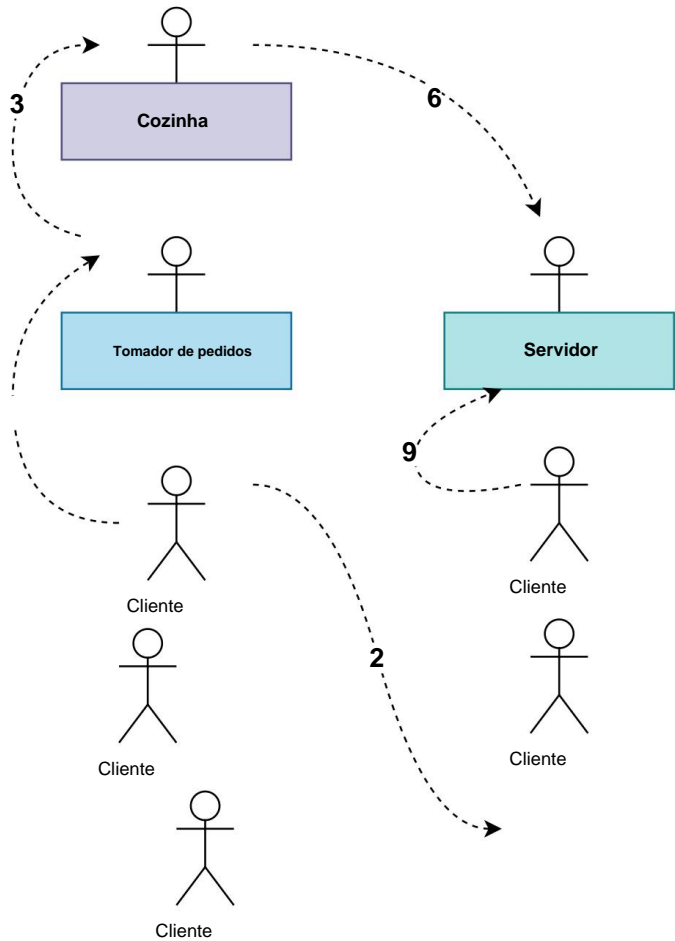


Preparação de pedidos

- 4. **Cook** remove o próximo ticket do carrossel contendo os pedidos
- 5. **O cozinheiro** prepara o pedido
- 6. **Cook** coloca o bilhete com o pedido e o entrega ao servidor

Processo de encomenda

- 1. O **Order Taker** cria um ticket para o pedido do cliente e dá recibo ao cliente. 1
- 2. O **cliente** se desloca para o final da fila de atendimento após o pagamento do pedido.
- 3. O **Atendente de Pedidos** coloca o bilhete em um carrossel na janela da cozinha



Processo de veiculação

- 7. O servidor recebe o pedido e o ingresso do Cozinheiro
- 8. O **servidor** chama o número do pedido do ticket e coloca o pedido concluído no balcão.
- 9. O **cliente** pega o pedido quando o número do pedido é chamado e segue para a área de jantar.

Implementação Técnica

- Os tickets de pedidos podem ser representados como dois tipos de Promessas - uma em que o Servidor espera enquanto o pedido está sendo preparado e outra em que o Cliente espera até que o pedido esteja pronto para ser atendido.
- Um processo do Cliente gerará um pedido com base em um intervalo de tempo. Em outras palavras, os pedidos chegam a uma taxa constante.
- Um processo de Order Taker receberá o pedido, criará um número de pedido exclusivo, adicionará o pedido à fila da cozinha (FIFO) e retornará o número do pedido ao Cliente.
- Um processo Cook removerá o próximo pedido da fila de cozinha, preparará o pedido (também com base em um intervalo de tempo fixo) e o moverá para a fila de serviço (FIFO) quando estiver concluído.
- Um processo do Servidor removerá o próximo pedido da fila de Serviço e notificará o Cliente com o número do pedido correspondente.

Há muita coisa acontecendo aqui, mas a criação deste aplicativo fornecerá a você uma melhor compreensão de Promises e também como criar aplicativos que seguem os princípios SOLID, especialmente Separation of Concerns.