfile], Phi[lenfile];
5
6     read_maxM_data(tipo_politropica, lenfile, r, P, m);
7
8     double R = r[lenfile - 1];
9     double M = m[lenfile - 1];
10    double Phi_ext = fun_Phi_ext(R, M);
11    double integral = 0;
12    double h = 1e-5;
13
14    // Partiamo a calcolare Phi dalla fine (r = R) perche' e' quando
15    // l'integrale e' piu' piccolo
16    for (int i = lenfile - 1; i > 0; i--){
17        integral += h / 2 * (fun_to_integrate(r[i], m[i], P[i])
18                            + fun_to_integrate(r[i - 1], m[i - 1], P[i - 1]));
19        Phi[i] = Phi_ext + integral;
20    }

```

```

21
22 char Phi_int_filename[50];
23 sprintf(Pi_int_filename, "../data/Pi_int_%d.csv", tipo_politropica);
24 FILE *f_Phi_int = fopen(Pi_int_filename, "w");
25 fprintf(f_Phi_int, "r,Phi\n");
26 for (int i = 0; i < lenfile; i++)
27     fprintf(f_Phi_int, "%.10e,%.10e\n", r[i] * R0, Phi[i]);
28 fclose(f_Phi_int);
29
30 // Calcoliamo anche Phi_ext(r) per r > R
31 double r_ext = R;
32
33 char Phi_ext_filename[50];
34 sprintf(Pi_ext_filename, "../data/Pi_ext_%d.csv", tipo_politropica);
35 FILE *f_Phi_ext = fopen(Pi_ext_filename, "w");
36 fprintf(f_Phi_ext, "r,Phi\n");
37
38 while (r_ext < 150 / R0){
39     fprintf(f_Phi_ext, "%.10e,%.10e\n",
40         r_ext * R0, fun_Phi_ext(r_ext, M));
41     r_ext += h;
42 }
43
44 fclose(f_Phi_ext);
45 }

```

L'integrale (calcolato esplicitamente nella righe 17-18) può essere valutato solo nei punti r che sono stati utilizzati durante la risoluzione delle equazioni di stabilità della stella.

Per ottimizzare il codice, invece che calcolare l'intero integrale per ogni punto r del grafico di $\Phi(r)$, partiamo da $r = R$ (ovvero quando l'integrale è nullo) e aggiungiamo il valore di 1 trapezio per volta alla variabile `integral`. In contemporanea, durante una iterazione del ciclo `for` possiamo utilizzare il valore (parziale) di `integral` per calcolare Φ_{int} in r .

Infine dalla riga 30 calcoliamo Φ_{ext} utilizzando la funzione analitica.

D Integrali con trapezi e simpson

Le funzioni che fanno l'integrale con i due metodi sono

```

1 // Metodo Trapezi
2 double integrale_trapezio(double a, double b, int N, double T,
3                             double (*fun)(double, double)){
4     // assume a < b
5     double h = (b - a) / (double)N;
6     double integral = ((*fun)(a, T) + (*fun)(b, T)) * h / 2;
7
8     for (int i = 1; i < N; i++) {
9         integral += h * (*fun)(a + i * h, T);
10    }
11
12    return integral;
13 }
14
15 // Metodo Simpson
16 double integrale_simpson(double a, double b, int N, double T,
17                             double (*fun)(double, double)){
18     // assume a < b
19     double h = (b - a) / N;
20     double integral = ((*fun)(a, T) + (*fun)(b, T)) * h / 3;
21
22     // assume N pari
23     if (N % 2 != 0){
24         printf("N non e' pari");
25     }
26     for (int i = 1; i <= N/2 - 1; i++) {
27         integral += (2 * h / 3) * (*fun)(a + 2 * i * h, T);

```

```

28     integral += (4 * h / 3) * (*fun)(a + (2 * i - 1) * h, T);
29 }
30
31     integral += (4 * h / 3) * (*fun)(a + (N - 1) * h, T);
32
33     return integral;
34 }

```

La funzione da integrare (la radianza) è stata definita come

```

1 double funB(double nu, double T){
2     return pow(nu, 3) / (exp(nu / T) - 1.);
3 }

```

Per controllare la convergenza del valore della potenza usiamo inizialmente `nu_max` (ovvero $\hat{\nu}_{\max}$) uguale a 20. Verifichiamo per quale `N` si ottiene un errore minore di quello voluto prima per i trapezi e poi per Simpson. I risultati vengono stampati sul terminale.

```

1 int N = 10;
2 int N_trap, N_simp;
3 double Pot, nu_max = 20.;
4 double Pot_cvg = integrale_trapezio(1e-12, nu_max, 1e8, 1., &funB);
5 double errore_max = 1e-7;
6 printf("Errore massimo scelto = %.0e\n", errore_max);
7 int kk = 0;
8
9 // Dati per grafico cvg per N trapezi
10 FILE *f0 = fopen("../data/potenza/test_cvg_N_trap.csv", "w");
11 fprintf(f0, "I,N,nu_max\n");
12 while(N <= 1e6){
13     Pot = integrale_trapezio(1e-12, nu_max, N, 1., &funB);
14     fprintf(f0, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot, N, nu_max * nu0);
15
16     if ((fabs(Pot - Pot_cvg) / Pot_cvg) < errore_max && kk == 0){
17         printf("Per trapezi N = %d e' sufficiente\n", N);
18         N_trap = N;
19         kk++;
20     }
21
22     N *= 1.1;
23     if (N % 2 != 0) N += 1;
24 }
25 fprintf(f0, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot_cvg, (int)1e8, nu_max * nu0);
26 fclose(f0);
27
28 N = 10;
29 kk = 0;
30 // Dati per grafico cvg per N simpson
31 FILE *f1 = fopen("../data/potenza/test_cvg_N_simp.csv", "w");
32 fprintf(f1, "Pot,N,nu_max\n");
33 while(N <= 1e6){
34     Pot = integrale_simpson(1e-12, nu_max, N, 1., &funB);
35     fprintf(f1, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot, N, nu_max * nu0);
36
37     if ((fabs(Pot - Pot_cvg) / Pot_cvg) < errore_max && kk == 0){
38         printf("Per Simpson N = %d e' sufficiente\n", N);
39         N_simp = N;
40         kk++;
41     }
42
43     N *= 1.1;
44     if (N % 2 != 0) N += 1;
45 }
46 fprintf(f1, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot_cvg, (int)1e8, nu_max * nu0);
47 fclose(f1);

```

```

49 |
50 | // Decidiamo che va bene N_trap e N_simp risultati del codice sopra
51 | // Ora verifichiamo la convergenza di nu_max nel caso peggiore, ovvero
52 | Pot_cvg = integrale_trapezio(1e-12, 200, 1e8, 1., &funB);
53 | nu_max = 20.;
54 | int Nrel_trap = (double)N_trap / nu_max; // Teniamo la stessa densita'
55 | int Nrel_simp = (double)N_simp / nu_max; // di trapezi: N / nu_max
56 |
57 | // partiamo da
58 | nu_max = 10.;
59 | kk = 0;
60 | // Test cvg per A (ovvero nu_max)
61 | FILE *f2 = fopen("../data/potenza/test_cvg_A_trap.csv", "w");
62 | fprintf(f2, "Pot,N,nu_max[ad]\n");
63 | while(nu_max <= 1e2){
64 |     N = Nrel_trap * nu_max;
65 |     if (N % 2 != 0) N += 1;
66 |
67 |     Pot = integrale_trapezio(1e-12, nu_max, N, 1., &funB);
68 |     fprintf(f2, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot, N, nu_max);
69 |
70 |     if ((fabs(Pot - Pot_cvg) / Pot_cvg) < errore_max && kk == 0){
71 |         printf("Per trapezi N = %d, nu_max = %.7f sono sufficienti\n",
72 |                                     N, nu_max);
73 |         kk++;
74 |     }
75 |
76 |     nu_max *= 1.05;
77 | }
78 | fprintf(f2, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot_cvg, (int)1e8, 200.);
79 | fclose(f2);
80 |
81 | nu_max = 10.;
82 | kk = 0;
83 | // Test cvg per A (ovvero nu_max)
84 | FILE *f3 = fopen("../data/potenza/test_cvg_A_simp.csv", "w");
85 | fprintf(f2, "Pot,N,nu_max[ad]\n");
86 | while(nu_max <= 1e2){
87 |     N = Nrel_simp * nu_max;
88 |     if (N % 2 != 0) N += 1;
89 |
90 |     Pot = integrale_simpson(1e-12, nu_max, N, 1., &funB);
91 |     fprintf(f3, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot, N, nu_max);
92 |
93 |     if ((fabs(Pot - Pot_cvg) / Pot_cvg) < errore_max && kk == 0){
94 |         printf("Per Simpson N = %d, nu_max = %.7f sono sufficienti\n",
95 |                                     N, nu_max);
96 |         kk++;
97 |     }
98 |
99 |     nu_max *= 1.05;
100 | }
101 | fprintf(f3, "%.13e,%d,%.13e\n", Pot_cvg, (int)1e8, 200.);
102 | fclose(f3);

```

In stdout otteniamo

```

Errore massimo scelto = 1e-07
Per trapezi N = 196 e' sufficiente
Per Simpson N = 262 e' sufficiente
Per trapezi N = 264, nu_max = 29.2526072 sono sufficienti
Per Simpson N = 312, nu_max = 24.0661923 sono sufficienti

```

Dalla riga 50 viene utilizzato un codice molto simile a quello sopra controllare la convergenza per diversi valori di `nu_max`. L'unica differenza sta nel fatto che ci assicuriamo che la densità di trapezi `N / nu_max` rimanga costante al variare di `nu_max`.

E Calcolo Temperatura efficace

Per calcolare la temperatura efficace si riutilizzano molte delle funzioni scritte per l'appendice D. Per fare gli integrali possiamo affidarci ai parametri `N_trap` e `nu_max` trovati in D poiché sono stati studiati apposta per valere nel intervallo di temperature che va da 0.1 a 1.

Vista l'equivalenza dei due metodi di integrazione in quanto a precisione, ma non in quanto a costo computazionale, per questo calcolo utilizziamo solamente il metodo dei trapezi.

Il codice è il seguente:

```
1 #define PI 3.1415926535 // \pi
2
3 int N_trap = 22936;
4 double nu_max = 24.0661923;
5 double T_min = 0.01;
6 double T_max = 1;
7
8 double R[3] = {11.04289 / R0, 10.86752 / R0, 8.531525 / R0}; // Raggi stelle
9 double M[3] = {2.456841 / M0, 0.990100 / M0, 1.635845 / M0}; // Masse stelle
10
11
12 // ciclo sulle stelle
13 for (int i = 0; i < 3; i++){
14     char filename[50]; sprintf(filename, "../data/potenza/Teff_%d.csv", i + 1);
15     FILE *f = fopen(filename, "w");
16     fprintf(f, "T,Teff\n");
17
18     double T = T_min;
19     double Integrale, Teff;
20
21     while (T <= T_max){
22         Integrale = integrale_trapezio(1e-12, nu_max, N_trap, T, &funB);
23         Teff = pow(15, 1. / 4.) / PI * pow(1. - 2. * M[i] / R[i], 1. / 8.);
24         Teff *= pow(Integrale, 1. / 4.);
25         fprintf(f, "%.7e,%.7e\n", T, Teff);
26         T += 0.001;
27     }
28     fclose(f);
29 }
```