

MFT & INDX Slack Analysis

proneer

proneer@gmail.com

<http://forensic-proof.com>

Security is a people problem





1. 슬랙 공간
2. MFT 슬랙
3. INDX 슬랙

슬랙 공간



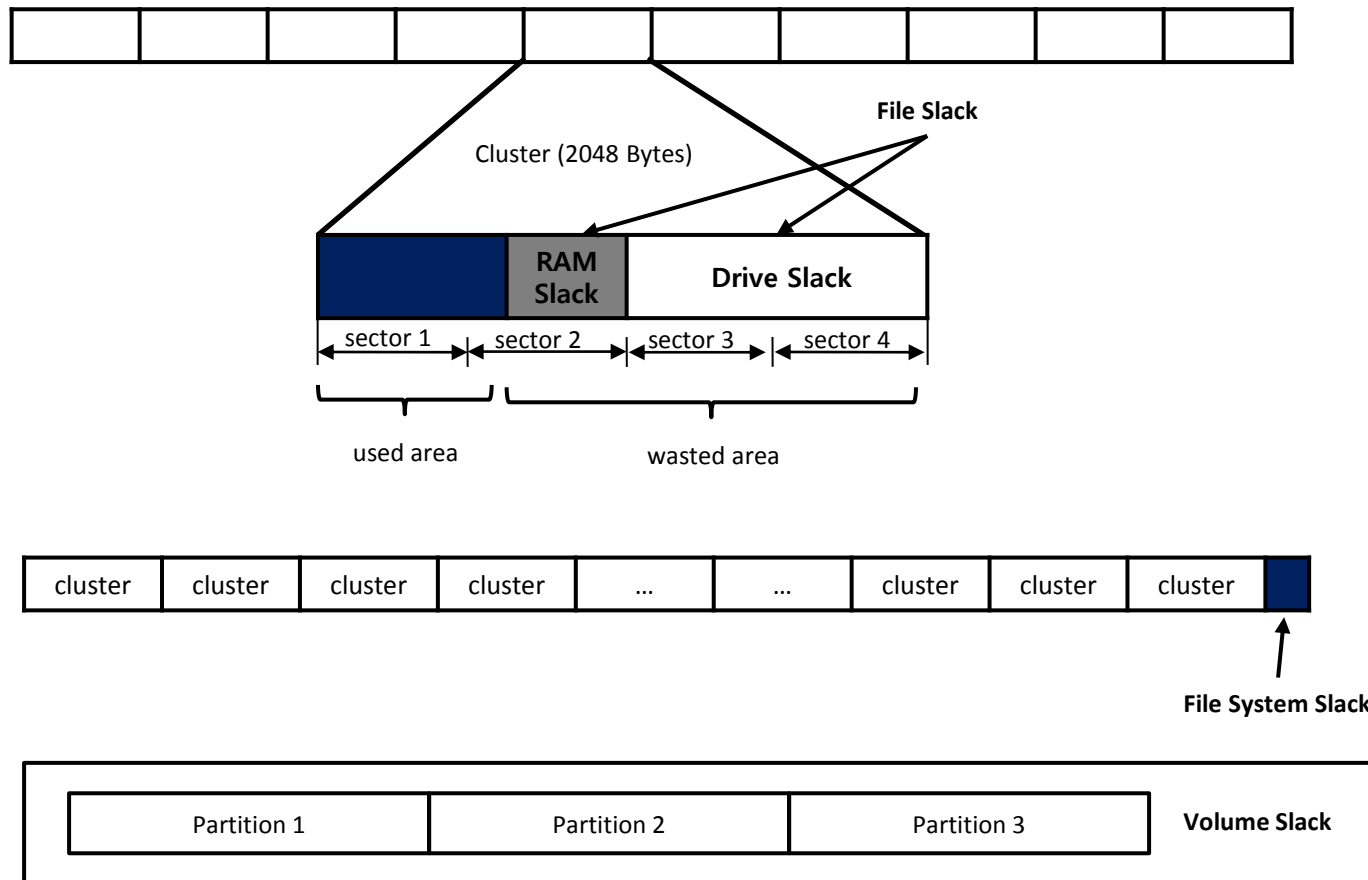
슬랙 소개

▪ 슬랙 (Slack)

- 물리적인 구조와 논리적인 구조의 차이로 발생하는 낭비되는 공간
 - ✓ 램 슬랙
 - ✓ 드라이브 슬랙
 - ✓ 파일시스템 슬랙
 - ✓ 볼륨 슬랙
 - ✓ MFT 슬랙
 - ✓ INDX 슬랙
 - ✓



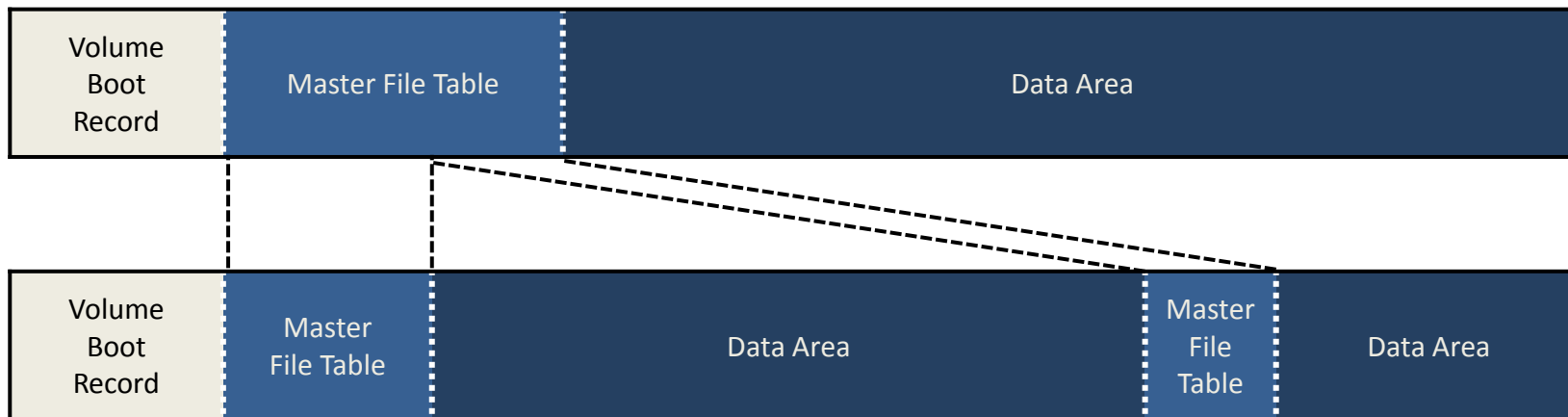
램, 드라이브, 파일시스템, 볼륨 슬랙



MFT 슬랙



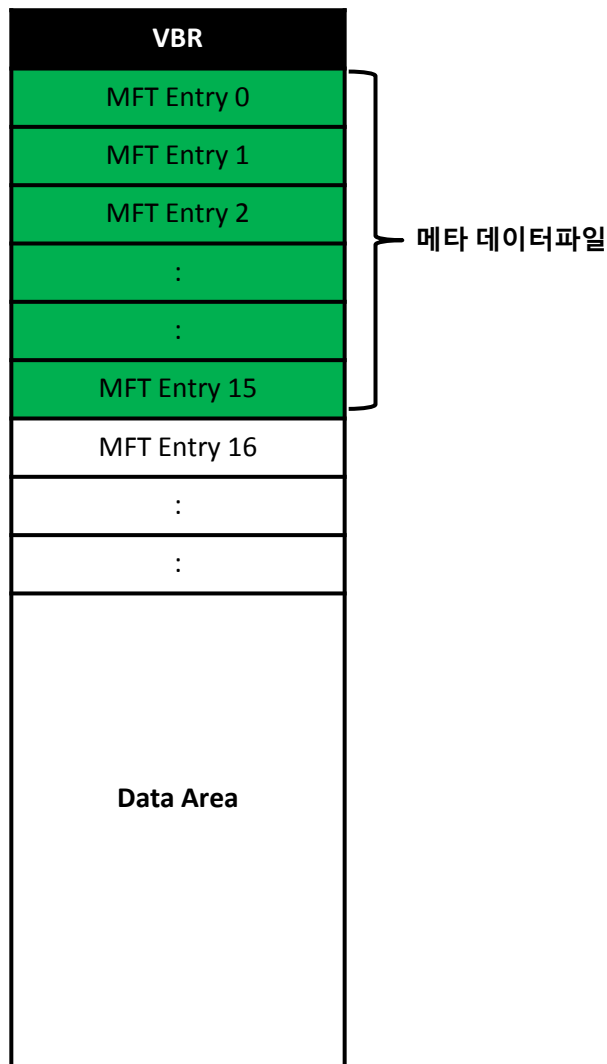
MFT 구조



- NTFS는 파일, 디렉터리, 메타정보를 모두 파일 형태로 관리
- 각 파일의 위치, 속성, 시간정보, 이름, 크기 등의 메타정보는 MFT Entry라는 특별한 구조로 저장
- MFT(Master File Table)는 NTFS 상에 존재하는 모든 파일의 MFT Entry의 모음
- MFT 영역은 파일시스템 상의 파일 수에 따라 동적으로 할당
- 일반적으로 볼륨의 12.5% 정도가 MFT 영역으로 할당
- MFT Entry 0 ~ 15번은 파일시스템 생성 시 함께 생성되는 예약된(특별한 용도) 영역



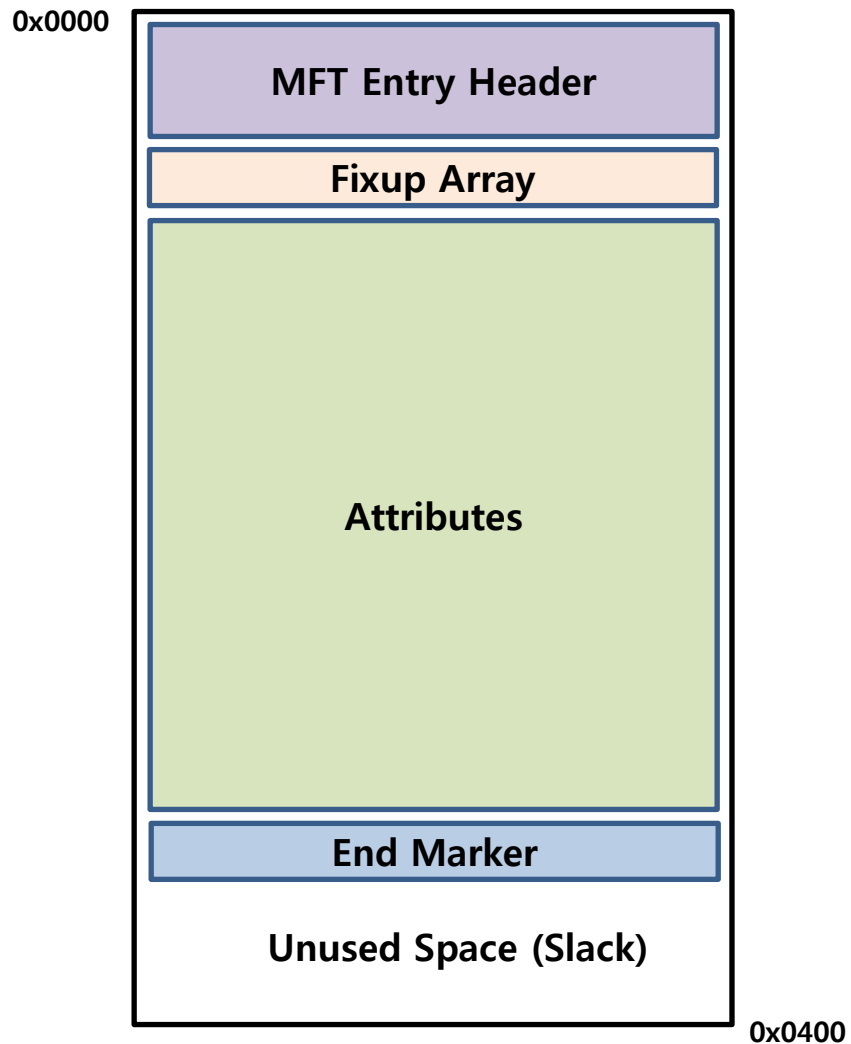
MFT 구조



Entry 번호	Entry 이름	설명
0	\$MFT	MFT에 대한 MFT Entry
1	\$MFTMirr	\$MFT 파일의 일부 백업본
2	\$LogFile	메타데이터(MFT)의 트랜잭션 저널 정보
3	\$Volume	볼륨의 레이블, 식별자, 버전 등의 정보
4	\$AttrDef	속성의 식별자, 이름, 크기 등의 정보
5	.	볼륨의 루트 디렉터리
6	\$Bitmap	볼륨의 클러스터 할당 정보
7	\$Boot	볼륨이 부팅 가능할 경우 부트 섹터 정보
8	\$BadClus	배드 섹터를 가지는 클러스터 정보
9	\$Secure	파일의 보안, 접근 제어와 관련된 정보
10	\$Upcase	모든 유니코드 문자의 대문자
11	\$Extend	\$ObjID, \$Quota, \$Reparse points, \$UsnJrnl 등의 추가적인 파일의 정보를 기록하기 위해 사용
12 – 15		미래를 위해 예약
16 -		포맷 후 생성되는 파일의 정보를 위해 사용
-	\$ObjId	파일 고유의 ID 정보 (Windows 2000 -)
-	\$Quota	사용량 정보 (Windows 2000 -)
-	\$Reparse	Reparse Point 에 대한 정보 (Windows 2000 -)
-	\$UsnJrnl	파일, 디렉터리의 변경 정보 (Windows 2000 -)



MFT 레코드(엔트리)



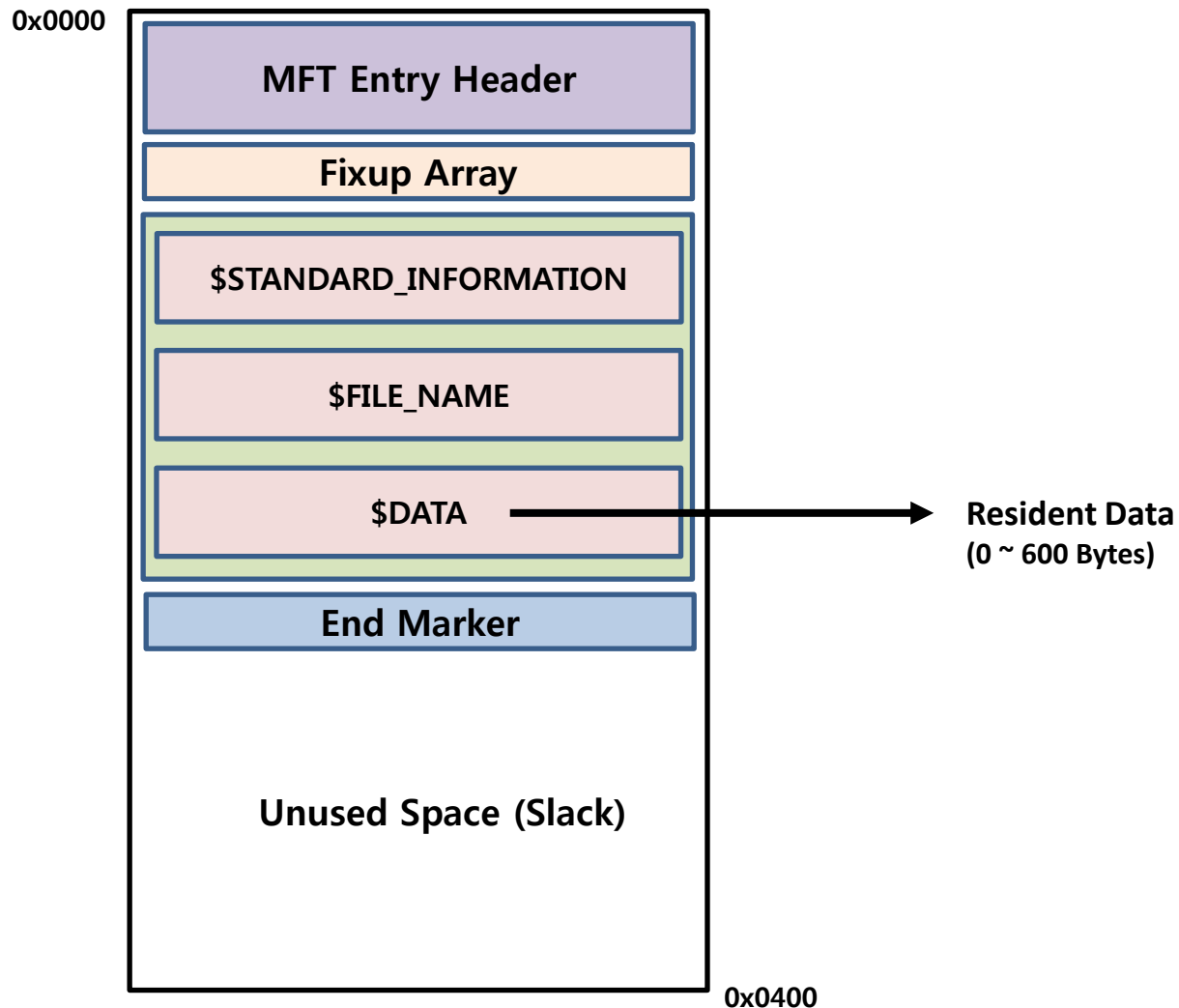


MFT 레코드(엔트리) → 속성(Attributes)

속성 식별값		속성이름	설명
16	0x10	\$STANDARD_INFORMATION	파일의 생성.접근.수정 시간, 소유자 등의 일반적인 정보
32	0x20	\$ATTRIBUTE_LIST	추가적인 속성들의 리스트
48	0x30	\$FILE_NAME	파일 이름(유니코드), 파일의 생성.접근.수정 시간
64	0x40	\$VOLUME_VERSION	볼륨 정보 (Windows NT 1.2 버전에만 존재)
64	0x40	\$OBJECT_ID	16바이트의 파일, 디렉터리의 고유 값, 3.0 이상에서만 존재
80	0x50	\$SECURITY_DESCRIPTOR	파일의 접근 제어와 보안 속성
96	0x60	\$VOLUME_NAME	볼륨 이름
112	0x70	\$VOLUME_INFORMATION	파일 시스템의 버전과 다양한 플래그
128	0x80	\$DATA	파일 내용
144	0x90	\$INDEX_ROOT	인덱스 트리의 루트 노드
160	0xA0	\$INDEX_ALLOCATION	인덱스 트리의 루트와 연결된 노드
176	0xB0	\$BITMAP	\$MFT와 인덱스의 할당 정보 관리
192	0xC0	\$SYMBOLIC_LINK	심볼릭 링크 정보 (Windows 2000+)
192	0xC0	\$REPARSE_POINT	심볼릭 링크에서 사용하는 reparse point 정보 (Windows 2000+)
208	0xD0	\$EA_INFORMATION	OS/2 응용 프로그램과 호환성을 위해 사용 (HPFS)
224	0xE0	\$EA	OS/2 응용 프로그램과 호환성을 위해 사용 (HPFS)
256	0x100	\$LOGGED_UTILITY_STREAM	암호화된 속성의 정보와 키 값 (Windows 2000+)

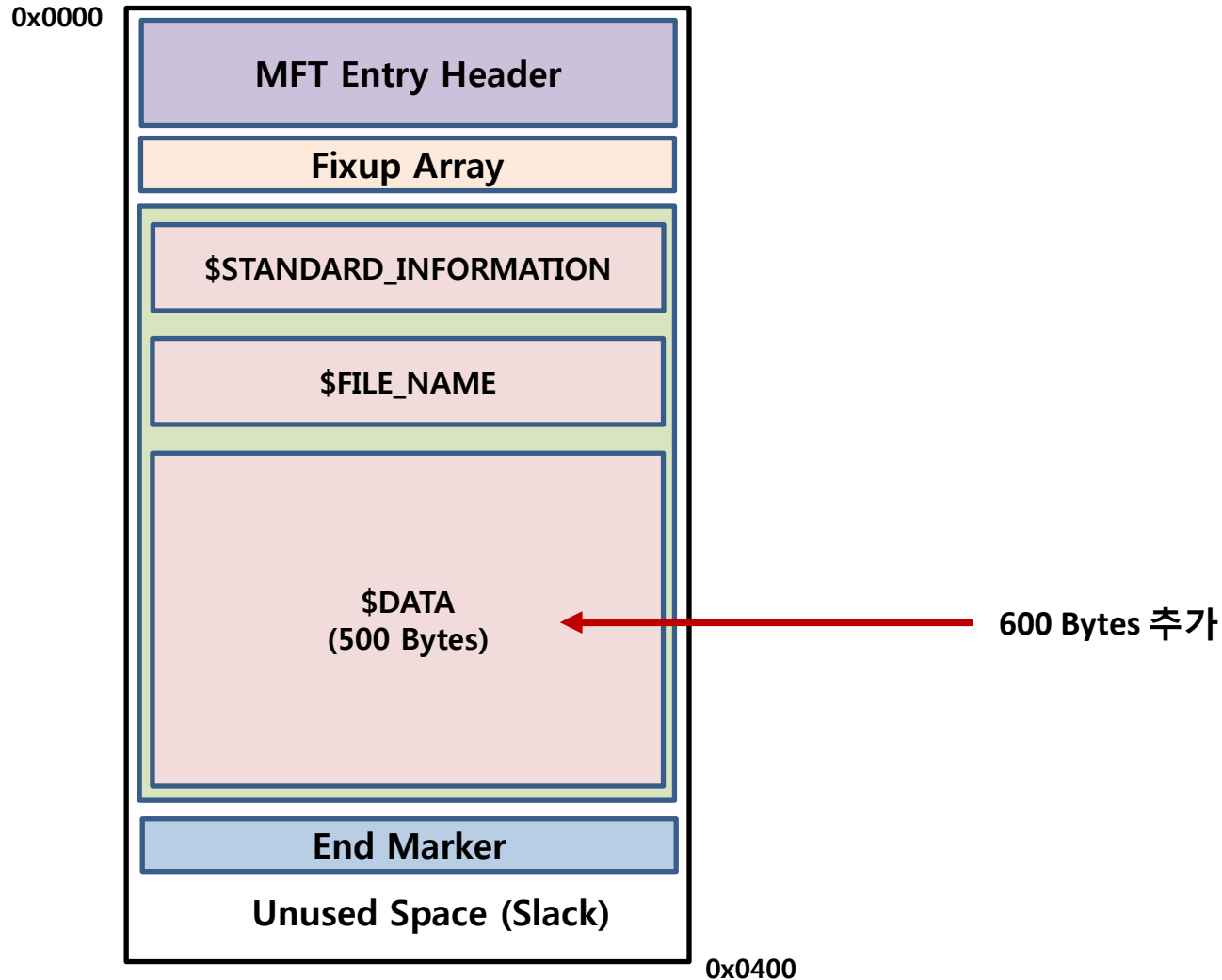


MFT 레코드(엔트리) → 일반 파일



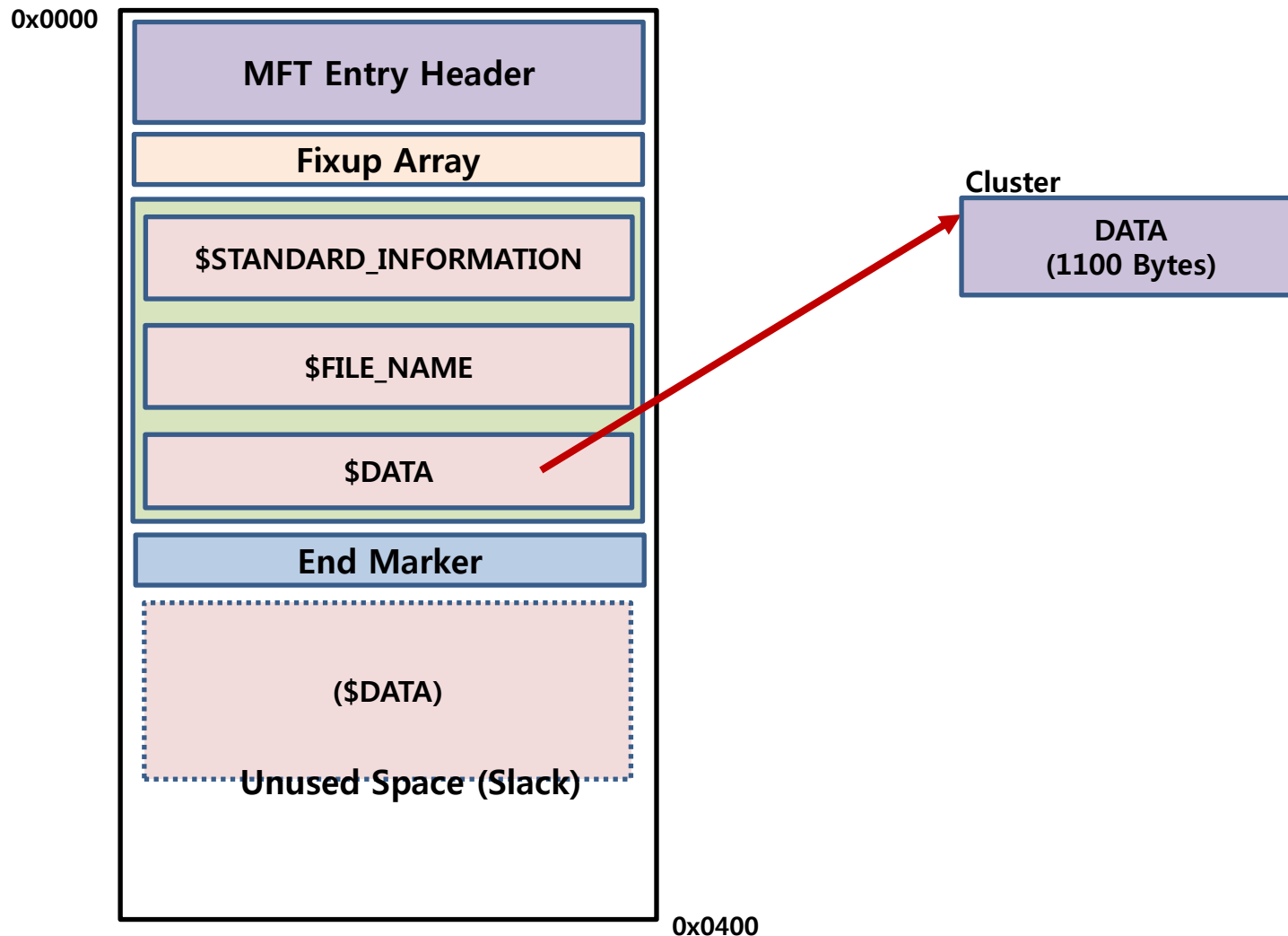


MFT 레코드(엔트리) → 일반 파일



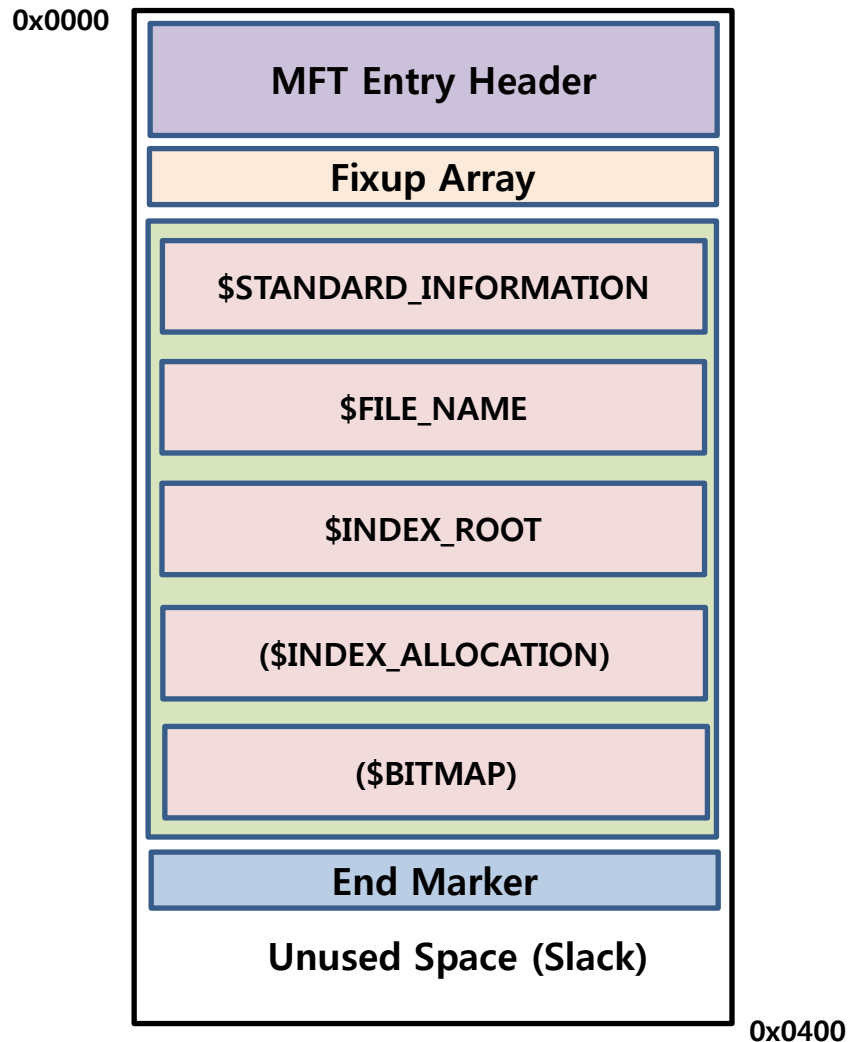


MFT 레코드(엔트리) ➔ 일반 파일



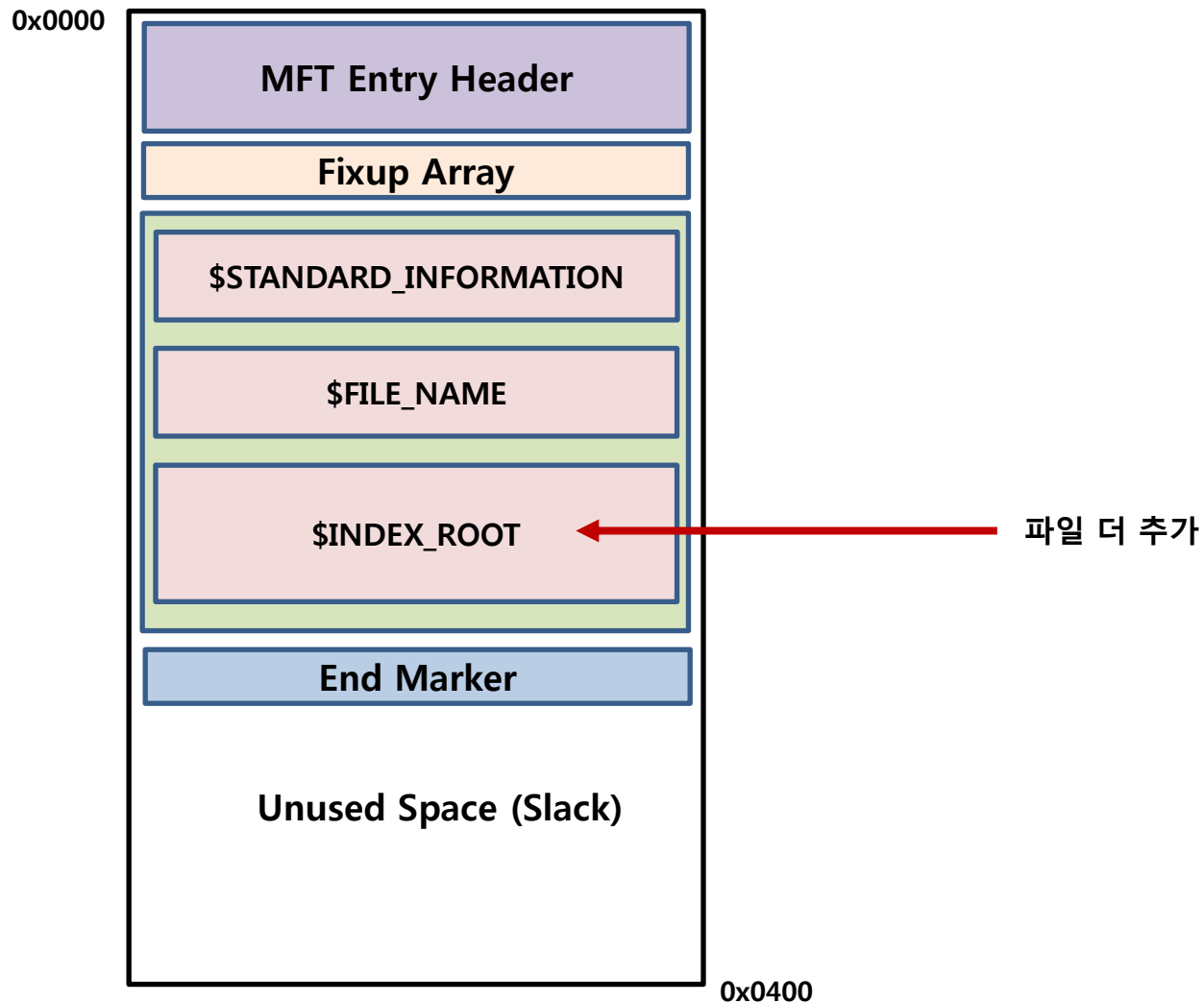


MFT 레코드(엔트리) ➔ 디렉터리



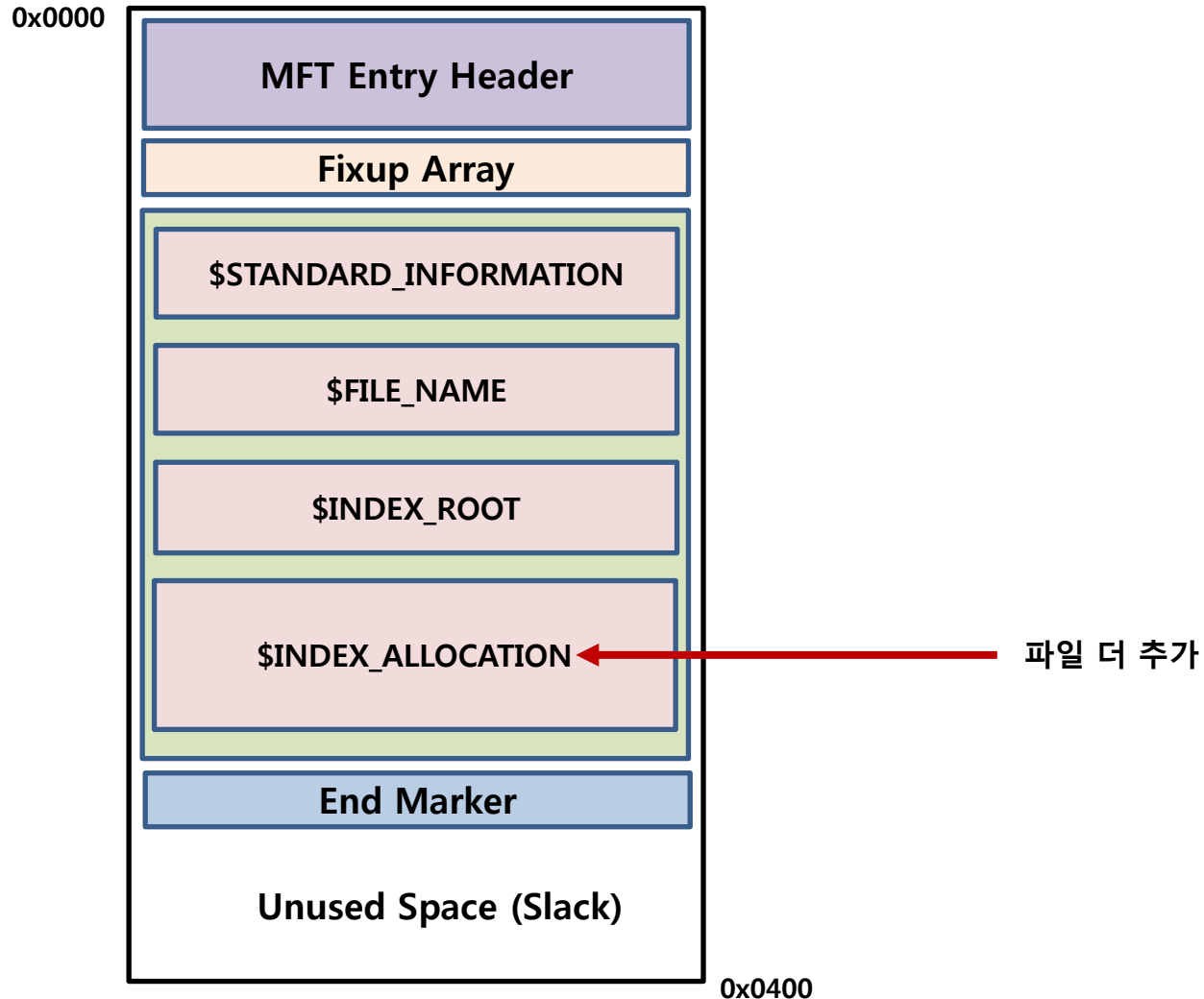


MFT 레코드(엔트리) → 디렉터리



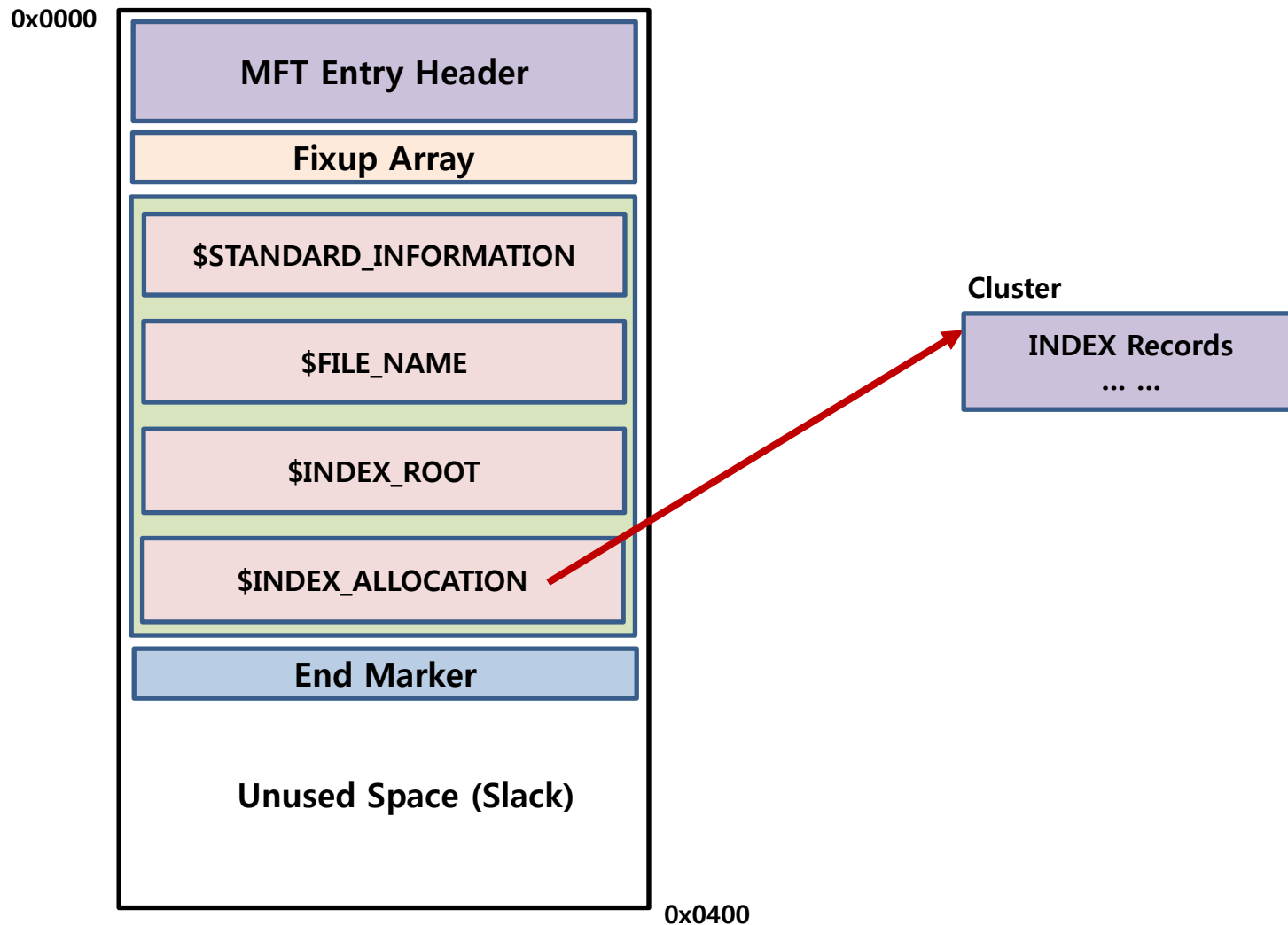


MFT 레코드(엔트리) ➔ 디렉터리





MFT 레코드(엔트리) → 디렉터리





MFT 슬랙 데이터

- 일반 파일의 경우

- 파일의 내용 → \$DATA

- 디렉터리의 경우

- 디렉터리 내의 이전/삭제/현재 파일 목록 → \$INDEX_ALLOCATION

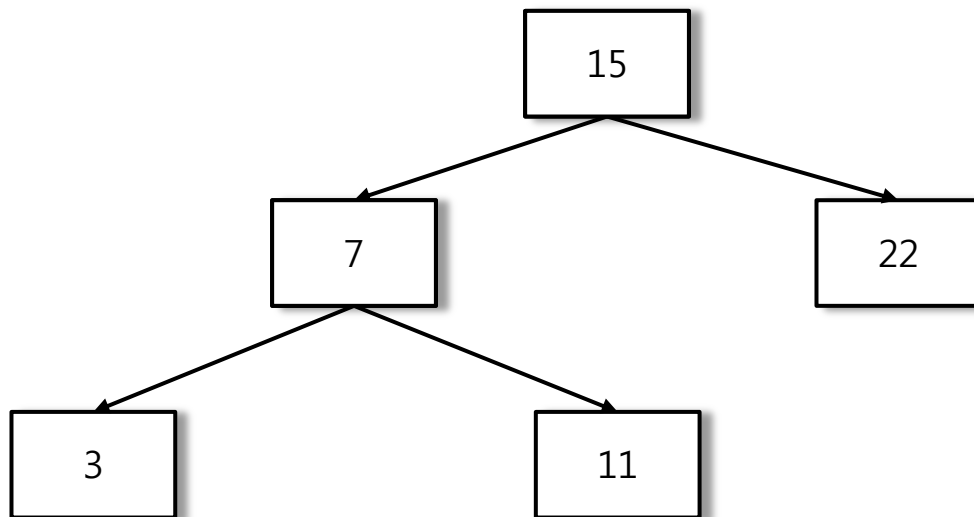
INDX 슬랙



인덱스 구조

이진 트리 (Binary Tree)

- 한 노드가 최대 2개의 자식 노드를 갖는 트리
- 노드의 왼쪽 하위트리의 모든 노드값은 키값보다 작음
- 노드의 오른쪽 하위트리의 모든 노드값은 키값보다 큼

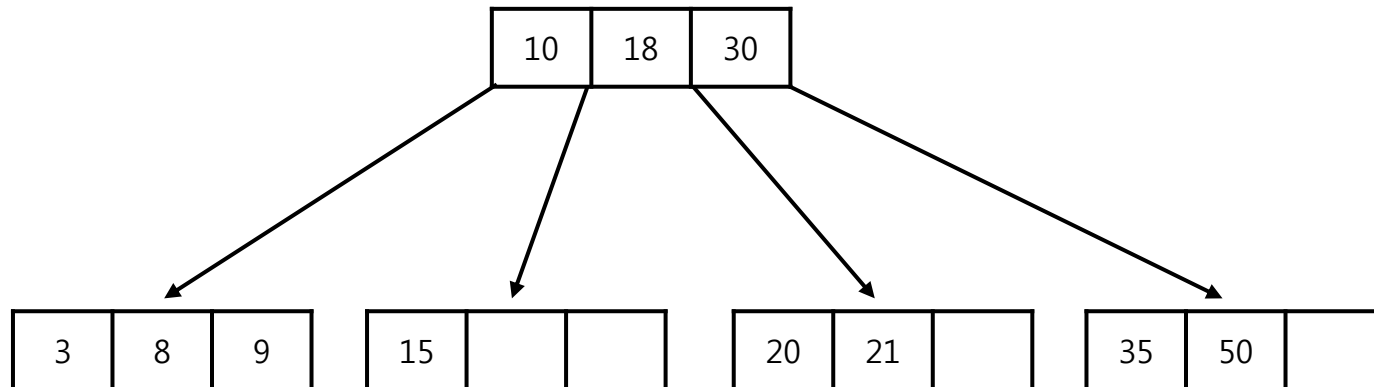




인덱스 구조

▪ B 트리 (B Tree)

- 차수가 m인 m-원 탐색트리
- 루트와 단말 노드를 제외한 각 노드는 최소 $m/2$ 의 서브 트리를 가짐 (절반 이상이 채워져야 함)
- 루트는 최소 2개의 서브 트리를 가짐
- 모든 단말 노드는 같은 레벨





인덱스 구조

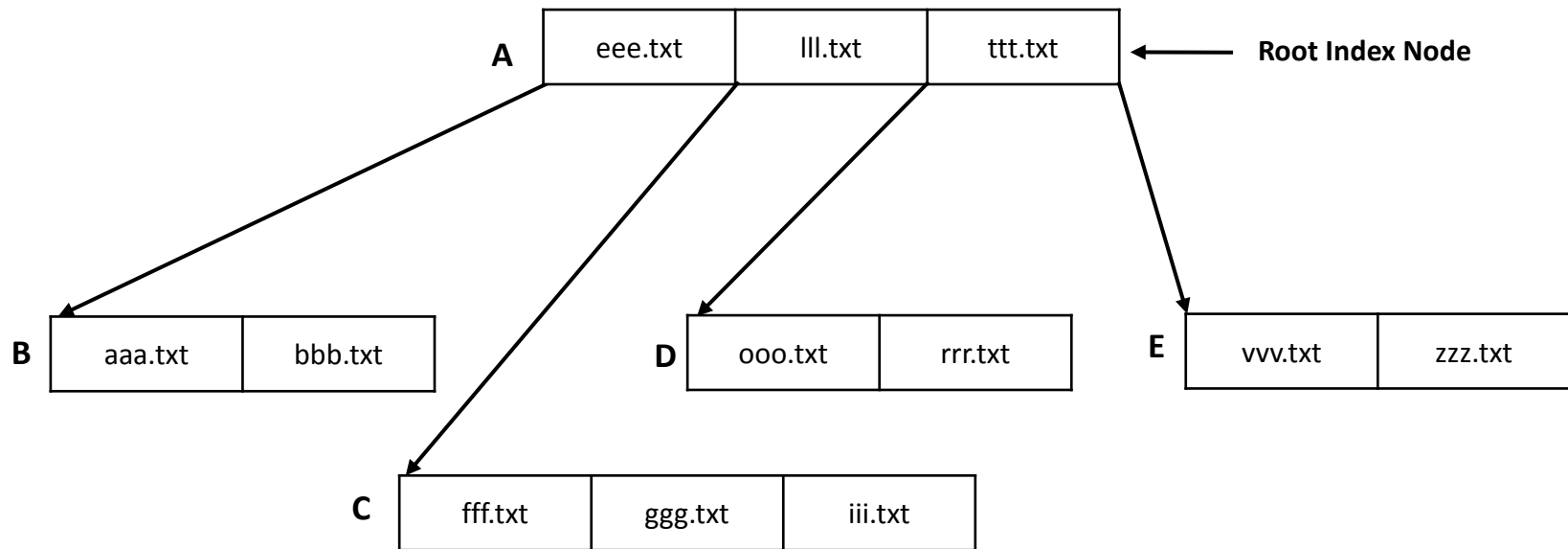
- 빠르게 검색이 필요한 데이터는 인덱스 구조로 관리 (디렉터리 등)

인덱스 이름	인덱싱하는 데이터	위치
\$I30	\$FILE_NAME 속성	디렉터리의 MFT Entry
\$SDH	Security Descriptors	\$Secure 메타데이터 파일
\$SII	Security ID	\$Secure 메타데이터 파일
\$O	Object ID	\$ObjId 메타데이터 파일
\$O	Owner ID	\$Quota 메타데이터 파일
\$Q	Quota	\$Quota 메타데이터 파일



인덱스 구조

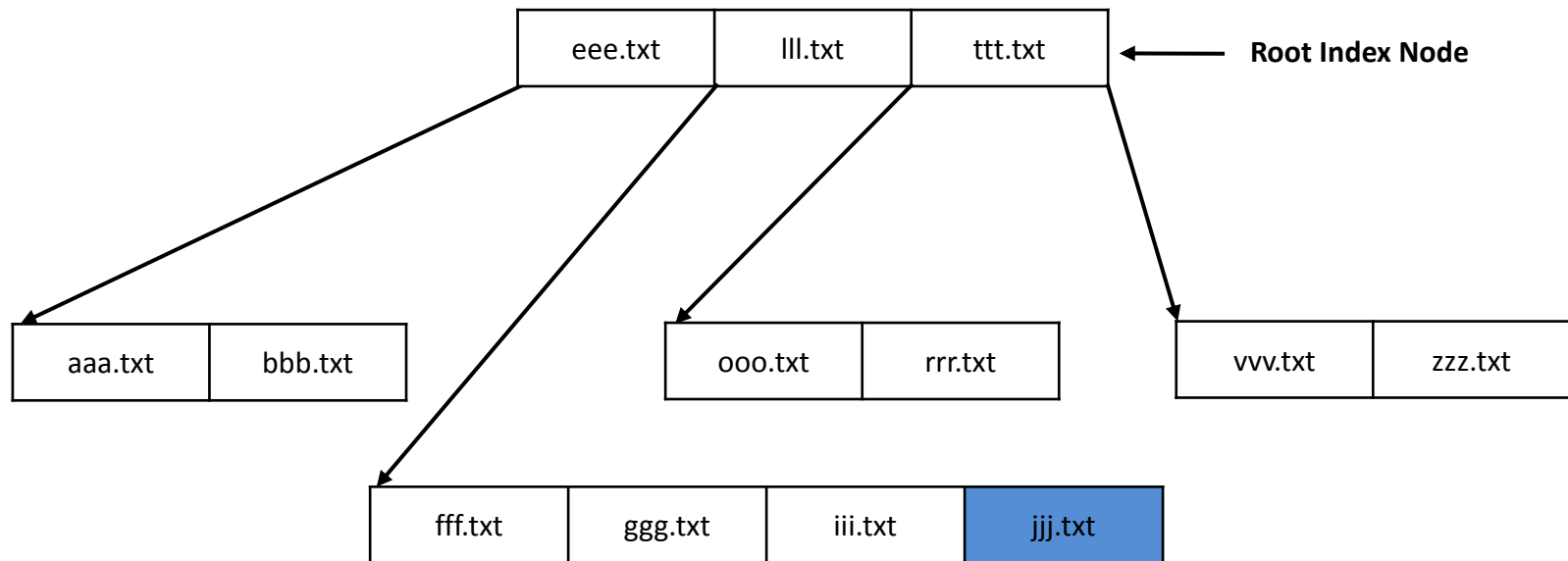
- **\$I30 (B-Tree)** : B 트리의 노드값은 파일 이름 (\$FILE_NAME 속성)





인덱스 구조

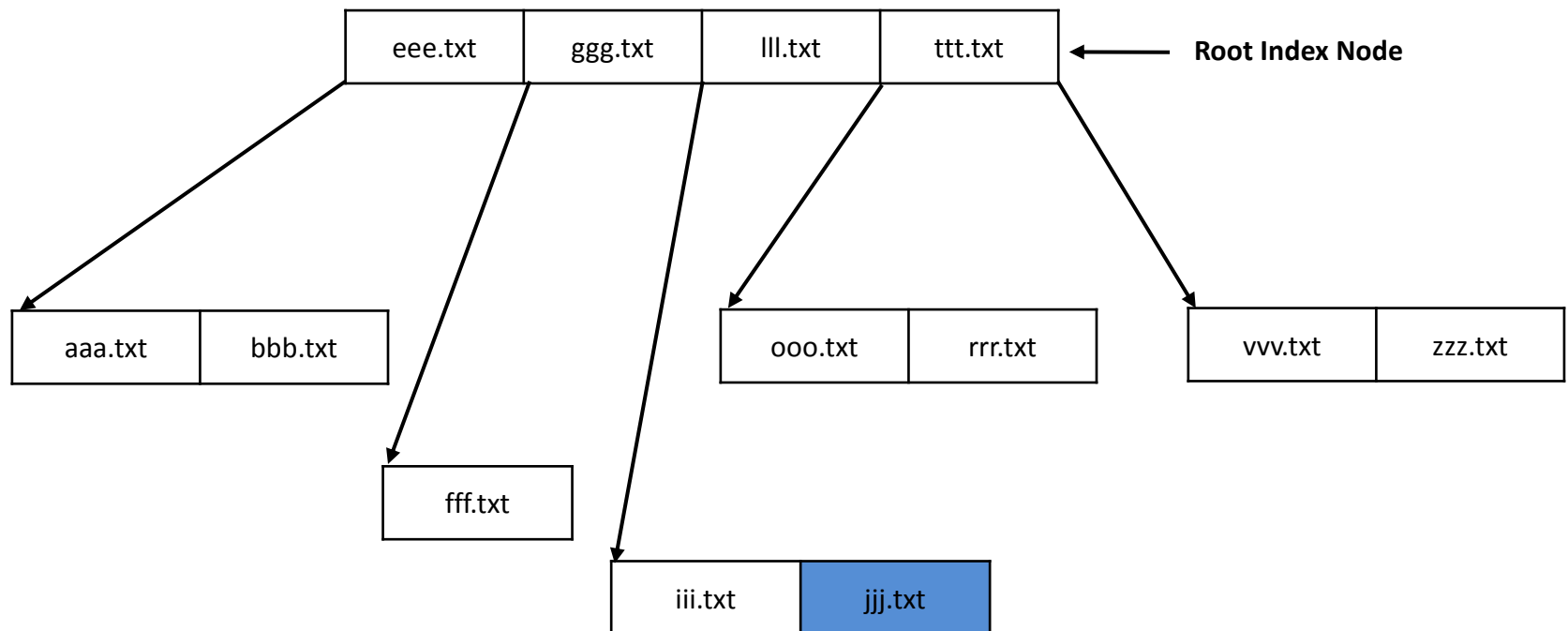
- \$I30 (B-Tree) : jjj.txt 파일 삽입 (1)





인덱스 구조

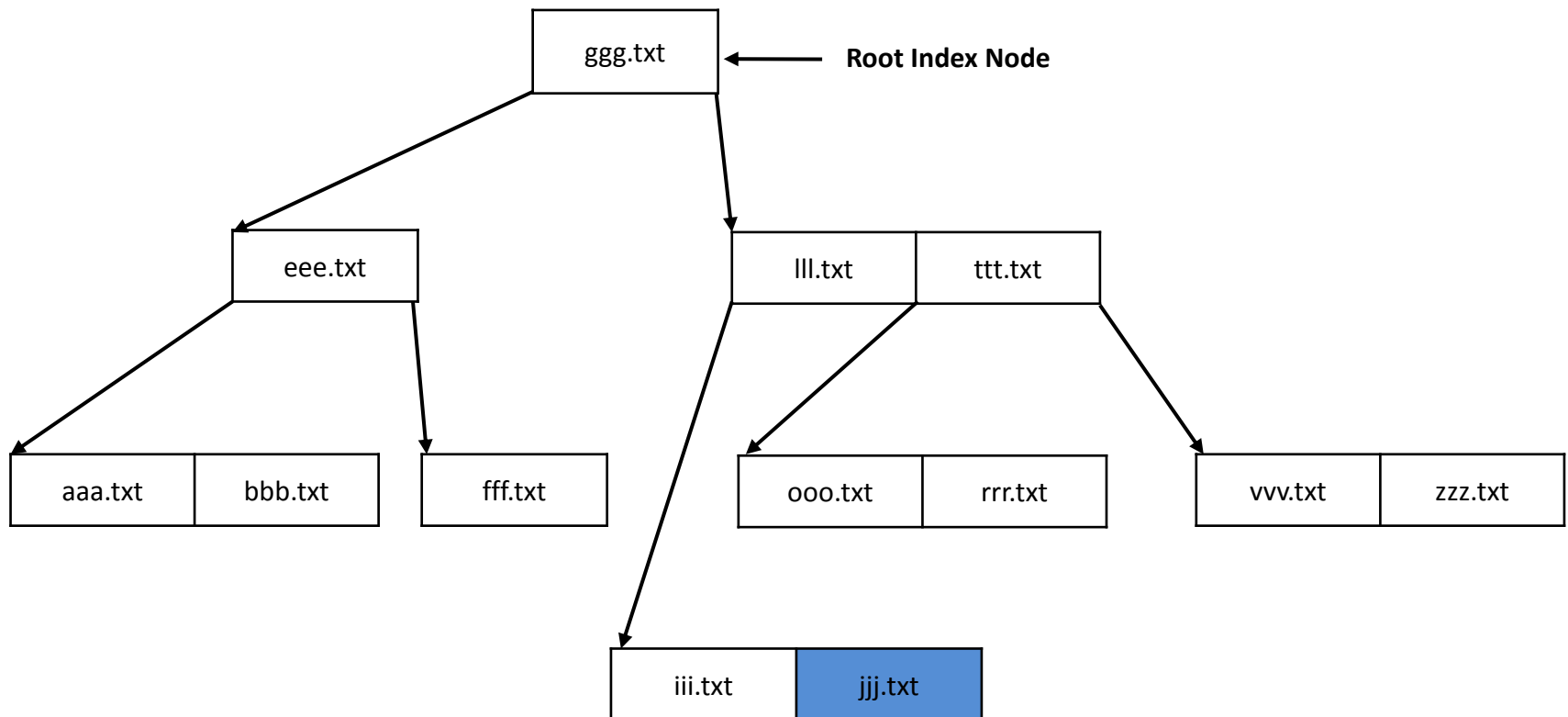
- \$I30 (B-Tree) : jjj.txt 파일 삽입 (2)





인덱스 구조

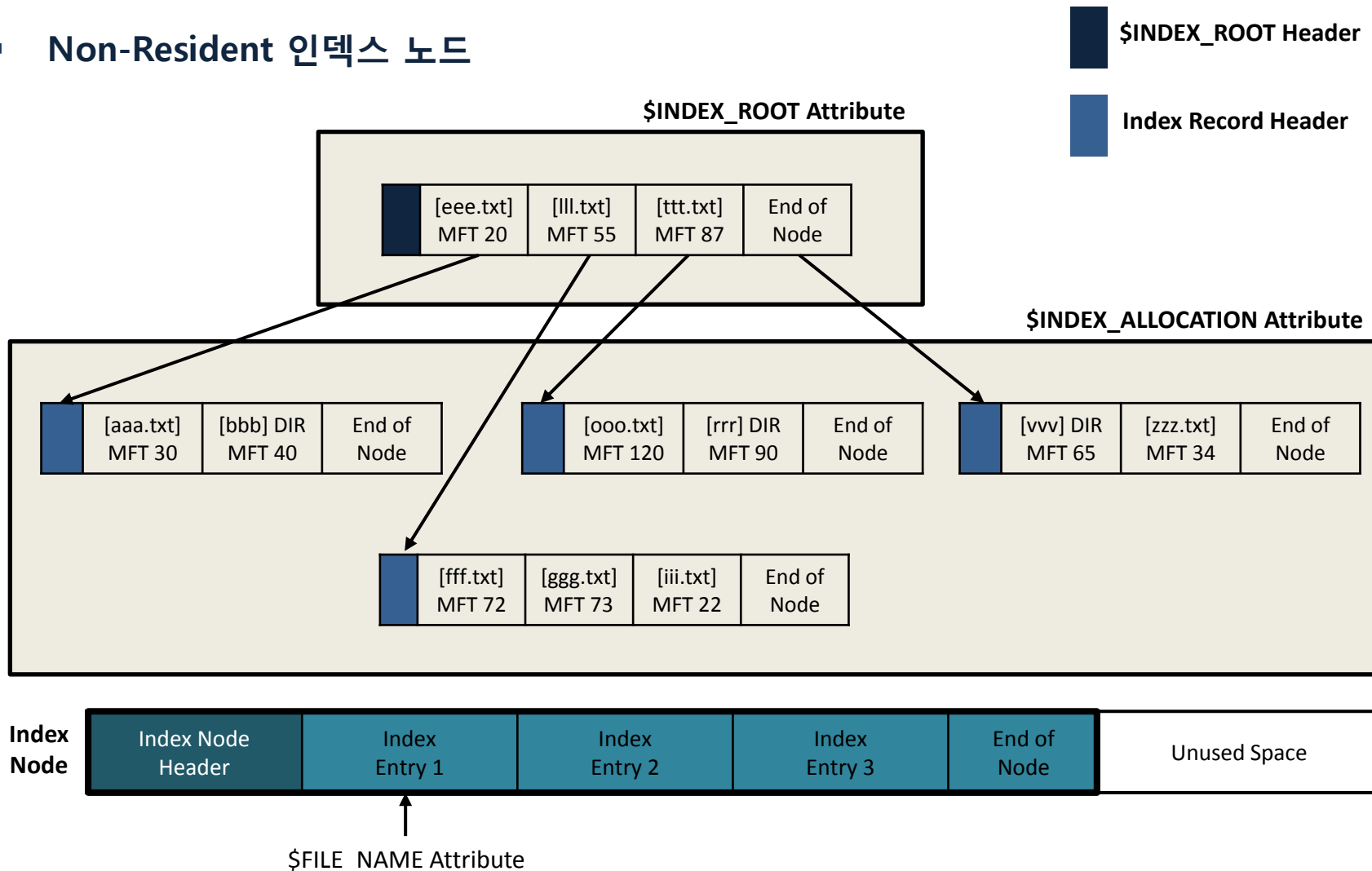
- \$I30 (B-Tree) : jjj.txt 파일 삽입 (3)





인덱스 구조

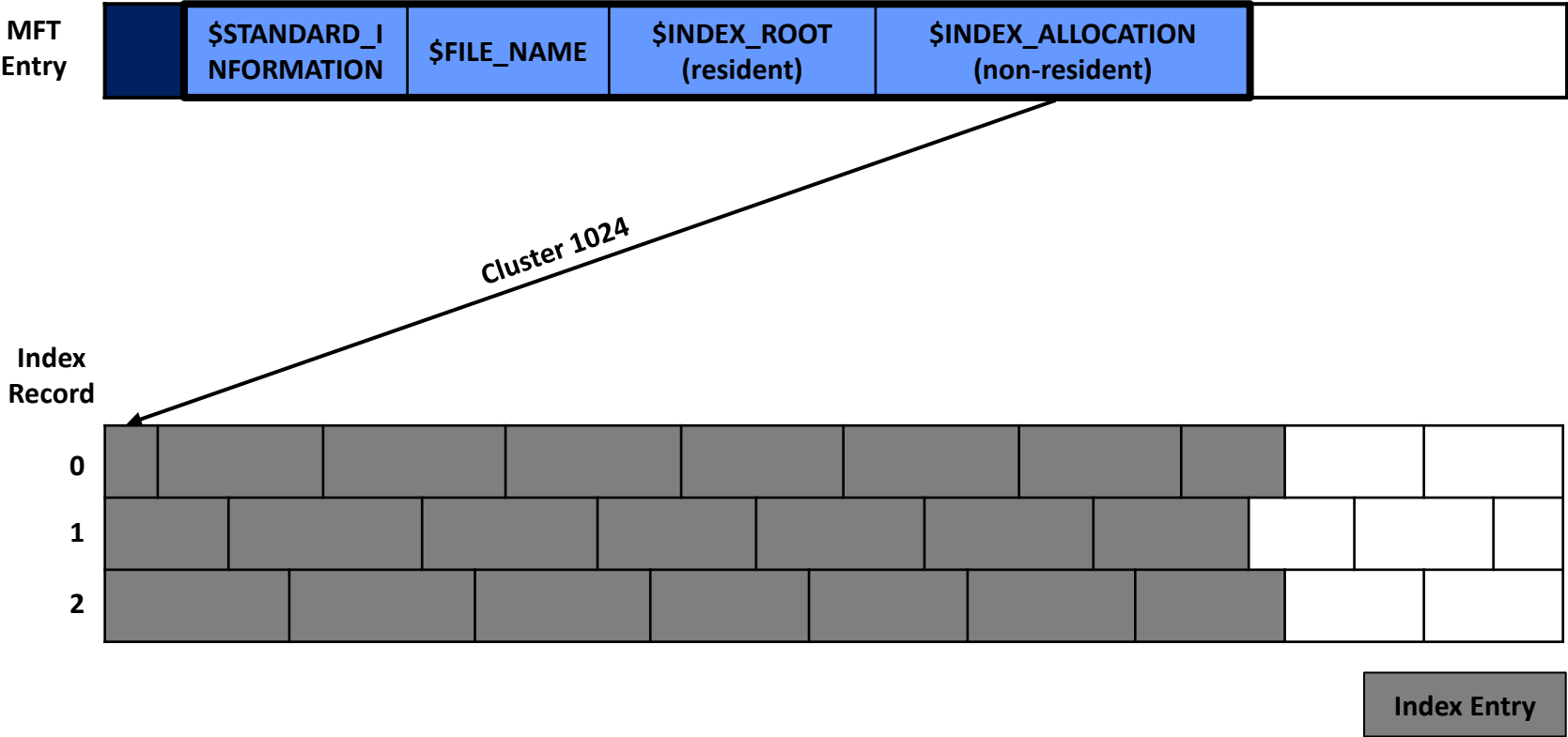
Non-Resident 인덱스 노드





인덱스 구조

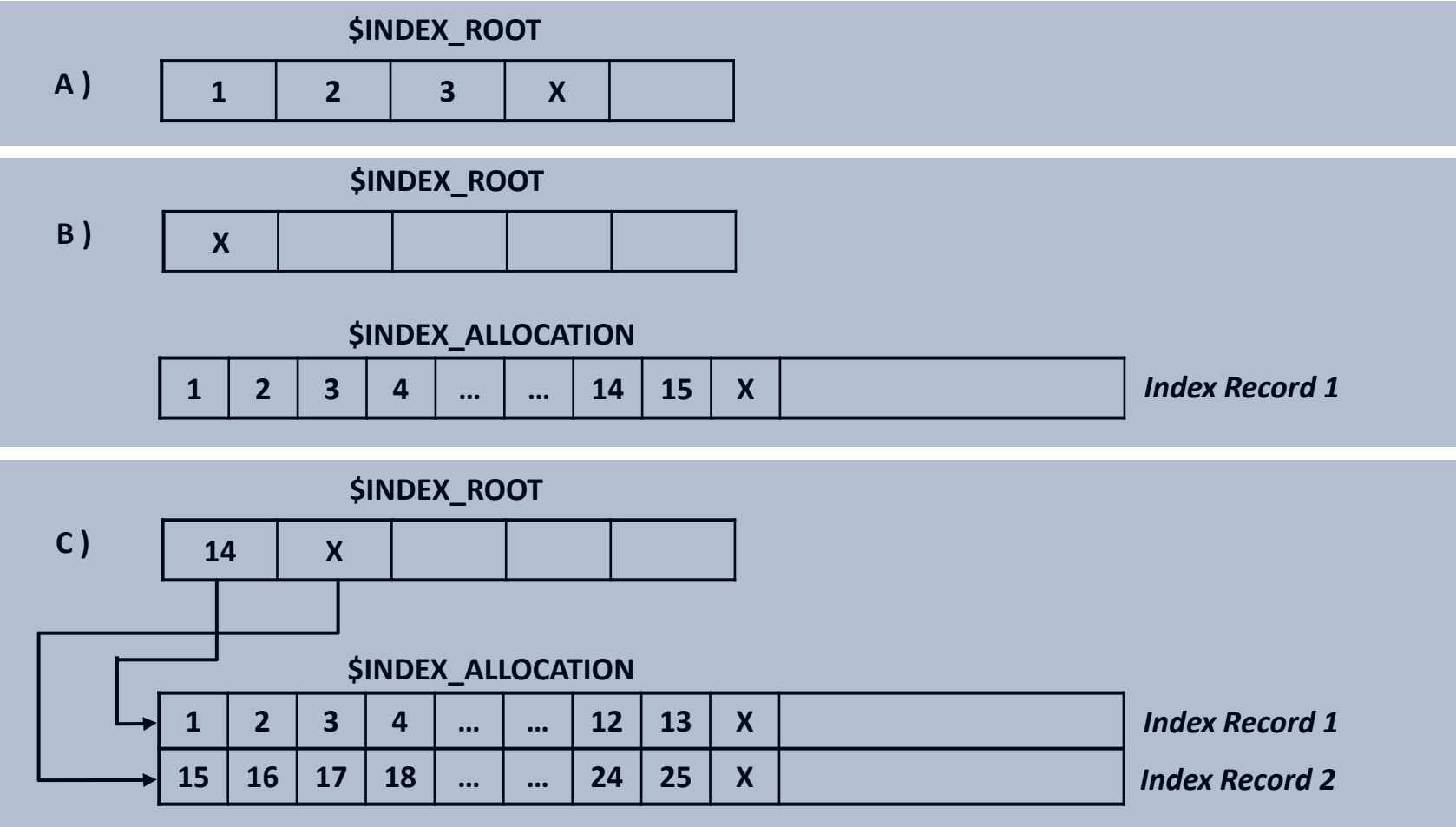
- Non-Resident 인덱스 노드





인덱스 구조

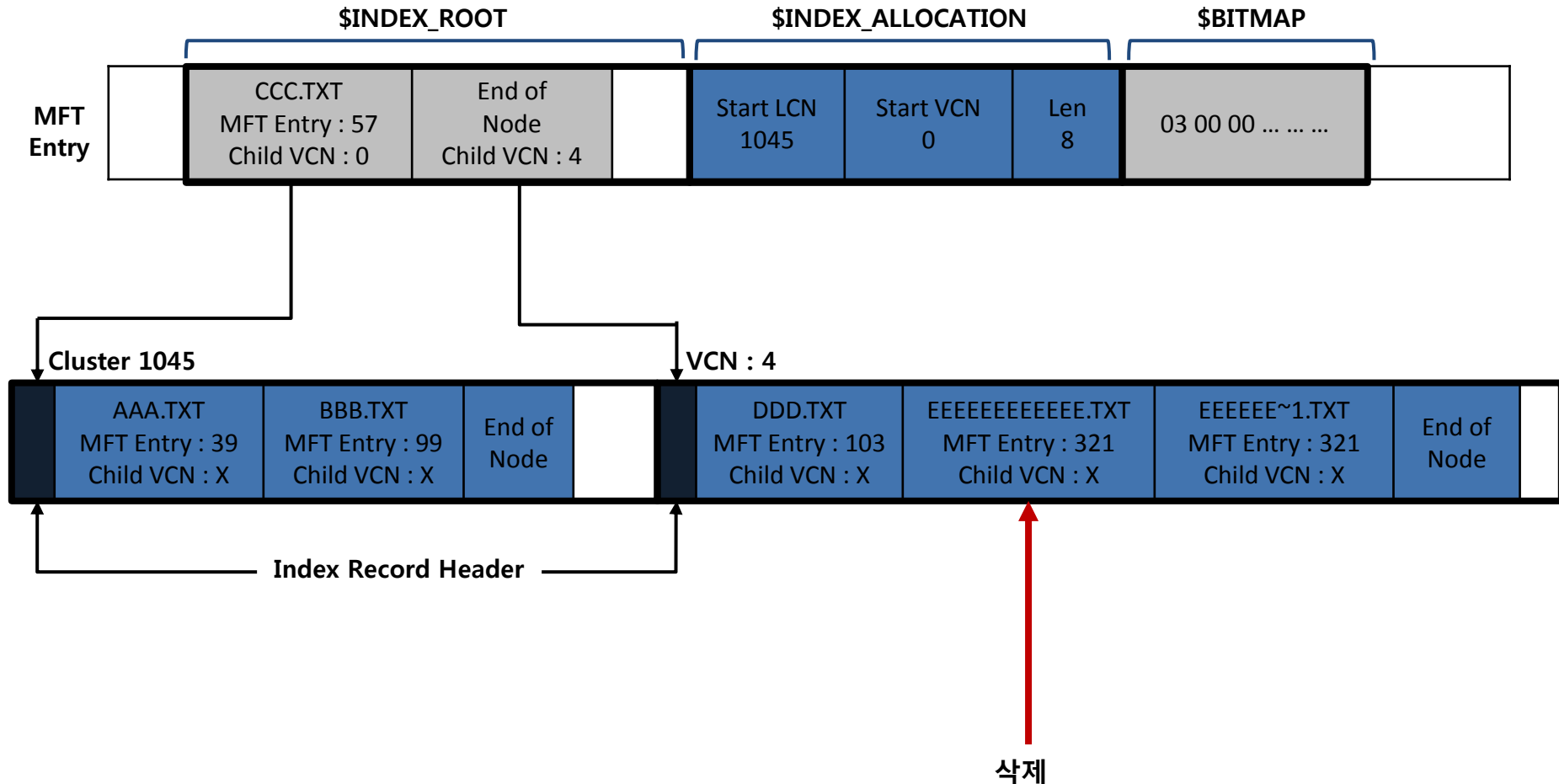
- Non-Resident 인덱스 노드





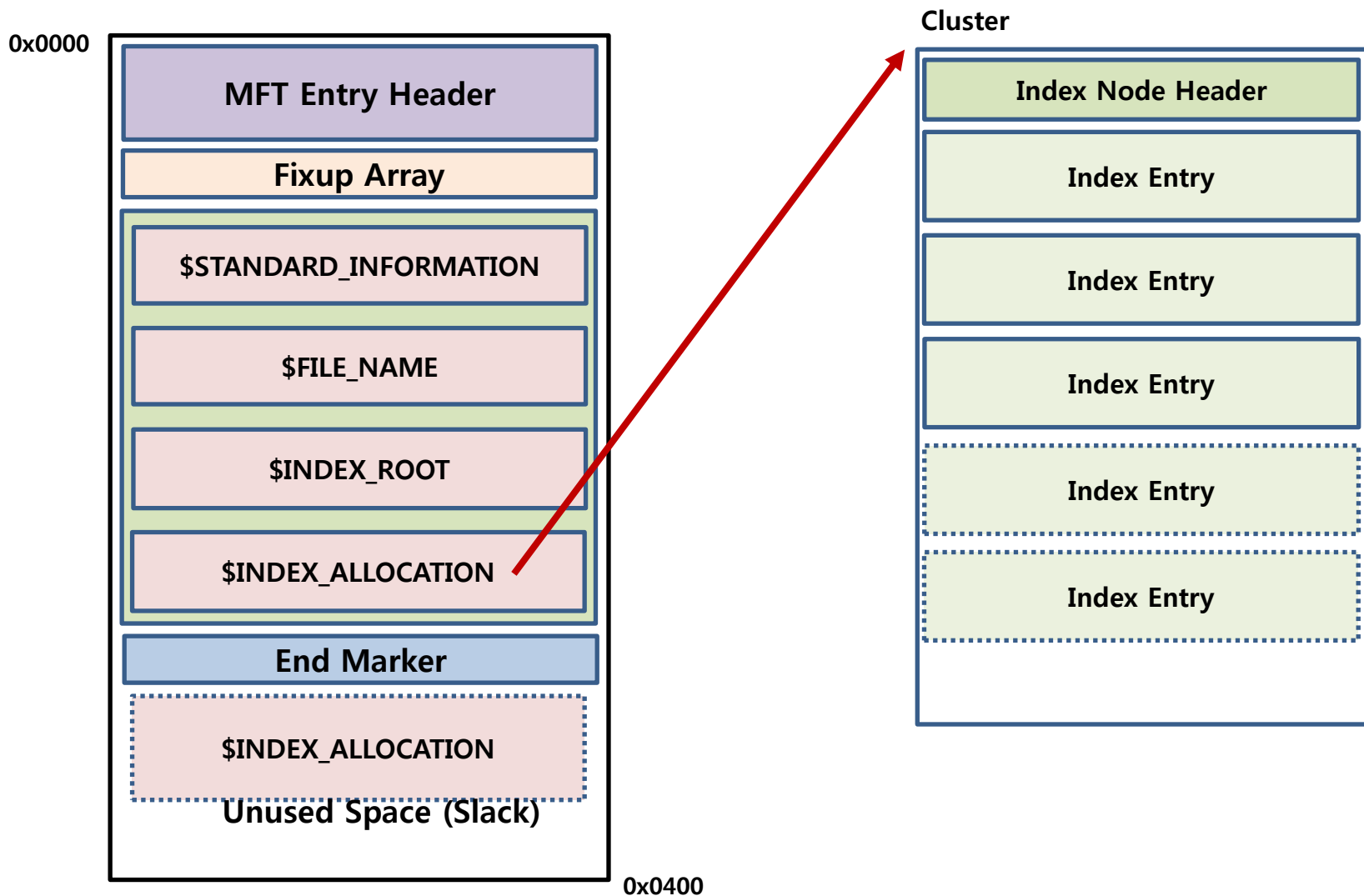
인덱스 구조

Non-Resident 인덱스 노드





인덱스 구조





INDX 슬랙 데이터

- \$I30
 - 디렉터리 내의 삭제된 파일 목록

그래서...?



어쩌라고

▪ MFT 슬랙 분석 도구 ← \$MFT 파일만 입력으로 받음

- MFT 레코드 분석 기능
- 전체 경로 출력 기능 (\$FILE_NAME의 부모 파일 참조 주소 활용)
- MFT 슬랙 출력 (하단 도킹 패인 활용)
 - ✓ 파일 : 16진수 데이터 출력
 - ✓ 디렉터리 : 각 파일의 \$FILE_NAME 속성 출력
- 전체 MFT 슬랙 모음 기능

▪ INDX 슬랙 분석 도구 ← 활성 상태에서 분석 혹은 파일시스템 이미지 분석

- 각 디렉터리 별 슬랙에 존재하는 \$FILE_NAME 속성 출력
- 디렉터리 경로를 옵션으로 받거나 전체 디렉터리의 슬랙 데이터를 csv로 출력

