Fas 1 / Sprint 0 Introduktion

Introduktionslaboration i Java-programmering

Målsättningen med denna uppgift är att komma igång med Java och bekanta sig med några grundläggande Java-idiom. Notera att du inte kan använda den här uppgiften som en av de tre som ska redovisas med mål X65.

- 1. Skapa en arbetskatalog med ett lämpligt namn (till exempel die) i din ioopm-katalog.
- 2. Kopiera programmet Die. java från de utdelade filerna till din katalog.
- 3. Kompilera programmet med kommandot javac Die. java. Detta skapar en fil i den aktuella katalogen; använd 1s för att ta reda på dess namn. Prova sedan att köra programmet med kommandot java Die.
- 4. Skriv en annan klass med namnet MyDieTest (i en fil som heter MyDieTest.java i samma katalog). Klassen skall (endast) innehålla en main-metod som frågar användaren om önskat antal sidor och sedan skapar ett sådant Die-objekt, slår det 10 gånger och beräknar och skriver ut summan i terminalen.
- 5. Följande kod är nonsenskod som inte producerar ett vettigt resultat (försök att fundera ut varför innan du skriver ett program som utför uttrycken nedan och ser resultatet):

```
Die die = new Die();
System.out.println(die.get());
```

Vad är problemet/felet? Ändra i Die. java så att ovanstående kod blir meningsfull ("vettig")!

6. Följande kod är heller inte vettig:

```
Die die = new Die(-12);
```

Ändra i Die. java så att det inte går att skapa tärningsobjekt med ett orimligt antal sidor!

7. Vad ger koden

```
Die d = new Die();
System.out.println(d);
```

för utskrift? Lägg till följande metod i Die-klassen:

```
String toString() {
  return "Die(" + value + ")";
}
```

och se vad det då blir för utskrift. Fundera över varför!

- 8. Lägg till en metod med signaturen **boolean** equals(Die otherDie) som returnerar **true** om tärningarna "är lika" (vad betyder det?), annars **false**.
- 9. Skriv en klass PairOfDice som representerar ett tärningspar. Klassen skall använda sig av (äggregeramed OO-terminologi) klassen Die, d.v.s. den skall ha två attribut av typen Die och metoderna i PairOfDice skall använda metoder i klassen Die.

Operationer som skall finnas:

- Skapa ett tärningspar med givet antal sidor (samma för båda tärningar),
- slå ett tärningspar,
- avläsa varje individuell tärning samt
- en toString-metod.

Fas 1 / Sprint 0 Introduktion

10. Gå till online-dokumentationen för Javas klass-API (JDK) och skumma dokumentationen för String-klassen. Läs om compareTo-metoden och skriv sedan ett program som läser in två namn i strängform (med hjälp av Scanner-klassen) och skriver ut dem i bokstavsordning.

11. [Frivilligt, men rekommenderas (Speciellt till dig som redan kan programmera Java)!] Skriv ett lämpligt driver-program som kapslar in nedanstående kod i en main-metod, och förklara beteendet.

```
String a = "Beefheart";
String b = "Beefheart";
String c = "heart";
String d = "Beef" + c;
int i = 1;
int j = 1;
Integer k = 2;
Integer l = i + j;
System.out.println(a == b);
System.out.println(a.equals(b));
System.out.println(a == d);
System.out.println(a.equals(d));
System.out.println(i == j);
System.out.println(k == i + j);
System.out.println(k.equals(i+j));
System.out.println(k == 1);
System.out.println(k.equals(1));
```