

Screencast:

Datatypeper

Sammanfattning

- De vanligaste typerna vi kommer att stöta på:
 - **char** Den minsta adresserbara minnesenhet som kan innehålla ett tecken. Heltalstyp.
 - **int** Heltalstyp. Minst 16 bitar i storlek.
 - **long** Heltalstyp. Minst 32 bitar i storlek.
 - **long long** Heltalstyp. Minst 64 bitar i storlek.
 - **float** Flyttalstyp.
 - **double** Flyttalstyp. (Dubbel precision.)
- Samtliga heltalstyper ovan kan vara signed eller unsigned.
- Därutöver:
 - Pekare: $T *$ där T är någon C-typ
 - Arrayer: $T[N]$ där T är någon C-typ och N ett uttryck som beräknar längden på arrayen.
 - Strukturer: Sammansatta datatyper, se annan screencast.
 - Funktionspekare: Kommer senare.
- C är svagt typat. Detta är en illa definierad term, men betyder i stort sett att vi har möjlighet att behandla ett värde av en typ T som ett värde av en annan typ T' , vilket kan leda till odefinierat beteende.